

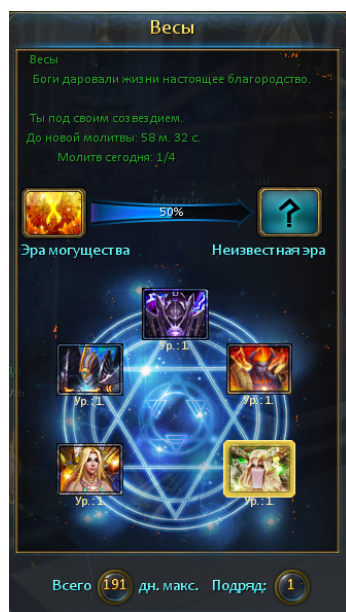
Почет

- Система богов
- Фракции
- Тренировки фракций

Система богов

Введение

При достижении 70 уровня светлой или темной **веры** появляется возможность выбрать божество для своих **МОЛИТВ**. После выполнения несложного задания система богов становится полностью доступной. Если навести курсор на знак зодиака вверху экрана, выскочит привычное окно с информацией о молитвах персонажа за день и текущем созвездии, но кроме этого там появится список из доступных для молитвы богов.



Всего существует пять богов:

- Богиня удачи
- Бог войны
- Богиня цветов
- Бог огня
- Бог хаоса

При нажатии на любого из богов (наведите на текущий знак зодиака, далее - на любое изображение бога) открывается окно **Зрелости веры** с подробной информацией о всех богах.

Молитва

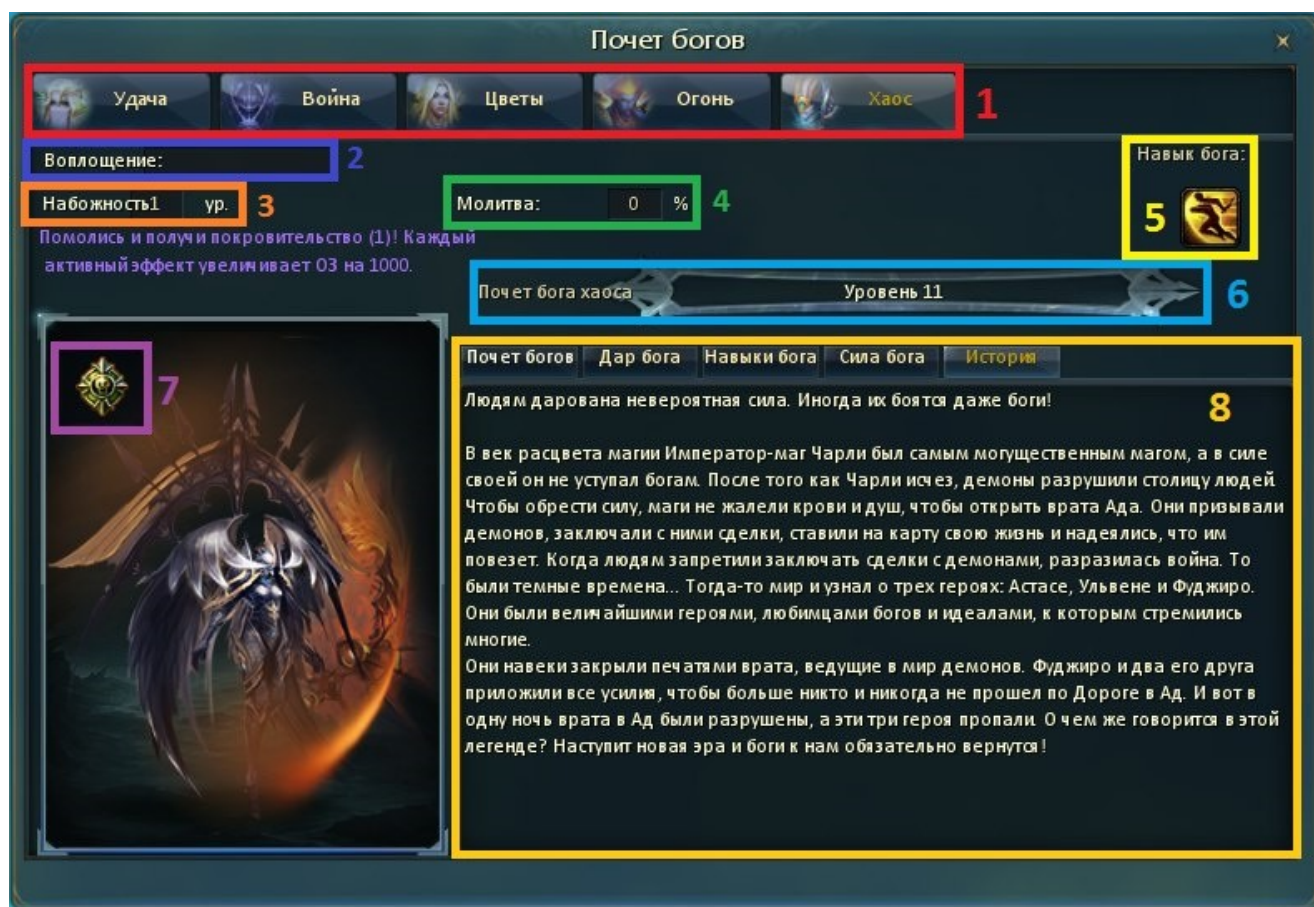
Молиться можно любому из доступных богов. Для этого нужно нажать «**Выбрать божество**» во вкладке с желаемым богом. Молитва недоступна, если не выбран бог, т.е. если уровень веры персонажа равен превышает 70, персонаж больше не сможет молиться как раньше (исключение: если не доступно ни одного бога для молитвы).

