

Обновления

Тут содержится краткое описание игровых обновлений установленных на сервере

- [Рождение Хаоса](#)

Рождение Хаоса

«Рождение Хаоса» изображение №1

Глобальное обновление «Рождение Хаоса» новая веха в истории Эйры. Значимый и переломный момент в развитии и становлении этого мира.

Итак, по всем изменениям по порядку:

1. Новая раса — демоны.

- Данная раса имеет персонажей мужского и женского пола и принадлежит к братству крови. **Активный класс "Душегуб"**, бьющий стихиями земли и огня, наносящий урон с течением времени и направленный на ослабление противника. Душегубы имеют три ветки развития: Мука, Пламя, Власть.

2. Новые локации — Первые земли, Эльдарам.

- В результате нападения Легиона Штормов Вольная гавань, Пески забвения, Дымчатая пустошь, Темнолесье и еще некоторые локации будут закрыты для доступа. Персонажи при входе в игру будут перенесены из этих локаций в «Первые земли».
- Также была закрыта часть подземелий из-за нападения Легиона Штормов: Форт Ротулор, Каньон Фараонов, Арена душ. Входы в следующие подземелья были перенесены в Хоссингер: Маяк, Замок Велькиан, Подземная Тюрьма и Башня вечности.
- Большинство неигровых персонажей перебрались в Хоссингер и радуют игроков своим присутствием уже там.

3. Система Богов.

- В данном обновлении откроются лишь пять Богов: **Богиня удачи, Бог войны, Богиня цветов, Бог огня и Бог хаоса.**
- При достижении 70-го уровня светлой или тёмной веры у каждого персонажа появится возможность выбрать конкретное Божество для своих молитв.
- У каждого из Богов потребуется прокачивать уровень почёта. Сделать это можно, пожертвовав очки веры определенным НПС в Трихrame Хоссингера. Помимо очков веры, Боги примут и специальные предметы (Знаки доброго духа), получить которые возможно, участвуя в разных игровых активностях: начиная от прохождения рейдовых подземелий на

высоких уровнях сложности, заканчивая убийством мировых РБ. Также Знаки доброго духа будут доступны из «Дара свидетельство чуда», получаемого ежедневно у Остина Апелио.

- Особо отличившиеся по итогам недели игроки смогут сами стать воплощениями Богов. Они получают возможность на некоторое время превращаться в них для борьбы с монстрами или другими игроками.

Но стать воплощением будет непросто: помимо высокого места в рейтинге божественного почёта, необходимо занимать ещё и «топовое» место в другом рейтинге – для каждого Бога будет характерен свой рейтинг.

Игроки, ставшие воплощениями, смогут использовать силы Богов всего неделю и по 5 минут в день. А тот Бог, чей аватар получит больше всего молитв, сможет получить милость бога и подарки в виде кристаллов застывшего пламени, осколков магической скалы или кристалла стихий.

4. Новый рейдовый поход — Гавань в огне.

- Доступен для персонажей 90 уровня, вход осуществляется от 12 до 18 игроков.
- Награда: снаряжение героя 88 уровня, слава героя, Знаки доброго духа, очки опыта и веры.

5. Новый поход — Остров ночи (аналог Испытания богов).

- Вход: ежедневно в период с 12:00-13:00, с 15:00-16:00 и с 19:30-22:30, через систему подбора отряда.
- Награда: большое количество опыта и веры.
- Можно зайти раз в день, суммируется до 3 раз.

6. Новый поход — Врата бездны.

- Доступен для игроков 30 и выше уровня. Вход через автоподбор или через НПС в Селе виноделов.

7. Новый способ посещать походы за снаряжением.

Случайный поход-вызов, разделенный на три уровня сложности:

- Случайный поход-вызов I: Врата бездны, Маяк, Замок Велькиан;
- Случайный поход-вызов II: Окрестности склепа, Склеп предков, Тюрьма;

- Случайный поход-вызов III: Древняя гробница, Башня вечности, Шахты тёмных гномов, Тенегорье мастеров.

8. Появились случайные походы двух типов: «Случайный разлом» и «Колесо судьбы».

- «Колесо судьбы»: 12:00-12:30, 14:00-14:30, 16:00-16:30, 18:00-18:30, 20:00-21:00, 22:00-23:00;
- «Случайный разлом»: 15:00-15:30, 19:00-20:00, 23:00-00:00.

9. Вторжения «Забывтого Легиона».

