

Обновления

Тут содержится краткое описание игровых обновлений установленных на сервере

- [Еженедельные обновления](#)
- [Четвёртый, сезон арены!](#)
- [Рождение Хаоса](#)

Еженедельные обновления

Тут собрана информация только о тех обновлениях во время профилактических работ, которые несут с собой изменения в игре

Обновление 23.10.2024

Мастер Загадок после долгих скитаний, наконец-то, добрался до Хоссингера, и теперь он вновь будет нас радовать своими загадками

Обновление 21.08.2024

Увеличено количество символов в никнейме с 10 до 14 при создании персонажа;

Обновление 14.08.2024

Количество символов при переименовании никнейма увеличено до 14;

Обновление 07.08.2024

Добавлена возможность получить старый, не занятый персонажем никнейм у стилиста Наоми Люмен с помощью Зелья Потери памяти

Обновление 26.06.2024

Доступна к выполнению сезонная награда "Героический вызов судьбы" для персонажей уровня 45-74

Обновление 19.06.2024

Убрана Священная кровь из обмена на Золотые клешни у Сансара

Обновление 22.05.2024

Увеличена стоимость до 1 золотой нумии у предметов "Милость бога войны", "Милость богини удачи", Милость богини цветов", "Милость бога Хаоса", Милость бога огня"

Исправлено отображение временного графического титула "Колпачок" (выпадает имениннику в День Рождения при входе в игру)

Обновление 15.05.2024

В личный кабинет добавлена функция "Ограничение входа в игру по IP";

Обновление 15.05.2024

Исправлена работа Книги веры 1-3 уровней - опыт и вера начисляются все 6 минут действия вместо 5

Обновление 01.05.2024

Прохождение подземелья "Шахты тёмных гномов" теперь засчитывается в задание "Героический вызов судьбы";

Обновление 24.04.2024

Душегубы:

- Базовый урон навыков "Пытка душегуба" и "Жажда боли" увеличен на 20%, дополнительный урон навыка "Жажды боли" снижен на 20%;
- Удвоение урона навыка "Серп духов" теперь срабатывает когда количество очков здоровья цели менее 50%;
- Откат навыка "Цена могущества" снижен до 300 секунд;
- Бонус 100 энергии силы демонов изменён на снижение отката навыка "Коготь духа смерти" до 4 сек.
- Талант "Мастер-фехтовальщик" увеличивает мастерство земли на 3\6\9\12\15 ед. на 15 секунд за уровень;
- Откат навыка Коготь духа смерти снижен до 12 сек;

Обновление 17.04.2024

Изменения в навыках (тестирование изменений навыков классов не завершено):

Убийцы:

- Убрано время восстановления навыка "Контузия";
- Бафф "Течение тьмы" исчезает после применения навыка "Контузия" два раза подряд;

Барды:

- Изменена работа таланта "Воодушевление" в ветке "Ветер": увеличивает бонус к атаке на 0,6% от максимальной атаки барда за каждый уровень;

Обновление 10.04.2024

- Скорректирован подбор на арене;
- Увеличено количество очков бога войны в заданиях:

[Еженедельный] Бой с Айвения - 400;

[Еженедельный] Бой с Джереми - 600;

Изменения в навыках:

Душегуб:

- В навыках "Пытка душегуба", "Жажда боли", "Серп духов" исправлена ошибка игнорирования защиты цели;
- Время восстановления навыка "Жестокая душа" увеличено до 300сек;

Барды:

- Изменена работа таланта "Воодушевление" в ветке "Ветер": талант увеличивает атаку не от атаки барда, а от базовой атаки усиляемого персонажа на 3% за уровень "Воодушевления".

Убийцы:

- В тестовом режиме добавлено время восстановления навыка "Контузия" до 5 секунд;
- Навык веры "Иммунитет заражения" ограничен тремя применениями;

Обновление 03.04.2024

- Скорректирован подбор на арене;
- Добавлены Монеты праздника Пробуждения в некоторые ежедневные задания.

