

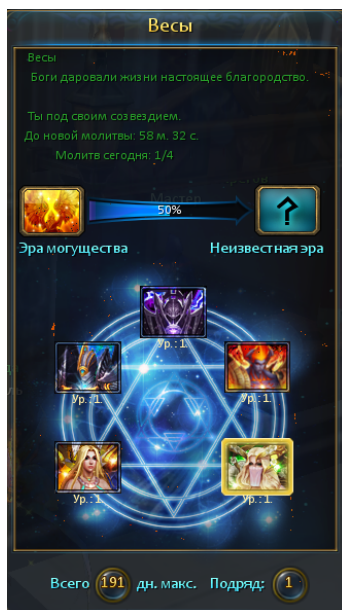
Почет

- Система богов
- Фракции
- Тренировки фракций

Система богов

Введение

При достижении 70 уровня светлой или темной **веры** появляется возможность выбрать божество для своих **МОЛИТВ**. После выполнения несложного задания система богов становится полностью доступной. Если навести курсор на знак зодиака вверху экрана, выскочит привычное окно с информацией о молитвах персонажа за день и текущем созвездии, но кроме этого там появится список из доступных для молитвы богов.



Всего существует пять богов:

- Богиня удачи
- Бог войны
- Богиня цветов
- Бог огня
- Бог хаоса

При нажатии на любого из богов (наведите на текущий знак зодиака, далее - на любое изображение бога) открывается окно **Зрелости веры** с подробной информацией о всех богах.

Молитва

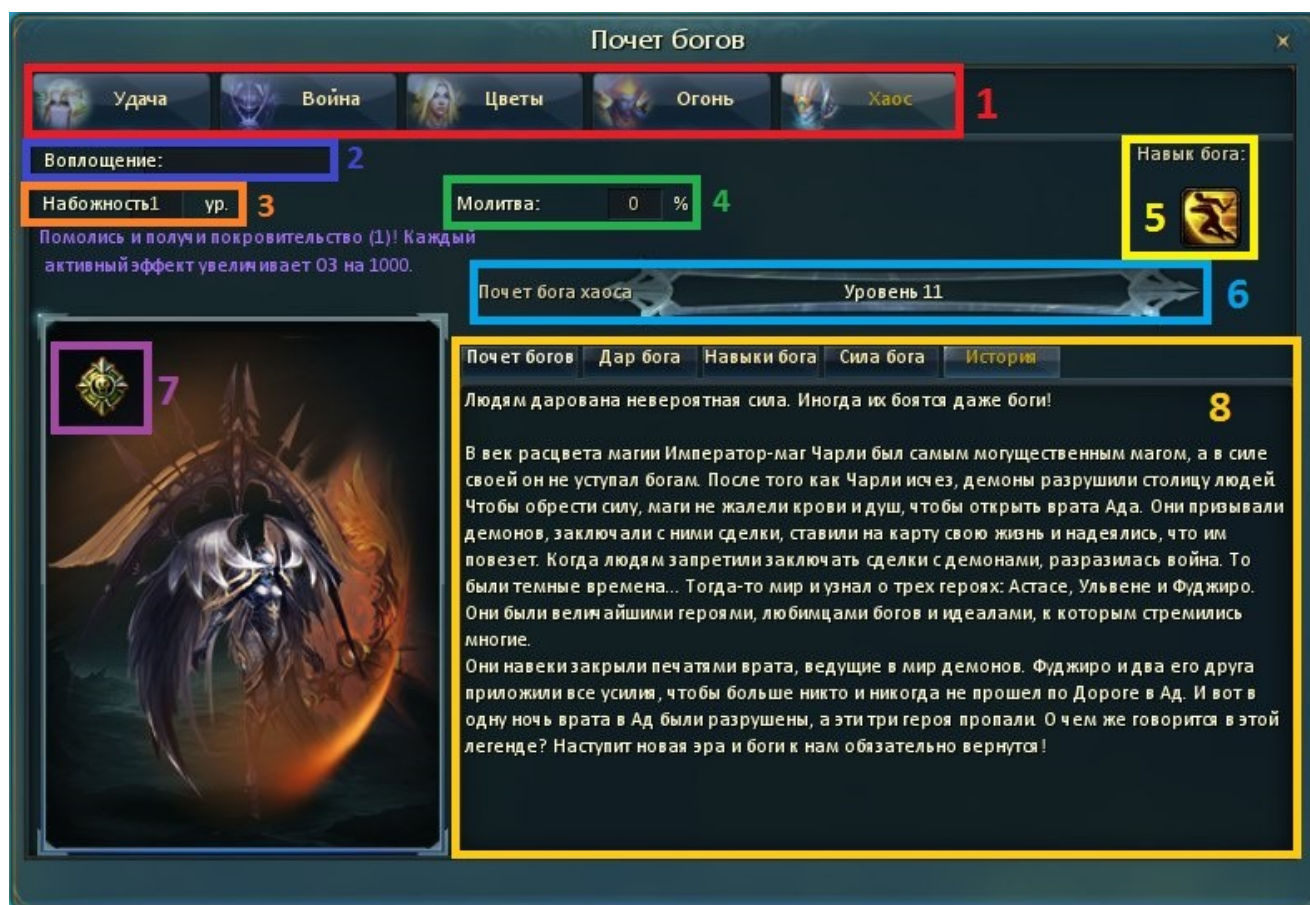
Молиться можно любому из доступных богов. Для этого нужно нажать «**Выбрать божество**» во вкладке с желаемым богом. Молитва недоступна, если не выбран бог, т.е. если уровень веры персонажа равен превышает 70, персонаж больше не сможет молиться как раньше (исключение: если не доступно ни одного бога для молитвы).

