

# Поле боя

PvP - походы для сражений в случайно сформированных группах 12 на 12 игроков

- [Ледяная долина](#)
- [Сердце стихий](#)

# Ледяная долина



Где-то далеко, на крайнем севере Осты, есть заснеженные земли, хвойные леса, прозрачные озёра и зелёная трава, которая никогда не бывает выжженной солнцем....

Это Ледяная долина. Место, где проводятся турниры 12 на 12.

Зарегистрироваться на турнир можно через систему авто-регистраций в походах (Т). Последняя вкладка "Поле боя", пункт "Ледяная долина", кнопка "Заявка" в левом нижнем углу экрана.

Вы ищете кнопку "Отряд"? Напрасно. Заявку сюда можно подать только соло. При этом необходимо быть 40 уровня или выше.



Ледяная долина доступна по понедельникам, средам, пятницам и воскресеньям:

00:00-01:00,  
12:30-16:30,  
18:00-23:50

Оказавшись внутри, вы случайным образом попадёте в одну из двух команд: красную или синюю. Разницы между ними особенно никакой нет. Может случиться, что система пригласит вас к началу битвы, а может - посреди неё. Так бывает, если кто-то по той или иной причине вылетел из Ледяной долины (в большинстве случаев из-за бездействия), пугаться не следует.

## Правила битвы

Всё просто, первый, кто наберёт 3000 очков - побеждает. А если это не произойдёт за 25 минут - побеждает та, команда, у которой их оказалось больше. Если обе команды наберут одновременно 3000 или будут иметь по истечению времени одинаковое число очков - результатом будет ничья.



Как же заработать эти очки?

Способ один - устанавливать флаги своего цвета (и удерживать их, разумеется).

Количество очков у обеих сторон отображается вверху экрана.

Кроме того, если вы будете слишком долго стоять на базе и бездельничать - на вас будет наstackиваться дебафф "Отрешенность", и как только он дойдёт до 5 стаков - из долины вас выкинет. А что? Нечего прохладиться.

Ещё следует иметь в виду, что все скиллы, которые дают невидимость или неуязвимость, перестают действовать если вы пытаетесь сменить флаг.

## Флаги

Всего в ледяной долине пять флагов, которые можно захватить: Лесопилка, Пристань, Стоянка охотника, Ферма и Озёрный Алтарь

Где чей флаг легко проследить по карте. Когда какой-то из флагов захвачен, название места на карте меняет цвет на красный или синий, а так же у всех появляется уведомление на синем фоне о том, что такой-то флаг был захвачен одной из команд.



Лесопилка



Пристань



Стоянка охотника



Ферма

## Крепости

На карте помимо точек с флагами находятся две крепости. Красная - на севере и синяя - на юге. При попадании в Ледяную долину, или после смерти в ней, вы окажетесь в своей крепости. Поскольку крепости находятся на возвышении, попасть туда иным способом не

получится. В крепости находится единственный НПС Мастер сражения, который продаёт зелья, может рассказать о правилах ледяной долины, а так же выдаёт квесты.

## Квесты

От Мастера сражения, что находится на вашей базе, можно получить одноимённый ежедневный квест: **"Награда: Мастер сражения"** за выполнение которого вы получаете награду: очки поля боя, нумии, **"Дар ледяного клинка"** и дополнительную награду если на сервере проводится ивент. Выполнить этот квест можно двумя путями, выполнение хоть одного условия засчитывает квест. Первое условие - захватить флаг, второе - убить пятерых членов противоположной команды. Приятная особенность заключается в том, что убийства тех кто с вами в группе тоже засчитываются. Нет у жрецов больше повода хныкать и просить оставить недобитую жертву!

Квест можно выполнить лишь раз в день, однако можно выполнить требования квеста до того, как взять его, он зачтётся.

По воскресеньям, с 18:00 до 23:50 у Мастера сражений можно взять еженедельный квест **"Празднование Бога Войны"**. Для его выполнения необходимо провести два боя, набрав в каждом из них по 10 или более "поддержек". При этом исход битвы не имеет значения. За поддержку засчитывается:

- Лечение/бафф персонажа, который совершил убийство персонажа из противоположной команды
- Смерть в вашем присутствии персонажа, по которому вы наносили удары (даже если от руки вашего союзника)

Количество ваших "поддержек" можно посмотреть в последнем столбике таблицы участников ЛД.

## Баффы

**Страж Красных/Синих.** Во время нахождения в собственной крепости вы автоматически получаете бафф, восстанавливающий ОЗ и ОМ

**Синий/Красный меч.** А когда вы приближаетесь к чужой базе вам напротив будет наноситься урон 10000 в секунду.

**Полное восстановление.** Если вы достаточно долго находитесь в собственной крепости, у вас есть шанс получить бафф, увеличивающий вашу скорость, атаку, меткость и уклонение на 15 секунд

**Отрешенность.** А вот и обратная сторона медали. Вовремя нахождения в крепости вы будете получать этот бафф. Когда он накопится до 5 стаков вас не только выкинет из



Ледяной долины, но вы ещё и не сможете подать заявку туда в течение получаса.

