

Обычные задания

- [Квест Жадный Генри](#)
- [Квест Заслуженная награда](#)
- [Гептамерон](#)
- [Таверна](#)
- [Мастер загадок](#)

Квест Жадный Генри

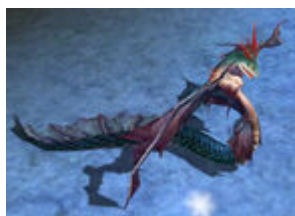
Жадный Генри - один из немногих квестов в игре, за выполнение которых, в награду дают золотые монеты. Данное задание можно взять на 58 уровне персонажа в Дымчатой Пустоши у НПС Искатель сокровищ Генри.

Квест можно выполнить только **один** раз.

Взятие и выполнение квеста:



Для взятия квеста, вам необходимо телепортироваться в Дымчатую Пустошь и отыскать там **Искателя сокровищ Генри**. Он стоит недалеко от Мглистого Дворца (место появления НПС **Керстая** по ивенту [Свет Мудрости](#)). Далее, вам потребуется принести ему 10 желчных пузырей **Крылатых змей**.



Выбиваются не из каждой змеи, потому вам придется убить штук 20-30 мобов. В целом, квест не сложный и выполняется довольно быстро.

После того, как вы накопили 10 желчных пузырей **Крылатых змей**, вам достаточно просто сдать их **Искателю сокровищ Генри** для получения награды.

Награда:

- 219 000 ед. опыта.
 - 10 золотых монет.
-

На сайтигры

Image file type unknown

Квест Заслуженная награда

При достижении персонажем 80-го уровня у него автоматически появляется задание "Заслуженная награда". Задание простое: его достаточно просто сдать трактирщику Чарли в его таверне. В награду можно получить 8 [самоцветов](#) первого уровня (по одному камню каждого типа).

- Орлиный глаз 1 ур.
- Яровит 1 ур.
- Расколит 1 ур.
- Золотит 1 ур.
- Кровавик 1 ур.
- Туманит 1 ур.
- Соларит 1 ур.
- Лазурит 1 ур.

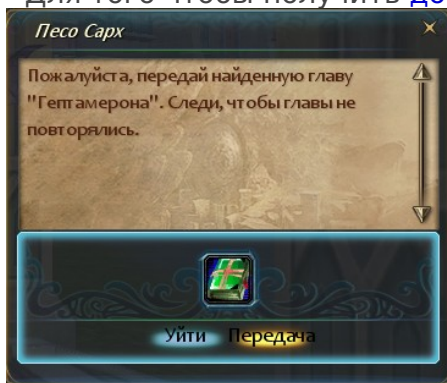
Чтобы выполнить задание, в [инвентаре](#) должно быть 8 свободных ячеек. Стоит отметить, что все самоцветы незакреплённые, и не нужные можно продать.

[На сайт игры](#) Page not found or type unknown

Гептамерон



Для того чтобы получить [достижение](#) "Гептамерон" нужно



найти все 7 томов, лежащие

в виде книг в разных частях

Хоссингера и отдать НПС Песо Сарх в том же Хоссингере. Ежедневный квест у Назариуса не связан с достижением, хотя в нём фигурируют те же самые книги.

После того, как вы отдадите ему все тома(не обязательно в один день), он выдаст всю книгу, которую можно будет добавить в достижения, так же как книги из [собрания сочинений](#) и другие свитки. А так же прочитать

Места расположения книг

Ниже представлены все места, где спрятаны тома. При подборе книжка исчезает и появляется не сразу. Поэтому если вы пришли на место и ничего не обнаружили, это значит лишь то, что кто-то был несколько проворнее, и возможно стоит поискать на другом [канале](#), либо подождать, пока том вновь появится.