Количество доступных для молитвы богов зависит от [эры](#) и активности персонажей сервера. Боги могут меняться каждую неделю.

С шансом 20% после молитвы можно получить ещё один предмет — [Дар небесного покровителя](#).

Помимо всего этого, при молитве одному из богов персонаж получает на 30 минут дополнительный эффект «**Покровительство**», увеличивающий максимальное здоровье на 1 000-5 000 ед. (зависит от уровня Набожности текущего воплощения).

Интерфейс зрелости веры



Интерфейс зрелости веры представляет из себя окошко с несколькими вкладками, в котором указана основная информация о текущих воплощениях богов, информация о навыках богов и т.д.

- 1. Вкладки с доступными в игре богами. Переключаясь между ними, можно узнать основную информацию о текущих персонажах-воплощениях богов.
- 2. Воплощение. Здесь указан ник персонажа, являющегося воплощением выбранного бога на текущей неделе.
- 3. Набожность. Здесь указан уровень набожности выбранного бога на текущей неделе. От уровня набожности зависит количество здоровья, получаемого от эффекта «**Покровительство**».
- 4. Процент молитв. Здесь отображается процент молитв выбранному богу относительно всех молитв сервера. Персонаж-бог, имеющий больший процент молитв за неделю, может получить в награду предмет — **Благосклонность богов**.
- 5. Навык покровительства. Здесь содержится информация о следующем пассивном навыке покровительства, который сможет получить персонаж достигнув определённого уровня почета богов.
- 6. Шкала почета. Текущий уровень и шкала почета выбранного бога.
- 7. Кнопка для получения награды за наибольшее количество полученных молитв. Появляется, только если персонаж-бог получил больше всего молитв за предыдущую неделю.
- 8. Вкладки с разной информацией о выбранном боге. Как получить очки почета, список всех пассивных навыков покровительства, информация об активных навыках выбранного бога, требования для получения возможности воплощения и краткая история выбранного бога.

Почет богов

В Трихrame в Хоссингере располагаются НПС-представители каждого божества. Для повышения почета определённого бога нужно обратиться за помощью к соответствующему НПС. Появление этих НПС, а также и самих богов зависит от текущей [эры](#) на сервере.

Появление богов:	
Бог	Эра
Богиня Удачи	Эра драконов
Бог Войны	Эра сумерек
Богиня Цветов	Эра богини
Бог Огня	Эра стихий
Бог Хаоса	Эра могущества

Всего есть два способа повышения [почета](#) :

- 1000 очков почета бога можно получить за определённое количество очков **Веры**.

Необходимое количество веры увеличивается за каждый обмен в течении одного дня. За день можно обменивать очки веры на почет неограниченное количество раз.

Обмен веры на почет:

Первый раз	2 миллиона очков веры
Второй раз	3 миллиона очков веры
Третий раз	4 миллиона очков веры
Четвертый раз	5 миллионов очков веры
Пятый и все последующие	6 миллионов очков веры



- 750 очков почета бога можно получить, передав НИПу предмет **Знак доброго духа**.