Подробнее [здесь](#);

- Исправлена выдача ежедневных заданий у НИП Вестник весны;

Обновление 27.03.2024

- Скорректирован подбор на арене;
- Возвращено прежнее расписание арены 6х6;

Обновление 20.03.2024

- На арене фонтанам и другим бонусам добавлен иммунитет;
- Исправлена механика приглашения в друзья между игроками;

Обновление 13.03.2024

Добавлено ограничение выхода с поля боя "Сердце стихий";

Обновление 28.02.2024

- Установлен новый, четвёртый, сезон арены. Третий сезон завершён;
- Упрощены некоторые еженедельные и ежедневные задания арены;

Обновление 14.02.2024

- Исправлена работа щита Эрни в походе "Дорога в Ад" у расы Душегуб;
- Исправлена работа титула "Только я буду твоей слабостью";

Обновление 07.02.2024

- Возвращена возможность слияния зодиакального оружия 85 уровня и оружием арены 85 уровня;

Обновление 31.01.2024

- Добавлен обмен крыльев к НПС Наоми Люмен (пункт "Смена расы");

Обновление 17.01.2024

- Добавлена смена расы у НПС Наоми Люмен (при смене расы внимательно ознакомьтесь с условиями);

Обновление 10.01.2024

Изменено время арены:

Пн, Ср, Пт, Вск:

3х3: 14:00-15:30, 20:00-21:30;

6х6: 15:30-16:30, 21:00-22:00;

Сб

3х3: 14:00-18:00;

6х6: 16:00-19:00;

— Изменено содержимое рулеток в походах "Случайный поход-вызов 1, 2, 3", "Колесо судьбы", "Случайный разлом", "Земли забвения", "Вторжение древних";

— Изменена регистрация на поле боя "Сердце стихий" отрядом до двух человек;

— Исправлена ошибка, при которой становилась невозможной смена настроения после достижения 90 уровня настроения;

Обновление 03.01.2024

Изменено расписание событий:

- Добавлены входы на Колесо судьбы с 02:00-02:30, 06:00-06:30, 10:00-10:30 и Случайный разлом с 03:00-04:00, 07:00-08:00, 11:00-11:30;

Обновление 20.12.2023

Изменено расписание арены в тестовом режиме:

3 х 3

Пн, Ср, Пт, Вск: 14:00-15:00, 20:00-21:00;

Сб: 14:00-16:00;

6х6

Пн, Ср, Пт, Вск: 15:00-16:00, 21:00-22:00;

Сб: 16:00-18:00;

Обновление 22.11.2023

Добавлен обмен используемого Оберега покоя на новый Оберег покоя (при обмене прогресс не сохраняется, улучшения не компенсируются, при ошибочном обмене старый Оберег покоя восстанавливаться не будет, поэтому будьте очень внимательны!);

Обновление 01.11.2023

К НПС Пипимка добавлен 85 сет снаряжения на душегубов;
Введён запрет использования Богов на боевых полях - Ледяная долина и Сердце стихий;
Скорректировано возрождение босса Ледозуба: теперь он не будет пропадать раньше времени;
Скорректирован обмен за Сочники: необходимы нумии для обмена предметов;

Обновление 11.10.2023

Возвращен НПС Дотти. Его можно найти у фонтана, рядом с рыболовом Джефф;

Обновление 04.10.2023

Возвращено задание "Кошмар в воде" у НПС Джессика. Аланну можно будет поймать на западном побережье Села виноделов;
Исправлена работа предмета "Знак Доброго духа";

Обновление 27.09.2023

Изменена механика смены пола персонажа. В игровой магазин добавлено Зелье идентичности, с помощью которого можно сменить пол персонажа у стилиста Наоми Люмен в Хоссингере;

Обновление 20.09.2023

Изменена награда за задание "Способный атлет". Можно получить случайную награду: Звездный кварц x5, Обычный дар арены, Фиолетовый самоцвет души x3, Дар самоцвета 2 ур. или Знак Бога войны;

Обновление 06.09.2023

Возвращён обратный обмен на личные источники у Кайзера Петера;

Изменена награда за задание Пир бога войны:
Игроки 40+ теперь получают 150 ОБВ вместо 60;
Игроки 60+ теперь получают 280 ОБВ вместо 70;
Игроки 70+ теперь получают 350 ОБВ вместо 80;
Игроки 85+ теперь получают 500 ОБВ вместо 100;

