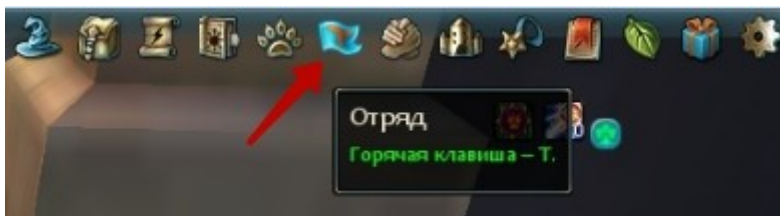


Общая информация о Походах


- [Подача заявки в поход](#)
- [Поход-вызов](#)
- [Героический вызов судьбы](#)
- [Лут](#)
- [Отряд](#)
- [Рейд](#)

Подача заявки в поход

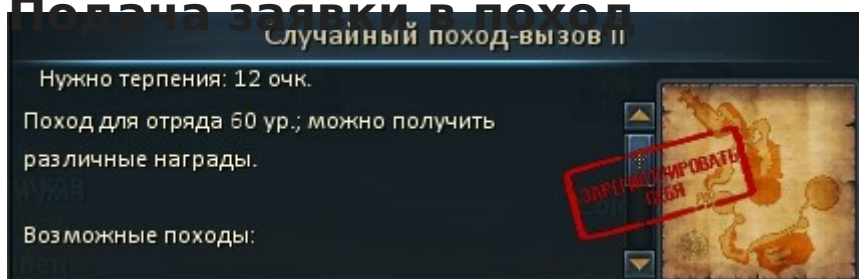
Отряд. Значение.



В большую часть походов можно отправиться используя систему автоматического подбора отряда. В некоторые из них можно зайти одному, а в другие возможно попасть только в отряде. Максимальный размер отряда для различных походов изменяется от 3 до 6 персонажей.

 Для того, чтобы записаться в поход, необходимо воспользоваться клавишей Т (русск. Е) или нажать на значок, который находится на верхней панели игры.

Подача заявки в поход

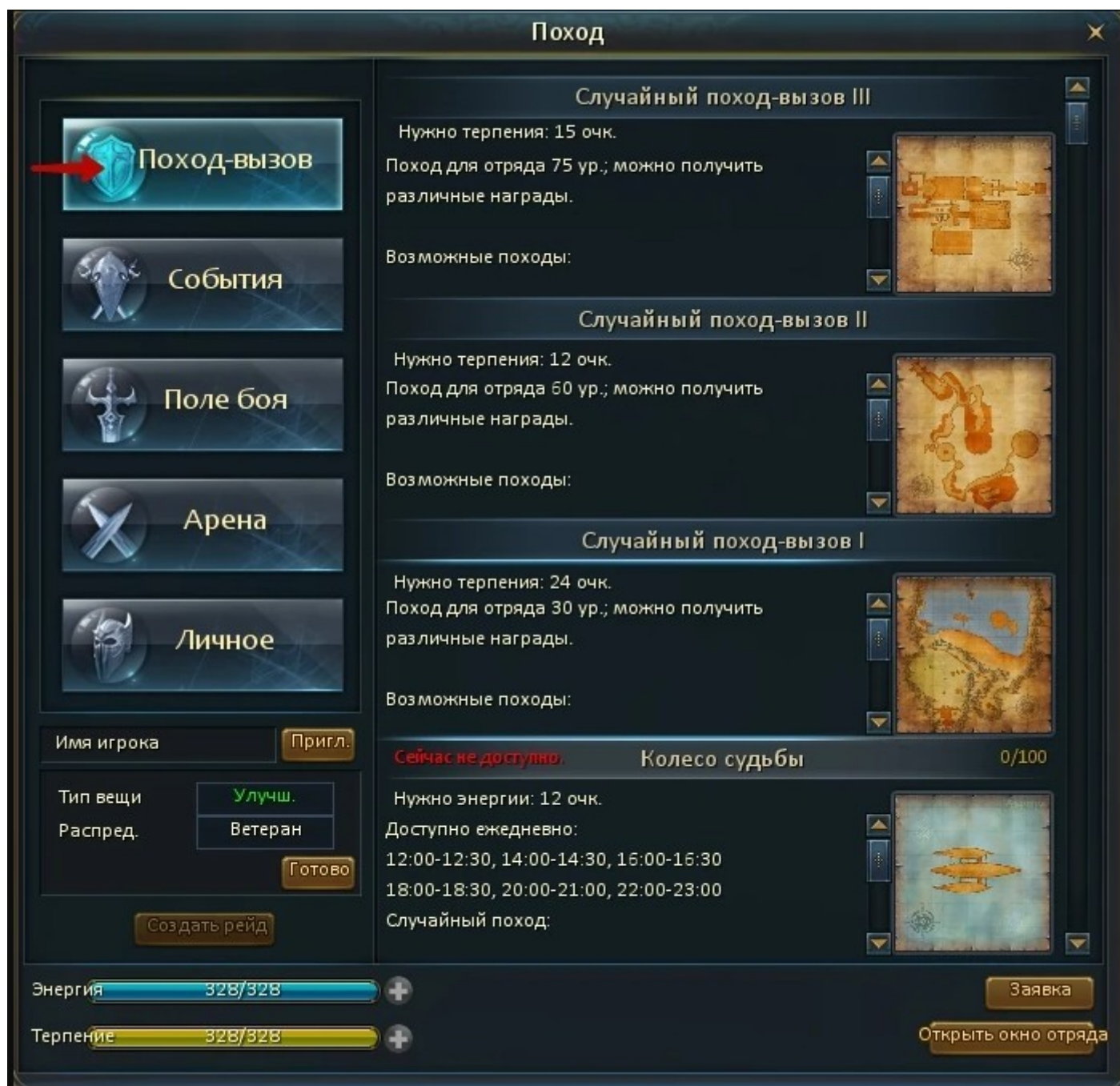


Для регистрации в желаемый

поход необходимо выделить его и нажать кнопку "Заявка" в правом нижнем углу интерфейса автоматического подбора отряда. После этого на выбранном походе появится печать о регистрации в него и произойдет его автоматическое перемещение вверх в списке его категории. Система подберет вам отряд и отобразит окошко согласия отправки в поход. Различная подсветка кружков в нем означает различные статусы подтверждения отправки для персонажей, подобранных в ваш отряд (подтвердил/еще не принял решение/отказался).

Походы уже разделены на отдельные категории - Поход-вызов, События, Поле боя, Арена и Личное.