Сдавать его можно также неограниченное количество раз за день. При получении этого предмета в инвентаре на нем появляется таймер до его исчезновения. Действует он **не более** семи дней, и независимо от дня получения он **всегда** будет пропадать вечером воскресенья **текущей недели**.

Способы получения Знака доброго духа:

В награду за 1-200 место в рейтинге Дороги в Ад .	4-12 шт.
Получить в сундучке из разлома Храм света (по кристаллу).	2 шт.
За убийство Айвении и ДжерEMI в Башне драконов .	по 3 шт.
За убийство Чарли Ризоса в Пике Стихий (героич.).	3 шт.
За убийство Духа бедствий Хнума в Храме бедствий (героич.).	3 шт.
За убийство Дэзила в Гавани в огне (героич.).	3 шт.
Из пака Подарок: Знак доброго духа , выпадающего с Мировых боссов 60+ уровня.	До 20 шт. в неделю














Из пака Дар свидетельство чуда , получаемого ежедневно у Остина Апелио .	6 шт.
Из пака Дар сияния чуда , покупаемого ежедневно у Остина Апелио за 8 осколков веры .	2 шт.

Всего существует 11 уровней почета бога. После получения максимального уровня почет накапливается бесконечно. Каждую неделю весь почет сбрасывается обратно до 11 уровня, если этот порог был преодолен ранее. У остальных всё остается на месте и продолжает накапливаться дальше. Это нужно для недельного рейтинга персонажей и равной борьбы за право стать воплощением бога.

Очки почета для поднятия уровня:		
Уровень	Количество почета (для поднятия уровня)	Количество почета (всего)
2	3 000	3 000
3	12 000	15 000
4	21 000	36 000
5	30 000	66 000
6	39 000	105 000
7	48 000	153 000
8	57 000	210 000
9	66 000	276 000
10	75 000	351 000
11	84 000	435 000

За определенные уровни почета богов персонаж получает пассивные навыки, увеличивающие определенные [характеристики](#). Получить навык, достигнув нужного уровня, можно в правом верхнем углу в окне зрелости веры, кликнув на иконку с изображением навыка.

Навыки покровительства:			
Пассивный навык		Нужен почет	Описание
	Дар бога: Клинок	2 ур. одного бога	Увеличивает максимум ОМ на 2 000 ед.

	Дар бога: Кровопускатель	3 ур. одного бога.	Увеличивает максимум ОЗ на 2 000 ед.
	Дар бога: Легенда	4 ур. одного бога	Увеличивает защиту на 90 ед.
	Дар бога: Губитель	5 ур. одного бога	Увеличивает уклонение на 30 ед.
	Дар бога: Меткость	6 ур. одного бога.	Увеличивает меткость на 45 ед.
	Дар бога: Упрямство	7 ур. одного бога.	Увеличивает PVE- стойкость на 30 ед.
	Дар бога: Сокрушитель	8 ур. одного бога	Увеличивает PVE-силу на 30 ед.
	Дар бога: Слава	9 ур. одного бога	Увеличивает атаку на 270 ед.
	Дар бога: Несокрушимость	10 ур. одного бога	Увеличивает крит. защиту на 15%.
	Дар бога: Критический удар	11 ур. одного бога	Увеличивает критический урон на 30%.
	Дар бога: Защиты духа	11 ур. двух любых богов	Уменьшает получаемый от других игроков урон на 5%.
	Дар бога: Атаки духа	11 ур. трёх любых богов	Увеличивает наносимый другим игрокам урон на 5%.
	Дар бога: Соппротивление	11 ур. четырех любых богов	Увеличивает сопротивление всех стихий на 50 ед.
	Дар бога: Внимательность	11 ур. любых пяти богов	Увеличивает мастерство всех стихий на 50 ед.

За достижение 11 уровня почета каждого из богов персонаж получает особый **титул**:

- Страж Алисии - почет богини удачи
- Страж Астаса - почет бога войны
- Страж Тремолли - почет богини цветов
- Страж Ульвена - почет бога хаоса
- Страж Фуджиро - почет бога огня

Воплощение божества

На каждом сервере может быть только по одному представителю каждого бога. Всего по два основных условия для каждого из богов (кроме бога войны):

- Первое условие одинаково для всех — нужно занять 1-200 место в рейтинге по количеству почета за неделю соответствующего бога, при условии, что уже накоплен 11 уровень почета.
- Второе условие изменяется в зависимости от бога, но в целом схоже — нужно занять 1-10 место в определённом рейтинге, зависящем от самого бога.



