

# Долина Бризов



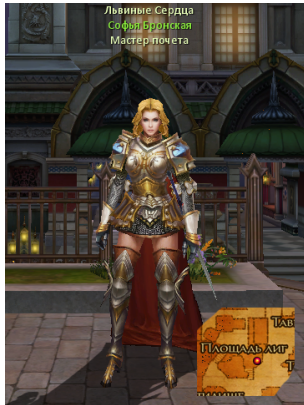
**Долина бризов** (как и **Зимние высоты**) - это уникальная локация мира Эйры, специально предназначенная для использования [автобоя](#) и проведения особых [тренировок фракций](#).

В Долине бризов находится множество различных мобов, подходящих для игроков разных уровней.

Почти вся Долина бризов - безопасная область [ПК](#) (за исключением Охотничьих угодьев), в которой игроки не могут атаковать и убивать друг друга.

## Как попасть в Долину бризов

Чтобы попасть в Долину бризов необходимо обратиться к одному из четырех Телепортистов, находящихся в [Хоссингере](#).



Софья Бронская



Глориус



Алейнерис

С помощью мастеров почёта **фракций** (**Софья Бронская** у Львиных сердец, **Алейнерис** из Лесного союза и **Глориус** у Братства крови) можно отправиться в один из трех лагерей фракций на место проведения особой **тренировки** в Долине. Для отправки необходимо взять у любого из мастеров задание на проведение тренировки:

- "Время особой молитвы" у Алейнериса
- "Время особой тренировки" у Софии Бронской
- "Время особого банкета" у Глориуса



Телепортист Елизавета, найти которую можно рядом с мнемолитом Сумеречных покоев, перенесет игроков в стартовую точку локации. Она же поможет отправиться в Мираж Долины бризов, и на Зимние высоты.

## Три лагеря фракций




Для представителей каждой из трех фракций существует своя особенная зона в Долине бризов.


- **Лагерь Львиных сердец** для [людей](#) и [гномов](#)
- **Таинственный лес** для [эльфов](#) и [франгоров](#)
- **Поместье крови** для [весперианов](#), [ликанов](#) и [демонов](#)

Лагеря фракций, хоть и выглядят по-разному, но по сути очень похожи.

В каждом обязательно присутствуют:

 **Банкир**, предоставляющий услуги [Склада](#) и [Валютного аукциона](#).

 **Аукционист**, предоставляющий доступ к [аукциону](#).

 **Кузнец**, предоставляющий весь комплекс услуг по [улучшению снаряжения](#), а также все доступные операции с [самоцветами](#).

 **Дрессировщик**, позволяющий произвести все возможные операции с [питомцами](#).

## Почтовый ящик

**Репутационный агент**, выполняющий те же функции, что и Мастера [почета фракций](#) в [Хоссингере](#).

**Великий мастер** и его чучела - НПС, предоставляющий возможность получать предметы для улучшения значений [мастерства](#) и [сопротивления](#).

## Особая тренировка, молитва и банкет



Лагерь львиных сердец



Таинственный лес

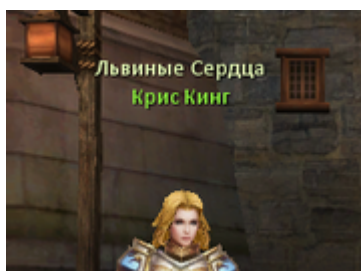


Поместье крови

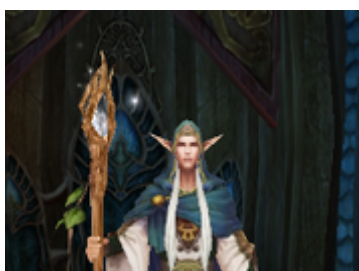
В каждом из трех лагерей фракций можно поучаствовать в особой [тренировке фракции](#).

