

# Чаша Сна



**Чаша сна** - игровая локация рекомендованная для персонажей 60+ уровня. Попасть туда можно и раньше, однако уровень монстров и квестов рассчитан на высокоуровневых игроков. Уровень монстров: 60-78.

Следует помнить, что Чаша сна - место не для слабаков. Постоянные набеги пиратов с моря на лагерь беженцев не дают покоя местным жителям. У Эльфов Изумрудного озера тоже не всё гладко: назревает конфликт между Илианте Божественной и Старейшиной Найленом. А на Востоке Чаши сна - в обители Орков свои проблемы, которые могут доставить беспокойство как самим троллям и эльфам, обитающим в разных уголках Чаши, так и Ордену Львиных Сердец.

Географически Чаша располагается на юге материка и условно делится на 3 области, разделённые обрывами, Изумрудным озером и Рекой Невозвраткой:

- Юго-Восточные земли: лагерь беженцев, Ядовитый лес, Руины на отмели, Изумрудное озеро и Очи грумтара.
- Северные земли: Святой колодец, Жертвенный алтарь, Склеп Конбосса, Каменный колодец, Кровавый путь, Склеп братьев

- Западные земли: Отделенные горами Ночная долина, Кровавый Череп, Храм Кулькана, Путь предателя, Зброшенный склеп

В Чашу сна игрок попадает выполняя цепочку [квестов](#) основной линии, которую можно взять у Главы Львиных Сердец Моуэна в Зале славы в Хоссингере.

## Не игровые персонажи:

- [НИПы](#), с которыми взаимодействует игрок при выполнении цепочки квестов.
- [Склад](#), на Приутёсье
- Торговец зельями Анита. Находится в Лагере беженцев. У него можно купить зелья до 60 уровня.
- Торговец оружием Погг в Лагере беженцев - Можно [усилить](#) своё снаряжение, а так же купить базовое оружие.
- Торговец доспехами Лео в Лагере беженцев - Можно [усилить](#) снаряжение, заново [оценить](#) его, совершать манипуляции с [самоцветами](#): вставить в снаряжение, извлечь, а так же соединить несколько самоцветов.
- Лавочник Гонсалес в Лагере беженцев - можно купить еду 20 и 30 уровня для восстановления ОЗ и ОМ. А так же предметы для [Травника](#), [Алхимика](#), [Повара](#), [Рудокопа](#) и [Ремесленника](#).
- [НПС](#), для обмена Кубков Вирси и Кубков духа Вирси на [свитки навыков](#) Лесли и Сидила (кубки Вирси не выпадают после обновления "[Рождение Хаоса](#)")
- [НПС](#)-проводники в подземелья
- Мнемолиты телепортации и НИПы-телепортисты
- [Страж Мира](#) - НПС, который нападает и почти всегда убивает персонажей с красным ником.

## Телепортация:

- Лагерь беженцев
- Изумрудное озеро
- Ночная долина
- Кровавый череп
- Кровавый путь
- Приутёсье

В лагере беженцев находится 2 телепорта:

- Мнемолит Лагеря беженцев



- Телепортист Освальд. Помимо того, что он телепортирует к другим Мнемолитам, через него можно зайти на [базу](#) своей гильдии или приобрести предметы для перемещения.

# Ресурсы

## Ресурсы с 6 по 7 уровень для профессии Травник

Ресурсы для профессии [Травник](#)



6 уровень:

- Зелёная агава
- Водоросли грёз
- Дожделист
- Дерево какао
- Цветок сна
- Зелёная ягода

7 уровень:

- Алый лотос
- Росянка
- Кровавая лилия
- Могильная лиана
- Змеесерд
- Иллифин

#### Ресурсы с 4 по 5 уровень для профессии Рудокоп

Ресурсы для профессии [Рудокоп](#)





4 уровень:

- Цинковая руда

5 уровень:

- Свинцовая руда

## Входы в подземелья:

- **Берег юности** - для игроков 70+ уровня: основной способ добычи камней душ **питомцев**, а так же **навыков** для питомцев. Вход у Хикса в Ядовитом лесу.
- **Война Предков** - поход доступный игрокам 60+ уровня каждую пятницу. Вход в Кровавом черепе, НПС Агрон Ланди.
- **Окрестности склепа** - **поход** за **снаряжением** 60-64 уровней. Помимо снаряжения можно получить ресурсы для **сопротивлений**, душу **питомца** - Скелет тираннозавра. Вход в районе Изумрудного озера, НПС Привратник Огден.
- **Склеп предков** - поход за снаряжением 65-69 уровней. Помимо снаряжения, можно получить ресурсы для сопротивлений, душу редкого питомца - Хранитель гробницы. Вход в Храме Кулькана, НПС Привратник Шерман.
- **Подземный город** - зона свободного PVP: за убийство игроков не начисляются штрафы. В Подземный город можно войти каждый день с 18.00 до 24.00 со 2 канала с помощью специального кристалла. Вход - Руины на отмели.

## Мировые боссы

В Чаше можно встретить множество **боссов**, за убийство которых можно получить ценную награду.

| Список боссов            |         |
|--------------------------|---------|
| Босс                     | Уровень |
| Бестия                   | 62      |
| Падший гигажаб           | 62      |
| Зелёный дракон           | 68      |
| Старший огненный призрак | 66      |
| Первосвященник Соларина  | 68      |
| Когтистый змей           | 68      |
| Бешеный людоед           | 71      |
| Дух стелы                | 64      |
| Страж древнего города    | 76      |
| Безумный сокол           | 78      |
| Моховик                  | 78      |
| Тарраск                  | 70      |
| Джилл Оловянный коготь   | 80      |
| Скелла Цветок-Людоед     | 68      |

# Особенности локации:

- локация доступна с 20 уровня персонажа, но в игровой процесс включается лишь на 60;
- разнообразие ресурсов (травник, рудокоп);
- каждый вторник в 22.00 на 5 канале в Заброшенном склепе появляется [Сильная колдунья](#) Юи
- каждую среду в 22:00 на 5 канале появляются [Зодиакальные боссы](#) 75 уровня
- Раз в 10 часов появляются души [питомцев](#) Селариона (Кровавый путь) и Штормиона (Храм Кулькана). Их появление сопровождается сообщением в Мировой чат

[На сайт игры](#)