Выполнившие все условия персонажи на следующей неделе становятся воплощением выбранного бога. В награду они получают возможность трансформации в своего бога-покровителя, а вместе с этим и новые навыки. Во время трансформации персонаж может использовать только навыки бога, обычные классовые и расовые навыки становятся недоступны.

- Если ни один персонаж сервера не подходит хотя бы по одному требованию определённого бога, то воплощение этого бога никто не получит.
- Если игрок выполнил несколько условий по получению богов и претендует на несколько богов сразу, то приоритет выдачи следующий: Война, Хаос, Огонь, Цветы, Удача.



Для трансформации в бога нужно нажать на желто-зеленую кнопку справа от нижней панели навыков персонажа.

Если персонаж подходит по всем условиям для воплощения в двух или более богов, то он становится наиболее приоритетным из следующего списка богом. Также он вычеркивается из списка возможных кандидатов остальных своих богов.

Список приоритетности богов:

- Бог войны
- Бог хаоса
- Бог огня
- Богиня цветов

- Богиня удачи

Алисия, богиня удачи

Требования:

- Почет богини удачи достиг 11 уровня.
- Персонаж должен занимать 1-200 место в рейтинге по почету богини удачи (в ночь с воскресенья на понедельник).

Любой персонаж, выполнивший эти 2 условия, может стать воплощением. Он выбирается случайно.

Навыки при трансформации:			
Навык	Тип навыка	Описание	Кулдаун
Книга бога	Простая атака	Наносит цели на расстоянии до 20 метров 180%-260% базового урона.	Без перезарядк и
Благословение богини удачи	Массовое благословение	Благословляет тебя и твоих союзников в радиусе 30 метров. Увеличивает силу атаки на 5%-100%. Дополнительно увеличивает силу атаки персонажа на 5%-100%; продолжительность — 20 секунд.	120 секунд
Удачный удар	Простая атака	Наносит цели на расстоянии до 20 метров 0%-100% базового урона и вызывает головокружение на 0-4 секунды.	8 секунд
Удачный взрыв	Личное благословение	Удача всех навыков Алисии увеличивается до максимума. Продолжительность — 15 секунд.	180 секунд
Благословение Алисии	Простое благословение	Накладывает на цель благословение Алисии. Получивший это благословение может отправиться к Ангелу удачи в Трихrame Хоссингера и получить у него награду. Продолжительность — 15 минут.	15 секунд
Отменить превращение	Слот навыка №7	Отменяет превращение в бога.	

Астас, бог войны

Требования:

- Почет бога войны достиг 11 уровня.
- Персонаж должен занимать 1-200 место в рейтинге по почету бога войны (в ночь с воскресенья на понедельник).

- Персонаж является главой гильдии, которая владеет территорией **Хоссингера** на **Территориальных войнах**. Даже если войны за эту территорию не было на этой неделе.

Для того, чтобы стать воплощением бога войны, необходимо подходить по всем условиям.

Навыки при трансформации:			
Навык	Тип навыка	Описание	Кулдаун
Топор бога	Простая атака (ближний бой)	Наносит 250% базового урона.	Без перезарядки
Благословение войны	Массовое благословение	Благословляет тебя и твоих союзников в радиусе 30 метров. Увеличивает шанс крита на 1000%, а меткость — на 2000 ед. Увеличивает крит. урон персонажа на 200%. Продолжительность — 20 секунд.	120 секунд
Марш войны	Простая атака	Совершает рывок к цели на расстоянии до 30 метров, наносит 200% базового урона и оглушает цель на 2 секунды.	8 секунд
Пляска войны	Простая атака (ближний бой)	Атакует цель в 6 этапов. Каждый этап наносит 500% базового урона и оглушает цель на 1 секунду. Во время совершения атаки этим навыком персонаж получает иммунитет к эффектам контроля.	30 секунд
Благословение Астаса	Простое благословение	Накладывает на цель благословение Астаса. Увеличивает силу атаки цели на 400 ед., а шанс крит. удара — на 1%.	15 секунд
Отменить превращение	Слот навыка №7	Отменяет превращение в бога.	

Тремолли, богиня цветов.

Требования:

- Персонаж женского пола.
- Почет богини цветов достиг 11 уровня.
- Персонаж занимает 1-200 место в рейтинге по почету богини цветов (в ночь с воскресенья на понедельник).
- Персонаж занимает 1-10 место в рейтинге по количеству полученных за субботу цветов (до 23:59 субботы).

