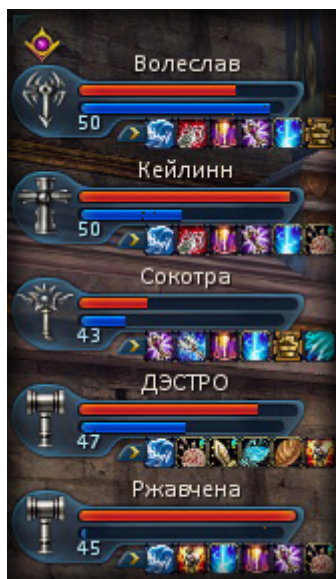
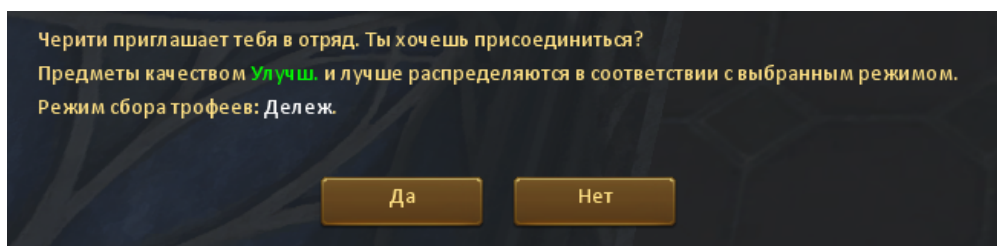


Отряд (группа)



Отряд (группа) - это объединение игроков в команду, от двух до шести человек, для совместного прохождения всевозможных игровых заданий и походов.



Выполняя задания в команде, их результаты засчитываются одновременно всем участникам, а проходя походы в группе добыча делится на команду в зависимости от условий, по которым собрали текущую группу (обычно снаряжение распределяется по классам, а другие ценности разыгрываются случайно).

Возможные синонимы "**Отряда**" часто употребляемые в игре:

- Пати - (от англ. party - группа).
- Группа.
- Команда.

Не менее 3-х человек смогут войти в такие походы:

- [Походы за снаряжением,](#)


- Ежедневные походы,
- Походы-ивенты.

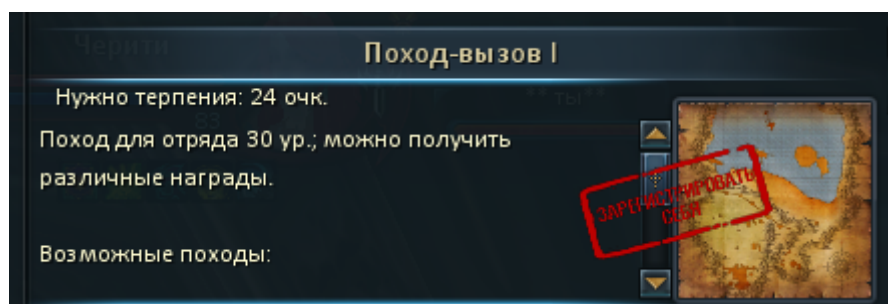
Так же 12 и более человек смогут войти в **Рейдовые походы**.

Чтобы найти группу можно:

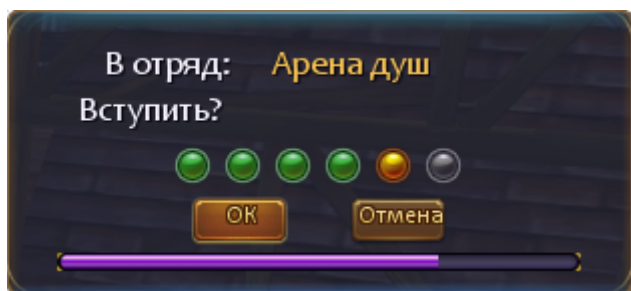
- Собрать отряд среди **друзей, согильдийцев**.
- Объявить о сборе отряда в мир с помощью **Громкой флейты**.
- Через автоматический поиск группы.

Автоматический поиск группы осуществляется с помощью:

-  кнопки Отряд на **главной панели** меню игры (верхний левый угол).
- горячей клавиши **T**(лат.)/**E**(рус.)



