

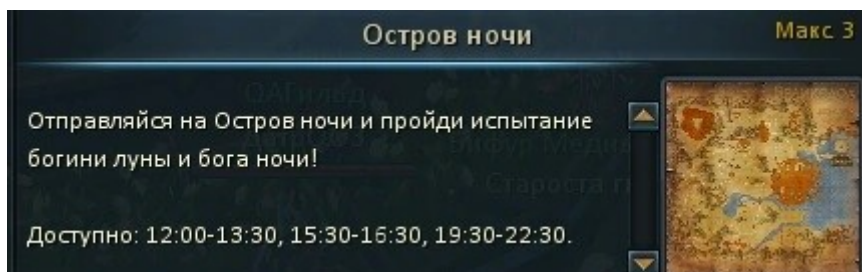
Остров ночи

Описание



НПС Тилла

Данный поход создан для получения большого количества опыта и полезен в первую очередь новичкам для ускорения своего развития и доступен всем персонажам, достигшим 20 и выше уровня. В этом походе вам предстоит защитить колонны стихий от пытающихся их уничтожить стихийных элементалей. Всего статуй шесть: водная, земляная, воздушная, тьмы, света и огня. Задача очень непростая для новичков в игре, которые еще не успели сильно улучшить свое снаряжение и самоцветы ибо у элементалей очень много здоровья, они появляются большими группами, а также вам будут мешать появляющиеся на земле круглые всполохи стихий, которые ослабляют вашего персонажа в зависимости от своего вида. Но хранитель этого похода NPC Тилла готова помочь бойцам временным, но необычайно сильным оружием, бижутерией с особыми активными навыками, а также готова вас усилить бафами и вылечить. С таким надежным помощником нечего страшиться, а посему пора броситься в бой!



Попасть сюда можно через систему регистрации походов. Для этого нужно дождаться нужного временного промежутка и либо зарегистрироваться в одиночку, либо взять в команду друзей и подать групповую заявку.

Подготовка к началу сражения

Как только вы попадете внутрь вы увидите поле предстоящего сражения - небольшая площадка, окруженная горами с шестью стихийными колоннами, а также 3 прохода, через которые будут выходить элементали. В центре инстанса стоит NPC Тилла. При первом посещении этого похода она выдаст вам Свиток опыта, который увеличит количество получаемого вами опыта в 2 раза. В дальнейшем крайне рекомендуется всегда использовать удвоенный опыт в этом походе, правда свитков Тилла больше вам не даст.

Начало сражения

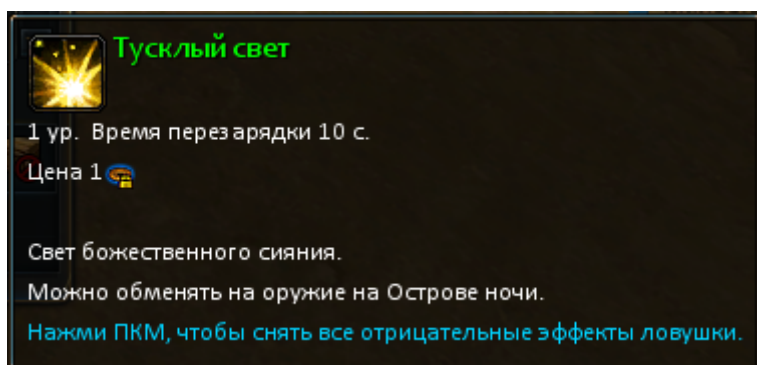


В самом начале сражения рекомендуется активировать **двойной опыт** и веру (возможность получать **очки веры** появится после достижения 60 уровня). О приближении группы элементарей вас будут оповещать в системном чате. Всего вам предстоит одолеть десять волн и убить финального босса. Проходов, через которые будут появляться группы элементарей в данже три и они меняются в случайном порядке.