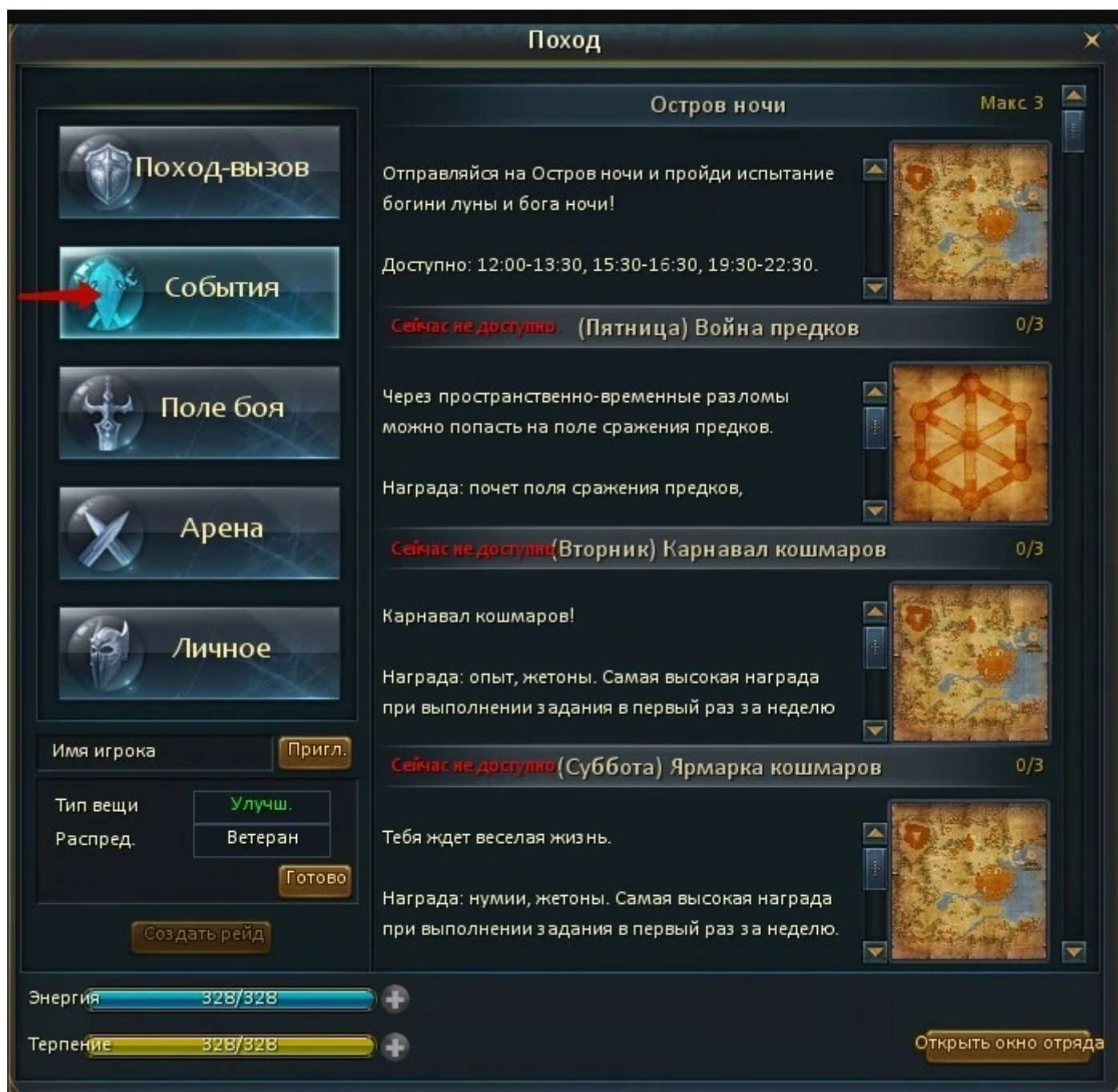
Поход-вызов



Внутри категории есть несколько групп доступных для отправки заявки:

- [Случайный поход-вызов I](#) - требуется 24 очков терпения.
- [Случайный поход-вызов II](#) - требуется 12 очков терпения.
- [Случайный поход-вызов III](#) - требуется 15 очков терпения.
- [Колесо судьбы](#) - требуется 12 очков энергии.
- [Случайный разлом](#) - требуется 12 очков энергии.
- [Десница штормов](#) - требуется 75+ уровень

События



Доступные походы:

- Остров ночи.
- Карнавал кошмаров.
- Ярмарка кошмаров.
- Война Предков.
- Испытание Богов II.
- Пристанище мудрецов.
- Цитадель ночи.
- Берег юности.

- [Старая крепость.](#)

Поле боя



Доступные походы:

- [Ледяная долина.](#)
- [Сердце стихий.](#)

Арена

Доступные походы:

- Арена 3х3.
- Арена 6х6.

Личное



Доступные походы:

- Лагерь рыцарей I.
- Лагерь рыцарей II.
- Лагерь рыцарей III.
- Дорога в Ад.

- [Древняя Дорога в Ад.](#)

Приглашение персонажей по имени



С помощью этой части интерфейса можно настроить систему распределения наград между игроками. Доступно 2 поля для выбора: "Тип вещи" и "Способ распределения"

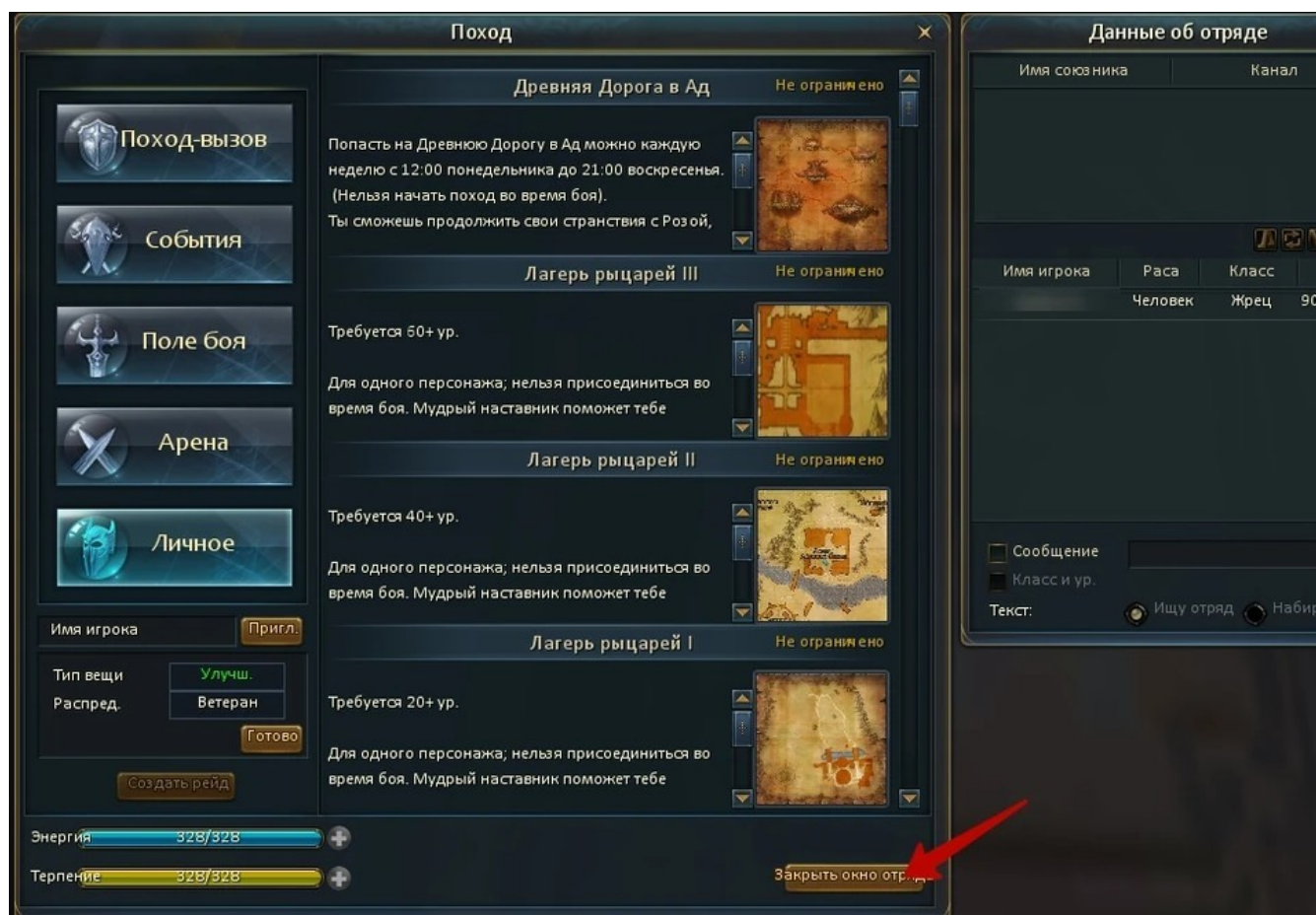
1. **"Распределение"** - отвечает за способ распределения добычи

- *Очередь* - распределение добычи произойдет "броском кубика". Можно бросить кубик на предмет не на свой класс.
- *Случайно* - предметы упадут на пол и достанутся случайным сопартийцем.
- *Дележ* - распределение добычи произойдет "броском кубика". Нельзя бросить кубик на предмет не на свой класс.
- *Ветеран* - предметы доступны для броска кубиков только старшим членам отряда.
- *Глава* - все предметы распределяет глава рейда.

2. **"Тип вещи"** - отвечает за качество предметов которые будут разыграны

- зеленые и выше
- синие и выше
- фиолетовые и выше
- легендарные

Интерфейс окна отряда



Здесь можно посмотреть информацию о персонажах состоящих у вас в отряде, находящихся поблизости и также вы можете активировать интерфейс поиска отряда (будет отображаться над головой).