Количество доступных для молитвы богов зависит от [эры](#) и активности персонажей сервера. Боги могут меняться каждую неделю.

С шансом 20% после молитвы можно получить ещё один предмет — [Дар небесного покровителя](#).

Помимо всего этого, при молитве одному из богов персонаж получает на 30 минут дополнительный эффект «**Покровительство**», увеличивающий максимальное здоровье на 1 000-5 000 ед. (зависит от уровня Набожности текущего воплощения).

Интерфейс зрелости веры



Интерфейс зрелости веры представляет из себя окошко с несколькими вкладками, в котором указана основная информация о текущих воплощениях богов, информация о навыках богов и т.д.

1. Вкладки с доступными в игре богами. Переключаясь между ними, можно узнать основную информацию о текущих персонажах-воплощениях богов.
2. Воплощение. Здесь указан ник персонажа, являющегося воплощением выбранного бога на текущей неделе.
3. Набожность. Здесь указан уровень набожности выбранного бога на текущей неделе. От уровня набожности зависит количество здоровья, получаемого от эффекта **«Покровительство»**.
4. Процент молитв. Здесь отображается процент молитв выбранному богу относительно всех молитв сервера. Персонаж-бог, имеющий больший процент молитв за неделю, может получить в награду предмет — **Благосклонность богов**.
5. Навык покровительства. Здесь содержится информация о следующем пассивном навыке покровительства, который сможет получить персонаж достигнув определённого уровня почета богов.
6. Шкала почета. Текущий уровень и шкала почета выбранного бога.
7. Кнопка для получения награды за наибольшее количество полученных молитв. Появляется, только если персонаж-бог получил больше всего молитв за предыдущую неделю.
8. Вкладки с разной информацией о выбранном боге. Как получить очки почета, список всех пассивных навыков покровительства, информация об активных навыках выбранного бога, требования для получения возможности воплощения и краткая история выбранного бога.

Почет богов

В Трихrame в Хоссингере располагаются НПС-представители каждого божества. Для повышения почета определённого бога нужно обратиться за помощью к соответствующему НПС. Появление этих НПС, а также и самих богов зависит от текущей [эры](#) на сервере.

Появление богов:	
Бог	Эра
Богиня Удачи	Эра драконов
Бог Войны	Эра сумерек
Богиня Цветов	Эра богини
Бог Огня	Эра стихий
Бог Хаоса	Эра могущества

Всего есть два способа повышения [почета](#) :

- 1000 очков почета бога можно получить за определённое количество очков **Веры**.

Необходимое количество веры увеличивается за каждый обмен в течении одного дня. За день можно обменивать очки веры на почет неограниченное количество раз.

Обмен веры на почет:

Первый раз	2 миллиона очков веры
Второй раз	3 миллиона очков веры
Третий раз	4 миллиона очков веры
Четвертый раз	5 миллионов очков веры
Пятый и все последующие	6 миллионов очков веры



- 750 очков почета бога можно получить, передав НИПу предмет **Знак доброго духа**.