Особое оружие и бижутерия

Все элементали стараются сломать статуи стихий. Ваша задача не дать им это сделать, поэтому необходимо сагрить мобов и уничтожать их всей командой. Как уже отмечалось, mobs имеют очень много очков здоровья, и для упрощения их уничтожения низкоуровневыми персонажами разработчики дали им возможность упростить эту непростую задачу. После убийства каждого элементаля может выпасть один из трех видов итемов, каждые 3 единицы которых можно обменять у НПС Тисса на временное, но очень мощное оружие и бижутерию, имеющие активные навыки, которые можно разместить на панели навыков и использовать по необходимости.

Тусклый свет (можно обменять на оружие);




Оружие для всех классов имеет два активных навыка:

- Навык Ядовитый шип: Наносит урон нескольким целям в течении некоторого времени;
- Навык Огонь степного пожара: Наносит урон нескольким целям.

Класс	Название навыка	Сила атаки
Защитник	Призрак отчаяния	3712-4187
Стрелок	Степной пожар	3271 - 3838
Бард	Быстрый ручей	3049 - 3578
Маг	Волшебное пламя	2900 - 3545


Воин	Дух битвы	3611 - 4322
Убийца	Кровавая тень	3179 - 4045
Жнец	Кровавое острие	3660 - 4250
Душегуб	Ловец призраков	3234 - 3907
Жрец	Новая жизнь	3026 - 3481

Стремительный поток (можно обменять на кольца);



Стремительный поток

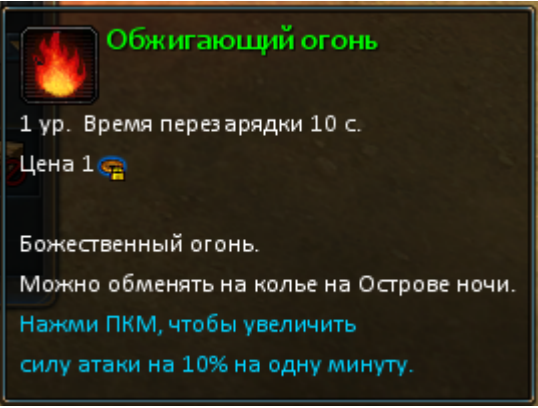
1 ур. Время перезарядки 10 с.

Цена 1 

Вода из божественного ручья.
 Можно обменять на кольцо на Острове ночи.
 Нажми ПКМ, чтобы восполнить
 запас ОЗ и ОМ в течение минуты.

Название кольца	Название навыка	Свойство навыка
Предостерегающая скала	Благословение скал	Существенно увеличивает силу атаки, действует на тебя и твоих союзников.
Предостерегающий ветер	Ветер благословения	На некоторое время увеличивает передвижения тебя и твоих союзников.
Предостерегающий клинок	Клинок благословения	Существенно увеличивает силу атаки, действует на тебя и твоих союзников.
Предостерегающий свет	Предостерегающий свет	Существенно увеличивает критический урон, наносимый тобой и твоими союзниками.

Обжигающий огонь (можно обменять на ожерелье).



Название ожерелья	Название навыка	Свойство навыка
Агатовое ожерелье разложения	Пожирание костей	Наносит урон нескольким целям
Изумрудное ожерелье орков	Цепкие путы	Уменьшает скорость передвижения нескольких целей
Коралловое ожерелье страха	Цепкий страх	Вызывает головокружение у нескольких целей