**Дух сражения.** Вас убили? Не отчаивайтесь. Каждый раз после смерти вы получаете небольшую фору в виде баффа, увеличивающего максимум ОЗ и атаку. Но как только вы убьёте кого-нибудь, вы этот бафф потеряете. Однако, если вы погибнете ещё раз, так и не успев никого убить, бафф будет настаиваться до пяти.

**Время действовать.** Находясь в ледяной долине время от времени вы получаете опыт просто так. Ни за что.

В ледяной долине спрятаны так же предметы, подбор которых даёт баффы. Совсем как на арене.



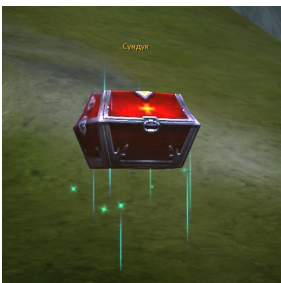
**Скорость казни.** Бафф, который можно получить, подобрав "сапожки". +60%

к скорости передвижения и +30 уклонения на 20 секунд



**Безумие боевого духа.** Можно получить подобрав "Разбитое сердце",

светящийся шарик золотого цвета. Увеличивает атаку по персонажам на 20 секун



**Безумие боевого духа.** Находится в Красном сундучке. В течение 10 секунд восстанавливает ОЗ и ОМ.

# Награда

В конце каждого турнира вы будете получать некоторое количество "Очков поля боя", в зависимости от вашей успешности: выиграла ваша команда или проиграла, выполнили ли вы квесты и т.д. В правой части вкладки "Поле боя" отображается количество очков, полученных вами за всё время и за сегодняшний день.

Если вы выигрывали за сегодня хоть в одной битве - у вас появится возможность кликнуть на сундучок с наградой **"За первую победу"**. Эта награда содержит: очки поля боя, нумии, **"Дар ледяного клинка"**, а так же "Сияния славы", которые в большом количестве потребуются для выполнения цепочки квестов на улучшение фиолетового эпического оружия 75-85 уровня (**"Зодиак"**). (Дополнительно может содержать награду если на сервере проводится ивент)

Второй сундучок "Доступные награды" станет доступен после выполнения ежедневного квеста в Ледяной долине. Награда зависит от уровня игрока:

40: 30 Очков поля битвы, 5 золотых нумий  
60: 90 Очков поля битвы, 6 золотых нумий  
70: 80 Очков поля битвы, 7 золотых нумий, Белая руна  
80: 300 Очков поля битвы, 9 золотых нумий, Белая руна

Третий сундучок вы сможете забрать в воскресенье при выполнении квеста "Празднование Бога Войны". Награда опять-таки зависит от уровня:

- до 75: 80 очков Бога Войны
- 75+: 100 очков Бога Войны, а так же шанс получить "Осколок магической скалы"



Заметьте, их дают за все достижения в Ледяной долине и никогда не отнимают.

Куда же можно их потратить?

В Зале славы у Комиссаров войны Дорин и Мейер можно получить за очки поля битвы: синее снаряжение, фиолетовую бижутерию, предметы для перековки снаряжения и другие предметы, а так же обменять белые руны на руны более высокого уровня.

---

[На сайт игры](#)

Image not found or type unknown



# Сердце стихий

Сердце стихий - поле для сражений 12 на 12 в формате "Захвати флаг".

## Как попасть?

Для участия в сражении необходимо зарегистрироваться, через окно регистрации Т

Регистрация открыта:

- Вторник: 00:00-01:00, 12:30-16:30, 18:00-23:50
- Четверг: 00:00-01:00, 12:30-16:30, 18:00-23:50
- Суббота: 00:00-01:00, 12:30-16:30, 18:00-23:50

Зарегистрироваться можно как соло, так и в составе [группы](#) до двух человек. Преимущество регистрации в группе состоит в том, что всех участников вместе определит на одну сторону.

По пришествии ответа на заявку необходимо согласие всех 24 игроков. Если хоть один откажется - матч не состоится, и подавать заявку придётся повторно.

## Карта сражения



Поле битвы оформлено под стать всему духу обновления "Лёд и пламень". Холмы, покрытые лавой и пеплом, на севере и заснеженные сугробы на юге. Несколько зданий, разбросанных по ландшафту и дорожки, ведущие от одной базы к другой.

## Базы

На карте находятся две базы. База красных - на севере и база синих - на юге. На базе появляется "свой флаг". На неё же нужно принести "вражеский". Из каждой базы существует три выхода. А так же на базу могут попасть члены соответствующего лагеря с помощью телепорта на точке возрождения.

На базе нет ни эффектов исцеления для дружественных целей, ни урона по вражеским. Ничего не препятствует здоровому [PvP](#).

## Точка возрождения



После смерти на поле игрок возрождается на соответствующей своему лагерю точке: точка красных в восточной части карты, синих - в западной. Эта зона находится на возвышенности, что препятствует попаданию вражеских игроков. Кроме того, обе точки являются мирными зонами.