- Слеза фараона



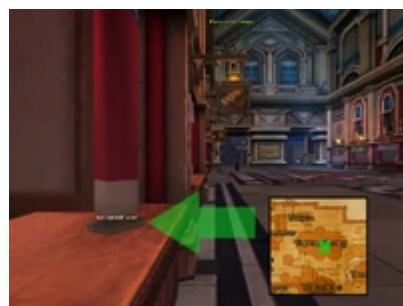
- Лунное сияние



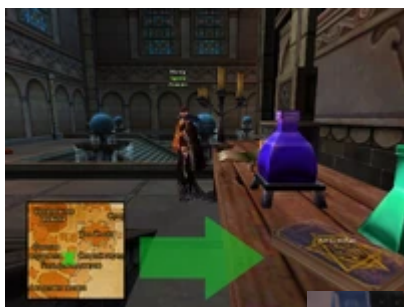
- Золотое проклятье



- Хрустальный склеп



- Аметистовый дух



- Улыбка ребенка

[На сайт игры](#)

Таверна

Помимо ежедневных заданий, в таверне можно пройти и "сюжетную" цепочку. Её можно разделить на две части: первая начинается на **35**-ом уровне у Чарли, вторая (продолжение первой) - на **60**-ом у Эмин.



[35] Золотая пьеса: Бегство

Чарли жалуется на беды, постигшие его в Вольной Гавани.

Награда: 5 🏠

[35] Золотая пьеса: Замена

Чарли отправляет вас к Андриусу.

Награда: 5 🏠, "Отступление из таверны"

[35] Золотая пьеса: Потеря

Выслушайте рассказ Андриуса о постигших их потерях.

Награда: 5 🏠

[35] Золотая пьеса: Бард

Андриус расскажет о Золотой пьесе.

Награда: 5 🏠

[35] Золотая пьеса: Поиски

Исследованиям мешает конкуренция среди бардов.

Награда: 5 🏠

[35] Золотая пьеса: Достижения

Андриус расскажет о своих достижениях в области стихии воздуха и попросит встретиться с поваром.

Награда: 5 🏠

[35] Золотая пьеса: Ошибка

В произнесении заклинания была какая-то ошибка.

Награда: 5 🏠

[35] Золотая пьеса: Все сначала

Андриус снова применяет заклинание.

Награда: 5 🏠

[35] Золотая пьеса: Атака

Для продолжения вам нужно убить 20 пауков охотников.

Награда: 12 🏠

[35] Золотая пьеса: Другой бард

Андриус познакомит вас с исследователем стихии воды.

Награда: 7 🏠

[35] Золотая пьеса: Новатор

Нориалас расскажет немного о стихии.

Награда: 7 🏠, "Золотая пьеса"

[35] Золотая пьеса: Третий бард

Барды третьей стихии, стихии воздуха, редко появляются в таверне.

Награда: 7 🏠

[35] Золотая пьеса: Новые успехи

Нориалас хочет показать свои достижения.

Награда: 7 🏠

[35] Золотая пьеса: Успех

Для продолжения придется убить 30 песчаных червей.

Награда: 20 🏠

[35] Золотая пьеса: Другие опыты

Нориалас расскажет про совмещение стихий.

Награда: 7 🏠

[35] Золотая пьеса: Эмин

Отправьтесь к Эмин.

Награда: 7 🏠

[35] Золотая пьеса: Радость

С каждым днем в таверне все больше посетителей.

Награда: 7 🏠

[35] Золотая пьеса: Свет

Эмин расскажет, где найти исследователя стихии света.

Награда: 7 🏠

[35] Золотая пьеса: Сила света

Блейс хочет испытать свои достижения в мастерстве стихии света

Награда: 7 🏠

[35] Золотая пьеса: Жабуль

Для продолжения придется убить 40 жабулей.

Награда: 30 🏠

[35] Золотая пьеса: Эффект силы

Бардам хотелось бы, чтобы эффект усиления держался дольше.

Награда: 10 🏠

[35] Золотая пьеса: Совет

Вернитесь к Эмин.

Награда: 10 🏠

[35] Золотая пьеса: Болезнь

Эмин признается, что хочет создать своеобразный транквилизатор.

Награда: 10 🏠

[35] Золотая пьеса: Эффективность

На самом деле, Эмин не одобряет исследования “Золотой пьесы”.

Награда: 10 🏠

[35] Золотая пьеса: Ожидание

Возвращайтесь к Эмин, когда достигнете 60-го уровня.