- Время захода: 13:00, 17:00, 21:00 в локации Эльдарам. Прохождение осуществляется в группе от 3 и более персонажей.

10. Изменено время проведения некоторых событий.

- Каждую среду в период с 12:00 до 23:00 открывается «Цитадель ночи». Зайти туда можно с помощью быстрого формирования отряда или через НПС 3 раза. Награда — много опыта, веры и руны 2-го уровня.
- «Война предков» - поход доступный игрокам 60+ уровня, в котором попробовать свои силы можно будет не более 3 раз в пятницу с 12:00 до 23:00.
- Записаться в поход «Карнавал кошмаров» можно будет только во вторник, с 12:00 до 23:00. Доступно 3 раза.
- «Ярмарка кошмаров» останется открытой лишь по субботам с 12:00 до 23:00.
- «Пристанище мудрецов» – каждое воскресенье 18:00-23:50.

Изменены ежедневные задания: за первый раз в неделю можно получить 400% дополнительного опыта и веры. Награда с 60-го уровня.

11. По четвергам 19:00-21:00 около сумеречных покоев будет проходить «Экзорцизм Хоссингера»

- Это серия событий, состоящая из трех частей. Могут участвовать более 60-ти игроков. Награда: очки опыта и веры.

12. Изменение цен на усиление.

- Повышена стоимость улучшения снаряжения 30-59 уровней и снижена для 60+ уровней.
- Качество снаряжения (цвет) отныне не влияет на цену переноса (влияет исключительно уровень).

- Понижена цена переноса большинства снаряжений.

13. **Дополнительная подпись и комментарии к друзьям.**

Теперь в интерфейсе друзей можно добавлять персональные комментарии.

Другу можно добавить псевдоним. Также можно переключать между «именем» персонажа и псевдонимом.

Персональную подпись можно увидеть при наведении на «имя» персонажа.

14. **Изменения в снаряжении.**

- Изменено название сета на Знаки Рыцарей Львиных Сердец — «Снаряжение молодого героя». Уровень усиления +9. Нельзя увеличить количество атрибутов.
- Удален подготовительный сет героя.
- Добавлен новый сет легендарного героя — Сет 4-го порядка. Для 88 уровня.
- [Сеты героя](#) и подобное можно приобрести у НПС в Хоссингере, в Зале славы.
- Условия ношения уровня сета героя-новичка снижено на 15 уровней (сейчас он доступен на 60 уровне).
- Снижен уровень второго сета опытного героя на 2 уровня (сейчас доступен на 75 уровне).
- Увеличено количество атрибутов на сетах первого и второго порядка.
- Убран обмен снаряжения за осколки.
- Уровни изначального синего снаряжение изменены на 30, 60 и 75-е.
- Вместе с улучшением снаряжения можно переносить уровень заточки, сохранить оценку (в том числе тщательную) и закаливание предметов. Свойства могут быть перенесены с более низкоуровневых сэтов на более высокоуровневые.

15. **Улучшение бижутерии.**

- В бижутерии 85+ можно увеличить статьи в 2,4 раза.
- 78 оранжевая (золотая) бижутерия может быть усилена до 85 уровня.
- Бывшую 85 оранжевую (золотую) бижутерию можно улучшить до усиливаемой.
- На уровнях заточки +3+6+9+12 появится ячейка для камня-самоцвета. Всего их 4.

- Во все ячейки можно вставлять как старые (не привязанные к конкретному типу снаряжения), так и новые камни. Новые камни-самоцветы могут вставляться только в бижутерию. Блеск самоцветов не влияет на крылья.

16. Появились три новых камня-самоцвета.

- Янтарин: Увеличивает силу ПВЕ.
- Оливин: Повышает эффективность лечения.
- Аметрин: Снижает скорость расходования боевого духа в бою.

Новые камни можно получить исключительно в результате сплавки определенных камней. Результат сплавки закреплён.

Янтарин, Оливин и Аметрин могут быть сплавлены из четырех камней определенного вида и специального плавителя «эфира».

- Высший уровень новых камней — 5.

17. Появились новые рецепты для некоторых профессий.

Взять их можно в Хоссингере.

18. Цветочница Сара дает новый квест.

19. Переехавший из Вольной Гавани в Хоссингер Генри теперь дает квест «Жизнь Хоссингера».

- За него можно получить много опыта. Этот квест заменил задание «Жизнь Вольной гавани».
- Первые 10 квестов «Жизнь Хоссингера» дают в 3 раза больше опыта, чем остальные.
- В случае если квесты не будут сделаны, они копятся до 30-ти.
- В случае если отменить квест, количество квестов уменьшится на 1.
- Для игроков 60+ открыта возможность отправлять питомца в поход «Жизнь Хоссингера».

