

# Рейд

## Рейдовая система



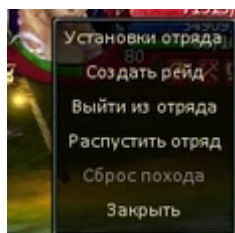
Помимо объединения в [группы](#) от 2 до 6 человек игроки могут создавать рейды. Рейд может вместить от 2 до 36 человек.

Существует ряд [походов](#), отправиться в которые можно только рейдом.

С помощью рейда можно отслеживать местоположение, количество [ОЗ/ОМ](#), положительные и отрицательные эффекты игроков из шести групп.


Массовые благословляющие эффекты/исцеляющие умения, ауры и усиления (баффы) работают только внутри одного отряда, а точечные (используемые только на одну цель) благословения и лечащие умения можно использовать на любого члена рейда. Также, глава рейда может перемещать участников рейда внутри одного отряда или же из одного отряда в другой.

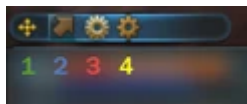
## Интерфейс рейда



Создание рейда с помощью панели информации

Для создания рейда необходимо сначала создать отряд, как минимум из 2х человек, а уже потом приступить к созданию рейда.

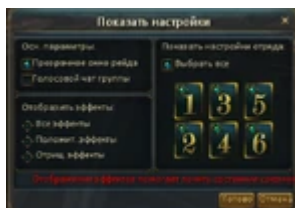
Сделать это можно как в окне [отряда](#) (по умолчанию горячая клавиша "Т" или кнопка  в [главном меню](#)), так и нажав правой кнопкой мыши на свой аватар в левом верхнем углу экрана.



В открывшемся меню нужно выбрать пункт "Создать рейд". Тогда интерфейс отряда изменится, иконки персонажей станут меньше и ближе друг к другу, и над первым отрядом появится строка меню с четырьмя кнопками.

Обозначение кнопок:

1. Передвижение рейд-листа по экрану
2. Свернуть окно рейда
3. Открыть настройки рейда
4. **Доступно только лидеру**: позволяет перемещать участников рейда между отрядами и менять местами внутри одного отряда



В настройках рейда (кнопка 3) можно включить отображение положительных и отрицательных эффектов на игроках рейда, а также настроить отображение отрядов.

В рейд-листе отряды располагаются сверху вниз и слева направо.

---

[На сайт игры](#)

Revision #4

Created 13 November 2023 12:19:50 by Главный Редактор

Updated 14 June 2024 20:31:15 by Главный Редактор