Обновление 23.08.2023

Скорректирована выдача почёта Богов по заданиям на 10 и 50 Знаков доброго духа за раз;

Обновление 16.08.2023

Добавлены рецепты зелий мастерства к НПС Бибимка;
Добавлены два задания на сдачу 10 и 50 Знаков доброго духа за раз в НПСы Богов;
Доступна смена рогов душегубов с помощью волшебного зеркала у НПС Наоми Люмен;

[На сайте игры](#) page with unknown type unknown

Четвёртый, сезон арены!

28.02.2024г Пауэлл с Зала Славы по приказу Остина Апелио объявляет о старте нового, четвёртого, сезона арены. А вот и подробности:

Снаряжение 4 сезона арены:

- Добавлено снаряжение 4 сезона арены. Снаряжение 90 уровня и доступно только за рейтинг в боях арены 3х3;
- Снижены требования по рейтингу для приобретения снаряжения и предметов для его улучшения:
Поножи, пояс — 2400;
Шлем, доспех — 2450;
Оплечье, наручи — 2500;
Сапоги — 2550;
Оружие — 2600;
- Особый обмен на снаряжение сезона будет требовать Кристалл воина (Сокровище победителя —предмет более не актуальный для обмена, его можно продать НИП или уничтожить);
- Добавлено улучшение снаряжения всех предыдущих сезонов арены;
- Убрана возможность комбинирования аренного оружия 85 уровня с зодиакальным оружием 85 уровня;
- Добавлено улучшение комбинированного оружия 85 уровня до комбинированного оружия 90 уровня;
- Добавлено улучшение зодиакального оружия 85 уровня до зодиакального оружия 90 уровня;
- Добавлена возможность комбинирования аренного оружия 90 уровня с зодиакальным оружием 90 уровня;

Снаряжение прошлых сезонов:

- Третий сезон арены добавлен к НИП Виктор;
- Снижены требования к почету для покупки снаряжения I\II\III сезонов арены с 8го до 5\6\7 соответственно;

Прочие изменения:

- Убрана возможность получения воплощения Бога Хаоса за сражения в боях арены 6х6;
- Обновлено титулы за рейтинг;

- Персонажи до 74 уровня могут набрать не более 1799 очков рейтинга;
- Персонажи 75—84 уровней могут набрать не более 2049 очков рейтинга;
- Персонажи 85—89 уровней могут набрать не более 2299 очков рейтинга;
- Персонажи 90 уровня могут набрать не более 3000 очков рейтинга;

Ограничения расширены с целью разделения разных уровневых групп игроков в тестовом режиме и могут корректироваться в ходе сезона.

[На сайте игры](#)

Image not found type unknown

Рождение Хаоса

«Рождение Хаоса» изображение №1

Глобальное обновление «Рождение Хаоса» новая веха в истории Эйры. Значимый и переломный момент в развитии и становлении этого мира.

Итак, по всем изменениям по порядку:

1. Новая раса — демоны.

- Данная раса имеет персонажей мужского и женского пола и принадлежит к братству крови. **Активный класс "Душегуб"**, бьющий стихиями земли и огня, наносящий урон с течением времени и направленный на ослабление противника. Душегубы имеют три ветки развития: Мука, Пламя, Власть.

2. Новые локации — Первые земли, Эльдарам.

- В результате нападения Легиона Штормов Вольная гавань, Пески забвения, Дымчатая пустошь, Темнолесье и еще некоторые локации будут закрыты для доступа. Персонажи при входе в игру будут перенесены из этих локаций в «Первые земли».
- Также была закрыта часть подземелий из-за нападения Легиона Штормов: Форт Ротулор, Каньон Фараонов, Арена душ. Входы в следующие подземелья были перенесены в Хоссингер: Маяк, Замок Велькиан, Подземная Тюрьма и Башня вечности.
- Большинство неигровых персонажей перебрались в Хоссингер и радуют игроков своим присутствием уже там.

3. Система Богов.