Награда: 10 🏠

[60] Золотая пьеса: Утрата

Одна из подручных Эмин пропала.

Награда: 10 🏠

[60] Золотая пьеса: Помощь барда

Обратитесь за помощью к Андриусу.

Награда: 10 🏠

[60] Золотая пьеса: Здоровяк

Отправьтесь к лавочнику Зангиффу.

Награда: 10 🏠

[60] Золотая пьеса: Зангифф

Зангифф жалуется на проблемы с пищеварением.

Награда: 10 🏠

[60] Золотая пьеса: Людоед

Зангифф не помнит, ел ли он когонибудь из таверны.

Награда: 10 🏠

[60] Золотая пьеса: Туфли

Купите у Зангиффа предмет "**Женская обувь**" и вернитесь к Андриусу.

Награда: 10 🏠

[60] Золотая пьеса: Вести

Расскажите Эмин всё, что узнали.

Награда: 10 🏠

[60] Золотая пьеса: Ловушка

Похоже, исследователи Золотой пьесы вас разыграли.

Награда: 10 🏠

[60] Золотая пьеса: Расследование

Придется начать расследование сначала.

Награда: 10 🏠

[60] Золотая пьеса: К людоеду

Вернитесь к Зангиффу.

Награда: 10 🏠

[60] Золотая пьеса: Хлопоты

Оказывается, Зангифф не нападет на людей, он подозревает исследователей "Золотой пьесы".

Награда: 10 🏠

[60] Золотая пьеса: Просьба

Принесите Зангиффу нежное мясо волка (можно купить у [повара](#)).

Награда: 10 🏠

[60] Золотая пьеса - Спектакль

Устройте спектакль. Отнесите еще одну пару женской обуви Эмин.

Награда: 10 🏠

[60] Золотая пьеса: Испытание

Посмотрите реакцию исследователей Золотой пьесы.

Награда: 10 🏠

[60] Золотая пьеса: Заговор ясен

Андриус раскрыл обман.

Награда: 10 🏠

[60] Золотая пьеса: Анализ

Барды отрицают свою причастность к пропаже девушки.

Награда: 10 🏠

[60] Золотая пьеса: Отчаяние

Андриус не может ничем помочь.

Награда: 10 🏠

[60] Золотая пьеса: Опрос

Расспросите обо всем Блейс.

Награда: 10 🏠

[60] Золотая пьеса: Поиск убийц

Возможно, за пропажей девушек стоит Эмин.

Награда: 10 🏠

[60] Золотая пьеса: Виновник

Поговорите с Золли.

Награда: 10 🏠

[60] Золотая пьеса: Волчье мясо

Принесите Золли нежное мясо волка.

Награда: 10 🏠

[60] Золотая пьеса - Вино

Теперь Золли хочет вина (купить Мерло можно у Чарли).

Награда: 10 🏠

[60] Золотая пьеса: Повод

Золли много знает о клане Розы.

Награда: 10 🏠

[60] Золотая пьеса: Разбор

Чистые могли выйти из-под контроля Эмин.

Награда: 10 🏠

[60] Золотая пьеса - Выбор

Вам предстоит сделать выбор: помочь Эмин или Чистым. *(От выбора будет зависеть только следующее задание цепочки, остальные задания идентичны)*

Награда: 10 🏠

(Выбор: Эмин) Золотая пьеса: Хлоя

Поговорите с Хлоей.

Награда: 10 🏠

(Выбор: Чистые) Золотая пьеса: Эмми

Поговорите с Эмми.

Награда: 10 🏠

Золотая пьеса: Тайны

Отправьтесь к Хлое. Кто-то прислал ей странный подарок.

Награда: 10 🏠, "Шар магического восприятия"

Золотая пьеса: Снисхождение

Воспользуйтесь шаром магического восприятия. После этого на вас будет наложен дебафф, снимающий незначительное количество **ОЗ**.

Награда: 10 🏠

[На сайт игры](#) Image not found for type unknown

Мастер загадок



Мастер загадок - [НПС](#) которого можно встретить в одном из

уголков [Долины Триумфа](#). При встрече с ним вы можете получить квест, содержащий загадку. Если отгадаете - получите немного опыта и, в зависимости от вопроса, предмет:



Митика - При наличии 10 митик, их можно обменять у самого мастера загадок на [титул](#) "**Мастер головоломок**", входящий в состав [достижения](#) "Редкий случай".

