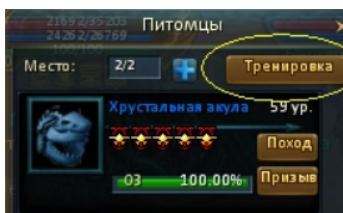


Тренировка контроля питомца

После [оценки ума](#) питомца можно приступить к тренировке.

Заходим в окно питомцев (Р (англ.) по умолчанию). Там есть кнопка "Тренировка".



Тренировка						
Контроль	Умение персонажа	Событие	Стоимость задания	Время	Успех	Начать
Призывная: 40 ур.	Высший уровень ума. Эффект от получаемого лечения +20.0%.	Исход	47 Путешествие	12 ч. 41 м.		Начать
Напористость: 4 ур.	Высший уровень ума. Сопротивления всех стихий +20.	Наставление	19 Путешествие Вера: 600000	0 ч. 0 м.	100%	Начать
Покорность: 40 ур.	Одушевленный миром. Высший уровень ума. Мастерство всех стихий +200.	Свобода	Предметы не возвращаются. 35 Путешествие	0 ч. 0 м.	60%	Начать
Боевая сила: 8 ур.	Высший уровень ума. Атака (ПВП) +4.0%.	Жертва	Если в процессе тренировки расходуют предметы или питомец. 10 Путешествие Вера: 300000	0 ч. 0 м.	100%	Начать

Кликнув на нее, появляется окно:

Итак.

(многие не поняли, что я имел в виду, поэтому допишу).

Тренируем мы в данном месте НЕ питомца, а себя. Грубо говоря, учимся обращаться с питомцем. Проще говоря тренировка распространяется на всех питомцев, а не на кого-то одного.

Чем выше уровень контроля, тем дольше будет идти тренировка.

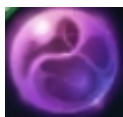
Первая тренировка (привязанность) повышает эффективность получаемого питомцев лечения на 0,5% за уровень. Для тренировки требуются только нумии. При этом, если у вас недостаточно нумий, то монеты НЕ будут потрачены! Просто тренировка не начнется! Кликаем "Начать" и вуаля!

Вторая (напористость) - повышает сопротивление всех стихий на +5 за каждый уровень тренировки. Помимо нумий эта тренировка уже требует очки веры. Если у вас недостаточно веры или нумий, то тренировку начать не удастся.

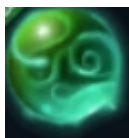
Третья тренировка (покорность) - повышает мастерство всех стихий на +5 на каждый уровень.

Четвертая тренировка (боевая сила) - повышает урон в ПВП питомца на 0.5% за каждый уровень.

Тут уже интереснее. Чтоб начать тренировку, в "тайное" окошечко нужно вставить какой-то "тайный" предмет! Но все просто: туда ставится любой высиженный питомец! При этом есть тонкости! После 20 уровня в это окно необходимо вставлять зеленых питомцев, а после 40 уровня - синих. Питомец при тренировке исчезает. Более того! Чем выше уровень контроля, тем ниже шанс удачной тренировки. Так на 20+ уровнях удачными будут только 80% тренировок, а на 40+ уровнях шанс удачи уже 60%! Но (что радует) если тренировка не удалась - нету "отката": только пропадает питомец и нумии, и вы тут же можете попытаться снова. При повышении выше 40 уровня (шанс удачи 60%), чтобы потратить синего питомца, нужно ввести слово ОКЕЙ или воспользоваться одним из предложений магазина Эйры:



Кристалл освобождения



Кристалл спасения

Кристалл освобождения можно использовать вместо питомца для прокачки с 0 до 79 уровень, а **Кристалл спасения** - с 80 до 100. То есть до 40 уровень качаем питомцами, а затем можно тратить листики...

Ну, и **четвертая тренировка** повышает атаку в ПВП на 0,5% за уровень. Тренировка требует веру и питомца (аналогично с тренировкой мастерства).

Ниже таблица, связывающая уровень контроля (тренировки) с ее требованиями (питомцев можно заменить Кристаллами спасения и освобождения).

Уровень	Эф. лечения (+0,5%)	Мастерство (+5)	Соппротивление (+5)	Атака (ПВП) (+0,5%)
1-10	31 з.нумия	белый+ пет + 25 з.нумий (шанс 100%)	600к веры + 19з. нумий (шанс 100%)	300к веры+белый пет (шанс 100%)
11-20	35 з.нумий	белый+ пет + 25 з.нумий (шанс 100%)	720к веры + 21,5 з.нумия (шанс 100%)	330к веры+белый пет (шанс 100%)
21-30	39 з.нумий	Зеленый+ пет + 30 з.нумий (шанс 100%)	850к веры + 24 з.нумии (шанс 100%)	360к веры+зеленый пет (шанс 100%)
31-40	43 з.нумии	Зеленый+ пет + 30 з.нумий (шанс 80%)	930к веры + 26,5 з.нумии (шанс 100%)	390к веры+зеленый пет (шанс 80%)
41-50	47 з.нумий	Синий пет + 35 з.нумий (шанс 60%)	1050к веры + 29 з.нумии (шанс 100%)	420к веры+синий пет (шанс 60%)
51-60	52 з.нумии	Синий пет + 35 з.нумий (шанс 55%)	1130к веры + 31.5 з.нумии (шанс 100%)	470к веры+синий пет (шанс 60%)
61-70	57 з.нумии	Кристалл освобождения + 40 з.нумий (шанс 50%)	1220к веры + 34 з.нумии (шанс 100%)	520к веры+Кристалл освобождения (шанс 50%)
71-80	62 з.нумии	Кристалл освобождения + 40 з.нумий (шанс 50%)	1300к веры + 36.5 з.нумии (шанс 100%)	570к веры+Кристалл освобождения (шанс 50%)
81-90	16р 5з. нумии	Кристалл спасения + 50 з.нумий (шанс 50%)	2300к веры + 60 з.нумии (шанс 100%)	650к веры+Кристалл спасения (шанс 50%)
91-100	16р 35з. нумии	Кристалл спасения + 60 з.нумий (шанс 50%)	2900к веры + 90 з.нумии (шанс 100%)	750к веры+Кристалл спасения (шанс 50%)

Как же связаны ум и тренировка? Питомец с низким умом понимает только тренировки до 40 уровня включительно. Средний ум - до 60. Высокий - 80 и Высший - 100. То есть "смышленому" питомцу с "начальным" уровнем ума вы не сможете поднять мастерку более 200 очков (плюсом к его собственной мастерке).

Вот пример, как это выглядит:

Привязанность	70
Уровеньэфекта	40
Ростэфекта отлечения	20.00%
Напористость	4
Уровеньэфекта	4
Ростсопротивления	20

То есть тут контроль (эф. лечения) развит до 70 уровня, а питомец (начальный ум) понимает только 40 уровень (20%)

[На сайт игры](#)