20. Улучшение боевого духа.

- Новая функция улучшения боевого духа «Бесстрашие» ослабляет получаемый урон от ответных ударов. С каждым уровнем ослабляет получаемый урон на 3%. Всего 12 уровней. Можно открыть после 8-го уровня общего улучшения камня духа.
- «Непоколебимость»: ранее давалось 0,3%, критической защиты за уровень, теперь же этот показатель увеличен до 1% с каждым уровнем.

- «Оберегание» (изначально при включении руки каждый уровень снижал входящий урон на 180) изменено на повышение сопротивления на 4 с каждым уровнем и переименовано в «Сопротивление всех стихий».
- Количество улучшения увеличено с 6 до 8. На 8-м уровне можно включить 5-й эффект.
- Получать предметы для улучшения функций боевого духа и улучшать их теперь доступно лишь с 75 уровня.

21. Изменения в таверне.

- Таверна отныне расположена в Хоссингере. Там же появились новые ежедневные задания таверны Хоссингера, например, Чарли с радостью выдаст задания «Тоска барда» и «Овца Кайсы», а также Чарли будет ежедневно выдавать задание на истребление монстров.
- У Пьянчуги Уотта появился новый квест основной линии.

22. Питомцы 90-го уровня силы и синего качества могут быть улучшены до питомцев фиолетового качества.

- У фиолетового питомца характеристики имеют более высокие приросты. Уменьшение входящего урона от массовых атак до 95%. Таланты питомца могут быть подняты до 15 уровня.
- Чтобы превратить питомца в фиолетового, надо иметь исходник с 90 ур. силы, с оценкой не менее 6500 и 10 штук «Небесной травы».
- 1 шт. «Небесной травы» можно приобрести за 1 бриллиант золотых монет и 1 «Божественную ленту», падающую с босса в мирной долине.

23. Система изменения внешности питомцев.

- Изменить внешность питомца можно в Хоссингере у Хикса.
- Для изменения внешности нужен другой питомец и «Трава призраков».
- Получившийся питомец будет обладать всеми характеристиками (статами, навыками, талантами, оценкой) одного питомца, а внешностью — другого.
- Смена внешности доступна неограниченное количество раз, при этом питомец, с которого копируется внешность, исчезает.
- «Траву призраков» с небольшим шансом можно получить в Мирной долине.

24. Увеличено количество закрепленных ячеек для навыков у питомцев.

- В случае если открыто 3 (и более) ячеек (атакующих или вспомогательных), имеется возможность закрепить ещё один дополнительный навык. Для этого потребуется 3 «Кристалла навыка 2 ур.».
- Удаление закрепления ничего не требует.

25. Камень духа.

- Внесены изменения использования улучшенного камня духа, а именно *Источник чистого света*: для его применения необходим пятый уровень вельможи.

26. Автобой.

- Теперь доступно две вкладки автобоя, сменить и настроить вкладки можно через сочетание клавиш Shift+C.

27. Смена имени.

- В данном обновлении невозможно сочетать кириллицу и латиницу при смене никнейма.

28. Изменения в квестах милости и удачи.

- Удача: теперь можно увеличить последовательность заданий удачи до 30 раз. Каждое увеличение дает 20% опыта.
- Существует 2 способа увеличить последовательность заданий удачи:
 1. 5 попыток в день, стоимостью в 66 очков удачи каждый (выше вероятность увеличить последовательность на 1 раз, ниже вероятность — на 2 раза).
 2. Волчки удачи — каждый второй увеличивает последовательность заданий удачи.
 - Выполнения личных заданий удачи (использование волчков удачи повышает вероятность получить личное задание удачи), может увеличить последовательность заданий удачи на 5 или 10 (однако не более чем до 30).
 - 1-ое, 11-ое, 21-ое и 31-ое число каждого месяца - это день мировой удачи. Если выполнить задания Милость Селены и Милость Соларина и 2 задания удачи, можно получить дополнительный опыт.

29. Изменены прорывы веры.

30. Элементальное снаряжение, 85 золотые наручи и сапоги получили некоторое увеличение в базовых характеристиках.

31. Изменение оберегов.