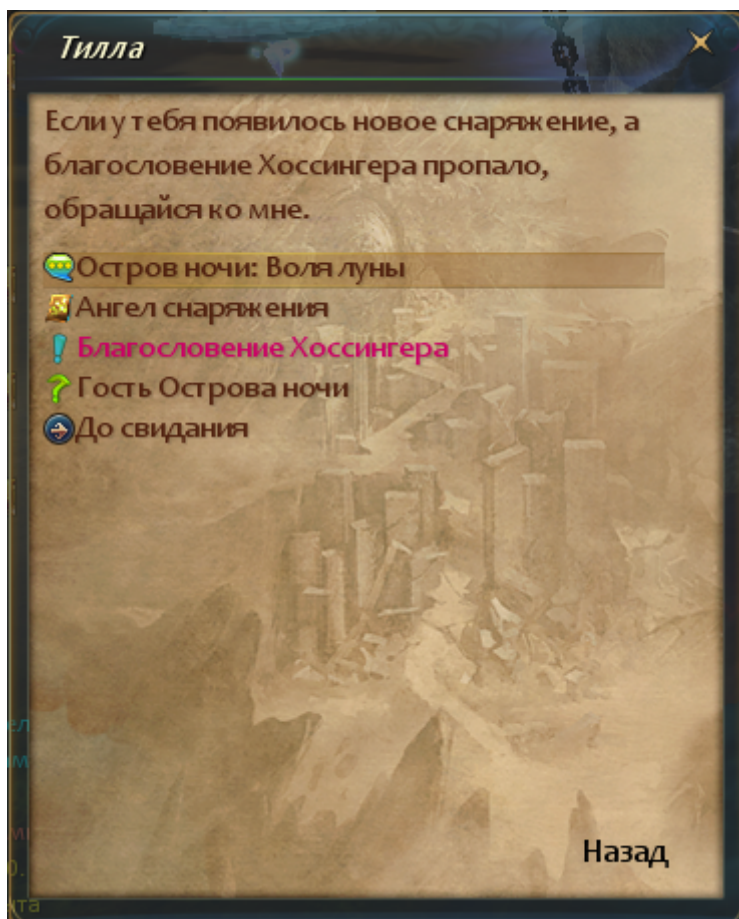
Оружие у каждого класса свое, имеет значительно более высокую атаку, чем снаряжение, доступное игроку на постоянной основе, но в остальном оно аналогично ему по виду. На бижутерии следует остановиться чуть подробнее. Различные виды колец и ожерелий имеют различные активные навыки, которые рекомендуется выбирать так, чтобы они удачно комбинировались между собой. К примеру повышение силы атаки с одного кольца и увеличение критического урона со второго. Носить два одинаковых кольца не получится, но так как все бафы работают на всю пати вполне реально поддерживаться почти постоянно высокую атаку и критический урон.

Итемов для обмена на снаряжение падает достаточно для того, чтобы достаточно быстро взять себе оружие и нужную бижутерию. Поэтому не стоит забывать, что использование этих итемов напрямую из инвентаря также дает очень полезные бафы:

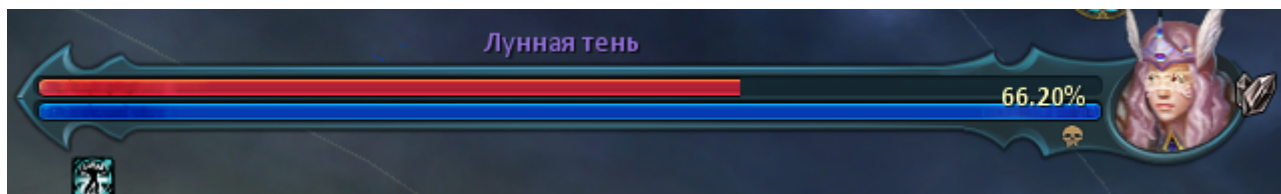
- Обжигающий огонь - увеличивает силу атаки на 10% на одну минуту.
- Стремительный поток - Восполняет запас ОЗ и ОМ в течении одной минуты.
- Тусклый свет - Снимает все отрицательные эффекты ловушки.

Подбирайте итемы разумно, позволяйте своим союзникам взять сначала оружие и бижутерию и лишь потом используйте итемы для личных бафов - это позволит получить максимальное усиление вашей команды борцов против элементалей.

Благословение Хоссингера



Когда вы попадаете на Остров ночи на вас накладывается благословение Хоссингера, которое значительно повышает характеристики вашего персонажа. При смене экипировки или смерти персонажа это благословение пропадает, но НПС Тисса всегда готова бесплатно вас вылечить и благословить снова. Внимательно следите, чтобы ваш персонаж всегда был под благословением, потому как элементали имеют крайне высокую атаку и много очков здоровья, и вам придется попотеть, чтобы победить их.



Когда вы одолеете все волны противников перед вами появится босс испытания - Лунная тень. После ее убийства испытание считается пройденным.

[На сайте игры](#)

Revision #3

Created 25 May 2023 17:05:01 by Главный Редактор

Updated 13 November 2023 12:12:49 by Главный Редактор