[На сайте игры](#)

ПОХОД-ВЫЗОВ

Как это работает



Чтобы поучаствовать в рулетке походов-вызовов, нужно открыть [окно отряда](#) с помощью горячей клавиши "Т" или кнопки [главном меню](#), выбрать интересующий тип похода и нажать кнопку "Заявка".

После появления окна предварительного формирования отряда система случайным образом выберет поход, в котором вы окажетесь после загрузки.

Шанс "выпадения" у всех походов одинаков; так что если за три заявки в "Поход-вызов III" вы трижды попали в [Шахту темных гномов](#) - все дело в вашем исключительном везении.

Регистрироваться в походы-вызовы можно как соло, так и в составе [группы](#).

Для участия потребуются очки [энергии](#) или [терпения](#).

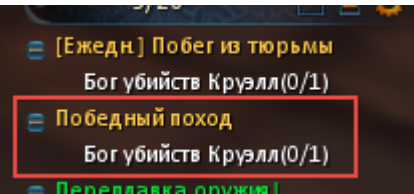
Каждый тип походов содержит определенный перечень данжей, за прохождение которых можно получить различные награды: [Очки бога войны](#) и [Очки славы стража](#), призы из рулеток удачи, очки опыта и [нумии](#).

Рулетки удачи

Рулетки удачи - это особый тип награждения за прохождение похода-вызова.

После завершения похода на экране появляется окно наград с тремя сундучками, часть которых можно открыть.

Важно помнить, что данный тип наград доступен только при подаче заявки через систему записи в поход. При заходе через НПС награда в виде сундучков не появляется. То же касается и "вылетов" во время появления окна автоматического подбора отряда: если вы, по каким-то причинам, перешли в поход через НПС, данный вид наград становится для вас недоступным.



Определить, получите ли вы сундучок в конце похода - очень просто. После загрузки в поход в списке отслеживания заданий появляется новый квест: "Победный поход". Выполнение его условий позволит вам получить заслуженную награду в конце.

Количество доступных сундучков разнится от типа и вида походов. Чтобы попытать удачу еще раз, можно сделать платную попытку: при нажатии на кнопку "Еще один толчок" расходуются золотые монеты, но количество доступных сундучков увеличивается на 1.

После открытия сундучка, на экране появится интерфейс одного из трех типов Рулеток удачи.

Вид рулетки	Особенности	Шанс появления
Бронзовая рулетка	Содержит наименее ценные призы.	60%

Серебряная рулетка	Содержит более ценные призы	30%
Золотая рулетка	Содержит наиболее ценные и редкие призы	10%

Все получаемые из рулеток награды закреплены за персонажем и не могут быть переданы другим игрокам.

Все походы делятся на определенные типы в зависимости от нескольких факторов: вида походов, необходимого уровня игроков и количества расходуемых для подачи заявки очков [энергии](#) или [терпения](#).

Случайный поход-вызов

Это [походы за снаряжением](#), награда за прохождение которых различается в зависимости от минимального уровня игроков, которые могут подать заявку в поход.


Случайный поход-вызов I










Для участия потребуется 24 очка [терпения](#). Уровень всех участников должен быть не ниже 30.

Доступные виды походов:

- [Замок Велькиан](#) (2 сундучка + 1 платная попытка).
- [Маяк](#) (2 сундучка + 1 платная попытка).
- [Врата Бездны](#) (2 сундучка + 1 платная попытка).

Виды наград:







Бронзовая рулетка		
Изображение	Тип предмета	Описание предмета
	Знак Рыцарей Львиных Сердец x 3	Необходим для приобретения комплекта снаряжения героя-новичка

	Знак Рыцарей Львиных Сердец x 5	Необходим для приобретения комплекта снаряжения героя-новичка
	Знак Рыцарей Львиных Сердец x7	Необходим для приобретения комплекта снаряжения героя-новичка
	Знак Рыцарей Львиных Сердец x10	Необходим для приобретения комплекта снаряжения героя-новичка
	Знак Рыцарей Львиных Сердец x15	Необходим для приобретения комплекта снаряжения героя-новичка
	Предмет снаряжения 30 ур	Оружие из комплекта синего снаряжения 30 ур на ваш класс
	Предмет снаряжения 30 ур	Штаны из комплекта фиолетового снаряжения героя-новичка 30 ур на ваш класс
	Кольцо змея	Синее кольцо 45 ур со случайными доп. свойствами
	Ожерелье звезд	Синее ожерелье 45 ур со случайными доп. свойствами
	Аксессуар	Синий аксессуар 40 ур на ваш класс со случайными доп. свойствами













Серебряная рулетка

Изображение	Тип предмета	Описание предмета
	Знак Рыцарей Львиных Сердец x 6	Необходим для приобретения комплекта снаряжения героя-новичка
	Знак Рыцарей Львиных Сердец x 8	Необходим для приобретения комплекта снаряжения героя-новичка
	Знак Рыцарей Львиных Сердец x 10	Необходим для приобретения комплекта снаряжения героя-новичка
	Знак Рыцарей Львиных Сердец x 20	Необходим для приобретения комплекта снаряжения героя-новичка

	Предмет снаряжения 30 ур	Перчатки из комплекта фиолетового снаряжения героя-новичка 30 ур на ваш класс
	Предмет снаряжения 30 ур	Доспех из комплекта фиолетового снаряжения героя-новичка 30 ур на ваш класс
	Предмет снаряжения 30 ур	Шлем из комплекта фиолетового снаряжения героя-новичка 30 ур на ваш класс
	Предмет снаряжения 30 ур	Оплечье из комплекта фиолетового снаряжения героя-новичка 30 ур на ваш класс
	Предмет снаряжения 30 ур	Пояс из комплекта фиолетового снаряжения героя-новичка 30 ур на ваш класс
	Аксессуар	Синий аксессуар 40 ур на ваш класс со случайными доп. свойствами



Золотая рулетка

Изображение	Тип предмета	Описание предмета
	Перстень силы	Синее кольцо 55ур со случайными доп. свойствами
	Знак Рыцарей Львиных Сердец x 10	Необходим для приобретения комплекта снаряжения героя-новичка
	Знак Рыцарей Львиных Сердец x 15	Необходим для приобретения комплекта снаряжения героя-новичка
	Знак Рыцарей Львиных Сердец x 20	Необходим для приобретения комплекта снаряжения героя-новичка
	Знак Рыцарей Львиных Сердец x 30	Необходим для приобретения комплекта снаряжения героя-новичка
	Волшебный аметист	Необходим для переоценки снаряжения
	Предмет снаряжения 30 ур	Сапоги из комплекта фиолетового снаряжения героя-новичка 30 ур на ваш класс
	Нефритовое ожерелье	Синее ожерелье 55ур со случайными доп. свойствами
	[Боевой] Хлист	Уникальный скакун. Можно обменять на контракт всадника у НПС Лайар Волчевой.
	Источник чистого света	Особый камень атаки духа с дополнительными атрибутами и возможностью оценки.










Случайный поход-вызов II

Для участия потребуется 12 очков [терпения](#). Уровень всех участников должен быть не ниже 60.

Доступные виды походов:

- **Подземная Тюрьма** (1 сундучок + 1 платная попытка).
- **Склеп предков** (2 сундучка + 1 платная попытка).
- **Окрестности склепа** (2 сундучка + 1 платная попытка).

Бронзовая рулетка

Изображение	Тип предмета	Описание предмета
	Очки бога войны x50	Необходимы для получения предметов для усиления снаряжения, улучшения оберегов , а также получения и улучшения Снаряжения героя 1 и 2 ур.
	Очки бога войны x70	Необходимы для получения предметов для усиления снаряжения, улучшения оберегов , а также получения и улучшения Снаряжения героя 1 и 2 ур.
	Звездный кварц	Необходим для заточки снаряжения (включая бижутерию)
	Звездный кварц x2	Необходим для заточки снаряжения (включая бижутерию)
	Дар героя I ур.	Случайная вещь из комплекта фиолетового снаряжения героя 60 ур на ваш класс
	Благословение предков	Необходим для улучшения оберегов
	Благословение предков x2	Необходим для улучшения оберегов
	Звездный кварц x3	Необходим для заточки снаряжения (включая бижутерию)
	Очки бога войны x80	Необходимы для получения предметов для усиления снаряжения, улучшения оберегов , а также получения и улучшения Снаряжения героя 1 и 2 ур.










