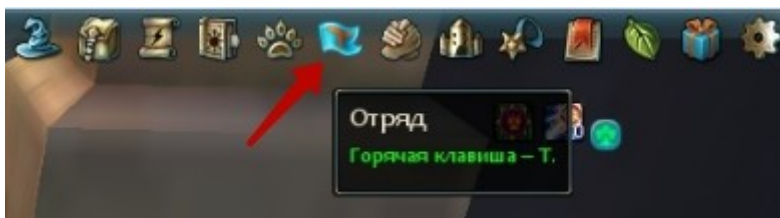



Подача заявки в поход

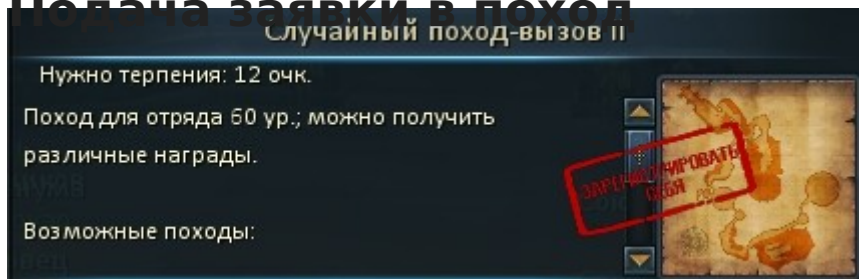
Отряд. Значение.



В большую часть походов можно отправиться используя систему автоматического подбора отряда. В некоторые из них можно зайти одному, а в другие возможно попасть только в отряде. Максимальный размер отряда для различных походов изменяется от 3 до 6 персонажей.

 Для того, чтобы записаться в поход, необходимо воспользоваться клавишей Т (русск. Е) или нажать на значок, который находится на верхней панели игры.

