

Мастерство и сопротивление

- [Мастерство и сопротивление](#)
- [Особые кристаллы](#)
- [Знаки особого кристалла](#)
- [Камни мастерства](#)

Мастерство и сопротивление

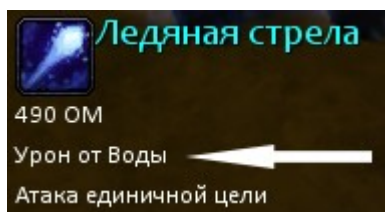
Введение

У каждого персонажа есть два ряда характеристик, влияющих на нанесение урона от

Характеристики			
Мастерство и сопротивление			
Физич.	49	Физич.	411
Земля	49	Земля	258
Вода	901	Вода	564
Огонь	603	Огонь	580
Воздух	330	Воздух	541
Свет	49	Свет	128
Тьма	49	Тьма	453
Как увеличить мастерство ?			
Повышение мастерства		Кристаллы	

Ряд "**Мастерство**" влияет на урон, который наносит

ваш персонаж по другим персонажам и монстрам. Ряд "**Сопротивления**" влияет на наносимый по вашему персонажу урон. Значения этих атрибутов для вашего персонажа можно найти во вкладке "Мастерство и сопротивление" окна "Характеристики персонажа" (клавиша "С"). Аналогичную вкладку можно также найти в окне просмотра других персонажей. Существует семь различных стихий, чем выше у вас Мастерство некоторой стихии, тем выше будет урон, который вы будете наносить при использовании навыков этой стихией. С другой стороны, чем выше ваше сопротивление определенной стихии, тем меньше урона вы получите, когда противник использует навыки, которые соответствуют этой стихии.



Для каждого класса существенными являются две или три

стихии мастерства: все атакующие навыки каждого класса принадлежат к одной из этих двух или трёх стихий.

Например, для защитника – это Земля и Свет, для жреца - Свет и Вода, для мага - Вода, Огонь и Воздух.

Как увеличить мастерство/сопротивление

1. Мастерство и сопротивление будет немного расти вместе с поднятием уровня вашего персонажа.
2. Бонусы к мастерству или сопротивлению можно найти на снаряжении. Особенно богаты на мастерство аксессуары, на сопротивления - сет Арены и Элементальный сет.
3. Сопротивления можно увеличить, собирая [особые кристаллы](#).
4. Увеличивающие мастерство и сопротивление бонусы можно взять в вере.
5. У учителя вашего класса можно увеличить мастерства и сопротивления за золотые монеты.
6. Существует ряд навыков, временно увеличивающих мастерство или сопротивление. В том числе навыков питомца.

Повышение мастерства/сопротивления

Можно повысить мастерство и сопротивление у тренера навыков своего класса. Для этого служит пункт "Мастерство и сопротивление (улучшить)" в диалоге взаимодействия. Изначально этот пункт не доступен, чтобы он стал таковым необходимо выполнить квест-гайд.

Квест-гайд можно взять на 40 уровне у Реджи Джонса в Вольной гавани. Называется он "**Совершенствование**", и в ходе него Реджи отправит вас в Дивнолесье к Сайласу Мечнику, который находится в районе Арены душ.



Сайлас предложит вам два испытания: мастерства и сопротивления. В ходе каждого из испытаний Сайлас телепортирует вас и себя в центр арены душ. Если вы провалите

испытание, то не сможете пройти его на текущем канале ещё некоторое время

В ходе первого испытания вам нужно будет убить Сайласа. Сложность состоит в том, что у него достаточно высокие показатели сопротивления, поэтому большинство ваших ударов будут поглощены. Однако на помощь вам придут колонны стихий, которые будут появляться в случайном порядке, но одном месте. Каждая из колонн пока активна вешает на вас бафф, дающий +1500 к мастерству той стихии, которой принадлежит колонна. Рекомендованный способ прохождения этого испытания - спрятаться в колонну и бить атаками её стихии.