Предмет снаряжения 60 ур

Оружие из комплекта синего снаряжения 60 ур на ваш класс













Серебряная рулетка

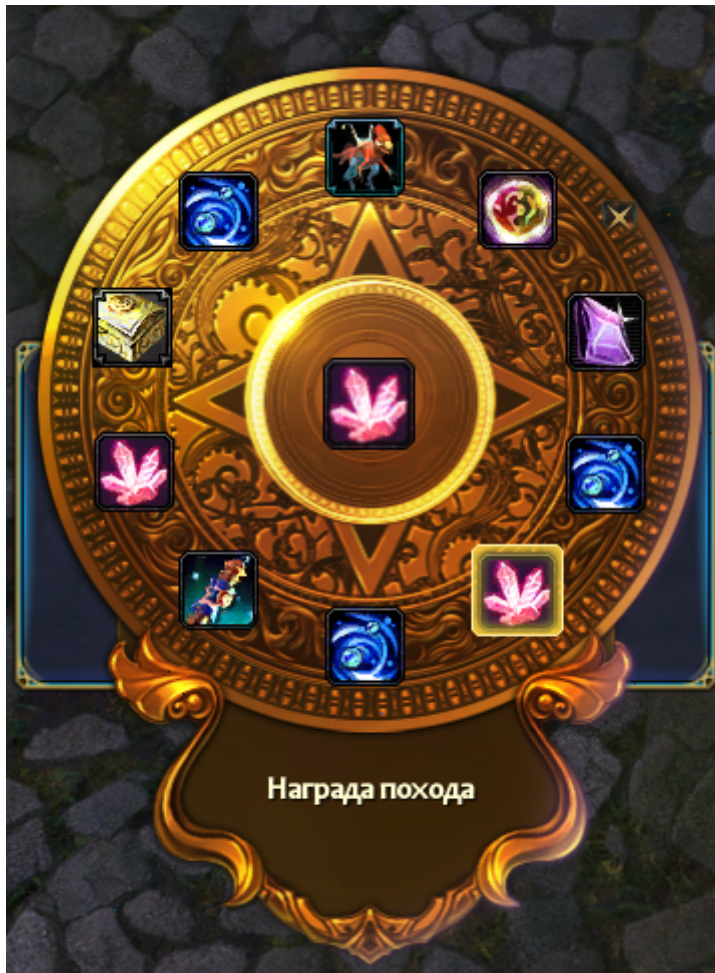
Изображение	Тип предмета	Описание предмета
	Кольцо призрака	Синее кольцо 65 ур со случайными доп. свойствами
	Ожерелье хаоса	Синее ожерелье 65 ур со случайными доп. свойствами
	Очки бога войны x60	Необходимы для получения предметов для усиления снаряжения, улучшения оберегов , а также получения и и улучшения Снаряжения героя 1 и 2 ур.

	Очки бога войны x80	Необходимы для получения предметов для усиления снаряжения, улучшения оберегов , а также получения и и улучшения Снаряжения героя 1 и 2 ур.
	Очки бога войны x120	Необходимы для получения предметов для усиления снаряжения, улучшения оберегов , а также получения и и улучшения Снаряжения героя 1 и 2 ур.
	Звездный кварц x2	Необходим для заточки снаряжения (включая бижутерию)
	Звездный кварц x3	Необходим для заточки снаряжения (включая бижутерию)
	Дар героя I ур.	Случайная вещь из комплекта фиолетового снаряжения героя 60 ур на ваш класс
	Предмет снаряжения 60ур	Оружие из комплекта синего снаряжения 60ур на ваш класс
	Благословение предков x2	Необходим для улучшения оберегов

Золотая рулетка

Изображение	Тип предмета	Описание предмета
	Очки бога войны x80	Необходимы для получения предметов для усиления снаряжения, улучшения оберегов , а также получения и и улучшения Снаряжения героя 1 и 2 ур.

	Очки бога войны x100	Необходимы для получения предметов для усиления снаряжения, улучшения оберегов , а также получения и улучшения Снаряжения героя 1 и 2 ур.
	Очки бога войны x400	Необходимы для получения предметов для усиления снаряжения, улучшения оберегов , а также получения и улучшения Снаряжения героя 1 и 2 ур.
	Звездный кварц x2	Необходим для заточки снаряжения (включая бижутерию)
	Звездный кварц x5	Необходим для заточки снаряжения (включая бижутерию)
	Аксессуар	Синий аксессуар 60ур на ваш класс со случайными доп. свойствами
	Дар героя I ур.	Случайная вещь из комплекта фиолетового снаряжения героя 60 ур на ваш класс
	Волшебный аметист	Можно обменять на свитки переоценки
	Талисман знаний	При открытии можно получить Талисман знаний: Ярость или Талисман знаний: Покой - предметы необходимые для особого улучшения оберегов
	[Боевой] Ветрокрыл	Удивительный боевой скакун.













Случайный поход-вызов III

Для участия потребуется 15 очков [терпения](#). Уровень всех участников должен быть не ниже 75.

Доступные виды походов:

- **Тенегорье мастеров** (2 сундучка + 1 платная попытка).
- **Шахта Тёмных Гномов** (3 сундучка + 1 платная попытка).
- **Древняя гробница** (1 сундучок + 1 платная попытка).
- **Башня Вечности** (1 сундучок + 1 платная попытка).








Бронзовая рулетка

Изображение	Тип предмета	Описание предмета
	Очки бога войны x160	Необходимы для получения предметов для усиления снаряжения, улучшения оберегов , а также получения и улучшения Снаряжения героя 1 и 2 ур.
	Очки бога войны x200	Необходимы для получения предметов для усиления снаряжения, улучшения оберегов , а также получения и улучшения Снаряжения героя 1 и 2 ур.
	Очки бога войны x240	Необходимы для получения предметов для усиления снаряжения, улучшения оберегов , а также получения и улучшения Снаряжения героя 1 и 2 ур.
	Звездный кварц x2	Необходим для заточки снаряжения (включая бижутерию)
	Звездный кварц x3	Необходим для заточки снаряжения (включая бижутерию)
	Звездный кварц x4	Необходим для заточки снаряжения (включая бижутерию)
	Очки славы героя x30	Можно потратить на предметы из комплекта Снаряжения героя или свитки переоценки
	Талисман знаний	При открытии можно получить Талисман знаний: Ярость или Талисман знаний: Покой - предметы необходимые для особого улучшения оберегов
	Благословение предков	Необходим для улучшения оберегов
	Дар героя II ур.	Случайная вещь из комплекта фиолетового снаряжения героя 60 ур на ваш класс



Серебряная рулетка








Изображение	Тип предмета	Описание предмета
	Волшебный аметист	Можно обменять на свитки переоценки
	Предмет для тщательной оценки снаряжения фиолетового или сиреневого качества	Можно получить Дух дракона оружие, обувь, голова, верх, оплечье, наручи, низ, пояс.
	Дар героя II ур.	Случайная вещь из комплекта фиолетового снаряжения опытного героя 75 ур на ваш класс

	Очки бога войны x200	Необходимы для получения предметов для усиления снаряжения, улучшения оберегов , а также получения и улучшения Снаряжения героя 1 и 2 ур.
	Очки бога войны x300	Необходимы для получения предметов для усиления снаряжения, улучшения оберегов , а также получения и улучшения Снаряжения героя 1 и 2 ур.
	Звездный кварц x4	Необходим для заточки снаряжения (включая бижутерию)
	Звездный кварц x6	Необходим для заточки снаряжения (включая бижутерию)
	Талисман знаний	При открытии можно получить Талисман знаний: Ярость или Талисман знаний: Покой - предметы необходимые для особого улучшения оберегов
	Золотая клешня x5	Уникальный итем сервера Rebirth для обмена на ценные предметы
	Благословение предков x2	Необходим для улучшения оберегов



Золотая рулетка

Изображение	Тип предмета	Описание предмета
	Очки бога войны x300	Необходимы для получения предметов для усиления снаряжения, улучшения оберегов , а также получения и улучшения Снаряжения героя 1 и 2 ур.
	Предмет для тщательной оценки снаряжения фиолетового или сиреневого качества	Можно получить Дух дракона оружие, обувь, голова, верх, оплечье, наручи, низ, пояс.
	Волшебный аметист x2	Можно обменять на свитки переоценки

	Талисман знаний x2	При открытии можно получить Талисман знаний: Ярость или Талисман знаний: Покой - предметы необходимые для особого улучшения оберегов
	Звездный кварц x5	Необходим для заточки снаряжения (включая бижутерию)
	Очки бога войны x600	Необходимы для получения предметов для усиления снаряжения, улучшения оберегов , а также получения и и улучшения Снаряжения героя 1 и 2 ур.
	Звездный кварц x8	Необходим для заточки снаряжения (включая бижутерию)
	Золотая клешня x10	Уникальный итем сервера Rebirth для обмена на ценные предметы
	[Боевой] Снегоступ	Удивительный боевой скакун.
	Зодиакальное оружие	Закрепленное Зодиакальное оружие 85ур. на ваш класс



Походы за ресурсами

Это особые виды походов, награда за прохождение которых зависит от уровня вашего персонажа.