Если персонаж подходит по всем условиям, то на следующей неделе именно он станет воплощением богини цветов.

Навыки при трансформации:			
Навык	Тип навыка	Описание	Кулдаун
Посох бога	Простая атака	Наносит цели на расстоянии до 20 метров 200% базового урона, при этом уменьшает количество ОМ цели на 20% от максимальной силы атаки персонажа.	Без перезарядки
Благословение красоты	Массовое благословение	Благословляет тебя и твоих союзников в радиусе 30 метров. Сбрасывает время перезарядки всех классовых навыков. Увеличивает свою скорость передвижения на 50%. Продолжительность — 20 секунд.	120 секунд
Раскрывающий ся лотос	Проклятье	Накладывает на себя благословение, которое с некоторой вероятностью вызывает головокружение у целей в радиусе 20 метров на 2 секунды и уменьшает запас ОМ целей. Чем меньше расстояние до цели, тем выше вероятность. На максимальном удалении вероятность равна 20%, на минимальном — 100%. Цель каждые 3 секунды восстанавливает 30% от потерянного количества ОМ и получает столько же единиц урона. Продолжительность — 9 секунд.	60 секунд
Красота смерти	Проклятье	Наносит целям в радиусе 20 метров от персонажа урон в двукратном размере от недостающего количества ОМ.	20 секунд
Благословение Тремолли	Простое благословение	Накладывает на цель благословение Тремолли. Получивший это благословение может отправиться к Ангелу цветов в Трихrame Хоссингера и получить у него награду. Продолжительность — 15 минут.	15 секунд
Отменить превращение	Слот навыка №7	Отменяет превращение в бога.	

Ульвен, бог хаоса

Требования:

- Почет бога хаоса достиг 11 уровня.
- Персонаж занимает 1-200 место в рейтинге по почету бога хаоса (в ночь с воскресенья на понедельник).
- Персонаж занимает 1-10 место в рейтинге арены 3х3 или 6х6 (в ночь с воскресенья на понедельник).
- Персонаж имеет не менее 25 боев на арене в соответствующей категории (3х3 или 6х6) за неделю.
 - Если никто из первых 10 мест в рейтинге арены 3х3 и 6х6 не имеет 25 боев, то условие снижается до 15 боев.

Только персонаж, подходящий по всем условиям может стать воплощением бога хаоса на следующей неделе.

Навыки при трансформации:			
Навык	Тип навыка	Описание	Кулдаун
Стрела бога	Простая атака	Наносит цели на расстоянии до 25 метров 230% базового урона, снижает скорость передвижения цели на 50%.	Без перезарядки
Бастион ветра	Массовое благословение	Благословляет тебя и твоих союзников в радиусе 30 метров. Увеличивает скорость передвижения на 100%, уменьшает получаемый урон на 50%. Дополнительно увеличивает свою скорость передвижения на 50% и поглощает ещё 30% наносимого урона себе. Продолжительность — 20 секунд.	120 секунд
Сломанная божественная стрела	Массовая атака	Выпускает стрелу в указанном направлении, которая наносит 280% урона, дальность — 30 метров, радиус — 4 метра. Оглушает цели, которые пронзила стрела, на 4 секунды.	12 секунд
Ливень стрел	Массовая атака	На цель на расстоянии до 30 метров обрушивается ливень стрел с радиусом 15 метров. Персонаж получает иммунитет к эффектам контроля. Каждая атака наносит цели 350% базового урона и оглушает цель.	30 секунд
Благословение Ульвена	Простое благословение	Накладывает на цель благословение Ульвена. Увеличивает силу атаки цели на 400 ед., а шанс крит. удара — на 1%.	15 секунд
Отменить превращение	Слот навыка №7	Отменяет превращение в бога.	

Фуджиро, бог огня

Требования:

- Почет бога огня достиг 11 уровня.

- Персонаж занимает 1 место в рейтинге по почету бога огня (в ночь с воскресенья на понедельник).
- Персонаж занимает 1 место в рейтинге славы ада в своем классе персонажа (в ночь с воскресенья на понедельник).

Только выполнивший все требования персонаж сможет стать воплощением бога огня на следующей неделе.

