

Система походов питомца

Система походов питомца позволяет послать вашего пета самостоятельно выполнять вместо вас различные квесты или ивенты и получать за них опыт, нумии и некоторые другие награды.



Для использования этой системы необходимо быть как минимум 45 уровня и выполнить квест-гид у Рэйчел из Вольной Гавани. Квест простой, достаточно просто поговорить с ней.

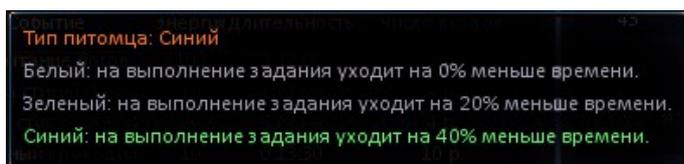


Доступ к системе походов питомцев осуществляется через меню питомцев (Клавиша "P" на клавиатуре). Теперь в интерфейсе этого меню у каждого питомца рядом с кнопкой вызова появилась кнопка "Поход".



клетки в слот для походов

В этом слоте может быть одновременно только один питомец, поэтому не надейтесь, что все ваши питомцы смогут делать за вас квесты, только по очереди. Обратите внимание, что питомец, которого вы хотите отправить в путешествия должен быть предварительно отозван. После помещения питомца в слот для походов его место в клетке освобождается и туда можно поместить другого питомца.



В интерфейсе походов можно увидеть список всех заданий, которые можно поручить питомцу с указанием времени и очков взаимодействия, которые на то или иное задание придётся потратить.



И если второй показатель фиксирован для каждого

из походов, то время варьируется в зависимости от трёх факторов:

- Разница в уровнях между вами и вашим питомцем
- Цвет питомца
- Суммарный уровень талантов питомца

А также, есть третья колонка, с указанием количества возможных походов в день.

В большинстве случаев, их количество 5-10, что означает, практическую невозможность исчерпать их лимит. В сутках нет столько часов.

Однако, часть походов имеет лишь 1 заход в день (Лола, Повар...) И это поход завязан на ваш собственный поход. Т.е. если вы послали питомца туда, то лично сами уже взять не сможете. И наоборот - если вы выполняли квест Алхимика сегодня, то послать туда питомца уже нельзя в этот же день.

Событие	Энергия	Длительность	Число входов
Испытание богов	100	2:42:00	3 р.
Война стихий (Зем.)	10	1:21:00	4 р.
Война стих (Зем.) [x4]	40	5:24:00	4 р.
Озерный крокодил	10	0:13:30	10 р.
зерный крокодил	100	2:15:00	10 р.
Клад Майка	10	0:13:30	10 р.
Клад Майка [x10]	100	2:15:00	10 р.
Питомец:	1	2:42:00	5 р.
Питомец: Долгий	2	10:48:00	5 р.
[P]Приврачный	10	2:42:00	3 р.
Секреты алхимии	20	0:27:00	0 р.
Секрет кулинарии	20	0:27:00	0 р.
Изучение Гавани	25	0:32:24	1 р.
Большая рыбалка	10	0:27:00	1 р.
Беда в гавани	10	0:27:00	1 р.
Беги, Лола, беги	25	0:54:00	1 р.

Некоторые задания требуют помимо энергии требуют для отправления питомца специальные предметы.

Испытания богов 1 и 2 требуют (коричневая группа):



Свиток Испытаний питомца.

Можно получить у нип Почета фракций, в магазине Шалии.



Свиток дополнительного опыта

Увеличивает опыт x2.

Награда: опыт равный тому, что вы получили бы, если сами пошли на ИБ со свитком дополнительного опыта + нумии, в количестве, которое бы вы получили за все шесть защищённых башен, кроме того, могут бонусом дать один самоцвет или 5 эльфийских ягод. Обратите внимание, что на опыт который вы получаете не действуют рейты "на мобов", зато действуют рейты "на квесты" (зелёная группа на скрине)

Война стихий требует (зеленая группа):



Соответствующий элементальный свиток

Можно получить выполняя задания питомца, за золотые монеты у представителей союза охотников.



Свиток питомца (стихии)

Можно получить у нип Почета фракций, в магазине Шалии.

Награда: опыт, равный тому, что вы получили бы сделав элементальные свитки самостоятельно.

Ежедневные задания на нумии (синяя группа):

Данные задания требуют только энергию, доступны одиночное и максимальное выполнения.

