

Ледяная долина

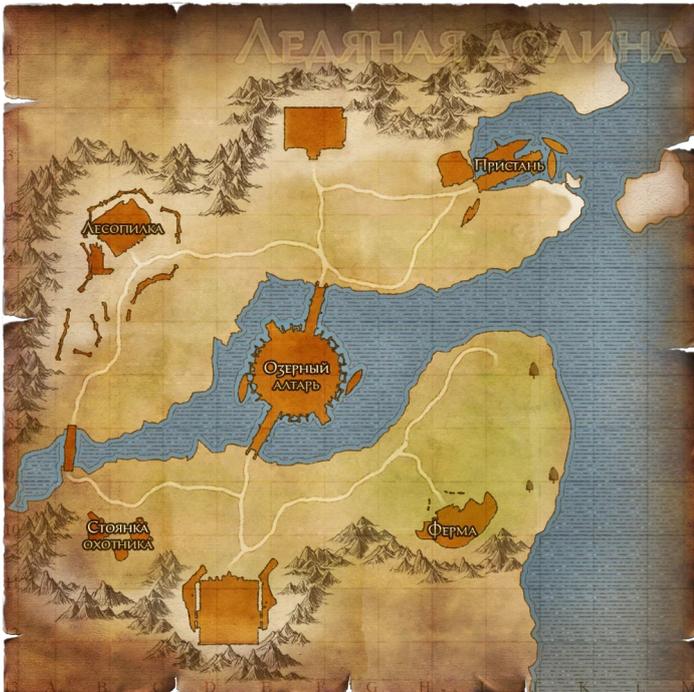


Где-то далеко, на крайнем севере Осты, есть заснеженные земли, хвойные леса, прозрачные озёра и зелёная трава, которая никогда не бывает выжженной солнцем....

Это Ледяная долина. Место, где проводятся турниры 12 на 12.

Зарегистрироваться на турнир можно через систему авто-регистраций в походах (Т). Последняя вкладка "Поле боя", пункт "Ледяная долина", кнопка "Заявка" в левом нижнем углу экрана.

Вы ищете кнопку "Отряд"? Напрасно. Заявку сюда можно подать только соло. При этом необходимо быть 40 уровня или выше.



Ледяная долина доступна по понедельникам, средам, пятницам и воскресеньям:

00:00-01:00,
12:30-16:30,
18:00-23:50

Оказавшись внутри, вы случайным образом попадёте в одну из двух команд: красную или синюю. Разницы между ними особенно никакой нет. Может случиться, что система пригласит вас к началу битвы, а может - посреди неё. Так бывает, если кто-то по той или иной причине вылетел из Ледяной долины (в большинстве случаев из-за бездействия), пугаться не следует.

Правила битвы

Всё просто, первый, кто наберёт 3000 очков - побеждает. А если это не произойдёт за 25 минут - побеждает та, команда, у которой их оказалось больше. Если обе команды наберут одновременно 3000 или будут иметь по истечению времени одинаковое число очков - результатом будет ничья.



Как же заработать эти очки?

Способ один - устанавливать флаги своего цвета (и удерживать их, разумеется).

Количество очков у обеих сторон отображается вверху экрана.

Кроме того, если вы будете слишком долго стоять на базе и бездельничать - на вас будет наstackиваться дебафф "Отрешенность", и как только он дойдёт до 5 стакав - из долины вас выкинет. А что? Нечего прохладиться.

Ещё следует иметь в виду, что все скиллы, которые дают невидимость или неуязвимость, перестают действовать если вы пытаетесь сменить флаг.

Флаги

Всего в ледяной долине пять флагов, которые можно захватить: Лесопилка, Пристань, Стоянка охотника, Ферма и Озёрный Алтарь

Где чей флаг легко проследить по карте. Когда какой-то из флагов захвачен, название места на карте меняет цвет на красный или синий, а так же у всех появляется уведомление на синем фоне о том, что такой-то флаг был захвачен одной из команд.



Лесопилка



Пристань



Стоянка охотника



Ферма

Крепости

На карте помимо точек с флагами находятся две крепости. Красная - на севере и синяя - на юге. При попадании в Ледяную долину, или после смерти в ней, вы окажетесь в своей крепости. Поскольку крепости находятся на возвышении, попасть туда иным способом не

получится. В крепости находится единственный НПС Мастер сражения, который продаёт зелья, может рассказать о правилах ледяной долины, а так же выдаёт квесты.

Квесты

От Мастера сражения, что находится на вашей базе, можно получить одноимённый ежедневный квест: **"Награда: Мастер сражения"** за выполнение которого вы получаете награду: очки поля боя, нумии, **"Дар ледяного клинка"** и дополнительную награду если на сервере проводится ивент. Выполнить этот квест можно двумя путями, выполнение хоть одного условия засчитывает квест. Первое условие - захватить флаг, второе - убить пятерых членов противоположной команды. Приятная особенность заключается в том, что убийства тех кто с вами в группе тоже засчитываются. Нет у жрецов больше повода хныкать и просить оставить недобитую жертву!

Квест можно выполнить лишь раз в день, однако можно выполнить требования квеста до того, как взять его, он зачтётся.