- В данном обновлении откроются лишь пять Богов: **Богиня удачи, Бог войны, Богиня цветов, Бог огня и Бог хаоса.**
- При достижении 70-го уровня светлой или тёмной веры у каждого персонажа появится возможность выбрать конкретное Божество для своих молитв.
- У каждого из Богов потребуется прокачивать уровень почёта. Сделать это можно, пожертвовав очки веры определенным НПС в Трихrame Хоссингера. Помимо очков веры, Боги примут и специальные предметы (Знаки доброго духа), получить которые возможно, участвуя в разных игровых активностях: начиная от прохождения рейдовых подземелий на

высоких уровнях сложности, заканчивая убийством мировых РБ. Также Знаки доброго духа будут доступны из «Дара свидетельство чуда», получаемого ежедневно у Остина Апелио.

- Особо отличившиеся по итогам недели игроки смогут сами стать воплощениями Богов. Они получают возможность на некоторое время превращаться в них для борьбы с монстрами или другими игроками.

Но стать воплощением будет непросто: помимо высокого места в рейтинге божественного почёта, необходимо занимать ещё и «топовое» место в другом рейтинге – для каждого Бога будет характерен свой рейтинг.

Игроки, ставшие воплощениями, смогут использовать силы Богов всего неделю и по 5 минут в день. А тот Бог, чей аватар получит больше всего молитв, сможет получить милость бога и подарки в виде кристаллов застывшего пламени, осколков магической скалы или кристалла стихий.

4. **Новый рейдовый поход — Гавань в огне.**

- Доступен для персонажей 90 уровня, вход осуществляется от 12 до 18 игроков.
- Награда: снаряжение героя 88 уровня, слава героя, Знаки доброго духа, очки опыта и веры.

5. **Новый поход — Остров ночи (аналог Испытания богов).**

- Вход: ежедневно в период с 12:00-13:00, с 15:00-16:00 и с 19:30-22:30, через систему подбора отряда.
- Награда: большое количество опыта и веры.
- Можно зайти раз в день, суммируется до 3 раз.

6. **Новый поход — Врата бездны.**

- Доступен для игроков 30 и выше уровня. Вход через автоподбор или через НПС в Селе виноделов.

7. **Новый способ посещать походы за снаряжением.**

Случайный поход-вызов, разделенный на три уровня сложности:

- Случайный поход-вызов I: Врата бездны, Маяк, Замок Велькиан;
- Случайный поход-вызов II: Окрестности склепа, Склеп предков, Тюрьма;

- Случайный поход-вызов III: Древняя гробница, Башня вечности, Шахты тёмных гномов, Тенегорье мастеров.

8. Появились случайные походы двух типов: «Случайный разлом» и «Колесо судьбы».

- «Колесо судьбы»: 12:00-12:30, 14:00-14:30, 16:00-16:30, 18:00-18:30, 20:00-21:00, 22:00-23:00;
- «Случайный разлом»: 15:00-15:30, 19:00-20:00, 23:00-00:00.

9. Вторжения «Забывтого Легиона».

- Время захода: 13:00, 17:00, 21:00 в локации Эльдарам. Прохождение осуществляется в группе от 3 и более персонажей.

10. Изменено время проведения некоторых событий.

- Каждую среду в период с 12:00 до 23:00 открывается «Цитадель ночи». Зайти туда можно с помощью быстрого формирования отряда или через НПС 3 раза. Награда — много опыта, веры и руны 2-го уровня.
- «Война предков» - поход доступный игрокам 60+ уровня, в котором попробовать свои силы можно будет не более 3 раз в пятницу с 12:00 до 23:00.
- Записаться в поход «Карнавал кошмаров» можно будет только во вторник, с 12:00 до 23:00. Доступно 3 раза.
- «Ярмарка кошмаров» останется открытой лишь по субботам с 12:00 до 23:00.
- «Пристанище мудрецов» – каждое воскресенье 18:00-23:50.

Изменены ежедневные задания: за первый раз в неделю можно получить 400% дополнительного опыта и веры. Награда с 60-го уровня.