Колесо Судьбы

Для участия потребуется 12 очков [энергии](#). Открывается по расписанию в определенные часы:

- с 2:00 до 2:30
- с 6:00 до 6:30
- с 10:00 до 10:30
- с 12:00 до 12:30
- с 14:00 до 14:30
- с 16:00 до 16:30
- с 18:00 до 18:30
- с 20:00 до 21:00

- с 22:00 до 23:00

Уровень всех участников должен быть не ниже 50.

Доступные виды походов:

- Мерцающая низина (2 сундучка + 1 платная попытка).
- Битва за Аврору (3 сундучка + 1 платная попытка).
 - Дриады (3 сундучка + 1 платная попытка).
 - Насекомые (3 сундучка + 1 платная попытка).
 - Наги (1 сундучок + 1 платная попытка).
- Алые сумерки Произвольно отправляет в один из трех видов походов: **Горящая деревня**, **Волчья гора** или **Бастион заката** (2 сундучка + 1 платная попытка).

Случайный разлом

Для участия потребуется 12 очков **энергии**. Открывается по расписанию в определенные часы:

- 03:00-04:00,
- 07:00-08:00,
- 11:00-11:30,
- 15:00-15:30,
- 19:00-20:00,
- 23:00-00:00










Доступные виды походов:


- **Песчаная гробница**. Для персонажей 40-59 уровней (2 сундучка + 1 платная попытка).
- **Призрачный замок**. Для персонажей 40-69 уровней (2 сундучка + 1 платная попытка).
- **Глубины замка**. Для персонажей 50-79 уровней (2 сундучка + 1 платная попытка).
- **Водная клеть**. Для персонажей 60-89 уровней (3 сундучка + 1 платная попытка).
- **Покои ветра**. Для персонажей 70-90 уровней (2 сундучка + 1 платная попытка).
- **Зал деревьев**. Для персонажей 80+ уровней (2 сундучка + 1 платная попытка).
- **Храм света**. Для персонажей 80+ уровней (2 сундучка + 1 платная попытка).

Варианты наград:








Если уровень вашего персонажа **меньше 50**, в награду вы получите:




Бронзовая рулетка для персонажей 40-49


Изображение	Тип предмета	Описание предмета
	Нумии	12 золотых нумий
	Нумии	16 золотых нумий
	Нумии	20 золотых нумий
	Нумии	24 золотых нумий
	Нумии	40 золотых нумий
	Сияющая шкатулка духов	Каждая шкатулка содержит в себе закрепленный самоцвет 1ур
	Сияющая шкатулка духов x2	Каждая шкатулка содержит в себе закрепленный самоцвет 1ур
	Очки славы стражей x400	Можно обменять на закрепленные и незакрепленные за персонажем самоцветы 2ур, предметы для повышения уровня сопротивлений и летного мастерства, а также обычные, высшие и белые руны.
	Очки славы стражей x600	Можно обменять на закрепленные и незакрепленные за персонажем самоцветы 2ур, предметы для повышения уровня сопротивлений и летного мастерства, а также обычные, высшие и белые руны.







	<p>Золотой сундук сокровищ</p>	<p>Шкатулка с полезными предметами. Можно получить Карту небесных камней, Волшебный компас, Гномий молоток, Листья духа, Свитки навыков питомца 1, 2 или 3ур, Нумии, Древние монеты сна, Милость Шалии, Плод мудрости, Свиток воспоминаний, Магию пространства и Свиток Испытания Богов.</p>
---	--------------------------------	--

Серебряная рулетка для персонажей 40-49





Изображение	Тип предмета	Описание предмета
	<p>Сияющая шкатулка духов x3</p>	<p>Каждая шкатулка содержит в себе закрепленный самоцвет 1ур</p>
	<p>Пергамент совершенствования x2</p>	<p>При использовании дает 1 очко мастерства</p>
	<p>Пергамент сопротивления x2</p>	<p>При использовании дает 1 очко сопротивления</p>
	<p>Монеты</p>	<p>2 золотые монеты</p>
	<p>Очки славы стражей x500</p>	<p>Можно обменять на закрепленные и незакрепленные за персонажем самоцветы 2ур, предметы для повышения уровня сопротивлений и летного мастерства, а также обычные, высшие и белые руны.</p>
	<p>Нумии</p>	<p>24 золотых нумий</p>
	<p>Нумии</p>	<p>30 золотых нумий</p>







	Очки славы стражей x800	Можно обменять на закрепленные и незакрепленные за персонажем самоцветы 2ур , предметы для повышения уровня сопротивлений и летного мастерства , а также обычные, высшие и белые руны .
	Нумии	36 золотых нумий
	Золотой сундук сокровищ	Шкатулка с полезными предметами. Можно получить Карту небесных камней , Волшебный компас , Гномий молоток , Листья духа , Свитки навыков питомца 1, 2 или 3ур , Нумии , Древние монеты сна , Милость Шалии , Плод мудрости , Свиток воспоминаний , Магию пространства и Свиток Испытания Богов .

Золотая рулетка для персонажей 40-49		
Изображение	Тип предмета	Описание предмета
	Монеты	4 золотые монеты
	Очки славы стражей x1000	Можно обменять на закрепленные и незакрепленные за персонажем самоцветы 2ур , предметы для повышения уровня сопротивлений и летного мастерства , а также обычные, высшие и белые руны .
	Нумии	30 золотых нумий
	Нумии	40 золотых нумий


	Сияющая шкатулка духов x4	Каждая шкатулка содержит в себе закрепленный самоцвет 1ур
	Пергамент совершенствования x4	При использовании дает 1 очко мастерства
	Пергамент сопротивления x4	При использовании дает 1 очко сопротивления
	Золотая клешня x6	Уникальный итем сервера Rebirth для обмена на ценные предметы
	Лорд Обсидиан	Удивительный скакун.
	Кровавик 5ур	Самоцвет 5ур для вставки в броню или бижутерию .









Если уровень вашего персонажа **50+**, в награду вы получите:


Бронзовая рулетка для персонажей 50-59		
Изображение	Тип предмета	Описание предмета
	Нумии	18 золотых нумий
	Нумии	24 золотых нумий
	Нумии	30 золотых нумий
	Нумии	36 золотых нумий

	Нумии	60 золотых нумий
	Сияющая шкатулка духов	Каждая шкатулка содержит в себе закрепленный самоцвет 1ур
	Сияющая шкатулка духов x2	Каждая шкатулка содержит в себе закрепленный самоцвет 1ур
	Очки славы стражей x400	Можно обменять на закрепленные и незакрепленные за персонажем самоцветы 2ур , предметы для повышения уровня сопротивлений и летного мастерства , а также обычные, высшие и белые руны .
	Очки славы стражей x600	Можно обменять на закрепленные и незакрепленные за персонажем самоцветы 2ур , предметы для повышения уровня сопротивлений и летного мастерства , а также обычные, высшие и белые руны .
	Золотой сундук сокровищ	Шкатулка с полезными предметами. Можно получить Карту небесных камней , Волшебный компас , Гномий молоток , Листья духа , Свитки навыков питомца 1, 2 или 3ур , Нумии , Древние монеты сна , Милость Шалии , Плод мудрости , Свиток воспоминаний , Магию пространства и Свиток Испытания Богов .