Тренировки (а также молитвы и банкеты) доступны игрокам 40+ уровня. Это один из способов получения очков почета [фракции](#) и очков [опыта](#) за нахождение в определённом месте.

Чтобы начать тренировку, нужно обратиться к мастерам почета фракции в [Хоссингере](#) или к репутационным агентам в каждом из лагерей Долины бризов.



Крис Кинг в Лагере львиных сердец



Шон в Таинственном лесу



Стэнли в Поместье крови

Мастера почета также помогут приобрести множество полезных предметов для развития персонажа и упрощения игрового процесса: [камни атаки духа](#), [скакунов](#), свитки для [походов питомцев](#) и т.д.



Для увеличения количества очков опыта, получаемых за тренировку, можно использовать



Плоды забвения и



Эльфийские ягоды.

Раздобыть эти предметы можно несколькими способами:

- Раз в неделю получить в подарок в магазине [Даров Шалии](#)
- Получить при открытии [Ягоды памяти](#)
- Приобрести у мастера почета Оду или Гимн Восхваления и, открыв его, получить некоторое количество Плодов забвения
- Выполнить ежедневное задание "Письма" в Долине Бризов
- Получить в награду за убийство Кровавых чудищ в Охотничьих угодьях Долины бризов

## Охотничьи угодья





Охотничьи угодья - особая область Долины бризов.

Это зона свободного PvP: за убийство любого игрока в этой зоне убийце не начисляются штрафные очки [ПК](#).

Также в этой зоне можно встретить уникальных мобов - Кровавых чудищ.

Они появляются ежедневно с 12 до 24 часов (по шесть мобов на каждый канал), убиваются с помощью авто-атаки и возрождаются через 2 часа после убийства.

В награду за убийство чудища можно получить полезные предметы:

-  Рунический кристалл (несколько штук) - каждый рунический кристалл содержит 5 Эльфийских ягод
-  Плоды забвения



## Ежедневное задание: Письма



Взять это задание можно у [НПС](#) Филистиан на Ферме в

Долине бризов.

Суть задания проста: игроку необходимо посетить мастеров почета всех фракций в Долине, а также Таинственного охотника, найти которого можно в Охотничьих угодьях, и передать им письма.

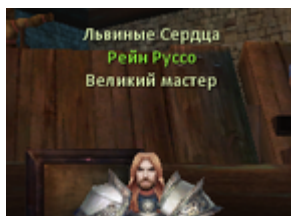
Награда за выполнение задания: 15  Плодов забвения и некоторое количество очков  опыта.

## Наблюдатель питомцев

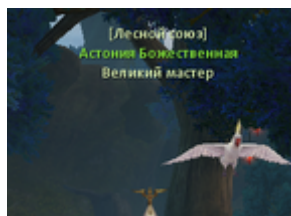
Эксперт по питомцам появляется в Охотничьих угодьях ежедневно в 14:00 и 23:00 и стоит в течении 30 минут.

Он поможет оценить питомца игрока и даст в подарок Сферу питомца (уровень сферы зависит от уровня персонажа).

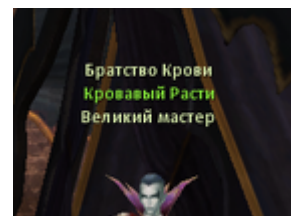
## Великий мастер и его чучела



Мастер Рейн Руссо в Лагере львиных сердец

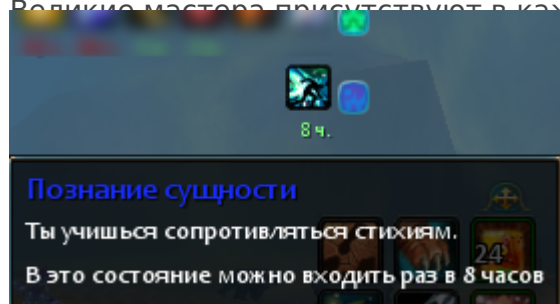


Мастер Астония Божественная в Таинственном лесу



Мастер Кровавый Расти в Поместье крови

Великие мастера присутствуют в каждом из трех лагерей фракций.



