

# Берег юности

**Берег юности** - аналог мирной долины для игроков 70+ уровня.

Попасть в Берег юности можно, подав заявку через автоматическую регистрацию группы (Т) или собрать отряд из минимум 3 человек и отправиться в поход через НПС Хикс в Чаше Сна.

После захода вы попадете в небольшую комнатку, в которой стоит сам Хикс, а так же несколько НПС-воинов, которые будут помогать вам в уничтожении монстров.

У Хикса можно взять ежедневное задание похода, выполнение которого считается для квестов



## Ловушка

Устанавливается так же, как ловушка в Мирной долине. Попавший в неё моб сильно замедляется.



## Транквилизатор

Можно использовать только на моба, который нападает на вас, а не убегает. Увеличивает шанс выпадения души при убийстве.



## Обезболивающая пуля

Можно использовать только на моба, который убегает. Увеличивает шанс выпадения души при убийстве.



## Трофейная пуля

Можно использовать на моба, у которого осталось менее 20% ОЗ. Гарантировано появляется душа, но опыта и нумий за убийство моба вы не получаете.

Ловушку можно получить в обмен на 1 шт. Самоцвета охоты на демонов, Транквилизатор и Обезболивающая пуля будут стоить три штуки, а за Трофейную пулю придётся отдать **высиженный** камень питомца одного из следующих видов: Медведь, Паук, Леший, Скарабей или Элементаль ветра.

# Поход



Как только откроется дверь, игроки попадают через мост на остров, на котором пасутся 3 типа животных (см. карту справа):

- Лесная пантера (Фиолетовая зона)
- Механоид (Зелёная зона)
- Гремлин-Воин (Красная зона)


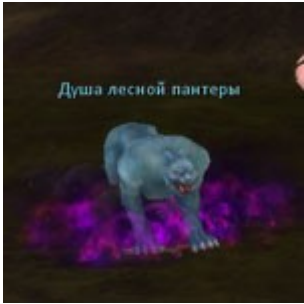




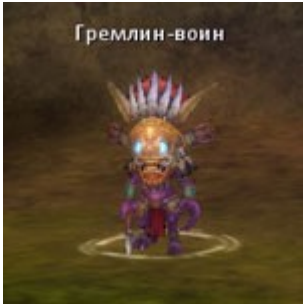


Чтобы выполнить ежедневное задание Хикса, игрокам нужно призвать 1 Босса и убить его. Задание сдаётся автоматически, ничего дополнительно делать не надо.

Для призыва босса нужно вызвать 10 Душ питомцев, после чего в центре карты появится сам босс, который внешне будет выглядеть, как увеличенная копия монстра, души чьего вида вы вызывали.

Босс может оставить после себя душу зелёного или синего качества, а так же разные свитки навыков для вашего питомца.

О появившейся душе, а так же о появлении самого босса, будет объявлено в красный чат. Не пропустите появление босса, поскольку его убийство засчитывают не всем, находящимся на острове, а только тем, кто находился в момент убийства в непосредственной близости от него.

На выполнение задания дается 10 минут.

Зверь	Монстр (моб)	Душа для поимки	Призванный питомец
Лесная пантера			
Механоид			
Гремлин-воин			

В статье представлены уменьшенные изображения и, если говорить о размерах питомцев, то, например, монстр Пантера будет доходить вашему персонажу до пояса, а призванный в последствии питомец по размерам напоминает скорее голодного котенка. Однако с прокачкой питомца его размер увеличивается.

## Дополнительные боссы



Как и в мирной долине, здесь есть дополнительный четвёртый босс **Тысячелетняя черепаха**, который может с небольшим шансом появиться только после вызова всех трёх.

Однако появляется она не на постаменте посреди карты, а в водоёме, омывающем остров.

---

[На сайте игры](#)  
Image with alt="Image with alt" type unknown

---

Revision #3  
Created 25 May 2023 16:53:54 by Главный Редактор  
Updated 13 November 2023 12:12:49 by Главный Редактор