На точке возрождения находится [НПС](#), у которого можно взять ежедневный квест, а так же два телепорта: в центр карты и на свою базу.

## Случайные баффы

На карте (около зданий, которые находятся на пути от выходов с баз к центру карты и к базам команды соперника) случайным образом находятся предметы, прохождение мимо которых дарит игроку некоторый положительный эффект: ускорение, увеличение атаки, исцеление...

## Ход битвы





Игроки попадают в случайную команду и начинают матч на одной из двух баз: красной или синей. Тут же расположен флаг соответствующего цвета. Спустя минуту после запуска сражения падает барьер, заграждающий выход. Битва начинается.

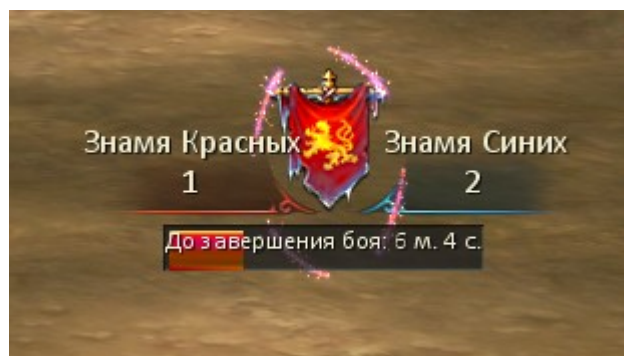
Цель: Захватить и принести флаг врага на свою базу, не потеряв при этом свой флаг.

Чтобы захватить флаг, нужно попасть на базу противника, взять вражеское знамя и донести его до знамени на своей базе. При этом у "знаменосца" визуально отображается флаг за спиной, его икона на карте превращается в иконку знамени соответствующего цвета, а так же о факте кражи сообщается всем участникам с помощью всплывающего сообщения. Знаменосец может передвигаться верхом на скакуне, использовать атакующие и защитные навыки, за исключением некоторых (например иммунитет танка или невидимость у убийцы). Применение этих навыков-исключений, а так же смерть знаменосца приводят к потере флага - он немедленно возвращается на базу.



В случае, если знамя удалось успешно донести до своей базы, оно либо исчезнет, увеличив счётчик знамён на единицу, если ваше было на месте, либо знаменосец получит сообщение

об ошибке, но всё равно не потеряет флаг.



Победа засчитывается стороне, доставившей на свою базу 3 флага противника. Если за 25 минут битвы ни одна из сторон не доставит 3 флага, то победа достанется тем, кто принес больше флагов, либо той, которая принесла флаг последней, если их число равное. При счете 0-0 будет засчитана ничья.

## Несколько советов по тактике

Вообще, главное правило на поле боя - нужно взаимодействовать с другими игроками. Кто-то должен охранять ваш флаг, кто-то, наоборот, бежать в атаку, а остальные должны отвлекать противника, устраивать мелкие диверсии и охранять своих флагоносцев. Без взаимопомощи вам вряд ли удастся добиться хороших результатов.

## Поддержка флагоносца

Крайне редко флаг может унести один игрок, вам этого просто не позволят. Разумным решением будет окружить его некоторой группой поддержки. Задача группы поддержки - защищать флагоносца, не давать противнику подойти к нему, лечить флагоносца. Обратите внимание, что ваша цель - не убить противника, а именно защитить флагоносца, которого желательно не оставлять одного.

## Защита флага

С противоположной стороны необходима команда для защиты флага. Задача данной команды - защитить флаг и вернуть его в случае, если он был украден. Обратите внимание,

что входов на базу три и не следует терять из поля зрения ни одного из них.

Важно координировать действия, отмечать на карте положение флагоносца и быстро реагировать на попытку захвата флага.

За флагом скорее всего придет не один игрок, а группа. Не забывайте, что пока флагоносца кто-то лечит - убить его будет сложно.

## Награда

В конце каждого боя игрок получает некоторое количество "Очков поля боя", в зависимости от успешности команды: победы или проигрыша, выполнения квестов и т.д. В правой части вкладки "Поле боя" отображается количество очков, полученных вами за всё время и за сегодняшний день.



Если вы выигрывали за сегодня хоть в одной битве - у вас появится возможность кликнуть на сундучок с наградой **"За первую победу"**. Эта награда содержит: очки поля боя, нумии, ["Дар ледяного клинка"](#), и дополнительные предметы если на сервере проводится ивент.

От Мастера сражения, что находится на вашей базе, а потом перемещается на точку возрождения можно получить одноимённый ежедневный квест: **"Награда: Мастер сражения"** за выполнение которого игрок получает награду: очки поля боя, нумии, ["Дар ледяного клинка"](#) и и дополнительные предметы если на сервере проводится ивент.

Выполнить этот квест можно двумя путями, выполнение хоть одного условия засчитывает квест:



- Первое условие - захватить флаг,
  - Второе условие - убить пятерых членов противоположной команды. Приятная особенность заключается в том, что убийства тех кто с вами в группе тоже засчитываются.
- 

[На сайт игры](#)