Навыки при трансформации:			
Навык	Тип навыка	Описание	Кулдаун
Клинок бога	Массовая атака (ближний бой)	Наносит 200% базового урона нескольким целям. Также каждые 2 секунды цель получает урон в размере 20% от максимальной силы атаки. Продолжительность — 6 секунд.	Без перезарядки
Благословение бога огня	Массовое благословение	Благословляет тебя и твоих союзников в радиусе 30 метров. Увеличивает базовую атаку на 50%, увеличивает эффективность получаемого лечения на 50%. Дополнительно увеличивает базовую атаку персонажа на 50%. Продолжительность — 20 секунд.	120 секунд
Сердце обжигающего пламени	Массовая атака	Выпускает струю огня в указанном направлении, дальность — 20 метров. В радиусе 5 метров наносит 300% базового урона и вызывает головокружение на 2 секунды у целей, попавших в зону поражения.	10 секунд
Ярость лавы	Массовая атака	Наносит целям в радиусе 15 метров от персонажа 300% базового урона, каждые 2 секунды наносит урон, в 3 раза превышающий максимальную силу атаки. Продолжительность — 10 секунд.	30 секунд
Благословение Фуджиро	Простое благословение	Накладывает на цель благословение Фуджиро. Увеличивает силу атаки цели на 400 ед., а шанс крит. удара — на 1%.	15 секунд
Отменить превращение	Слот навыка №7	Отменяет превращение в бога.	

Дополнительная информация

- При превращении в аватара бога персонаж получает повышение максимального здоровья на 30 000 ед. и повышение сопротивления всем стихиям на 2 500 ед.

- Персонаж может превращаться в бога когда захочет, но после включения и выключения аватара должно пройти как минимум 30 секунд, чтобы использовать навык превращения вновь.
- Система богов не действует в Войнах гильдий, в Ледяной долине, в Сердце стихий, на Арене. Там нельзя молиться богам и превращаться в аватара бога.
- Изначально персонажу дается 5 минут пребывания в трансформе, но в зависимости от количества полученных за день молитв время пребывания в форме бога на следующий день может увеличиться вплоть до целого часа. Время сбрасывается до 5 минут каждый понедельник, даже если персонаж становится воплощением бога вторую неделю подряд.
- Количество здоровья, повышаемого положительным эффектом «**Покровительство**», зависит от уровня **набожности** бога, которому молится персонаж. Каждый из богов имеет свой уровень набожности, и его можно повысить, заплатив 1 бриллиант золотых монет. Максимальный уровень набожности — 5. Обнуляется каждую неделю.
- Бог, получивший больше всего молитв за неделю, получит на следующей неделе дополнительную награду — **Благосклонность богов**.

Награды

В системе богов существует очень много всяких наград, помимо уже описанного **Дара небесного покровителя** за молитву, возможности воплощения, пассивных навыков и положительного эффекта «**Покровительство**».

- Каждый персонаж, получивший воплощение бога, может подойти в Трихрам к НИПу, который приходится адептом его бога, призвать в Трихрам Духа своего бога. Все персонажи сервера могут получить у него еженедельную награду. Для каждого из богов она разная:
 - Богиня удачи — **Волчки удачи**, 5 штук;
 - Бог войны — **Драконья ракушка**;
 - Богиня цветов — **Неизвестная краска**, 5 штук;
 - Бог хаоса — **Большой камень свободы**, 5 штук;
 - Бог огня — **Сертификат Ада**.
- У каждого бога навык, который расположен в слоте №5, является баффом для дружественных целей на 15 минут. Если, получив такой бафф от богини удачи или богини цветов, персонаж подойдет в Трихраме к соответствующему НИПу-Адепту, то он сможет получить небольшой приятный подарок:
 - Богиня удачи — **Волшебная шкатулка**, 5 штук;
 - Богиня цветов — **Свежий цветок** (с ограничением по времени в 24 часа).
- Персонаж, являющийся богом, получившим за неделю больше всего молитв, в награду получает пак — **Благосклонность богов**, открыв который он получит 3 незакрепленных предмета:
 - **Золотой порошок**;
 - **Кристалл стихий**;

- **Кристалл застывшего пламени.**
 - С 00:01 четверга до 23:00 воскресенья персонажи, имеющие 11 уровень почета и занявшие первые десять позиций в рейтинге по почету богов, получают в награду титул, соответствующий богу:
 - **<Богиня удачи Алисия>;**
 - **<Бог войны Астас>;**
 - **<Богиня цветов Тремолли>;**
 - **<Бог хаоса Ульвен>;**
 - **<Бог огня Фуджиро>.**
 - А также пак - **Великий дар**.
-

[На сайт игры](#) Image not found or type unknown

Фракции



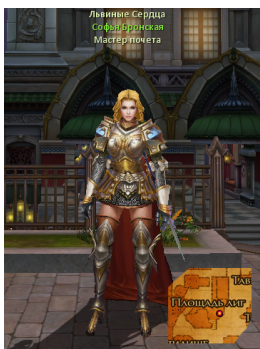
Фракции - это вид [почета](#).