Подача заявки в поход

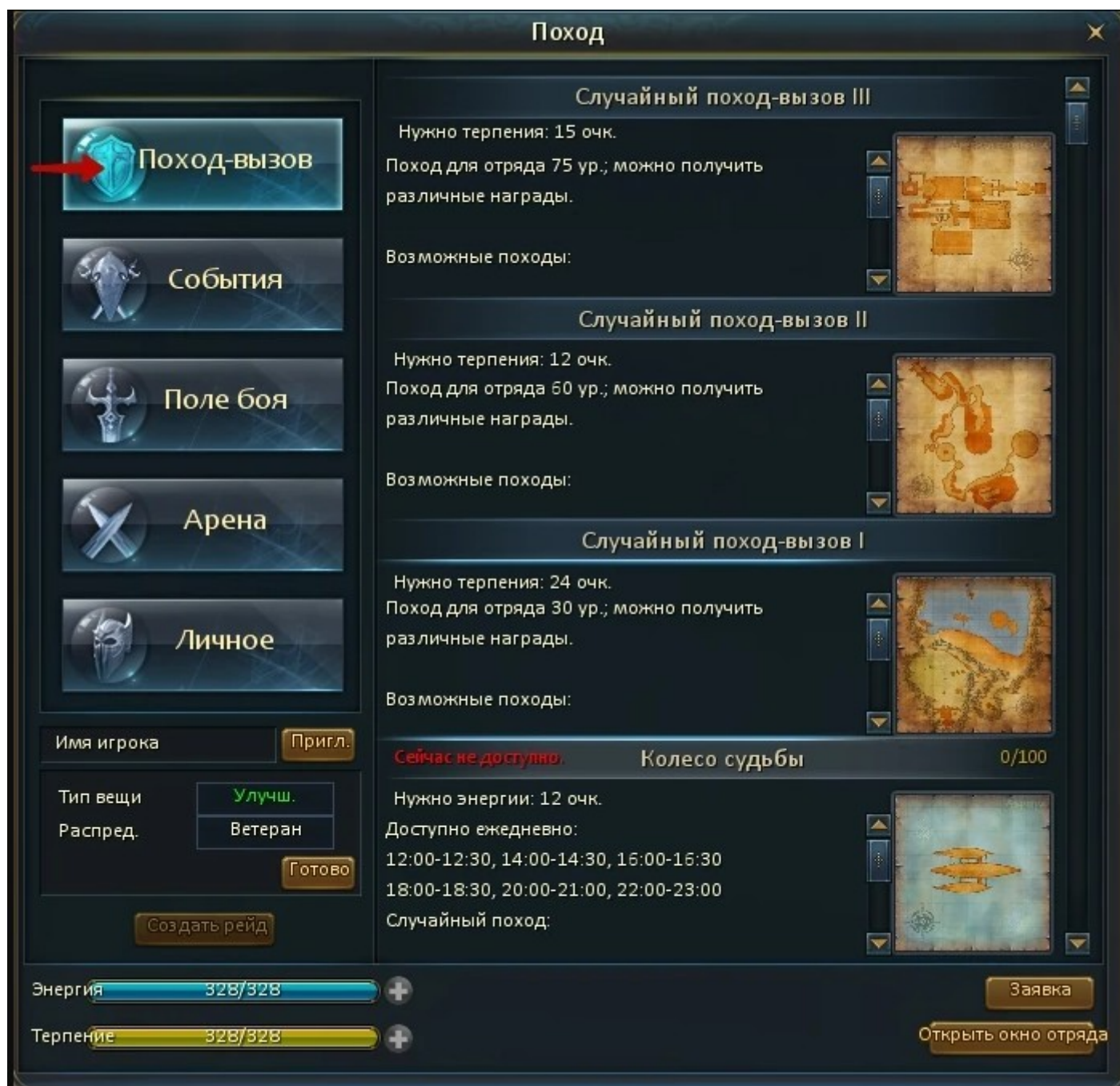


Для регистрации в желаемый

поход необходимо выделить его и нажать кнопку "Заявка" в правом нижнем углу интерфейса автоматического подбора отряда. После этого на выбранном походе появится печать о регистрации в него и произойдет его автоматическое перемещение вверх в списке его категории. Система подберет вам отряд и отобразит окошко согласия отправки в поход. Различная подсветка кружков в нем означает различные статусы подтверждения отправки для персонажей, подобранных в ваш отряд (подтвердил/еще не принял решение/отказался).

Походы уже разделены на отдельные категории - Поход-вызов, События, Поле боя, Арена и Личное.

