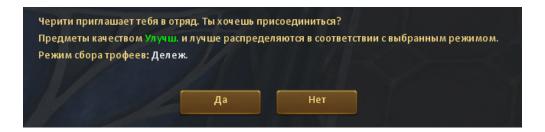
# Отряд



**Отряд**- это объединение игроков в команду, от двух до шести человек, для совместного прохождения всевозможных игровых заданий и походов.



Выполняя задания в команде, их результаты засчитываются одновременно всем участникам, а проходя походы в группе добыча делится на команду в зависимости от условий, по которым собрали текущую группу(обычно снаряжение распределяется по классам, а другие ценности разыгрываются случайно).

Возможные синонимы "Отряда" часто употребляемые в игре:

- Пати (от анг. party группа).
- Группа.
- Команда.

## Не менее 3-х человек смогут войти в такие походы:

• Походы за снаряжением,

- Ежедневные походы,
- Походы-ивенты.

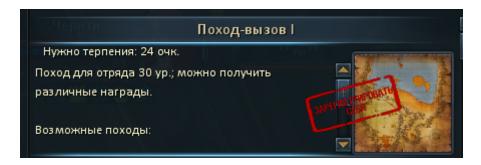
## Так же 12 и более человек смогут войти в Рейдовые походы.

Чтобы найти группу можно:

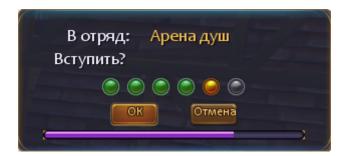
- Собрать отряд среди друзей, согильдийцев.
- Объявить о сборе отряда в мир с помощью Громкой флейты.
- Через автоматический поиск группы.

## Автоматический поиск группы осуществляется с помощью:

- Кнопки Отряд на главной панели меню игры (верхний левый угол).
- горячей клавиши **T**(лат.)/**E**(рус.)



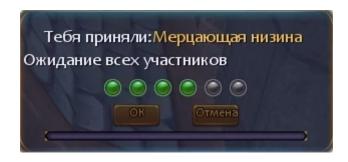
**В** режиме подачи заявки кнопка сменит свой внешний вид на:



Это системная процедура, опроса сопартийцев о согласии в походе.

Она производится только в случае авторегистрации.

- Если в группе уже есть 6 человек, то процедура подтверждения произойдет сразу же, как только Лидер группы подаст заявку в поход.
- Если в группе менее 6 человек, система автоматически начнет подбор недостающих участников среди всех, кто подал заявку на сервере (независимо от канала).



Как только участники будут подобраны, у всех участников похода на экране появится окошко подтверждения. В котором они смогут совершить окончательный выбор - отправиться в поход или нет.

### Обозначения:

- Ожидание решения участника,
- Участник согласен,
- Участник отказался от участия в походе, либо не успел подтвердить участие.
- время на принятие решения, если розовая полоса закончится Ваше решение приравнивается к -
- 🔷 лидер группы, обычно тот, кто приглашал остальных сопартийцев.
- 🧇 рядовой группы, участники принявшие приглашение лидера группы.
- показать/скрыть статусы наложенные на участника группы.
- Опартиец не в сети.
- 🧇 Лидер группы, проявивший инициативу сбора, собирает отряд и имеет такие права:
  - Предлагать другим участникам вступить в отряд.
  - Принимать или отклонять, желание других участников вступить в отряд
  - Принимать или отклонять, приглашение рядовыми участниками новых участников в отряд.
  - Запускать походы, при сборе всей команды у входа в инстанс.
  - Регистрировать отряд для участия в походе с помощью авто-регистрации (Т).
  - Отменить регистрацию в поход (только если процедура запуска еще не началась).
  - Устанавливать условия, распределения добычи.
  - Устанавливать опциональные параметры похода (например: Испытание Богов с обучением или без).
  - Передавать Лидера другому участнику.
  - Расформировывать отряд.

- Участвовать в распределении добычи.
- Участвовать в голосовании на изгнание одного из участников из группы.
- Покинуть отряд.

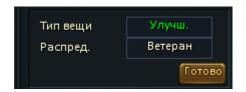
Рядовой группы, присоединяется к лидеру отряда и имеет такие права:

- Предлагать другим участникам вступить в отряд, при этом приглашение будет перенаправлено лидеру отряда, для расмотрения им решения о приеме.
- Участвовать в распределении добычи.
- Покинуть отряд.
- Участвовать в голосовании на изгнание одного из участников из группы.

В списке сопартийцев можно выбрать любого участника и кликнуть по его имени правой кнопкой мыши (ПКМ). В открывшемся списке будут доступны следующие функции:

- Следовать двигаться за персонажем повторяя его путь. Удобно при необходимости отвлечься от игрового процесса, при этом не отставать от группы.
- Сказать начать диалог с персонажем в чате.

**Распределение добычи (лут)** полученной вашим отрядом в походе может происходить по таким правилам:



- 1. Очередь предметы будут распределены по очереди между игроками участвующими в походе
- 2. Случайно предметы упадут на пол и достанутся случайным сопартийцем.
- 3. Дележ распределение добычи произойдет "броском кубика"

При розыгрыше, можно установить качество предметов которые будут разыгрывается:

- зеленые и выше
- синие и выше
- фиолетовые и выше
- легендарные

Все, что не подходит под установленное описание упадет на пол и при поднятии, достанется случайному сопартийцу.

Revision #10

Created 24 May 2023 12:13:36 by Главный Редактор

Updated 13 October 2024 12:09:51 by Главный Редактор