Сдавать его можно также неограниченное количество раз за день. При получении этого предмета в инвентаре на нем появляется таймер до его исчезновения. Действует он **не более** семи дней, и независимо от дня получения он **всегда** будет пропадать вечером воскресенья **текущей недели**.

Способы получения Знака доброго духа:


В награду за 1-200 место в рейтинге Дороги в Ад .	4-12 шт.
Получить в сундучке из разлома Храм света (по кристаллу).	2 шт.
За убийство Айвении и Джереми в Башне драконов .	по 3 шт.
За убийство Чарли Ризоса в Пике Стихий (героич.).	3 шт.
За убийство Духа бедствий Хнума в Храме бедствий (героич.).	3 шт.
За убийство Дэзила в Гавани в огне (героич.).	3 шт.
Из пака Подарок: Знак доброго духа , выпадающего с Мировых боссов 60+ уровня.	До 20 шт. в неделю














Из пака Дар свидетельство чуда , получаемого ежедневно у Остина Апелио .	6 шт.
Из пака Дар сияния чуда , покупаемого ежедневно у Остина Апелио за 8 осколков веры .	2 шт.

Всего существует 11 уровней почета бога. После получения максимального уровня почет накапливается бесконечно. Каждую неделю весь почет сбрасывается обратно до 11 уровня, если этот порог был преодолен ранее. У остальных всё остается на месте и продолжает накапливаться дальше. Это нужно для недельного рейтинга персонажей и равной борьбы за право стать воплощением бога.

Очки почета для поднятия уровня:		
Уровень	Количество почета (для поднятия уровня)	Количество почета (всего)
2	3 000	3 000
3	12 000	15 000
4	21 000	36 000
5	30 000	66 000
6	39 000	105 000
7	48 000	153 000
8	57 000	210 000
9	66 000	276 000
10	75 000	351 000
11	84 000	435 000

За определенные уровни почета богов персонаж получает пассивные навыки, увеличивающие определенные [характеристики](#). Получить навык, достигнув нужного уровня, можно в правом верхнем углу в окне зрелости веры, кликнув на иконку с изображением навыка.

Навыки покровительства:			
Пассивный навык		Нужен почет	Описание
	Дар бога: Клинок	2 ур. одного бога	Увеличивает максимум ОМ на 2 000 ед.

	Дар бога: Кровопускатель	3 ур. одного бога.	Увеличивает максимум ОЗ на 2 000 ед.
	Дар бога: Легенда	4 ур. одного бога	Увеличивает защиту на 90 ед.
	Дар бога: Губитель	5 ур. одного бога	Увеличивает уклонение на 30 ед.
	Дар бога: Меткость	6 ур. одного бога.	Увеличивает меткость на 45 ед.
	Дар бога: Упрямство	7 ур. одного бога.	Увеличивает PVE- стойкость на 30 ед.
	Дар бога: Сокрушитель	8 ур. одного бога	Увеличивает PVE-силу на 30 ед.
	Дар бога: Слава	9 ур. одного бога	Увеличивает атаку на 270 ед.
	Дар бога: Несокрушимость	10 ур. одного бога	Увеличивает крит. защиту на 15%.
	Дар бога: Критический удар	11 ур. одного бога	Увеличивает критический урон на 30%.
	Дар бога: Защиты духа	11 ур. двух любых богов	Уменьшает получаемый от других игроков урон на 5%.
	Дар бога: Атаки духа	11 ур. трёх любых богов	Увеличивает наносимый другим игрокам урон на 5%.
	Дар бога: Соппротивление	11 ур. четырех любых богов	Увеличивает сопротивление всех стихий на 50 ед.
	Дар бога: Внимательность	11 ур. любых пяти богов	Увеличивает мастерство всех стихий на 50 ед.

За достижение 11 уровня почета каждого из богов персонаж получает особый **титул**:

- Страж Алисии - почет богини удачи
- Страж Астаса - почет бога войны
- Страж Тремолли - почет богини цветов
- Страж Ульвена - почет бога хаоса
- Страж Фуджиро - почет бога огня

Воплощение божества

На каждом сервере может быть только по одному представителю каждого бога. Всего по два основных условия для каждого из богов (кроме бога войны):

- Первое условие одинаково для всех — нужно занять 1-200 место в рейтинге по количеству почета за неделю соответствующего бога, при условии, что уже накоплен 11 уровень почета.
- Второе условие изменяется в зависимости от бога, но в целом схоже — нужно занять 1-10 место в определённом рейтинге, зависящем от самого бога.