11. По четвергам 19:00-21:00 около сумеречных покоев будет проходить «Экзорцизм Хоссингера»

- Это серия событий, состоящая из трех частей. Могут участвовать более 60-ти игроков. Награда: очки опыта и веры.

12. Изменение цен на усиление.

- Повышена стоимость улучшения снаряжения 30-59 уровней и снижена для 60+ уровней.
- Качество снаряжения (цвет) отныне не влияет на цену переноса (влияет исключительно уровень).

- Понижена цена переноса большинства снаряжений.

13. **Дополнительная подпись и комментарии к друзьям.**

Теперь в интерфейсе друзей можно добавлять персональные комментарии.

Другу можно добавить псевдоним. Также можно переключать между «именем» персонажа и псевдонимом.

Персональную подпись можно увидеть при наведении на «имя» персонажа.

14. **Изменения в снаряжении.**

- Изменено название сета на Знаки Рыцарей Львиных Сердец — «Снаряжение молодого героя». Уровень усиления +9. Нельзя увеличить количество атрибутов.
- Удален подготовительный сет героя.
- Добавлен новый сет легендарного героя — Сет 4-го порядка. Для 88 уровня.
- [Сеты героя](#) и подобное можно приобрести у НПС в Хоссингере, в Зале славы.
- Условия ношения уровня сета героя-новичка снижено на 15 уровней (сейчас он доступен на 60 уровне).
- Снижен уровень второго сета опытного героя на 2 уровня (сейчас доступен на 75 уровне).
- Увеличено количество атрибутов на сетах первого и второго порядка.
- Убран обмен снаряжения за осколки.
- Уровни изначального синего снаряжение изменены на 30, 60 и 75-е.
- Вместе с улучшением снаряжения можно переносить уровень заточки, сохранить оценку (в том числе тщательную) и закаливание предметов. Свойства могут быть перенесены с более низкоуровневых сэтов на более высокоуровневые.

15. **Улучшение бижутерии.**

- В бижутерии 85+ можно увеличить статьи в 2,4 раза.
- 78 оранжевая (золотая) бижутерия может быть усилена до 85 уровня.
- Бывшую 85 оранжевую (золотую) бижутерию можно улучшить до усиливаемой.
- На уровнях заточки +3+6+9+12 появится ячейка для камня-самоцвета. Всего их 4.

- Во все ячейки можно вставлять как старые (не привязанные к конкретному типу снаряжения), так и новые камни. Новые камни-самоцветы могут вставляться только в бижутерию. Блеск самоцветов не влияет на крылья.

16. Появились три новых камня-самоцвета.

- Янтарин: Увеличивает силу ПВЕ.
- Оливин: Повышает эффективность лечения.
- Аметрин: Снижает скорость расходования боевого духа в бою.

Новые камни можно получить исключительно в результате сплавки определенных камней. Результат сплавки закреплён.

Янтарин, Оливин и Аметрин могут быть сплавлены из четырех камней определенного вида и специального плавителя «эфира».

- Высший уровень новых камней — 5.

17. Появились новые рецепты для некоторых профессий.

Взять их можно в Хоссингере.

18. Цветочница Сара дает новый квест.

19. Переехавший из Вольной Гавани в Хоссингер Генри теперь дает квест «Жизнь Хоссингера».

- За него можно получить много опыта. Этот квест заменил задание «Жизнь Вольной гавани».
- Первые 10 квестов «Жизнь Хоссингера» дают в 3 раза больше опыта, чем остальные.
- В случае если квесты не будут сделаны, они копятся до 30-ти.
- В случае если отменить квест, количество квестов уменьшится на 1.
- Для игроков 60+ открыта возможность отправлять питомца в поход «Жизнь Хоссингера».

20. Улучшение боевого духа.

- Новая функция улучшения боевого духа «Бесстрашие» ослабляет получаемый урон от ответных ударов. С каждым уровнем ослабляет получаемый урон на 3%. Всего 12 уровней. Можно открыть после 8-го уровня общего улучшения камня духа.
- «Непоколебимость»: ранее давалось 0,3%, критической защиты за уровень, теперь же этот показатель увеличен до 1% с каждым уровнем.

