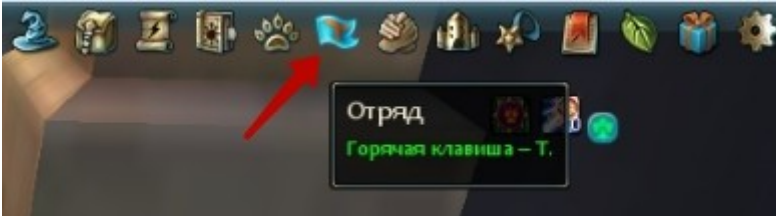



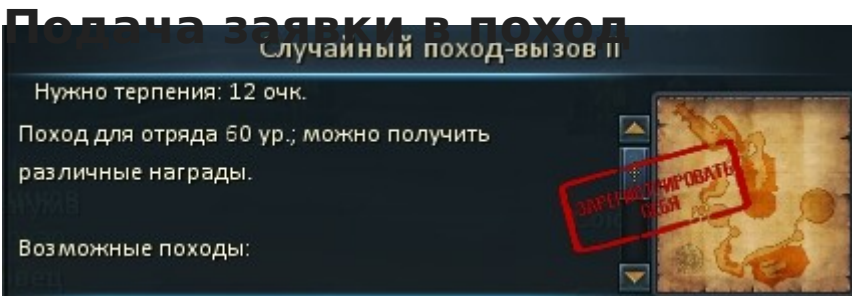
Подача заявки в поход

Отряд. Значение.



В большую часть походов можно отправиться используя систему автоматического подбора отряда. В некоторые из них можно зайти одному, а в другие возможно попасть только в отряде. Максимальный размер отряда для различных походов изменяется от 3 до 6 персонажей.

 Для того, чтобы записаться в поход, необходимо воспользоваться клавишей Т (русск. Е) или нажать на значок, который находится на верхней панели игры.



Для регистрации в желаемый

поход необходимо выделить его и нажать кнопку "Заявка" в правом нижнем углу интерфейса автоматического подбора отряда. После этого на выбранном походе появится печать о регистрации в него и произойдет его автоматическое перемещение вверх в списке его категории. Система подберет вам отряд и отобразит окошко согласия отправки в поход. Различная подсветка кружков в нем означает различные статусы подтверждения отправки для персонажей, подобранных в ваш отряд (подтвердил/еще не принял решение/отказался).

Походы уже разделены на отдельные категории - Поход-вызов, События, Поле боя, Арена и Личное.

Поход-вызов



Внутри категории есть несколько групп доступных для отправки заявки:

- [Случайный поход-вызов I](#) - требуется 24 очков терпения.
- [Случайный поход-вызов II](#) - требуется 12 очков терпения.
- [Случайный поход-вызов III](#) - требуется 15 очков терпения.
- [Колесо судьбы](#) - требуется 12 очков энергии.
- [Случайный разлом](#) - требуется 12 очков энергии.
- [Десница штормов](#) - требуется 75+ уровень

События

Поход

Поход-вызов

События

Поле боя

Арена

Личное

Имя игрока **Пригл.**

Тип вещи **Улучш.**

Распред. **Ветеран**

Готово

Создать рейд

Энергия **+**

Терпение **+**

Остров ночи Макс 3

Отправляйся на Остров ночи и пройди испытание богини луны и бога ночи!

Доступно: 12:00-13:30, 15:30-16:30, 19:30-22:30.

Сейчас не доступно. (Пятница) **Война предков** 0/3

Через пространственно-временные разломы можно попасть на поле сражения предков.

Награда: почет поля сражения предков,

Сейчас не доступно. (Вторник) **Карнавал кошмаров** 0/3

Карнавал кошмаров!

Награда: опыт, жетоны. Самая высокая награда при выполнении задания в первый раз за неделю

Сейчас не доступно. (Суббота) **Ярмарка кошмаров** 0/3

Тебя ждет веселая жизнь.

Награда: нумии, жетоны. Самая высокая награда при выполнении задания в первый раз за неделю.

Открыть окно отряда

Доступные походы:

- [Остров ночи.](#)
- [Карнавал кошмаров.](#)
- [Ярмарка кошмаров.](#)
- [Война Предков.](#)
- [Испытание Богов II.](#)
- [Пристанище мудрецов.](#)
- [Цитадель ночи.](#)
- [Берег юности.](#)

- [Старая крепость.](#)

Поле боя

Поход

Поход-вызов

События

Поле боя

Арена

Личное

Имя игрока

Тип вещи

Распред.

Энергия

Терпение

 **(М/с) Сердце стихий**

Заявок: 0



Заявок: 0/0

Очки сражения (всего): 2983

за сегодня: 0/7000

За первую победу:

Доступные награды:

Завершенные бои: 0/2

Подарок бога войны:

Обмен очков сражений

Нажми на значок награды, чтобы получить заслуженные призы за битву.

Доступные походы:

- [Ледяная долина.](#)
- [Сердце стихий.](#)

Арена

Доступные походы:

- Арена 3x3.
- Арена 6x6.

Личное

Поход



Поход-вызов



События



Поле боя



Арена



Личное

Имя игрока Пригл.

Тип вещи Улучш.

Распред. Ветеран

Готово

Создать рейд

Древняя Дорога в Ад

Не ограничено

Попасть на Древнюю Дорогу в Ад можно каждую неделю с 12:00 понедельника до 21:00 воскресенья. (Нельзя начать поход во время боя).
Ты сможешь продолжить свои странствия с Розой,



Лагерь рыцарей III

Не ограничено

Требуется 60+ ур.

Для одного персонажа; нельзя присоединиться во время боя. Мудрый наставник поможет тебе



Лагерь рыцарей II

Не ограничено

Требуется 40+ ур.

