

# Мастерство и сопротивление

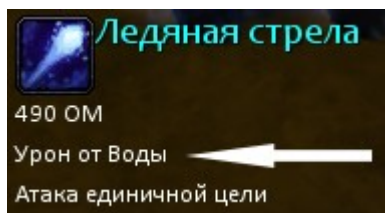
## Введение

У каждого персонажа есть два ряда характеристик, влияющих на нанесение урона от

Характеристики			
Мастерство и сопротивление			
Физич.	49	Физич.	411
Земля	49	Земля	258
Вода	901	Вода	564
Огонь	603	Огонь	580
Воздух	330	Воздух	541
Свет	49	Свет	128
Тьма	49	Тьма	453
Как увеличить мастерство 			
Повышение мастерства		Кристаллы	

Ряд "**Мастерство**" влияет на урон, который наносит

ваш персонаж по другим персонажам и монстрам. Ряд "**Сопротивления**" влияет на наносимый по вашему персонажу урон. Значения этих атрибутов для вашего персонажа можно найти во вкладке "Мастерство и сопротивление" окна "Характеристики персонажа" (клавиша "С"). Аналогичную вкладку можно также найти в окне просмотра других персонажей. Существует семь различных стихий, чем выше у вас Мастерство некоторой стихии, тем выше будет урон, который вы будете наносить при использовании навыков этой стихией. С другой стороны, чем выше ваше сопротивление определенной стихии, тем меньше урона вы получите, когда противник использует навыки, которые соответствуют этой стихии.



Для каждого класса существенными являются две или три

стихии мастерства: все атакующие навыки каждого класса принадлежат к одной из этих двух или трёх стихий.

Например, для защитника – это Земля и Свет, для жреца – Свет и Вода, для мага – Вода, Огонь и Воздух.

## Как увеличить мастерство/сопротивление

1. Мастерство и сопротивление будет немного расти вместе с поднятием уровня вашего персонажа.
2. Бонусы к мастерству или сопротивлению можно найти на снаряжении. Особенно богаты на мастерство аксессуары, на сопротивления – сет Арены и Элементальный сет.
3. Сопротивления можно увеличить, собирая [особые кристаллы](#).
4. Увеличивающие мастерство и сопротивление бонусы можно взять в вере.
5. У учителя вашего класса можно увеличить мастерства и сопротивления за золотые монеты.
6. Существует ряд навыков, временно увеличивающих мастерство или сопротивление. В том числе навыков питомца.

## Повышение мастерства/сопротивления

Можно повысить мастерство и сопротивление у тренера навыков своего класса. Для этого служит пункт "Мастерство и сопротивление (улучшить)" в диалоге взаимодействия. Изначально этот пункт не доступен, чтобы он стал таковым необходимо выполнить квест-гайд.

Квест-гайд можно взять на 40 уровне у Реджи Джонса в Вольной гавани. Называется он "**Совершенствование**", и в ходе него Реджи отправит вас в Дивнолесье к Сайласу Мечнику, который находится в районе Арены душ.



Сайлас предложит вам два испытания: мастерства и сопротивления. В ходе каждого из испытаний Сайлас телепортирует вас и себя в центр арены душ. Если вы провалите

испытание, то не сможете пройти его на текущем канале ещё некоторое время

В ходе первого испытания вам нужно будет убить Сайласа. Сложность состоит в том, что у него достаточно высокие показатели сопротивления, поэтому большинство ваших ударов будут поглощены. Однако на помощь вам придут колонны стихий, которые будут появляться в случайном порядке, но одном месте. Каждая из колонн пока активна вешает на вас бафф, дающий +1500 к мастерству той стихии, которой принадлежит колонна. Рекомендованный способ прохождения этого испытания - спрятаться в колонну и бить атаками её стихии.

Во втором испытании нужно выдержать 25 атак сайласа. Перед каждой атакой он будет сообщать в общий чат, какой стихией он планирует атаковать. Сложность состоит в том, что у него достаточно много мастерства всех стихий. На помощь вам опять приходят статуи стихий. Теперь их не одна, а все семь, но после каждого удара Сайласа они меняются местами. И находясь рядом с каждой вместо мастерства вы получаете +1500 к сопротивлению соответствующей стихии. Оптимальная стратегия прохождения этого испытания состоит в том, чтобы спрятаться в колонне после объявления, какой стихией будет произведён удар. Между колоннами бегать рекомендуется на скакуне, поскольку без него времени между ударами может не хватить. Сразу после удара Сайласа лучше направляться ближе к центру арены, оттуда хорошо видны все статуи. Удар, хоть и частично поглощённый сопротивлением, всё же проходит, поэтому перед прохождением этого испытания стоит озаботиться наличием запаса эликсиров, восстанавливающих ОЗ.