У них можно купить предметы, при использовании

которых на игрока накладывается особый эффект **Познания сущности**.

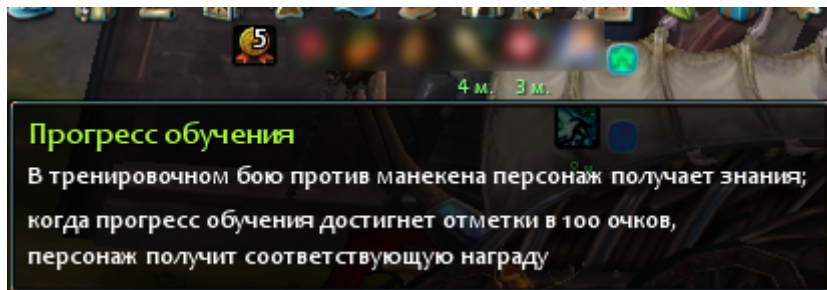


Находясь под воздействием этого эффекта,

игрок должен атаковать одно из семи чучел стихий, находящихся в лагерях фракций, получая, таким образом, предметы для прорывов **мастерства и**

сопротивления.

Существует несколько видов предметов для каждой стихии. Все они отличаются временем действия: чем дольше действует предмет, тем больший почет [фракции](#) нужен для его получения.



После использования предмета игрок оказывается под действием эффекта тренировки: авто-атакуя чучело соответствующей стихии, игрок накапливает уровни эффекта "Прогресс обучения". Когда они достигают сотни - прогресс обучения сбрасывается до нуля, а в [инвентарь](#) игрока падает предмет для прорыва уровней мастерства и сопротивления соответствующей стихии.

Входить в состояние обучения можно не чаще, чем раз в восемь часов.

## Достижения в Долине бризов

В Долине бризов можно получить несколько [достижений](#).

Все они выполняются по цепочке: получить следующее достижение невозможно, если не было получено предыдущее.

- **Великий охотник** - Открыть 300 рунических кристаллов (падают с кровавых чудищ в Охотничьих угодьях)
- **Ценитель ягод:**
  - В течение суток употребить 1200 эльфийских ягод (выполняется только **без VIP-статуса**)
  - Находясь под воздействием эффекта "Восхваление (можно приобрести у мастера почета фракции в каждом из лагерей), в течение одного дня получить опыт по 180 раз в каждом из лагерей фракций в Долине бризов
- **Повелитель леса** - шесть раз получить оценку своего питомца у Эксперта по питомцам в Охотничьих угодьях
- **Вожак убийц** - убить 50 персонажей в Охотничьих угодьях за один день



# Мираж Долины бризов и Зимние ВЫСОТЫ



Помимо обычной Долины бризов существуют еще две особые локации для автобоя: **Мираж Долины бризов** и **Зимние высоты**.

Чтобы попасть в них - необходимо обратиться к телепортисту Елизавете, найти которую можно рядом с Сумеречными покоем в [Хоссингере](#).

Мираж Долины бризов ничем не отличается от обычной Долины: в нем присутствуют те же НПС и mobs, включая Кровавых чудищ в Охотничьих угодьях.

Попасть в Мираж могут **только игроки обладающие VIP-статусом**.

**Зимние высоты** - аналог Долины бризов для низкоуровневых игроков. Mobs в этой локации предназначены для игроков 40-. Здесь нельзя найти Мастеров почета фракций и других нпс.

Чтобы попасть на Зимние высоты **необходимо обладать VIP-статусом** или **накопить 60 очков активности**.

---

[На сайт игры](#)

Revision #5

Created 14 September 2024 16:55:33 by Главный Редактор

Updated 13 December 2024 16:52:21 by Главный Редактор