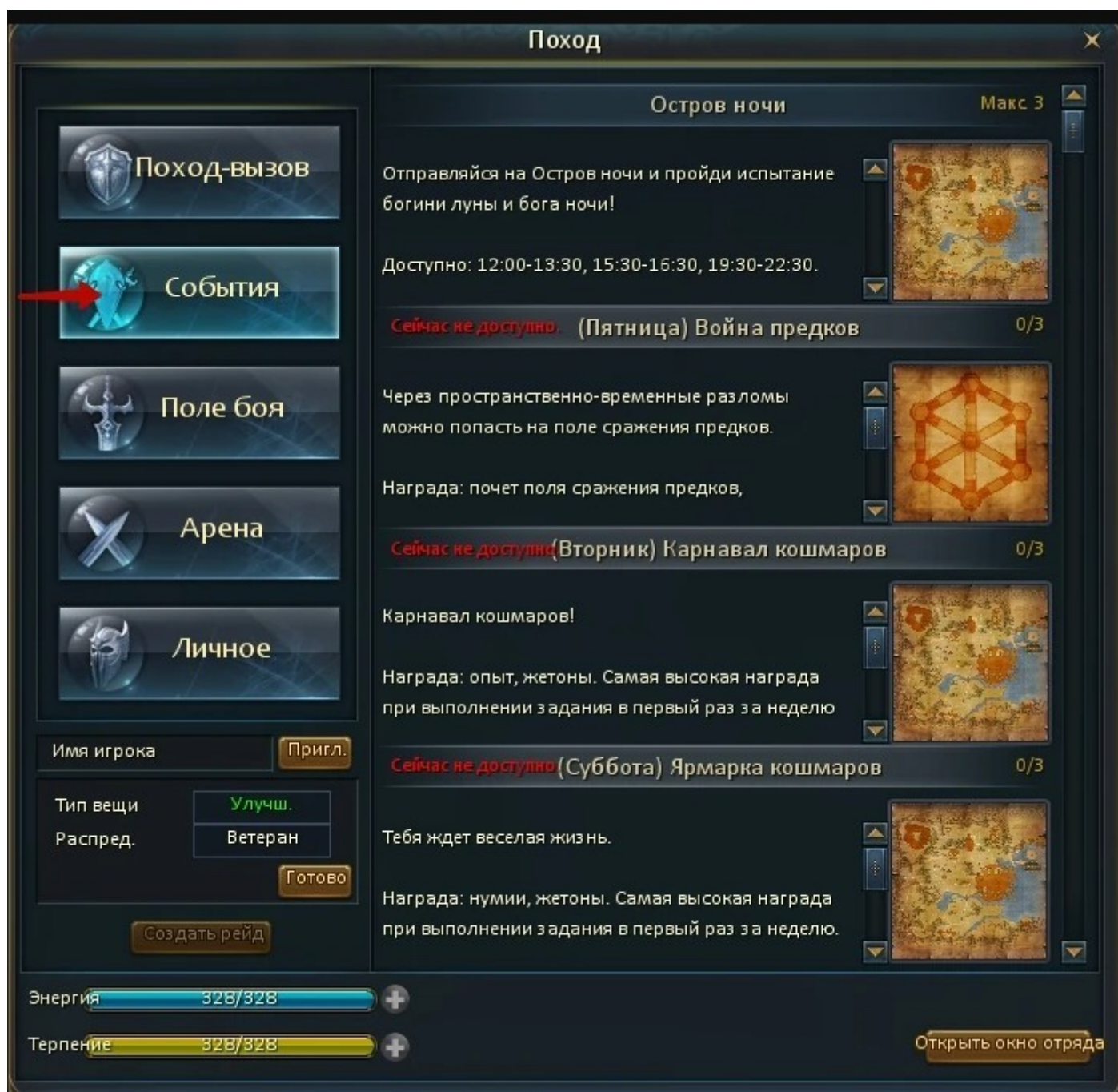
Поход-вызов



Внутри категории есть несколько групп доступных для отправки заявки:

- [Случайный поход-вызов I](#) - требуется 24 очков терпения.
- [Случайный поход-вызов II](#) - требуется 12 очков терпения.
- [Случайный поход-вызов III](#) - требуется 15 очков терпения.
- [Колесо судьбы](#) - требуется 12 очков энергии.
- [Случайный разлом](#) - требуется 12 очков энергии.
- [Десница штормов](#) - требуется 75+ уровень

События



Доступные походы:

- Остров ночи.
- Карнавал кошмаров.
- Ярмарка кошмаров.
- Война Предков.
- Испытание Богов II.
- Пристанище мудрецов.
- Цитадель ночи.
- Берег юности.

- [Старая крепость.](#)

Поле боя



Доступные походы:

- [Ледяная долина.](#)
- [Сердце стихий.](#)

Арена

Доступные походы:

- Арена 3х3.
- Арена 6х6.

Личное



Доступные походы:

- Лагерь рыцарей I.
- Лагерь рыцарей II.
- Лагерь рыцарей III.
- Дорога в Ад.

- [Древняя Дорога в Ад.](#)

Приглашение персонажей по имени



С помощью этой части интерфейса можно настроить систему распределения наград между игроками. Доступно 2 поля для выбора: "Тип вещи" и "Способ распределения"