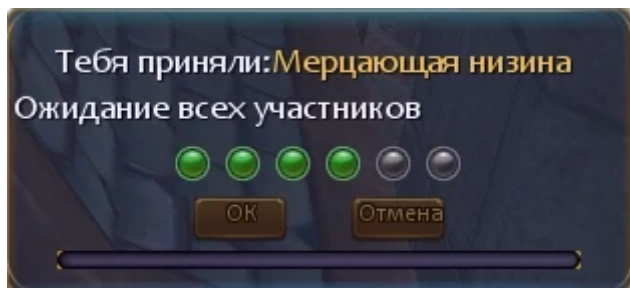
 В режиме подачи заявки кнопка сменит свой внешний вид на:



Это системная процедура, опроса сопартийцев о согласии в походе.

Она производится только в случае **авторегистрации**.

- Если в группе уже есть 6 человек, то процедура подтверждения произойдет сразу же, как только Лидер группы подаст заявку в поход.
- Если в группе менее 6 человек, система автоматически начнет подбор недостающих участников среди всех, кто подал заявку на сервере (независимо от канала).




Как только участники будут подобраны, у всех участников похода на экране появится окошко подтверждения. В котором они смогут совершить окончательный выбор - отправиться в поход или нет.


Обозначения:

 - Ожидание решения участника,

 - Участник согласен,

 - Участник отказался от участия в походе, либо не успел подтвердить участие.

 - время на принятие решения, если розовая полоса закончится Ваше решение приравнивается к -

 - лидер группы, обычно тот, кто приглашал остальных сопартийцев.

 - рядовой группы, участники принявшие приглашение лидера группы.

 - показать/скрыть статусы наложенные на участника группы.

 - сопартиец не в сети.

 Лидер группы, проявивший инициативу сбора, собирает отряд и имеет такие права:

- Предлагать другим участникам вступить в отряд.
- Принимать или отклонять, желание других участников вступить в отряд
- Принимать или отклонять, приглашение рядовыми участниками новых участников в отряд.
- Запускать походы, при сборе всей команды у входа в инстанс.
- Регистрировать отряд для участия в походе с помощью авто-регистрации (Т).
- Отменить регистрацию в поход (только если процедура запуска еще не началась).
- Устанавливать условия, распределения добычи.
- Устанавливать опциональные параметры похода (например: Испытание Богов с обучением или без).
- Передавать Лидера другому участнику.
- Расформировывать отряд.

- Участвовать в распределении добычи.
- Участвовать в голосовании на изгнание одного из участников из группы.
- Покинуть отряд.

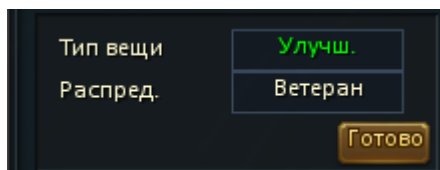
 Рядовой группы, присоединяется к лидеру отряда и имеет такие права:


- Предлагать другим участникам вступить в отряд, при этом приглашение будет перенаправлено лидеру отряда, для рассмотрения им решения о приеме.
- Участвовать в распределении добычи.
- Покинуть отряд.
- Участвовать в голосовании на изгнание одного из участников из группы.

В списке сопартийцев можно выбрать любого участника и кликнуть по его имени правой кнопкой мыши (ПКМ). В открывшемся списке будут доступны следующие функции:

- Следовать - двигаться за персонажем повторяя его путь. Удобно при необходимости отвлечься от игрового процесса, при этом не отставать от группы.
- Сказать - начать диалог с персонажем в чате.

Распределение добычи (лут) полученной вашим отрядом в походе может происходить по таким правилам:



1. Очередь - предметы будут распределены по очереди между игроками участвующими в походе
2. Случайно - предметы упадут на пол и достанутся случайным сопартийцем.
3. Дележ - распределение добычи произойдет "броском кубика" 

При розыгрыше, можно установить качество предметов которые будут разыгрывается:

- зеленые и выше
- синие и выше
- фиолетовые и выше
- легендарные

Все, что не подходит под установленное описание упадет на пол и при поднятии, достанется случайному сопартийцу.

Revision #14

Created 24 May 2023 12:13:36 by Главный Редактор

Updated 9 February 2026 22:01:06 by Главный Редактор