Серебряная рулетка для персонажей 50-59

Изображение	Тип предмета	Описание предмета
	Сияющая шкатулка духов x3	Каждая шкатулка содержит в себе закрепленный самоцвет 1ур

	Пергамент совершенствования x3	При использовании дает 1 очко мастерства
	Пергамент сопротивления x3	При использовании дает 1 очко сопротивления
	Монеты	3 золотые монеты
	Очки славы стражей x500	Можно обменять на закрепленные и незакрепленные за персонажем самоцветы 2ур , предметы для повышения уровня сопротивлений и летнего мастерства , а также обычные, высшие и белые руны .
	Нумии	32 золотых нумий
	Нумии	40 золотых нумий
	Очки славы стражей x800	Можно обменять на закрепленные и незакрепленные за персонажем самоцветы 2ур , предметы для повышения уровня сопротивлений и летнего мастерства , а также обычные, высшие и белые руны .
	Знак особого кристалла x3	Необходим для обмена на предметы используемые при создании особых кристаллов .








	<p>Золотой сундук сокровищ</p>	<p>Шкатулка с полезными предметами. Можно получить Карту небесных камней, Волшебный компас, Гномий молоток, Листья духа, Свитки навыков питомца 1, 2 или 3ур, Нумии, Древние монеты сна, Милость Шалии, Плод мудрости, Свиток воспоминаний, Магию пространства и Свиток Испытания Богов.</p>
---	--------------------------------	--




Золотая рулетка для персонажей 50-59

Изображение	Тип предмета	Описание предмета
	Монеты	6 золотые монеты
	Очки славы стражей x1000	Можно обменять на закрепленные и незакрепленные за персонажем самоцветы 2ур , предметы для повышения уровня сопротивлений и летнего мастерства , а также обычные, высшие и белые руны .
	Нумии	40 золотых нумий
	Нумии	60 золотых нумий
	Сияющая шкатулка духов x4	Каждая шкатулка содержит в себе закрепленный самоцвет 1ур
	Пергамент совершенствования x6	При использовании дает 1 очко мастерства
	Пергамент сопротивления x6	При использовании дает 1 очко сопротивления

	Золотая клешня x8	Уникальный итем сервера Rebirth для обмена на ценные предметы
	Лорд Обсидиан	Удивительный скакун.
	Кровавик 5ур	Самоцвет 5ур для вставки в броню или бижутерию.








Если уровень вашего персонажа **60+**, в награду вы получите:

Бронзовая рулетка для персонажей 60+		
Изображение	Тип предмета	Описание предмета
	Нумии	30 золотых нумий
	Нумии	40 золотых нумий
	Нумии	60 золотых нумий
	Руна 1 ур x25	Выпадет случайно красная руна 1ур или желтая руна 1ур или синяя руна 1ур
	Руна 1 ур x40	Выпадет случайно красная руна 1ур или желтая руна 1ур или синяя руна 1ур
	Сияющая шкатулка духов x2	Каждая шкатулка содержит в себе закрепленный самоцвет 1ур
	Сияющая шкатулка духов x3	Каждая шкатулка содержит в себе закрепленный самоцвет 1ур











	Очки славы стражей x400	Можно обменять на закрепленные и незакрепленные за персонажем самоцветы 2ур , предметы для повышения уровня сопротивлений и летного мастерства , а также обычные, высшие и белые руны .
	Очки славы стражей x600	Можно обменять на закрепленные и незакрепленные за персонажем самоцветы 2ур , предметы для повышения уровня сопротивлений и летного мастерства , а также обычные, высшие и белые руны .
	Золотой сундук сокровищ	Шкатулка с полезными предметами. Можно получить Карту небесных камней , Волшебный компас , Гномий молоток , Листья духа , Свитки навыков питомца 1, 2 или 3ур , Нумии , Древние монеты сна , Милость Шалии , Плод мудрости , Свиток воспоминаний , Магию пространства и Свиток Испытания Богов .

Серебряная рулетка для персонажей 60+

Изображение	Тип предмета	Описание предмета
	Сияющая шкатулка духов x4	Каждая шкатулка содержит в себе закрепленный самоцвет 1ур
	Пергамент совершенствования x5	При использовании дает 1 очко мастерства
	Пергамент сопротивления x5	При использовании дает 1 очко сопротивления

	Монеты	5 золотые монеты
	Очки славы стражей x500	Можно обменять на закрепленные и незакрепленные за персонажем самоцветы 2ур , предметы для повышения уровня сопротивлений и летного мастерства , а также обычные, высшие и белые руны .
	Нумии	50 золотых нумий
	Высшая руна сна 1ур	Выпадет случайно красная руна 1ур или желтая руна 1ур или синяя руна 1ур
	Очки славы стражей x800	Можно обменять на закрепленные и незакрепленные за персонажем самоцветы 2ур , предметы для повышения уровня сопротивлений и летного мастерства , а также обычные, высшие и белые руны .
	Знак особого кристалла x6	Необходим для обмена на предметы используемые при создании особых кристаллов .
	Золотой сундук сокровищ	Шкатулка с полезными предметами. Можно получить Карту небесных камней , Волшебный компас , Гномий молоток , Листья духа , Свитки навыков питомца 1, 2 или 3ур , Нумии , Древние монеты сна , Милость Шалии , Плод мудрости , Свиток воспоминаний , Магию пространства и Свиток Испытания Богов .

Золотая рулетка для персонажей 60+

Изображение	Тип предмета	Описание предмета
	Монеты	10 золотых монет
	Очки славы стражей x1000	Можно обменять на закрепленные и незакрепленные за персонажем самоцветы 2ур , предметы для повышения уровня сопротивлений и летного мастерства , а также обычные, высшие и белые руны .
	Дар самоцветов 2 ур.	Шкатулка содержит в себе закрепленный самоцвет 2ур
	Высшая руна сна 1ур	Выпадет случайно красная руна 1ур или желтая руна 1ур или синяя руна 1ур
	Сияющая шкатулка духов x6	Шкатулка содержит в себе закрепленный самоцвет 1ур
	Пергамент совершенствования x10	При использовании дает 1 очко мастерства
	Пергамент сопротивления x10	При использовании дает 1 очко сопротивления
	Золотая клешня x10	Уникальный итем сервера Rebirth для обмена на ценные предметы
	Лорд Обсидиан	Удивительный скакун.
	Кровавик 5ур	Самоцвет 5ур для вставки в броню или бижутерию .

Энергия и терпение

Энергия и терпение - два наиболее важных ресурса для регистрации в походы-вызовы. Восстановить очки терпения можно несколькими способами:

1. Просто находясь в игре (9 ед. в час; 3 ед. в час до 8 часов, если вы оффлайн)
2. Воспользовавшись интерфейсом окна походов-вызовов, обменять **Милости Шалии** на 24 единицы терпения. Возможно совершить не более 20 обменов в неделю, каждый последующий обмен требует **Милости Шалии** больше предыдущего.
3. Обменять **милость** у Ванессы. Ежедневно можно обменивать 100 единиц милости на 10 единиц терпения.
4. Обменять заслуги гильдии у Защитника колодца на Базе гильдии. Ежедневно можно восполнить 30 единиц терпения, обменяв на них 3 заслуги гильдии.
5. Один раз в день с 18:00 до 22:00 получить 60 очков в **Магазине Даров Шалии**



Восполнить энергию можно:

1. Просто находясь в игре (9 ед. в час; 3 ед. в час до 8 часов, если вы оффлайн)
2. С помощью интерфейса походов-вызовов, обменяв Милости Шалии на 24 единицы энергии. Возможно совершить не более 20 обменов в неделю, каждый последующий обмен требует **Милости Шалии** больше предыдущего.
3. Один раз в день с 18:00 до 22:00 получить 60 очков в **Магазине Даров Шалии**.