По воскресеньям, с 18:00 до 23:50 у Мастера сражений можно взять еженедельный квест **"Празднование Бога Войны"**. Для его выполнения необходимо провести два боя, набрав в каждом из них по 10 или более "поддержек". При этом исход битвы не имеет значения. За поддержку засчитывается:

- Лечение/бафф персонажа, который совершил убийство персонажа из противоположной команды
- Смерть в вашем присутствии персонажа, по которому вы наносили удары (даже если от руки вашего союзника)

Количество ваших "поддержек" можно посмотреть в последнем столбике таблицы участников ЛД.

Баффы

Страж Красных/Синих. Во время нахождения в собственной крепости вы автоматически получаете бафф, восстанавливающий ОЗ и ОМ

Синий/Красный меч. А когда вы приближаетесь к чужой базе вам напротив будет наноситься урон 10000 в секунду.

Полное восстановление. Если вы достаточно долго находитесь в собственной крепости, у вас есть шанс получить бафф, увеличивающий вашу скорость, атаку, меткость и уклонение на 15 секунд

Отрешенность. А вот и обратная сторона медали. Вовремя нахождения в крепости вы будете получать этот бафф. Когда он накопится до 5 стачок вас не только выкинет из

Ледяной долины, но вы ещё и не сможете подать заявку туда в течение получаса.

Дух сражения. Вас убили? Не отчаивайтесь. Каждый раз после смерти вы получаете небольшую фору в виде баффа, увеличивающего максимум ОЗ и атаку. Но как только вы убьёте кого-нибудь, вы этот бафф потеряете. Однако, если вы погибнете ещё раз, так и не успев никого убить, бафф будет настакиваться до пяти.

Время действовать. Находясь в ледяной долине время от времени вы получаете опыт просто так. Ни за что.

В ледяной долине спрятаны так же предметы, подбор которых даёт баффы. Совсем как на арене.



Скорость казни. Бафф, который можно получить, подобрав "сапожки". +60%

к скорости передвижения и +30 уклонения на 20 секунд



Безумие боевого духа. Можно получить подобрав "Разбитое сердце",

светящийся шарик золотого цвета. Увеличивает атаку по персонажам на 20 секунду



Безумие боевого духа. Находится в Красном сундучке. В течение 10 секунд восстанавливает ОЗ и ОМ.

Награда

В конце каждого турнира вы будете получать некоторое количество "Очков поля боя", в зависимости от вашей успешности: выиграла ваша команда или проиграла, выполнили ли вы квесты и т.д. В правой части вкладки "Поле боя" отображается количество очков, полученных вами за всё время и за сегодняшний день.

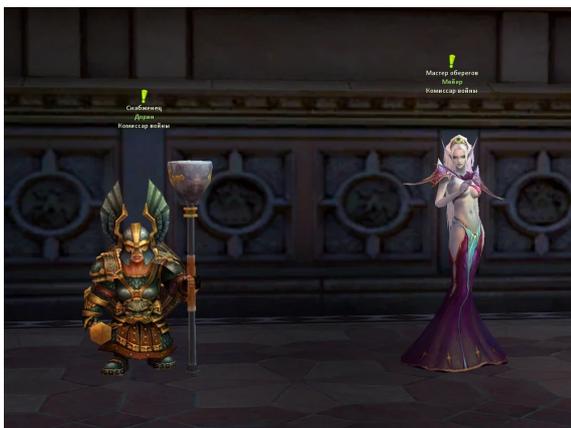
Если вы выигрывали за сегодня хоть в одной битве - у вас появится возможность кликнуть на сундучок с наградой **"За первую победу"**. Эта награда содержит: очки поля боя, нумии, **"Дар ледяного клинка"**, а так же "Сияния славы", которые в большом количестве потребуются для выполнения цепочки квестов на улучшение фиолетового эпического оружия 75-85 уровня ("**Зодиак**"). (Дополнительно может содержать награду если на сервере проводится ивент)

Второй сундучок "Доступные награды" станет доступен после выполнения ежедневного квеста в Ледяной долине. Награда зависит от уровня игрока:

- 40: 30 Очков поля битвы, 5 золотых нумий
- 60: 90 Очков поля битвы, 6 золотых нумий
- 70: 80 Очков поля битвы, 7 золотых нумий, Белая руна
- 80: 300 Очков поля битвы, 9 золотых нумий, Белая руна

Третий сундучок вы сможете забрать в воскресенье при выполнении квеста "Празднование Бога Войны". Награда опять-таки зависит от уровня:

- до 75: 80 очков Бога Войны
- 75+: 100 очков Бога Войны, а так же шанс получить "Осколок магической скалы"



Заметьте, их дают за все достижения в Ледяной долине и никогда не отнимают.

Куда же можно их потратить?

В Зале славы у Комиссаров войны Дорин и Мейер можно получить за очки поля битвы: синее снаряжение, фиолетовую бижутерию, предметы для перековки снаряжения и другие предметы, а так же обменять белые руны на руны более высокого уровня.

[На сайт игры](#) Image file type unknown

Revision #3

Created 29 May 2023 09:57:45 by Главный Редактор

Updated 14 July 2023 12:51:40 by Главный Редактор