Для одного персонажа; нельзя присоединиться во время боя. Мудрый наставник поможет тебе



Лагерь рыцарей I

Не ограничено

Требуется 20+ ур.

Для одного персонажа; нельзя присоединиться во время боя. Мудрый наставник поможет тебе



Энергия 328/328 +

Терпение 328/328 +

Открыть окно отряда

Доступные походы:

- Лагерь рыцарей I.
- Лагерь рыцарей II.
- Лагерь рыцарей III.
- Дорога в Ад.

- Древняя Дорога в Ад.

Приглашение персонажей по имени



С помощью этой части интерфейса можно настроить систему распределения наград между игроками. Доступно 2 поля для выбора: "Тип вещи" и "Способ распределения"

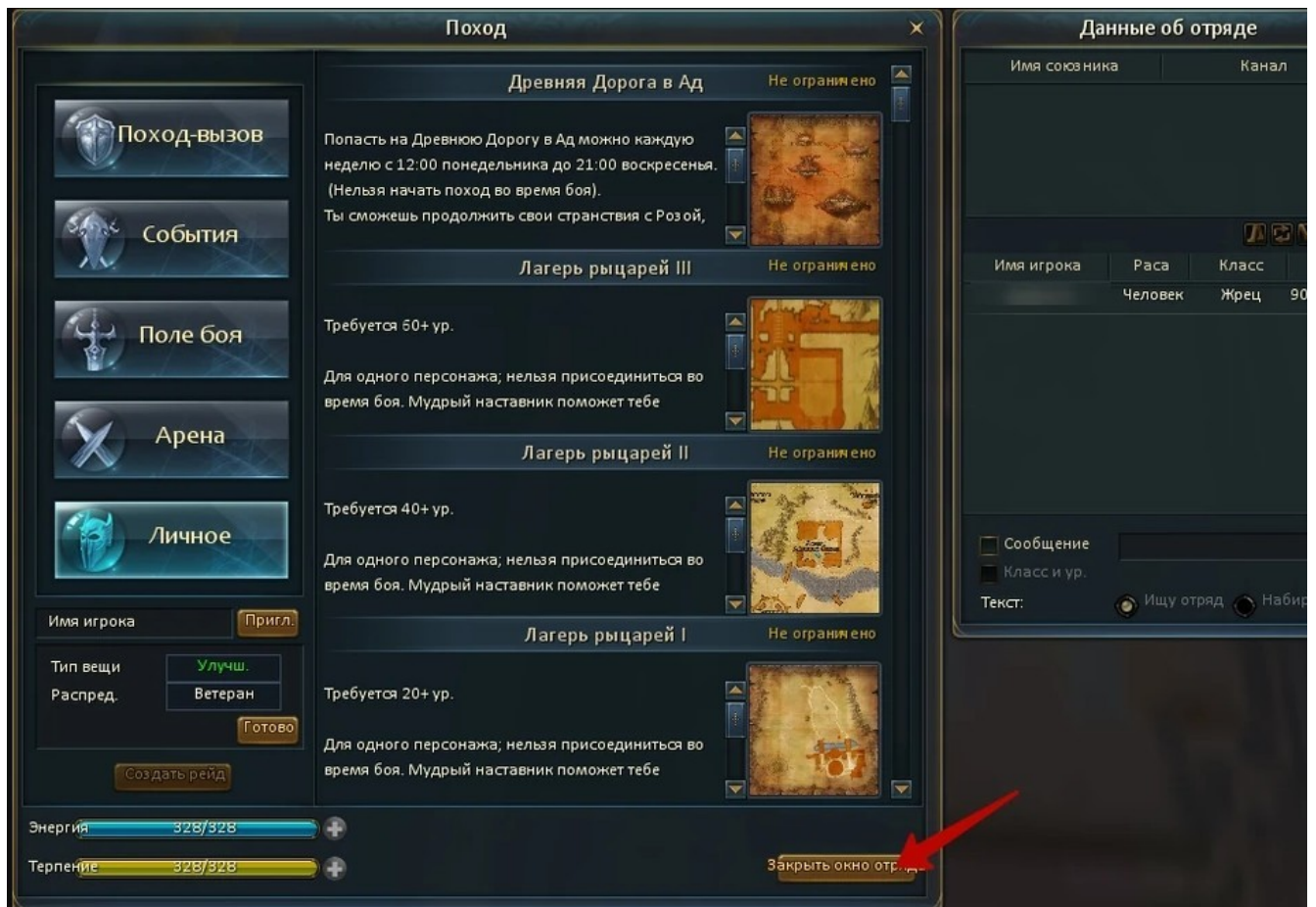
1. **"Распределение"** - отвечает за способ распределения добычи

- *Очередь* - распределение добычи произойдет "броском кубика". Можно бросить кубик на предмет не на свой класс.
- *Случайно* - предметы упадут на пол и достанутся случайным сопартийцем.
- *Дележ* - распределение добычи произойдет "броском кубика". Нельзя бросить кубик на предмет не на свой класс.
- *Ветеран* - предметы доступны для броска кубиков только старшим членам отряда.
- *Глава* - все предметы распределяет глава рейда.

2. **"Тип вещи"** - отвечает за качество предметов которые будут разыграны

- зеленые и выше
- синие и выше
- фиолетовые и выше
- легендарные

Интерфейс окна отряда



Здесь можно посмотреть информацию о персонажах состоящих у вас в отряде, находящихся поблизости и также вы можете активировать интерфейс поиска отряда (будет отображаться над головой).

[На сайт игры](#)

Revision #26

Created 25 May 2023 13:03:30 by Главный Редактор

Updated 21 January 2025 22:59:46 by Главный Редактор