Награда: нумии и опыт в количестве, что вы получили бы, пройдя самостоятельно эти квесты.

Личные задания питомца (красная группа):

Вот это единственные два похода, которые не повторяют то, что вы можете сделать сами.

Награда: случайные предметы для развития питомцев или свитки походов питомца.

Разломы требуют (желтая группа):



Свиток питомца (разлом)

Можно получить у нип Почета фракций, в магазине Шалии.



Свиток дополнительного опыта.

Дает опыт x2.

Награда: опыт, который вы получили бы в разломе со свитком. Ни треснувших кристаллов, ни тем более скиллов пет не приносит.

Ежедневные задания гавани:

Награда: При наведении на каждый из них можно узнать награду, но общее правило таково - гарантированную награду (5 баночек за алхимика или свитки оценки за рыболова) питомец не принесёт, наградой будет только опыт и если повезёт - редкая награда (Рецепты за алхимика, зелье скорости за Изучение гавани). Это правило не действует только на "Беги, Лола, беги", за него вы всегда получите 5 Энерголитов.

Бой веры	30	7:30:00	4 р.
Почетный бой	10	2:30:00	10 р.

Походы охоты на монстров требуют (второй скриншот):

Менее определенного количества убитых монстров в текущих сутках.



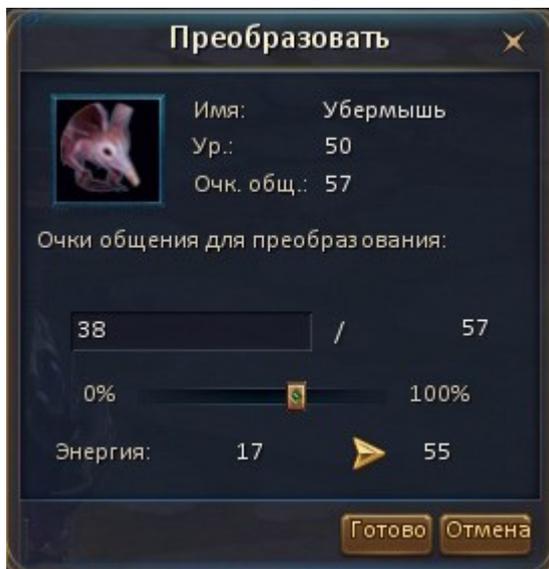
Свиток боевой воли питомца.

Выпадает с [волшебных шкатулок](#) и с личных заданий питомца.

Награда: опыт, вера и плюс к счетчику убитых монстров в текущих сутках равный 200 или 600 убитых монстров Вашего уровня.

Каждый из походов требует некоторого количество энергии договора духа.

- Первый способ - обмен на очки общения, один к одному.



Очки общения накапливаются всё время, когда ваш пет вызван, по одному раз в 5 минут, их можно тратить на взаимодействия с питомцем (погладить/испугать...), а можно превращать в энергию договора духа. Самый лучший способ их заработать - призывать питомца на время ночного афк-кача.\

- Если нет очков общения, а питомца срочно нужно куда-то отправить - можно воспользоваться свистками.



- **Магический свисток** .

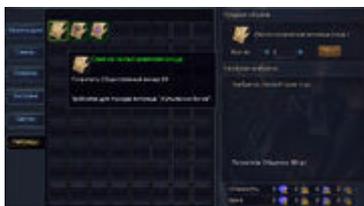
Добавляет 30 очков энергии договора духа, но не более 70 раз в неделю.

- Также, у Коллекционера в Вольной гавани, можно обменять 5 Осколков веры на Свисток Хикса.



- **Свисток Хикса** (одноразового использования).

Добавляет 300 очков энергии договора духа, но не более 7 раз в неделю.



Стоит заметить, что "энергия договора духа" является

показателем вашего персонажа, а не вашего питомца. Это означает, что переводя "Очки общения" одного из своих питомцев в "Энергию договора духа" вы можете тратить эти очки для походов совершенно другого питомца. Поэтому, если ваш питомец, (которого вы чаще отпускаете в поход) уже полностью исчерпал свои очки, переведите очки другого питомца в договор духа, а в путь отправляйте питомца для походов.

Revision #4

Created 28 May 2023 19:55:05 by Главный Редактор

Updated 27 January 2025 19:10:27 by Главный Редактор