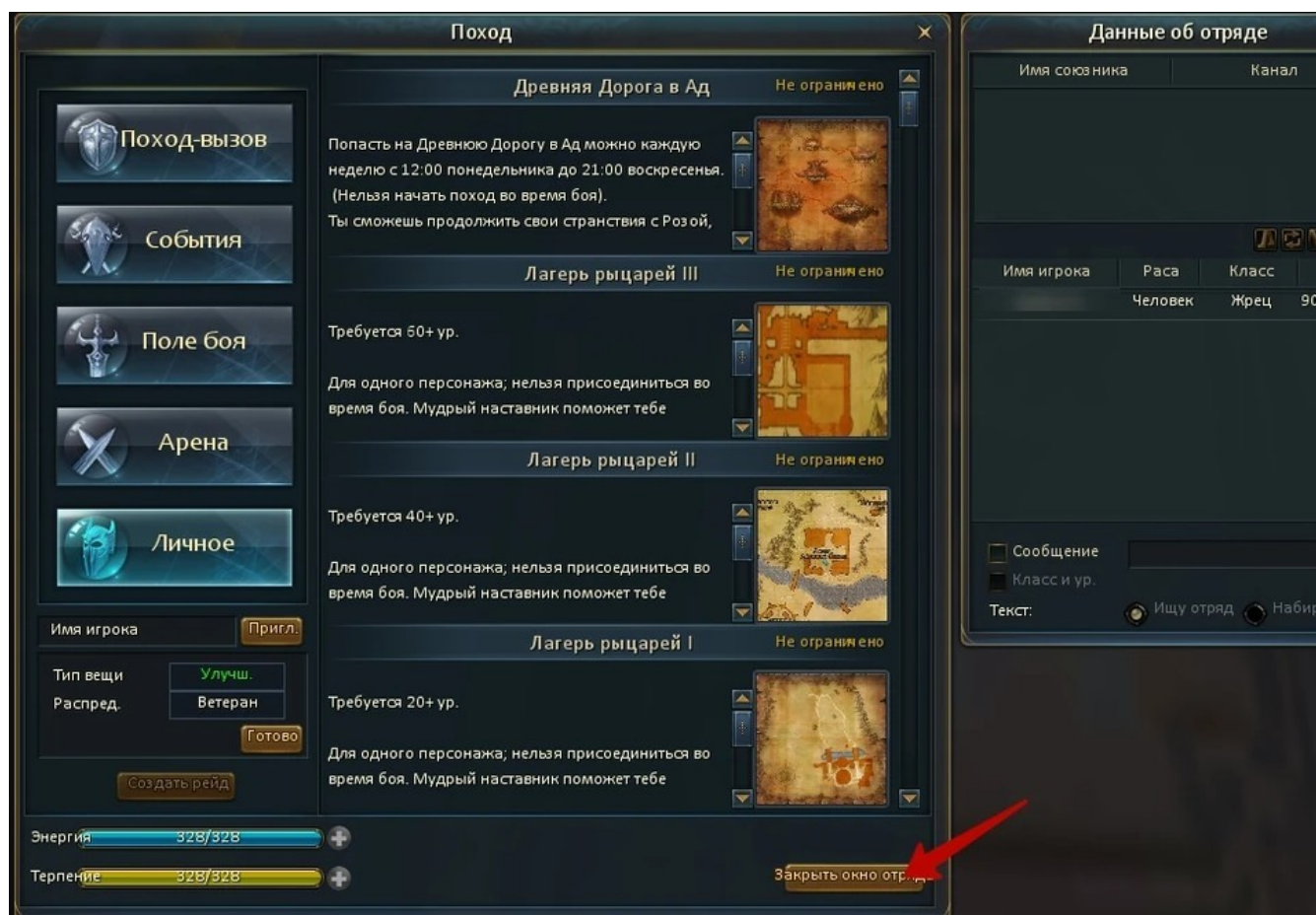
1. **"Распределение"** - отвечает за способ распределения добычи

- *Очередь* - распределение добычи произойдет "броском кубика". Можно бросить кубик на предмет не на свой класс.
- *Случайно* - предметы упадут на пол и достанутся случайным сопартийцем.
- *Дележ* - распределение добычи произойдет "броском кубика". Нельзя бросить кубик на предмет не на свой класс.
- *Ветеран* - предметы доступны для броска кубиков только старшим членам отряда.
- *Глава* - все предметы распределяет глава рейда.

2. **"Тип вещи"** - отвечает за качество предметов которые будут разыграны

- зеленые и выше
- синие и выше
- фиолетовые и выше
- легендарные

Интерфейс окна отряда



Здесь можно посмотреть информацию о персонажах состоящих у вас в отряде, находящихся поблизости и также вы можете активировать интерфейс поиска отряда (будет отображаться над головой).

[На сайте игры](#)

Revision #26

Created 25 May 2023 13:03:30 by Главный Редактор

Updated 21 January 2025 22:59:46 by Главный Редактор