После успешного прохождения обоих испытаний вы не только получите доступ к возможности улучшения мастерства у учителя навыков, но и квест, в награду за который можно получить 30 очков поднятия мастерства. Для этого придётся поднять любое мастерство или сопротивление до 5го уровня, при этом не важно, за монеты или за очки (полученные, скажем, на [Дороге в Ад](#))

## Диалог улучшения мастерства



Учитель навыков предоставит вам диалоговое окно с двумя вкладками: для мастерства и для сопротивления.

В первой вкладке находятся два или три горизонтальных блока с информацией о прогрессе улучшения мастерства одной из стихий, доступной вашему классу. Заполненность цветовой шкалы соответствует уровню улучшения (их принято называть "клики"), а стрелочка на этой шкале показывает максимальный доступный уровень развития мастерства текущей стихии. Всего уровней 100, но каждые 20 из них придётся поднимать ограничение с помощью квестов-прорывов.

Ниже шкалы находится её расшифровка: какой уровень развития мастерства достигнут и сколько мастерства в цифрах ваш персонаж получает, а так же следующий уровень.

Под этим блоком расположена информация о том, сколько будет стоить следующее улучшение. Это три значения: монеты, энергия и очки поднятия мастерства, причём количество очков соответствует количеству монет (из расчёта одно очко на одну золотую монету). Но на улучшение тратятся не все три параметра. Существует три способа поднятия уровня, какой из них будет реализован, система определит автоматически.

- **За очки поднятия мастерства.**

Если у вас есть очки поднятия мастерства в необходимом на один "клик" количестве, либо большем - будут израсходованы только очки. Ни монеты, ни

энергия не тратится.

- **Смешанный способ.**

Если у вас есть несколько очков поднятия мастерства, но их не достаточно для совершения "клика" - система оповестит об этом и вам будет предложено доплатить недостающую сумму монетами. Если монет достаточно - потратятся только очки поднятия мастерства и запрошенное количество монет. Энергия израсходована не будет.

- **За монеты.**

Этот способ применяется, если у вас на счёте не осталось ни одного очка поднятия мастерства. Тратятся и монеты, и энергия. Если чего-то из этих двух показателей не хватает - в улучшении будет отказано.

Для того, чтобы приступить, нужно выбрать необходимую стихию кликом по её иконке и нажать на кнопку "Начать" в правом нижнем углу экрана.

Очки мастерства и сопротивления можно получить в индивидуальном походе "[Дорога в Ад](#)". За прохождение первых 30 комнат этого похода игрок получает в сумме 100 очков за неделю, т.е. 2 прохода в неделю.







## Диалог улучшения сопротивления



Вторая вкладка несколько отличается от первой. Здесь сопротивления расположены не горизонтально, а вертикально, и расшифровка появляется только при выборе одной из стихий.

Так же есть отличие в стоимости. Цены на сопротивления в два раза ниже, чем на мастерства.

Достигнув 20, 40, 60 и 80 уровней в развитии одного из мастерства или сопротивлений, вы не сможете прокачивать его дальше, пока не поднимете эту планку. Снятие ограничения производится независимо для каждого мастерства или сопротивления. В таком случае у учителя появится квест, по которому ему необходимо будет принести некоторое количество предметов, вид которых зависит от стихии, а количество - от поднимаемого уровня.

Предмет	Стихия	
	Клинок непобедимости	Физическая
	Сердце гор	Земля
	Голос океана	Вода
	Огненная страсть	Огонь
	Перо белого грифона	Воздух
	Сияющий свет	Свет
	Знак покойника	Тьма

Снимаемый порог	Необходимое количество
20	15
40	30
60	50
80	99

Эти предметы можно получить в Долине Бризов в ходе тренировок у Великого мастера, либо купить за нумии у учителя вашего класса.

Количество очков для улучшения представлены в таблице, также очки можно покупать за золото в соотношении 1 очко - 1 золотая монета.

Уровень	Мастерство	Сопротивление
20	210	126
40	1030	618
60	3280	1968
80	9230	5538
100	53230	31938

## Сброс и перераспределение очков мастерства и сопротивления

Распределённые вами очки мастерства и сопротивления можно сбросить и распределить заново с помощью Книги мастерства.



Игрок получает её бесплатно 2 раза - когда совершает 60й клик в любой из видов мастерства и за 60й клик в любое из видов сопротивлений. Также её можно купить в игровом магазине.

Для сброса очков мастерства и сопротивления необходимо у наставника вашего класса выбрать пункт меня диалога " **Сброс мастерства и сопротивления**" и отдать ему эту книгу. Все распределённые очки мастерства сбрасываются и становятся свободными очками мастерства, а все распределённые очки сопротивления становятся свободными очками сопротивления и вы их можете распределить заново так, как вам будет необходимо.

[На сайт игры](#)