

# Мирная долина

**Мирная Долина (1)** - это ежедневный поход, доступный всем игрокам начиная с **30** уровня и требующий как минимум трех игроков в группе для входа.

**Мирная Долина (2)** - имеет отличие в том, что для входа потребуется уровень **50** и выше, соответственно изменится уровень монстров, а так же их внешний вид и тип.

На **70** уровне попасть в Мирную долину можно только если с вами в группе будут находиться игроки с уровнем 69- и кто-то из них будет являться лидером группы. В ином случае инстанс недоступен.

Мирная долина - основной способ добычи камней душ питомцев, а следовательно идеальное место для **укротителя** любого уровня. Также, если при прохождении инстанса рядом с вами будет ваш питомец, ему начислится много опыта, что позволяет успешно прокачивать



Для того, чтобы попасть в Мирную долину, можно

воспользоваться автоматической регистрацией похода (Т) и выбрав нужный поход в предоставленном списке.

Кроме того, помочь вам попасть в долину своим отрядом без автоматической регистрации, может НПС Хикс в зале Торгового Союза в Хоссингере для этого в группе должно находиться три и более человек соответствующего уровня.



**Важно:** игрокам, которые не изучили навык **Ловля душ**, не имеет смысла ходить в

Мирную долину - только этим навыком вы сможете ловить души питомцев. С изучением этого навыка вам поможет все тот же добродушный дрессировщик Хикс и его помощница Эшлин.

Прежде чем собираться в поход, рекомендуется максимально освободить свой инвентарь, оставив только некоторое количество банок на ХП и МП - они пригодятся в любом походе.

## Мирная долина (30+)



После загрузки инстанса, ваша группа окажется на небольшом острове по середине карты (на карте буква **ц**), который с трех сторон окружен тремя островами. На каждом из них обитает свой вид монстров: на острове **1** можно поймать души питомцев Элементаль ветра, на острове **2** водятся Скарабеи, а остров **3** отведен под обитание Хнумов. Прежде чем бросаться охотиться за душами, стоит обратиться к стоящему на центральном острове Хиксу: он предложит два задания, одно из которых активирует квест на уничтожение босса Мирной долины, а при взятии второго даст вам **Ловушку**, которая пригодится в поимке душ.

Социальное устройство монстров в Мирной долине таково, что они не атакуют персонажей - в их задачу входит убегать. Чтобы утихомирить монстра, его нужно приковать к одному месту и в этом вам могут помочь навыки заморозки, стана или парализации, а так же Ловушка, которую дает Хикс (активируется в любом месте путем нажатия на ней правой кнопки мыши) или уже имеющиеся на островах Ловушки (приходят в действие после активации). Ловушки имеют небольшой срок действия и радиус поражения в несколько метров, однако попавшие в них монстры не смогут никуда передвигаться. После убийства некоторые монстры оставляют после себя "душу" - другого монстра, к которому можно применить навык "Ловля душ", которое в случае успеха переместит эту душу вам в инвентарь в виде Камня питомца.



Чтобы вызвать в долину босса, убийство которого оценит Хикс, нам придется равномерно уничтожать монстров на островах: чтобы вызвать несколько боссов, игрокам желательно разделиться, но ни в коем случае не стоит оставаться на острове в одиночестве - вы просто не успеете выполнить квест. Для вызова босса необходимо выбить из монстров **11** душ. О том, что на остров приходит более сильный Элементаль, Скарабей или Хнум, будет написано в общем чате желтым цветом, кроме того надпись появится по середине игрового экрана. Как только появляется босс, все участники похода должны бросать свои дела и охоту и отправляться на соответствующий остров, чтобы его убить.

**Внимание: босс Скарабей** обладает таким неприятным навыком, как Отражение урона. Убивая этого босса, будьте крайне внимательны, чтобы избежать нелепой и быстрой смерти. Под полоской жизни босса будет изредка появляться соответствующий значок: при его появлении нельзя бить босса, поскольку весь нанесенный вами урон будет возвращен вам же. Во время действия навыка лучшим будет отменить атаку и подождать, пока он спадет.

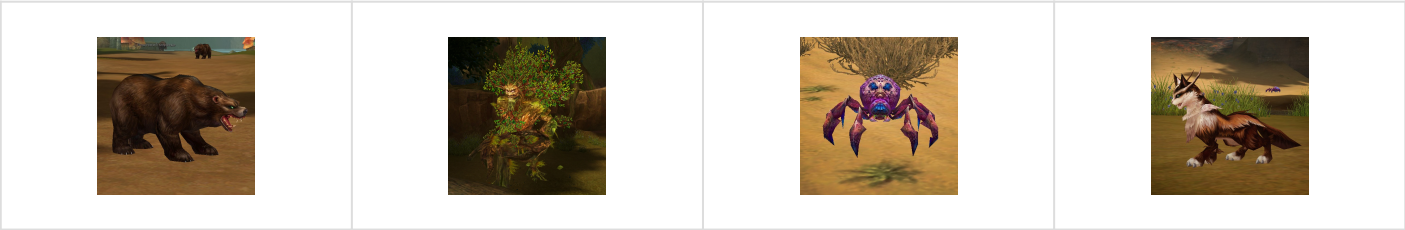
После убийства босса на его месте может появиться душа питомца синего или зеленого качества, а так же игрокам будет предложено побороться за свитки [навыков для питомцев](#). Не теряя времени, следует сдать квест Хиксу на центральный остров и получить за его выполнение бутылки ХП и МП на питомца 30 уровня, а так же некоторое количество опыта.

Если игрокам удастся вызвать всех трех боссов, то после их убийства на центральном острове появится **4й босс Милозубка**, душа которой, зеленого или синего качества, может появиться после ее убийства.



# Мирная долина (50+)

**Долина 50 уровня** изменяется в соответствии с новыми видами монстров: на острове **1** теперь можно найти Медведей, на острове **2** заселяются Лешие, а остров **3** отдан во власть Паукам. Задание на центральном острове (ц) все так же выдает Хикс, у него же можно получить Ловушки. В награду игроки получают банки питомца на 50 уровень. При убийстве всех трех боссов в Мирной долине 50 уровня, игроки получают возможность вызвать редкого четвёртого босса **Кошку**. Убийство кошки особенно осложнено тем, что она время от времени включает полное отражение урона. Начало этого периода легко распознать по её выкрикам "Кхэ-Кхэ", а завершение - по выкрикам "Кха-Кха".



За прохождение похода игроки могут получить достижения, такие, как:

- Впервые в долине. Вход в Мирную долину (зайти в Мирную долину 1 раз)
- Впервые в долине. Вход в Мирную долину (зайти в Мирную долину 3 раза за сутки)
- Гость мирной долины (получи титул <Гость Мирной долины>)
- Тренер питомцев (выполнить задание "Тренировка в Долине" 5 раз)
- Любитель питомцев (получи титул <Любитель питомцев>)

[На сайт игры](#)