Выполнившие все условия персонажи на следующей неделе становятся воплощением выбранного бога. В награду они получают возможность трансформации в своего бога-покровителя, а вместе с этим и новые навыки. Во время трансформации персонаж может использовать только навыки бога, обычные классовые и расовые навыки становятся недоступны.

- Если ни один персонаж сервера не подходит хотя бы по одному требованию определённого бога, то воплощение этого бога никто не получит.
- Если игрок выполнил несколько условий по получению богов и претендует на несколько богов сразу, то приоритет выдачи следующий: Война, Хаос, Огонь, Цветы, Удача.



Для трансформации в бога нужно нажать на желто-зеленую кнопку справа от нижней панели навыков персонажа.

Если персонаж подходит по всем условиям для воплощения в двух или более богов, то он становится наиболее приоритетным из следующего списка богом. Также он вычеркивается из списка возможных кандидатов остальных своих богов.

Список приоритетности богов:

- Бог войны
- Бог хаоса
- Бог огня
- Богиня цветов

- Богиня удачи

Алисия, богиня удачи

Требования:

- Почет богини удачи достиг 11 уровня.
- Персонаж должен занимать 1-200 место в рейтинге по почету богини удачи (в ночь с воскресенья на понедельник).

Любой персонаж, выполнивший эти 2 условия, может стать воплощением. Он выбирается случайно.

Навыки при трансформации:			
Навык	Тип навыка	Описание	Кулдаун
Книга бога	Простая атака	Наносит цели на расстоянии до 20 метров 180%-260% базового урона.	Без перезарядк и
Благословение богини удачи	Массовое благословение	Благословляет тебя и твоих союзников в радиусе 30 метров. Увеличивает силу атаки на 5%-100%. Дополнительно увеличивает силу атаки персонажа на 5%-100%; продолжительность — 20 секунд.	120 секунд
Удачный удар	Простая атака	Наносит цели на расстоянии до 20 метров 0%-100% базового урона и вызывает головокружение на 0-4 секунды.	8 секунд
Удачный взрыв	Личное благословение	Удача всех навыков Алисии увеличивается до максимума. Продолжительность — 15 секунд.	180 секунд
Благословение Алисии	Простое благословение	Накладывает на цель благословение Алисии. Получивший это благословение может отправиться к Ангелу удачи в Трихrame Хоссингера и получить у него награду. Продолжительность — 15 минут.	15 секунд
Отменить превращение	Слот навыка №7	Отменяет превращение в бога.	

Астас, бог войны

Требования:

- Почет бога войны достиг 11 уровня.
- Персонаж должен занимать 1-200 место в рейтинге по почету бога войны (в ночь с воскресенья на понедельник).

- Персонаж является главой гильдии, которая владеет территорией **Хоссингера** на **Территориальных войнах**. Даже если войны за эту территорию не было на этой неделе.

Для того, чтобы стать воплощением бога войны, необходимо подходить по всем условиям.

Навыки при трансформации:			
Навык	Тип навыка	Описание	Кулдаун
Топор бога	Простая атака (ближний бой)	Наносит 250% базового урона.	Без перезарядки
Благословение войны	Массовое благословение	Благословляет тебя и твоих союзников в радиусе 30 метров. Увеличивает шанс крита на 1000%, а меткость — на 2000 ед. Увеличивает крит. урон персонажа на 200%. Продолжительность — 20 секунд.	120 секунд
Марш войны	Простая атака	Совершает рывок к цели на расстоянии до 30 метров, наносит 200% базового урона и оглушает цель на 2 секунды.	8 секунд
Пляска войны	Простая атака (ближний бой)	Атакует цель в 6 этапов. Каждый этап наносит 500% базового урона и оглушает цель на 1 секунду. Во время совершения атаки этим навыком персонаж получает иммунитет к эффектам контроля.	30 секунд
Благословение Астаса	Простое благословение	Накладывает на цель благословение Астаса. Увеличивает силу атаки цели на 400 ед., а шанс крит. удара — на 1%.	15 секунд
Отменить превращение	Слот навыка №7	Отменяет превращение в бога.	

Тремолли, богиня цветов.

Требования:

- Персонаж женского пола.
- Почет богини цветов достиг 11 уровня.
- Персонаж занимает 1-200 место в рейтинге по почету богини цветов (в ночь с воскресенья на понедельник).
- Персонаж занимает 1-10 место в рейтинге по количеству полученных за субботу цветов (до 23:59 субботы).