- «Оберегание» (изначально при включении руки каждый уровень снижал входящий урон на 180) изменено на повышение сопротивления на 4 с каждым уровнем и переименовано в «Сопротивление всех стихий».
- Количество улучшения увеличено с 6 до 8. На 8-м уровне можно включить 5-й эффект.
- Получать предметы для улучшения функций боевого духа и улучшать их теперь доступно лишь с 75 уровня.

21. Изменения в таверне.

- Таверна отныне расположена в Хоссингере. Там же появились новые ежедневные задания таверны Хоссингера, например, Чарли с радостью выдаст задания «Тоска барда» и «Овца Кайсы», а также Чарли будет ежедневно выдавать задание на истребление монстров.
- У Пьянчуги Уотта появился новый квест основной линии.

22. Питомцы 90-го уровня силы и синего качества могут быть улучшены до питомцев фиолетового качества.

- У фиолетового питомца характеристики имеют более высокие приросты. Уменьшение входящего урона от массовых атак до 95%. Таланты питомца могут быть подняты до 15 уровня.
- Чтобы превратить питомца в фиолетового, надо иметь исходник с 90 ур. силы, с оценкой не менее 6500 и 10 штук «Небесной травы».
- 1 шт. «Небесной травы» можно приобрести за 1 бриллиант золотых монет и 1 «Божественную ленту», падающую с босса в мирной долине.

23. Система изменения внешности питомцев.

- Изменить внешность питомца можно в Хоссингере у Хикса.
- Для изменения внешности нужен другой питомец и «Трава призраков».
- Получившийся питомец будет обладать всеми характеристиками (статами, навыками, талантами, оценкой) одного питомца, а внешностью — другого.
- Смена внешности доступна неограниченное количество раз, при этом питомец, с которого копируется внешность, исчезает.
- «Траву призраков» с небольшим шансом можно получить в Мирной долине.

24. Увеличено количество закрепленных ячеек для навыков у питомцев.

- В случае если открыто 3 (и более) ячеек (атакующих или вспомогательных), имеется возможность закрепить ещё один дополнительный навык. Для этого потребуется 3 «Кристалла навыка 2 ур.».
- Удаление закрепления ничего не требует.

25. Камень духа.

- Внесены изменения использования улучшенного камня духа, а именно *Источник чистого света*: для его применения необходим пятый уровень вельможи.

26. Автобой.

- Теперь доступно две вкладки автобоя, сменить и настроить вкладки можно через сочетание клавиш Shift+C.

27. Смена имени.

- В данном обновлении невозможно сочетать кириллицу и латиницу при смене никнейма.

28. Изменения в квестах милости и удачи.

- Удача: теперь можно увеличить последовательность заданий удачи до 30 раз. Каждое увеличение дает 20% опыта.
- Существует 2 способа увеличить последовательность заданий удачи:
 1. 5 попыток в день, стоимостью в 66 очков удачи каждый (выше вероятность увеличить последовательность на 1 раз, ниже вероятность — на 2 раза).
 2. Волчки удачи — каждый второй увеличивает последовательность заданий удачи.
 - Выполнения личных заданий удачи (использование волчков удачи повышает вероятность получить личное задание удачи), может увеличить последовательность заданий удачи на 5 или 10 (однако не более чем до 30).
 - 1-ое, 11-ое, 21-ое и 31-ое число каждого месяца - это день мировой удачи. Если выполнить задания Милость Селены и Милость Соларина и 2 задания удачи, можно получить дополнительный опыт.

29. Изменены прорывы веры.

30. Элементальное снаряжение, 85 золотые наручи и сапоги получили некоторое увеличение в базовых характеристиках.

31. Изменение оберегов.