Очки репутации фракции можно обменивать на всевозможные полезные предметы: [камни атаки духа](#), скакунов, свитки для [походов питомцев](#) и т.д.

Три фракции

Сразу после создания, каждый персонаж принадлежит к одной из трех фракций: Львиные Сердца, Лесной Союз или Братство Крови. У каждой из них своя история, традиции и герои.

- Смелые **Люди** и находчивые **Гномы** принадлежат к фракции
- Прекрасные **Эльфы** и могучие **Франгоры**, которым так дорога первозданная красота Эйры образуют **Лесной союз**.
- Таинственные **Весперианы**, неукротимые **Ликаны** и коварные **Демоны** объединились в **Братство крови**.



Львиные сердца



Братство крови



Лесной союз

В окне почета отображается во вкладке Люди и Гномы .	К этой фракции принадлежат Веспериане, Ликаны и Демоны .	К этой фракции принадлежат Эльфы и Франгоры .
--	---	---

Сменить принадлежность к той или иной фракции невозможно. Каждой из фракций принадлежит свой уникальный уголок Хоссингера и Долины Бризов, где находятся мастера почета: **Софья Бронская, Глориус и Алейнерис**. Каждый из мастеров поможет отправиться на тренировку фракции и обменять очки **почета**.

Получить их можно несколькими способами.

Как получить очки почета?

- Выполняя **задания основной линии**

Задания основной линии отмечены желтым цветом; за их выполнение можно получить большое количество очков опыта, и они являются важным условием поднятия уровня персонажа.





- Получая награды за 20, 30, 40, 60 и т.д. **достижений** у Марка Авариэля в Хоссингере

Достижения - система особого внутриигрового почета, который можно обменять на различные награды и **титулы**.

- Обменяв **Эмблемы почета у мастера фракции**

Различные виды Эмблем почета можно получить в лавке Даров Шалии, выполняя ежедневные задания **Жизни Хоссингера**, приобрести у других игроков или с помощью **Аукциона**.

Виды эмблем почета:

1.  **Эмблема рассвета**. Обменивается на 1000 очков почета.
2.  **Эмблема мечты**. Обменивается на 2000 очков почета.
3.  **Эмблема солнца**. Обменивается на 4000 очков почета.
4.  **Печать пурпурноцветы**. Обменивается на 8000 очков почета.

Повышение уровня почета

Для каждого нового уровня почета потребуется набрать определенное количество очков. Первый уровень почета фракции является начальным и доступен по умолчанию всем персонажам.

Уровень	Очки
1ур.	Начальный уровень
2ур.	200
3ур.	2800
4ур.	15 000
5ур.	50 000
6ур.	164 000
7ур.	423 000
8ур.	656 000
9ур.	1 043 000
10ур.	1,856,000
11ур.	3,300,000
12ур.	7,219,000

Высокий уровень почета значительно упрощает игровой процесс.

Например, для возможности приобретения свитков для [походов питомцев](#) необходим 6ур. почета фракции, а для приобретения быстрого скакуна - 7ур.

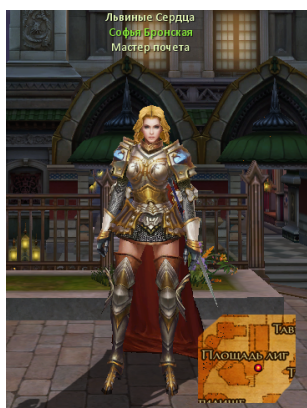
[На сайт игры](#)

Тренировки фракций



Тренировки (а также молитвы и банкеты) - один из способов получения очков почёта **фракции** и очков **опыта** за нахождение в определённом месте.

Они доступны игрокам 40+ уровня и проводятся в отдельной локации - **Долине Бризов**.