Если персонаж подходит по всем условиям, то на следующей неделе именно он станет воплощением богини цветов.

Навыки при трансформации:			
Навык	Тип навыка	Описание	Кулдаун
Посох бога	Простая атака	Наносит цели на расстоянии до 20 метров 200% базового урона, при этом уменьшает количество ОМ цели на 20% от максимальной силы атаки персонажа.	Без перезарядки
Благословение красоты	Массовое благословение	Благословляет тебя и твоих союзников в радиусе 30 метров. Сбрасывает время перезарядки всех классовых навыков. Увеличивает свою скорость передвижения на 50%. Продолжительность — 20 секунд.	120 секунд
Раскрывающий ся лотос	Проклятье	Накладывает на себя благословение, которое с некоторой вероятностью вызывает головокружение у целей в радиусе 20 метров на 2 секунды и уменьшает запас ОМ целей. Чем меньше расстояние до цели, тем выше вероятность. На максимальном удалении вероятность равна 20%, на минимальном — 100%. Цель каждые 3 секунды восстанавливает 30% от потерянного количества ОМ и получает столько же единиц урона. Продолжительность — 9 секунд.	60 секунд
Красота смерти	Проклятье	Наносит целям в радиусе 20 метров от персонажа урон в двукратном размере от недостающего количества ОМ.	20 секунд
Благословение Тремолли	Простое благословение	Накладывает на цель благословение Тремолли. Получивший это благословение может отправиться к Ангелу цветов в Трихrame Хоссингера и получить у него награду. Продолжительность — 15 минут.	15 секунд
Отменить превращение	Слот навыка №7	Отменяет превращение в бога.	

Ульвен, бог хаоса

Требования:

- Почет бога хаоса достиг 11 уровня.
- Персонаж занимает 1-200 место в рейтинге по почету бога хаоса (в ночь с воскресенья на понедельник).
- Персонаж занимает 1-10 место в рейтинге арены 3х3 или 6х6 (в ночь с воскресенья на понедельник).
- Персонаж имеет не менее 25 боев на арене в соответствующей категории (3х3 или 6х6) за неделю.
 - Если никто из первых 10 мест в рейтинге арены 3х3 и 6х6 не имеет 25 боев, то условие снижается до 15 боев.

Только персонаж, подходящий по всем условиям может стать воплощением бога хаоса на следующей неделе.

Навыки при трансформации:			
Навык	Тип навыка	Описание	Кулдаун
Стрела бога	Простая атака	Наносит цели на расстоянии до 25 метров 230% базового урона, снижает скорость передвижения цели на 50%.	Без перезарядки
Бастион ветра	Массовое благословение	Благословляет тебя и твоих союзников в радиусе 30 метров. Увеличивает скорость передвижения на 100%, уменьшает получаемый урон на 50%. Дополнительно увеличивает свою скорость передвижения на 50% и поглощает ещё 30% наносимого урона себе. Продолжительность — 20 секунд.	120 секунд
Сломанная божественная стрела	Массовая атака	Выпускает стрелу в указанном направлении, которая наносит 280% урона, дальность — 30 метров, радиус — 4 метра. Оглушает цели, которые пронзила стрела, на 4 секунды.	12 секунд
Ливень стрел	Массовая атака	На цель на расстоянии до 30 метров обрушивается ливень стрел с радиусом 15 метров. Персонаж получает иммунитет к эффектам контроля. Каждая атака наносит цели 350% базового урона и оглушает цель.	30 секунд
Благословение Ульвена	Простое благословение	Накладывает на цель благословение Ульвена. Увеличивает силу атаки цели на 400 ед., а шанс крит. удара — на 1%.	15 секунд
Отменить превращение	Слот навыка №7	Отменяет превращение в бога.	

Фуджиро, бог огня

Требования:

- Почет бога огня достиг 11 уровня.

- Персонаж занимает 1 место в рейтинге по почету бога огня (в ночь с воскресенья на понедельник).
- Персонаж занимает 1 место в рейтинге славы ада в своем классе персонажа (в ночь с воскресенья на понедельник).

Только выполнивший все требования персонаж сможет стать воплощением бога огня на следующей неделе.