Героический вызов судьбы

Героический вызов судьбы - это ежедневное задание, квест можно получить у Генри в Вольной Гавани или на Доске заданий в Хоссингере, возле Зала Славы, если уровень персонажа выше 75го. Выполненный квест сдавать нужно Генри. Получить задание можно только в промежуток времени 00:00-23:00, а выполнить и сдать нужно до 23:50, иначе квест пропадёт автоматически.

Чтобы выполнить задание, нужно пройти данж. Ежедневно данжи меняются. Для персонажей одинаковой уровневой категории задание одинаковое.

Древняя гробница

Могут получить персонажи 75+ уровня. Чтобы пройти задание нужно поговорить с НИПом **Ральф**, появляющимся после убийства дополнительного босса, **Биггса**, который доступен, если на протяжении всего данжа были выполнены условия получения всех [достижений](#).

Башня вечности

Для персонажей 75+ уровня. Для выполнения задания нужно пройти [Хард версию данжа](#) и поговорить с НИПом **Лейсти**.

Шахта темных гномов

Так же для персонажей 75+ уровня. Так же как и в Гробнице нужно пройти [всех четверых боссов](#) с выполнением условий ачивки и поговорить с появляющимся в конце НИПом **Рассом Медеплавом**.

Тенегорье мастеров

Может выпасть персонажам 80+. Для прохождения надо убить всех [боссов](#).

Пик Стихий

Данж предназначен для игроков 85+ уровня. Для выполнения Героического вызова судьбы нужно пройти [Пик Стихий](#) на легком уровне и убить 2 боссов

За выполнение квеста игрок получает: большое количество опыта, а так же случайный свиток закаливания синего или фиолетового качества и Осколок закаливания/Эссенцию закаливания. Кроме этого, есть небольшой шанс на получение Метеоритного кристалла.

Лут

Дроп (от англ. drop - падать) от же **лут** (от англ. loot - грабить) - предметы, которые появляются после убийства босса, моба или другого игрока. Говорят "Выпало из" или "Он дропнул".

Лут обычно является основной целью фарма.

Ценность выпадающих с монстров вещей зависит от разницы уровня между игроком и монстром, а так же уровня монстра, его места обитания и типа. Так, например, шанс выпадения вещей или ресурсов с монстра в инстансе будет меньше, чем с монстра на мировых локациях.

С монстров более высокого уровня "падают" более качественные вещи: с **боссов** игроки могут получить снаряжение высокого качества (зеленого, синего и даже фиолетового), а так же самоцветы и предметы улучшения вещей, с **элитных монстров** - ценные осколки, которые используются для обмена на снаряжения, а с **обычных монстров** - с некоторым шансом снаряжение (серого, белого или зеленого качества), лунные монеты и предметы для производства.

После убийства **игрока** с красным ником, из его инвентаря с определенным шансом может "упасть" какая-либо непривязанная вещь и остаться лежать на локации. После этого ее сможет подобрать игрок-убийца или любой другой игрок.



Если игрок в одиночестве сражается с монстрами в инстансах или

локациях мира Эйры, он получает вознаграждение себе в полном объеме: нумии добавляются в инвентарь персонажа автоматически после убийства монстра, а кроме этого с монстра можно "выбить" ресурсы и снаряжение. Снаряжение останется лежать на локации и будет иметь вид сундучка, если это снаряжение, колбы, если это зелье, оружия, если это оружие, или свертка, если это ресурсы для производства или характерный для монстра предмет.

После этого игрок может подобрать интересующей его предмет или предметы или оставить их лежать на земле - через некоторое время (~2мин) все дропнувшие вещи бесследно исчезают. Другой игрок, не находящийся в группе, может подобрать предмет спустя минуту, поскольку до этого времени он считается "записанным" за выбившим его игроком.



При наведении на выпавшую и лежащую на земле вещь курсор изменит свой вид на зеленую сумку: это значит, что данный предмет игрок может поднять и поместить себе в инвентарь.

Полученные с монстров в мире предметы снаряжения редко отличаются высоким качеством характеристик. Существуют так же такие предметы производства, как ингредиенты для готовки или алхимических практик, которые можно получить только при убийстве определенных монстров или монстров определенного уровня.

Розыгрыш



Если игроки собрались в группу и сражаются с монстрами в инстансе или на локации мира Эйры, между ними, при получении с монстра или босса дропа, будет проведен аукцион (розыгрыш), по результатам которого та или иная вещь достанется игроку, выбросившему большее количество очков.

Очки распределяются между игроками "рандомным" (случайным) образом, поэтому предугадать исход аукциона невозможно.



Чтобы принять участие в розыгрыше, игроку необходимо нажать розовый куб. После этого в общем чате появится желтая надпись с тем количеством очков, которое он выбросил.



Чтобы отказаться от вещи, игроку необходимо нажать на крестик. После этого в общем чате появится желтая надпись, говорящая о том, что "Игрок xxx" отказывается от той или иной вещи.

В том случае, если в группе находится игрок определенного класса и на группы "выпадает" снаряжение на этот класс, то вещь автоматически достается этому игроку. Если представителей одного класса два или больше, аукцион на соответствующую вещь будет проведен только между ними. Рассчитывать на получение данной вещи остальные игроки могут только в том случае, что представитель класса отказался от этой вещи и она "упала"

на землю.

Эти правила справедливы как для походов в инстансы, так и для убийства монстров и боссов в мировых локациях.



Во время походов в розыгрыше участвует только снаряжение

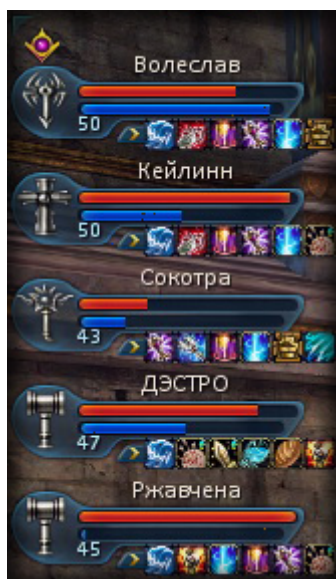
высокого качества (зеленого, синего и выше), а так же предметов высокого уровня. Снаряжение белого качества так же зачастую "падает" с боссов и монстров, однако в розыгрыше не участвует и остается лежать на земле - игроки могут как оставить его, так и подобрать. Кроме этого, на земле остаются лежать зелья, которые так же не участвуют в аукционе между игроками.

Во время убийства мирового босса между игроками проводится аукцион за снаряжение высокого качества, однако в этом случае не существует распределения между классами участников группы: снаряжение на любой класс может выиграть любой игрок, будь то фрагмент брони, ресурс или свиток умения.

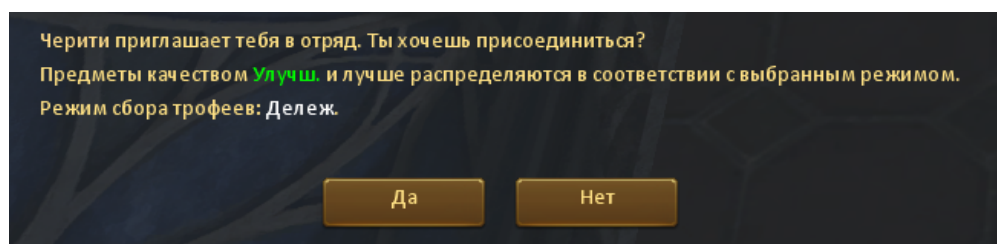
[На сайт игры](#)

image not found or type unknown

Отряд



Отряд- это объединение игроков в команду, от двух до шести человек, для совместного прохождения всевозможных игровых заданий и походов.



Выполняя задания в команде, их результаты засчитываются одновременно всем участникам, а проходя походы в группе добыча делится на команду в зависимости от условий, по которым собрали текущую группу(обычно снаряжение распределяется по классам, а другие ценности разыгрываются случайно).

Возможные синонимы "**Отряда**" часто употребляемые в игре:

- Пати - (от англ. party - группа).
- Группа.
- Команда.

Не менее 3-х человек смогут войти в такие походы:

- Походы за снаряжением,


- Ежедневные походы,
- Походы-ивенты.

