

# Яшма с позолотой

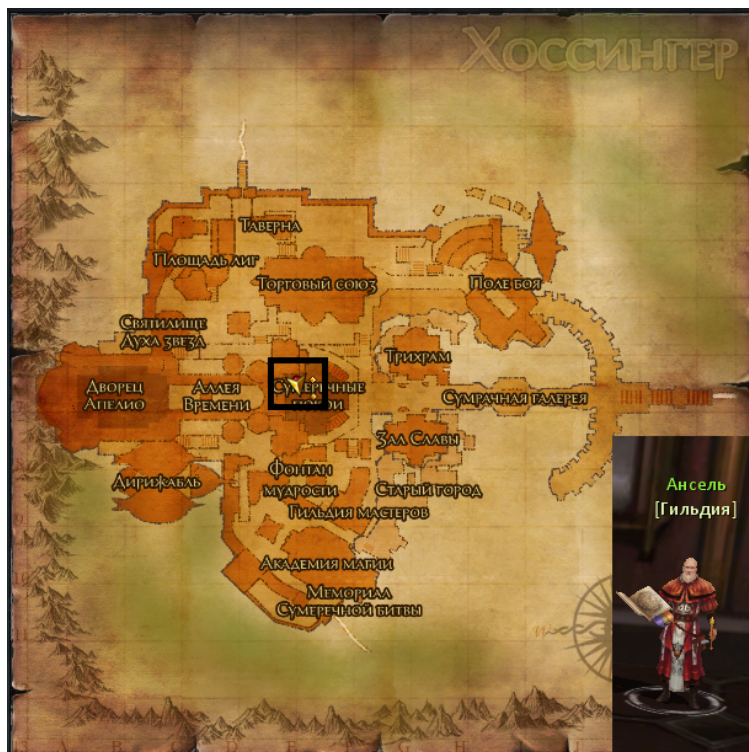


Активность игрока позволяет изучить умение собирателя камней.

Для этого был добавлен механизм накопления активности игрока. Активность, полученная игроком с момента установки обновления, будет накапливаться в Верность, причем будет складываться вся полученная активность за предыдущие недели. Сумму набранной игроком Верности можно будет посмотреть в разделе "Активность" [Даров Шалии](#).

Сумма полученной Верности за весь период будет давать возможность изучить специальное пассивное умение собирателя камней.

Ансель в Хоссингере обучит Вас умению собирателя камней. После того, как Вы наберете в общей сумме 300 Верности, Вы сможете подойти к Анселю в Хоссингере, он заведует гильдиями в Сумеречных покоях, и в специальном пункте диалога изучить умение собирателя камней 1 уровня.



После этого, [выполняя квесты базы](#) и посещая "[Мерцающую низину](#)", Вы будете получать по 1 яшме с позолотой за каждый выполненный квест. С увеличением уровня умения собирателя камней Вы сможете получать больше яшмы с позолотой - количество будет совпадать с уровнем вашего умения.

Уровень умения можно повысить у Анселя каждые 300 накопленных вами Верности. Ниже приведены уровни умения, необходимое количество активности в сумме для его изучения, стоимость изучения в нумиях и количество получаемой Яшмы с позолотой за каждый выполненный квест.

Уровень умения	Требуемый показатель Верности	Стоимость изучения в золотых нумиях	Количество получаемой яшмы за квесты
1	300	10	1
2	600	20	2
3	900	30	3
4	1200	40	4
5	1500	50	5
6	1800	60	6
7	2100	70	7
8	2400	80	8
9	2700	90	9
10	3000	100	10

После того, как соберете нужное количество Яшмы с позолотой, Вы сможете в окне обмена у того же НПС Ансея обменять её и заслуги Гильдии на Сияющие шкатулки духов 1 и 2 уровня, а на базе Гильдии у Старшего ювелира к 1, 2 ур. еще и 3 уровня.

Обмен у Старшего Ювелира:

Сияющая шкатулка духов 1ур. за яшму с позолотой	
Сияющая шкатулка духов 2 ур. за яшму с позолотой	
Сияющая шкатулка духов 3 ур. за яшму с позолотой	

На сайт игры