Навыки при трансформации:			
Навык	Тип навыка	Описание	Кулдаун
Клинок бога	Массовая атака (ближний бой)	Наносит 200% базового урона нескольким целям. Также каждые 2 секунды цель получает урон в размере 20% от максимальной силы атаки. Продолжительность — 6 секунд.	Без перезарядки
Благословение бога огня	Массовое благословение	Благословляет тебя и твоих союзников в радиусе 30 метров. Увеличивает базовую атаку на 50%, увеличивает эффективность получаемого лечения на 50%. Дополнительно увеличивает базовую атаку персонажа на 50%. Продолжительность — 20 секунд.	120 секунд
Сердце обжигающего пламени	Массовая атака	Выпускает струю огня в указанном направлении, дальность — 20 метров. В радиусе 5 метров наносит 300% базового урона и вызывает головокружение на 2 секунды у целей, попавших в зону поражения.	10 секунд
Ярость лавы	Массовая атака	Наносит целям в радиусе 15 метров от персонажа 300% базового урона, каждые 2 секунды наносит урон, в 3 раза превышающий максимальную силу атаки. Продолжительность — 10 секунд.	30 секунд
Благословение Фуджиро	Простое благословение	Накладывает на цель благословение Фуджиро. Увеличивает силу атаки цели на 400 ед., а шанс крит. удара — на 1%.	15 секунд
Отменить превращение	Слот навыка №7	Отменяет превращение в бога.	

Дополнительная информация

- При превращении в аватара бога персонаж получает повышение максимального здоровья на 30 000 ед. и повышение сопротивления всем стихиям на 2 500 ед.

- Персонаж может превращаться в бога когда захочет, но после включения и выключения аватара должно пройти как минимум 30 секунд, чтобы использовать навык превращения вновь.
- Система богов не действует в Войнах гильдий, в Ледяной долине, в Сердце стихий, на Арене. Там нельзя молиться богам и превращаться в аватара бога.
- Изначально персонажу дается 5 минут пребывания в трансформе, но в зависимости от количества полученных за день молитв время пребывания в форме бога на следующий день может увеличиться вплоть до целого часа. Время сбрасывается до 5 минут каждый понедельник, даже если персонаж становится воплощением бога вторую неделю подряд.
- Количество здоровья, повышаемого положительным эффектом «**Покровительство**», зависит от уровня **набожности** бога, которому молится персонаж. Каждый из богов имеет свой уровень набожности, и его можно повысить, заплатив 1 бриллиант золотых монет. Максимальный уровень набожности — 5. Обнуляется каждую неделю.
- Бог, получивший больше всего молитв за неделю, получит на следующей неделе дополнительную награду — **Благосклонность богов**.

Награды

В системе богов существует очень много всяких наград, помимо уже описанного **Дара небесного покровителя** за молитву, возможности воплощения, пассивных навыков и положительного эффекта «**Покровительство**».

- Каждый персонаж, получивший воплощение бога, может подойти в Трихрам к НИПу, который приходится адептом его бога, призвать в Трихрам Духа своего бога. Все персонажи сервера могут получить у него еженедельную награду. Для каждого из богов она разная:
 - Богиня удачи — **Волчки удачи**, 5 штук;
 - Бог войны — **Драконья ракушка**;
 - Богиня цветов — **Неизвестная краска**, 5 штук;
 - Бог хаоса — **Большой камень свободы**, 5 штук;
 - Бог огня — **Сертификат Ада**.
- У каждого бога навык, который расположен в слоте №5, является баффом для дружественных целей на 15 минут. Если, получив такой бафф от богини удачи или богини цветов, персонаж подойдет в Трихраме к соответствующему НИПу-Адепту, то он сможет получить небольшой приятный подарок:
 - Богиня удачи — **Волшебная шкатулка**, 5 штук;
 - Богиня цветов — **Свежий цветок** (с ограничением по времени в 24 часа).
- Персонаж, являющийся богом, получившим за неделю больше всего молитв, в награду получает пак — **Благосклонность богов**, открыв который он получит 3 незакрепленных предмета:
 - **Золотой порошок**;
 - **Кристалл стихий**;

- **Кристалл застывшего пламени.**
 - С 00:01 четверга до 23:00 воскресенья персонажи, имеющие 11 уровень почета и занявшие первые десять позиций в рейтинге по почету богов, получают в награду титул, соответствующий богу:
 - **<Богиня удачи Алисия>;**
 - **<Бог войны Астас>;**
 - **<Богиня цветов Тремолли>;**
 - **<Бог хаоса Ульвен>;**
 - **<Бог огня Фуджиро>.**
 - А также пак - **Великий дар**.
-

[На сайт игры](#) Image not found or type unknown

Фракции



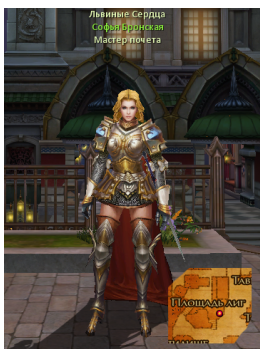
Фракции - это вид [почета](#).