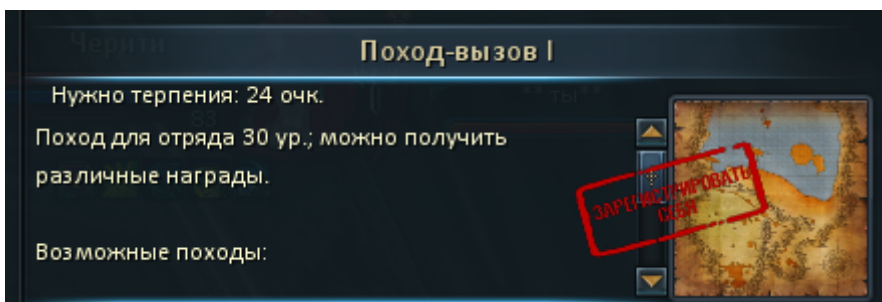
Так же 12 и более человек смогут войти в **Рейдовые походы**.

Чтобы найти группу можно:

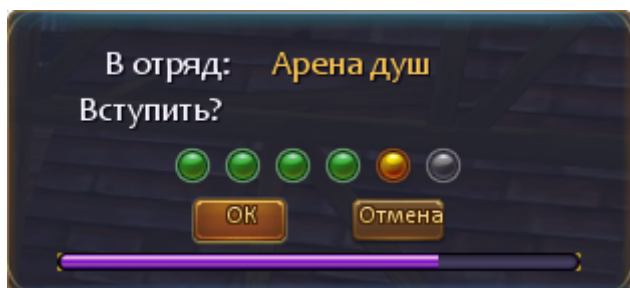
- Собрать отряд среди **друзей, согильдийцев**.
- Объявить о сборе отряда в мир с помощью **Громкой флейты**.
- Через автоматический поиск группы.

Автоматический поиск группы осуществляется с помощью:

-  кнопки Отряд на **главной панели** меню игры (верхний левый угол).
- горячей клавиши **Т**(лат.)/**Е**(рус.)



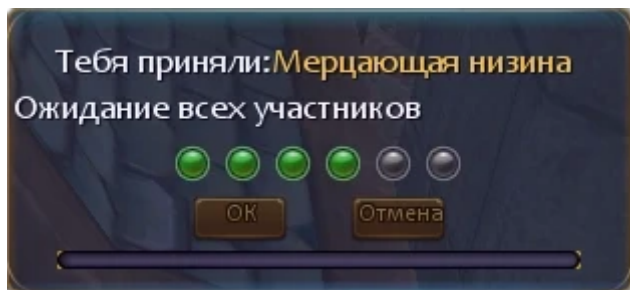
В режиме подачи заявки кнопка сменит свой внешний вид на:



Это системная процедура, опроса сопартийцев о согласии в походе.









Она производится только в случае **авторегистрации**.

- Если в группе уже есть 6 человек, то процедура подтверждения произойдет сразу же, как только Лидер группы подаст заявку в поход.
- Если в группе менее 6 человек, система автоматически начнет подбор недостающих участников среди всех, кто подал заявку на сервере (независимо от канала).



Как только участники будут подобраны, у всех участников похода на экране появится окошко подтверждения. В котором они смогут совершить окончательный выбор - отправиться в поход или нет.

Обозначения:

-  - Ожидание решения участника,
-  - Участник согласен,
-  - Участник отказался от участия в походе, либо не успел подтвердить участие.
-  - время на принятие решения, если розовая полоса закончится Ваше решение приравнивается к -
-  - лидер группы, обычно тот, кто приглашал остальных сопартийцев.
-  - рядовой группы, участники принявшие приглашение лидера группы.
-  - показать/скрыть статусы наложенные на участника группы.
-  - сопартиец не в сети.

 Лидер группы, проявивший инициативу сбора, собирает отряд и имеет такие права:

- Предлагать другим участникам вступить в отряд.
- Принимать или отклонять, желание других участников вступить в отряд
- Принимать или отклонять, приглашение рядовыми участниками новых участников в отряд.
- Запускать походы, при сборе всей команды у входа в инстанс.
- Регистрировать отряд для участия в походе с помощью авто-регистрации (Т).
- Отменить регистрацию в поход (только если процедура запуска еще не началась).
- Устанавливать условия, распределения добычи.
- Устанавливать опциональные параметры похода (например: Испытание Богов с обучением или без).
- Передавать Лидера другому участнику.
- Расформировывать отряд.

- Участвовать в распределении добычи.
- Участвовать в голосовании на изгнание одного из участников из группы.
- Покинуть отряд.

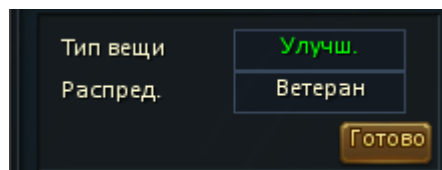
 Рядовой группы, присоединяется к лидеру отряда и имеет такие права:


- Предлагать другим участникам вступить в отряд, при этом приглашение будет перенаправлено лидеру отряда, для рассмотрения им решения о приеме.
- Участвовать в распределении добычи.
- Покинуть отряд.
- Участвовать в голосовании на изгнание одного из участников из группы.

В списке сопатийцев можно выбрать любого участника и кликнуть по его имени правой кнопкой мыши (ПКМ). В открывшемся списке будут доступны следующие функции:

- Следовать - двигаться за персонажем повторяя его путь. Удобно при необходимости отвлечься от игрового процесса, при этом не отставать от группы.
- Сказать - начать диалог с персонажем в чате.

Распределение добычи (лут) полученной вашим отрядом в походе может происходить по таким правилам:



1. Очередь - предметы будут распределены по очереди между игроками участвующими в походе
2. Случайно - предметы упадут на пол и достанутся случайным сопатийцем.
3. Дележ - распределение добычи произойдет "броском кубика" 

При розыгрыше, можно установить качество предметов которые будут разыгрывается:

- зеленые и выше
- синие и выше
- фиолетовые и выше
- легендарные

Все, что не подходит под установленное описание упадет на пол и при поднятии, достанется случайному сопатийцу.

Рейд

Рейдовая система



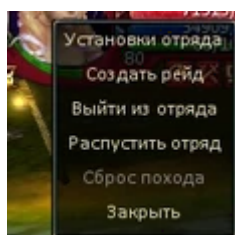
Помимо объединения в [группы](#) от 2 до 6 человек игроки могут создавать рейды. Рейд может вместить от 2 до 36 человек.

Существует ряд [походов](#), отправиться в которые можно только рейдом.

С помощью рейда можно отслеживать местоположение, количество [ОЗ/ОМ](#), положительные и отрицательные эффекты игроков из шести групп.


Массовые благословляющие эффекты/исцеляющие умения, ауры и усиления (баффы) работают только внутри одного отряда, а точечные (используемые только на одну цель) благословения и лечащие умения можно использовать на любого члена рейда. Также, глава рейда может перемещать участников рейда внутри одного отряда или же из одного отряда в другой.

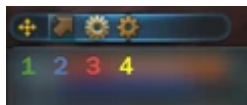
Интерфейс рейда



Создание рейда с помощью панели информации

Для создания рейда необходимо сначала создать отряд, как минимум из 2х человек, а уже потом приступить к созданию рейда.

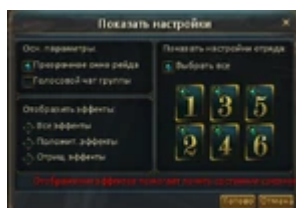
Сделать это можно как в окне [отряда](#) (по умолчанию горячая клавиша "Т" или кнопка  в [главном меню](#)), так и нажав правой кнопкой мыши на свой аватар в левом верхнем углу экрана.



В открывшемся меню нужно выбрать пункт "Создать рейд". Тогда интерфейс отряда изменится, иконки персонажей станут меньше и ближе друг к другу, и над первым отрядом появится строка меню с четырьмя кнопками.

Обозначение кнопок:

1. Передвижение рейд-листа по экрану
2. Свернуть окно рейда
3. Открыть настройки рейда
4. **Доступно только лидеру**: позволяет перемещать участников рейда между отрядами и менять местами внутри одного отряда



В настройках рейда (кнопка 3) можно включить отображение положительных и отрицательных эффектов на игроках рейда, а также настроить отображение отрядов.

В рейд-листе отряды располагаются сверху вниз и слева направо.

[На сайт игры](#)