- *Оберег покоя*: добавлена возможность 7-го и 8-го превращения. Теперь максимальный уровень улучшения — 90-й.
- *Оберег ярости*: добавлена возможность 7-го и 8-го превращения. Теперь максимальный уровень улучшения — 90-й.
- Отменено ограничение, запрещающее улучшать оберег с помощью нумий не более 100 раз в день. Игроки также могут улучшать оберег бесплатно до 10 раз в день.
- Теперь за выполнение походов-вызовов 3 уровня с некоторой вероятностью можно получить *Талисман знаний*, с помощью которого игрок может получить *Талисман знаний: Ярость* или *Талисман знаний: Покой*.
- *Талисман знаний: Ярость*. Его можно использовать вместо золотых монет, чтобы улучшить *оберег ярости* нужным образом. Также его можно обменять у Великого мастера оберегов на запечатанный сверток.
- *Талисман знаний: Покой*. Его можно использовать вместо золотых монет, чтобы улучшить *оберег покоя* нужным образом. Также его можно обменять у Великого мастера оберегов на запечатанный сверток.
- Уровень снаряжения, подходящего для усиления оберега, ограничен только по минимальному уровню, но не по максимальному.
- Предметы для повышения ранга оберега покоя могут быть приобретены у НПС за очки бога войны.
- За ежедневные походы больше нельзя получить знаки ярости и знаки покоя.

32. Изменение отображения лога боя.

- Урон от кровотечения, горения и ответного удара теперь можно увидеть в логе боя фиолетовым цветом.
- Восстанавливающие (хилящие) скиллы вашего, как и других персонажей, будут обозначаться зеленым цветом в логе боя.

33. Изменена возможность смены канала.

Теперь сменить канал можно через кнопку, находящуюся в левом нижнем углу под миникартой.

34. Изучение навыков.

В данном обновлении навыки можно изучать сразу в книге навыков, а не у наставника класса. Однако для навыков 60+ ур. для их изучения, по-прежнему, необходимо снимать печать.

35. Упрощение усиления мастерства и сопротивления.

- По достижению 40-го уровня, персонажи, выполнившие задания на прорыв сопротивления и мастерства, смогут совершенствоваться в любое время в любом месте. Через панель характеристик (С), закладки «Мастерство и сопротивление» нажмите на кнопку «Повышение мастерства», чтобы открыть меню для улучшения мастерства и сопротивления.
- При улучшении мастерства и сопротивления больше не требуется тратить энергию.

36. Закаливание.

- Увеличена вероятность удачного закаливания при использовании Осколков закаливания, а также повышена компенсация в случае неудачи при закаливании.
- Снаряжение фиолетового цвета можно использовать для активации синих и фиолетовых свитков закаливания.
- В случае удачного закаливания синим свитком, увеличены статьи.
- При удачном переносе на снаряжение переносится 100% указанного на свитке характеристики.
- Свитки для закаливания, как и остальные элементы для закаливания, можно получить за очки бога войны.

37. Два новых почета.

- Слава стража: можно получить за различную активность («Колесо судьбы», «Случайный разлом», «Земли Забвения», «Вторжения Легиона Штормов») Очки можно обменять на полезные предметы у Себвесты (Зал Славы).
- Очки смелости: можно получить за различную активность (Походы, Вторжение, Разломы и т.д.).
- За очки смелости и очки славы стража можно взять незакрепленные полезные предметы за золотые монеты.

38. Терпение и энергия.

- В интерфейсе добавлена функция обмена милости Шалии на энергию и терпение.
- Терпение и энергию можно пополнить ежедневно через функционал «Награда» с 18:00 до 22:00 по серверному времени.

39. Изменены возможности переплавки питомцев.

- Возможно выполнить у Хикса в Хоссингере.
- Возможность использовать пета с 1-го уровня и выше.
- На количество получаемых Душ питомца влияет только качество питомца.

- В результате переплавки можно получить Души питомца, которые обмениваются на Сущность питомца.
- Из Сущности питомца можно получить предметы для повышения характеристик питомца.
- Вероятность повышения характеристик питомца подобными сферами намного выше, чем предметами типа «Звезда долголетия» и т.д.

40. **Задания «Догонялки с Эганом», «Передислокация», «Тайны Хоссингера».**

- Снижены требования к уровню для получения награды.
- Изменено количество получаемых очков веры.
- Доступны для выполнения питомцев в «Приключения питомца».

41. **Запечатанные свертки.**

- Грубую суть ярости можно обменять у Великого мастера оберегов на запечатанный свертки.
- Свидетельство давней войны и Доблесть предков можно обменять у Великого мастера оберегов на запечатанный свертки.