Очки репутации фракции можно обменивать на всевозможные полезные предметы: [камни атаки духа](#), скакунов, свитки для [походов питомцев](#) и т.д.

Три фракции

Сразу после создания, каждый персонаж принадлежит к одной из трех фракций: Львиные Сердца, Лесной Союз или Братство Крови. У каждой из них своя история, традиции и герои.

- Смелые **Люди** и находчивые **Гномы** принадлежат к фракции
- Прекрасные **Эльфы** и могучие **Франгоры**, которым так дорога первозданная красота Эйры образуют **Лесной союз**.
- Таинственные **Весперианы**, неукротимые **Ликаны** и коварные **Демоны** объединились в **Братство крови**.



Львиные сердца



Братство крови



Лесной союз

В окне почета отображается во вкладке Люди и Гномы .	К этой фракции принадлежат Веспериане, Ликаны и Демоны .	К этой фракции принадлежат Эльфы и Франгоры .
--	---	---

Сменить принадлежность к той или иной фракции невозможно. Каждой из фракций принадлежит свой уникальный уголок Хоссингера и Долины Бризов, где находятся мастера почета: **Софья Бронская, Глориус** и **Алейнерис**. Каждый из мастеров поможет отправиться на тренировку фракции и обменять очки **почета**.

Получить их можно несколькими способами.

Как получить очки почета?

- Выполняя **задания основной линии**

Задания основной линии отмечены желтым цветом; за их выполнение можно получить большое количество очков опыта, и они являются важным условием поднятия уровня персонажа.





- Получая награды за 20, 30, 40, 60 и т.д. **достижений** у Марка Авариэля в Хоссингере

Достижения - система особого внутриигрового почета, который можно обменять на различные награды и **титулы**.

- Обменяв **Эмблемы почета у мастера фракции**

Различные виды Эмблем почета можно получить в лавке Даров Шалии, выполняя ежедневные задания **Жизни Хоссингера**, приобрести у других игроков или с помощью **Аукциона**.

Виды эмблем почета:

1.  **Эмблема рассвета**. Обменивается на 1000 очков почета.
2.  **Эмблема мечты**. Обменивается на 2000 очков почета.
3.  **Эмблема солнца**. Обменивается на 4000 очков почета.
4.  **Печать пурпурноцветы**. Обменивается на 8000 очков почета.

Повышение уровня почета

Для каждого нового уровня почета потребуется набрать определенное количество очков. Первый уровень почета фракции является начальным и доступен по умолчанию всем персонажам.

Уровень	Очки
1ур.	Начальный уровень
2ур.	200
3ур.	2800
4ур.	15 000
5ур.	50 000
6ур.	164 000
7ур.	423 000
8ур.	656 000
9ур.	1 043 000
10ур.	1,856,000
11ур.	3,300,000
12ур.	7,219,000

Высокий уровень почета значительно упрощает игровой процесс.

Например, для возможности приобретения свитков для [походов питомцев](#) необходим 6ур. почета фракции, а для приобретения быстрого скакуна - 7ур.

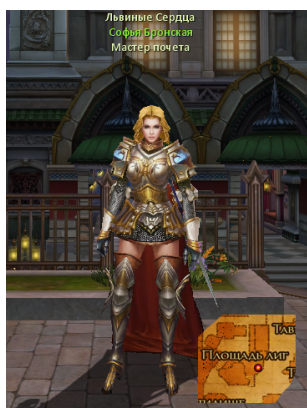
[На сайт игры](#)

Тренировки фракций



Тренировки (а также молитвы и банкеты) - один из способов получения очков почёта **фракции** и очков **опыта** за нахождение в определённом месте.

Они доступны игрокам 40+ уровня и проводятся в отдельной локации - **Долине Бризов**.