- *Оберег покоя*: добавлена возможность 7-го и 8-го превращения. Теперь максимальный уровень улучшения — 90-й.
- *Оберег ярости*: добавлена возможность 7-го и 8-го превращения. Теперь максимальный уровень улучшения — 90-й.
- Отменено ограничение, запрещающее улучшать оберег с помощью нумий не более 100 раз в день. Игроки также могут улучшать оберег бесплатно до 10 раз в день.
- Теперь за выполнение походов-вызовов 3 уровня с некоторой вероятностью можно получить *Талисман знаний*, с помощью которого игрок может получить *Талисман знаний: Ярость* или *Талисман знаний: Покой*.
- *Талисман знаний: Ярость*. Его можно использовать вместо золотых монет, чтобы улучшить *оберег ярости* нужным образом. Также его можно обменять у Великого мастера оберегов на запечатанный сверток.
- *Талисман знаний: Покой*. Его можно использовать вместо золотых монет, чтобы улучшить *оберег покоя* нужным образом. Также его можно обменять у Великого мастера оберегов на запечатанный сверток.
- Уровень снаряжения, подходящего для усиления оберега, ограничен только по минимальному уровню, но не по максимальному.
- Предметы для повышения ранга оберега покоя могут быть приобретены у НПС за очки бога войны.
- За ежедневные походы больше нельзя получить знаки ярости и знаки покоя.

32. Изменение отображения лога боя.

- Урон от кровотечения, горения и ответного удара теперь можно увидеть в логе боя фиолетовым цветом.
- Восстанавливающие (хилящие) скиллы вашего, как и других персонажей, будут обозначаться зеленым цветом в логе боя.

33. Изменена возможность смены канала.

Теперь сменить канал можно через кнопку, находящуюся в левом нижнем углу под миникартой.

34. Изучение навыков.

В данном обновлении навыки можно изучать сразу в книге навыков, а не у наставника класса. Однако для навыков 60+ ур. для их изучения, по-прежнему, необходимо снимать печать.

35. Упрощение усиления мастерства и сопротивления.

- По достижению 40-го уровня, персонажи, выполнившие задания на прорыв сопротивления и мастерства, смогут совершенствоваться в любое время в любом месте. Через панель характеристик (С), закладки «Мастерство и сопротивление» нажмите на кнопку «Повышение мастерства», чтобы открыть меню для улучшения мастерства и сопротивления.
- При улучшении мастерства и сопротивления больше не требуется тратить энергию.

36. Закаливание.

- Увеличена вероятность удачного закаливания при использовании Осколков закаливания, а также повышена компенсация в случае неудачи при закаливании.
- Снаряжение фиолетового цвета можно использовать для активации синих и фиолетовых свитков закаливания.
- В случае удачного закаливания синим свитком, увеличены статы.
- При удачном переносе на снаряжение переносится 100% указанного на свитке характеристики.
- Свитки для закаливания, как и остальные элементы для закаливания, можно получить за очки бога войны.

37. Два новых почета.

- Слава стража: можно получить за различную активность («Колесо судьбы», «Случайный разлом», «Земли Забвения», «Вторжения Легиона Штормов») Очки можно обменять на полезные предметы у Себвесты (Зал Славы).
- Очки смелости: можно получить за различную активность (Походы, Вторжение, Разломы и т.д.).
- За очки смелости и очки славы стража можно взять незакрепленные полезные предметы за золотые монеты.

38. Терпение и энергия.

- В интерфейсе добавлена функция обмена милости Шалии на энергию и терпение.
- Терпение и энергию можно пополнить ежедневно через функционал «Награда» с 18:00 до 22:00 по серверному времени.

39. Изменены возможности переплавки питомцев.

- Возможно выполнить у Хикса в Хоссингере.
- Возможность использовать пета с 1-го уровня и выше.
- На количество получаемых Душ питомца влияет только качество питомца.

- В результате переплавки можно получить Души питомца, которые обмениваются на Сущность питомца.
- Из Сущности питомца можно получить предметы для повышения характеристик питомца.
- Вероятность повышения характеристик питомца подобными сферами намного выше, чем предметами типа «Звезда долголетия» и т.д.

40. **Задания «Догонялки с Эганом», «Передислокация», «Тайны Хоссингера».**

- Снижены требования к уровню для получения награды.
- Изменено количество получаемых очков веры.
- Доступны для выполнения питомцев в «Приключения питомца».

41. **Запечатанные свертки.**

- Грубую суть ярости можно обменять у Великого мастера оберегов на запечатанный сверток.
- Свидетельство давней войны и Доблесть предков можно обменять у Великого мастера оберегов на запечатанный сверток.