Всего в запасе у мастера загадок 18 вопросов:

	Вопрос	Ответ	Награда
1	У меня есть дыры сверху и снизу, Справа и слева - тоже есть, Посередине - тоже есть, И все- таки я могу удерживать воду. Что я такое?	Морская губка	Опыт + Митика

2	В зеленой комнате белая комната, В белой комнате красная комната, В красной комнате черный хлопец, Это я и есть, Кто я?	Арбузное зернышко	Опыт + Митика
3	Кто это делает, тому это не нужно, Кто это покупает, тому это не нужно, Кому это нужно, о нем не знает. Что это такое?	Гроб	Опыт + Митика
4	Я могу появляться под твоими ногами каждый день Как быстро бы ты не бежал, я угонюсь за тобой. Но в солнечный полдень я почти исчезаю. Кто я?	Тень	Опыт + Митика
5	У меня 100 ног, но я встать не могу, У меня длинная шея, но нет головы. Я служу служанкам. Кто я?	Метла	Опыт + Митика
6	Я всегда хочу есть, мне все время нужна пища; Твой палец покраснеет, если окажется рядом со мной. Кто я?	Огонь	Опыт + Митика
7	Меня часто кладут на стол, чтобы порезать, Но никогда не едят. Что я такое?	Разделочная доска	Опыт + Митика
8	Мое вчера – это завтра среды, Мое завтра – это вчера воскресенья. Какой я день недели?	Пятница	Опыт + Митика
9	Я могу глотать камни, Я могу двигать горы, Я могу разъедать металлы, Я могу сделать человека стариком, Кто я?	Время	Опыт + Митика
10	По пути в Вольную Гавань я увидел, Мне навстречу шел человек с семьей женами, Каждая его жена вела по семь сыновей, За каждым сыном шло по семь нянек, Сколько людей шли в Вольную Гавань?	1	Опыт + Митика
11	Какой класс неподвластен людям?	Вампир	Опыт
12	Какое звание у Реджи Джонса в Вольной Гавани?	Генерал	Опыт
13	Какой отряд рыцарей расквартирован в Вольной Гавани?	Рыцари Львиных Сердец	Опыт

14	Какая сила сейчас угрожает всей Осте?	Легион Штормов	Опыт
15	Кто ограбил торговца Джерри?	Гноллы	Опыт
16	Что по легенде может снять проклятье оборотня и помочь укушенному оборотнем самому не превратиться в оборотня?	Благословение Ангелии	Опыт
17	Сколько видов гноллов на Золотой равнине?	2	Опыт
18	Сколько человек обычно в Таверне?	13	Опыт

Найти мастера загадок не сложно, чаще всего он попадаетеся на глаза постоянно, если бродить по Долине Триумфа.

Когда появляется Мастер загадок?

Появление Мастера загадок зависит в основном от количества убитых обычных **мобов** на просторах Долины Триумфа.

Список Мобов влияющих на событие
Кровожадный воин Кровожадный убийца Кровожадный страж Кровожадный стрелок Темный гном-горняк Темный гном-надзиратель Гепард-оборотень Маг Конклава Архимаг Конклава Большой богомол Огонек Заклинатель крови Кровавый медиум Древесный гоблин Падшая эльфийка Падший эльф-жрец Элементаль воды Реддит-воин Хищный реддит Лесной гоблин

Если счетчик нужных убитых мобов находится в диапазоне 10000-30000 - этот загадочный **НПС** будет активен. Если же было 20 правильных ответов - счетчик сбрасывается и НПС тоже пропадает.

Если же никто не дал нужное к-во правильных ответов, то после достижения значения счетчика в 46000 появляется Слуга апостола (моб высасывающий у игроков ману). Когда счетчик дойдет до 49000 - он сбрасывается.

Вот весь цикл. Так что, если вы встретили Слугу апостола, то НПСа Мастер загадок давно уже нет.

На сайт игры
Image not found for type unknown