Софья Бронская



Глориус



Алейнерис

Чтобы принять участие в этом виде активности, необходимо взять задание у Мастера почёта своей фракции (**Софьи Бронской** у Львиных сердец, **Алейнериса** из Лесного союза или **Глориуса** у Братства крови в **Хоссингере**), после чего игрока автоматически телепортирует на место проведения тренировки.

Задание также можно взять и в Долине бризов, обратившись к мастерам почета в каждом из трех лагерей фракций (**Крис Кинг** у Львиных сердец, **Шону** из Лесного союза или **Стэнли** у Братства крови).

Без него начисление очков почета и опыта происходит **не будет**.

Лагеря фракций



Лагерь львиных сердец



Таинственный лес



Поместье крови

В Долине Бризов существует три места тренировок для каждой из фракций:

- Тренировки Львиных Сердец (для [Людей](#) и [Гномов](#)) в Лагере Львиных Сердец
- Молитвы Лесного Союза (для [Эльфов](#) и [Франгоров](#)) в Таинственном лесу
- Банкет Братства Крови (для [Весперианов](#), [Ликанов](#) и [Демонов](#)) в Поместье Крови

В каждом лагере находится НПС-Мастер почета, у которого можно взять задание на проведение тренировки, приобрести полезные предметы для увеличения получаемых за нее очков почета [фракции](#) и [опыта](#), а также вернуться в [Хоссингер](#).

Как проходит тренировка

После телепортации в любой из лагерей Долины бризов и взятия задания на тренировку, у игрока появляется эффект:



Пришёл, увидел, победил. Скоро ты наберёшься опыта

Срок действия этого эффекта **1 минута**. По его окончанию персонаж получает некоторое количество очков опыта, зависящее от его уровня, а также 1 единицу почета соответствующей фракции. Эффект автоматически обновляется пока игрок находится на месте проведения тренировки до момента отмены задания.


Таким образом можно получать очки опыта и [почета](#) фракции просто находясь в игре.

Предметы для улучшения тренировок

Различные предметы помогут сделать тренировки более эффективными.

Гимны и Оды

Мастера почета всегда рады предложить игрокам различные предметы для увеличения получаемых за тренировки очков опыта и почета фракции. Для покупки этих предметов необходимо иметь почет не ниже Зур, [нумии](#), а также [очки общения](#).

После открытия игрок получает положительный эффект **Восхваление** , вдвое увеличивающий количество получаемых очков почета фракции, а также некоторое количество **Плодов забвения**.

Плоды забвения



Плоды забвения увеличивают количество получаемых очков опыта. Если в момент получения награды Плод присутствует в [инвентаре](#) - он расходуется и персонаж получает дополнительно столько же опыта, сколько даёт тренировка. Таким образом, только с плодами можно получить в два раза больше очков опыта.

Способы получения:

- При раскрытии Оды или Гимна можно получить от 240 до 330 плодов, в зависимости от уровня предмета
- Несколько плодов выдаются в награду за ежедневное задание "Письма" в [Долине Бризов](#)
- Большое количество плодов можно получить в награду за убийство [кровавых чудищ](#) в Долине бризов

В сутки можно использовать не более 480 плодов.

Эльфийская ягода



Эльфийская ягода - это улучшенный Плод забвения. Если в момент получения награды ягода присутствует в [инвентаре](#) - она расходуется и персонаж получает дополнительно в три раза больше опыта, чем даёт задание. Таким образом, только с ягодами можно получить в четыре раза больше опыта, чем за обычную тренировку, а с ягодами и плодами - в пять.

Если у персонажа использующего Эльфийские ягоды есть [VIP-статус](#), ягоды расходуются несколько иным способом: одна ягода расходуется не раз в минуту, а раз в 4 минуты, но

при этом даёт в 4 раза больше опыта. Такой метод не влияет на количество опыта, который можно получить за определённый промежуток времени, но значительно экономит ягоды.

Способы получения:

- [Дары Шалии](#) - каждую неделю можно получить 240 ягод в подарок
- При открытии [ягоды памяти](#) - 480 эльфийских ягод
- При открытии рунического кристалла, падающего с [кровавых чудищ](#) - 5 ягод

В сутки можно потребить не более 1200 ягод. При наличии VIP-статуса - не более 300.

Существует [Достижение](#) за использование Эльфийских ягод во время тренировки: в течение суток **без VIP-статуса** употребить 1200 эльфийских ягод.

На сайте [фильтры](#)