Софья Бронская



Глориус



Алейнерис

Чтобы принять участие в этом виде активности, необходимо взять задание у Мастера почёта своей фракции (**Софьи Бронской** у Львиных сердец, **Алейнериса** из Лесного союза или **Глориуса** у Братства крови в **Хоссингере**), после чего игрока автоматически телепортирует на место проведения тренировки.

Задание также можно взять и в Долине бризов, обратившись к мастерам почета в каждом из трех лагерей фракций (**Крис Кинг** у Львиных сердец, **Шону** из Лесного союза или **Стэнли** у Братства крови).

Без него начисление очков почета и опыта происходит **не будет**.

Лагеря фракций



Лагерь львиных сердец



Таинственный лес



Поместье крови

В Долине Бризов существует три места тренировок для каждой из фракций:

- Тренировки Львиных Сердец (для [Людей](#) и [Гномов](#)) в Лагере Львиных Сердец
- Молитвы Лесного Союза (для [Эльфов](#) и [Франгоров](#)) в Таинственном лесу
- Банкет Братства Крови (для [Весперианов](#), [Ликанов](#) и [Демонов](#)) в Поместье Крови

В каждом лагере находится НПС-Мастер почета, у которого можно взять задание на проведение тренировки, приобрести полезные предметы для увеличения получаемых за нее очков почета [фракции](#) и [опыта](#), а также вернуться в [Хоссингер](#).

Как проходит тренировка

После телепортации в любой из лагерей Долины бризов и взятия задания на тренировку, у игрока появляется эффект:



Пришёл, увидел, победил. Скоро ты наберёшься опыта

Срок действия этого эффекта **1 минута**. По его окончанию персонаж получает некоторое количество очков опыта, зависящее от его уровня, а также 1 единицу почета соответствующей фракции. Эффект автоматически обновляется пока игрок находится на месте проведения тренировки до момента отмены задания.


Таким образом можно получать очки опыта и [почета](#) фракции просто находясь в игре.

Предметы для улучшения тренировок

Различные предметы помогут сделать тренировки более эффективными.

Гимны и Оды

Мастера почета всегда рады предложить игрокам различные предметы для увеличения получаемых за тренировки очков опыта и почета фракции. Для покупки этих предметов необходимо иметь почет не ниже Зур, [нумии](#), а также [очки общения](#).

После открытия игрок получает положительный эффект **Восхваление** , вдвое увеличивающий количество получаемых очков почета фракции, а также некоторое количество **Плодов забвения**.

Плоды забвения



Плоды забвения увеличивают количество получаемых очков опыта. Если в момент получения награды Плод присутствует в [инвентаре](#) - он расходуется и персонаж получает дополнительно столько же опыта, сколько даёт тренировка. Таким образом, только с плодами можно получить в два раза больше очков опыта.

Способы получения:

- При раскрытии Оды или Гимна можно получить от 240 до 330 плодов, в зависимости от уровня предмета
- Несколько плодов выдаются в награду за ежедневное задание "Письма" в [Долине Бризов](#)
- Большое количество плодов можно получить в награду за убийство [кровавых чудищ](#) в Долине бризов

В сутки можно использовать не более 480 плодов.

Эльфийская ягода



Эльфийская ягода - это улучшенный Плод забвения. Если в момент получения награды ягода присутствует в [инвентаре](#) - она расходуется и персонаж получает дополнительно в три раза больше опыта, чем даёт задание. Таким образом, только с ягодами можно получить в четыре раза больше опыта, чем за обычную тренировку, а с ягодами и плодами - в пять.

Если у персонажа использующего Эльфийские ягоды есть [VIP-статус](#), ягоды расходуются несколько иным способом: одна ягода расходуется не раз в минуту, а раз в 4 минуты, но

при этом даёт в 4 раза больше опыта. Такой метод не влияет на количество опыта, который можно получить за определённый промежуток времени, но значительно экономит ягоды.

Способы получения:

- [Дары Шалии](#) - каждую неделю можно получить 240 ягод в подарок
- При открытии [ягоды памяти](#) - 480 эльфийских ягод
- При открытии рунического кристалла, падающего с [кровавых чудищ](#) - 5 ягод

В сутки можно потребить не более 1200 ягод. При наличии VIP-статуса - не более 300.

Существует [Достижение](#) за использование Эльфийских ягод во время тренировки: в течение суток **без VIP-статуса** употребить 1200 эльфийских ягод.

На сайте [типы](#) no css filter type unknown