Во втором испытании нужно выдержать 25 атак сайласа. Перед каждой атакой он будет сообщать в общий чат, какой стихией он планирует атаковать. Сложность состоит в том, что у него достаточно много мастерства всех стихий. На помощь вам опять приходят статуи стихий. Теперь их не одна, а все семь, но после каждого удара Сайласа они меняются местами. И находясь рядом с каждой вместо мастерства вы получаете +1500 к сопротивлению соответствующей стихии. Оптимальная стратегия прохождения этого испытания состоит в том, чтобы спрятаться в колонне после объявления, какой стихией будет произведён удар. Между колоннами бегать рекомендуется на скакуне, поскольку без него времени между ударами может не хватить. Сразу после удара Сайласа лучше направляться ближе к центру арены, оттуда хорошо видны все статуи. Удар, хоть и частично поглощённый сопротивлением, всё же проходит, поэтому перед прохождением этого испытания стоит озаботиться наличием запаса эликсиров, восстанавливающих ОЗ.

После успешного прохождения обоих испытаний вы не только получите доступ к возможности улучшения мастерства у учителя навыков, но и квест, в награду за который можно получить 30 очков поднятия мастерства. Для этого придётся поднять любое мастерство или сопротивление до 5го уровня, при этом не важно, за монеты или за очки (полученные, скажем, на [Дороге в Ад](#))

Диалог улучшения мастерства



Учитель навыков предоставит вам диалоговое окно с двумя вкладками: для мастерства и для сопротивления.

В первой вкладке находятся два или три горизонтальных блока с информацией о прогрессе улучшения мастерства одной из стихий, доступной вашему классу. Заполненность цветовой шкалы соответствует уровню улучшения (их принято называть "клики"), а стрелочка на этой шкале показывает максимальный доступный уровень развития мастерства текущей стихии. Всего уровней 100, но каждые 20 из них придётся поднимать ограничение с помощью квестов-прорывов.

Ниже шкалы находится её расшифровка: какой уровень развития мастерства достигнут и сколько мастерства в цифрах ваш персонаж получает, а так же следующий уровень.

Под этим блоком расположена информация о том, сколько будет стоить следующее улучшение. Это три значения: монеты, энергия и очки поднятия мастерства, причём количество очков соответствует количеству монет (из расчёта одно очко на одну золотую монету). Но на улучшение тратятся не все три параметра. Существует три способа поднятия уровня, какой из них будет реализован, система определит автоматически.

- **За очки поднятия мастерства.**

Если у вас есть очки поднятия мастерства в необходимом на один "клик" количестве, либо большем - будут израсходованы только очки. Ни монеты, ни

энергия не тратится.

- **Смешанный способ.**

Если у вас есть несколько очков поднятия мастерства, но их не достаточно для совершения "клика" - система оповестит об этом и вам будет предложено доплатить недостающую сумму монетами. Если монет достаточно - потратятся только очки поднятия мастерства и запрошенное количество монет. Энергия израсходована не будет.

- **За монеты.**

Этот способ применяется, если у вас на счёте не осталось ни одного очка поднятия мастерства. Тратятся и монеты, и энергия. Если чего-то из этих двух показателей не хватает - в улучшении будет отказано.

Для того, чтобы приступить, нужно выбрать необходимую стихию кликом по её иконке и нажать на кнопку "Начать" в правом нижнем углу экрана.

Очки мастерства и сопротивления можно получить в индивидуальном походе "[Дорога в Ад](#)". За прохождение первых 30 комнат этого похода игрок получает в сумме 100 очков за неделю, т.е. 2 прохода в неделю.








Диалог улучшения сопротивления



Вторая вкладка несколько отличается от первой. Здесь сопротивления расположены не горизонтально, а вертикально, и расшифровка появляется только при выборе одной из стихий.

Так же есть отличие в стоимости. Цены на сопротивления в два раза ниже, чем на мастерства.

Достигнув 20, 40, 60 и 80 уровней в развитии одного из мастерства или сопротивлений, вы не сможете прокачивать его дальше, пока не поднимете эту планку. Снятие ограничения производится независимо для каждого мастерства или сопротивления. В таком случае у учителя появится квест, по которому ему необходимо будет принести некоторое количество предметов, вид которых зависит от стихии, а количество - от поднимаемого уровня.

Предмет	Стихия	
	Клинок непобедимости	Физическая
	Сердце гор	Земля
	Голос океана	Вода
	Огненная страсть	Огонь
	Перо белого грифона	Воздух
	Сияющий свет	Свет
	Знак покойника	Тьма

Снимаемый порог	Необходимое количество
20	15
40	30
60	50
80	99

Эти предметы можно получить в Долине Бризов в ходе тренировок у Великого мастера, либо купить за нумии у учителя вашего класса.

Количество очков для улучшения представлены в таблице, также очки можно покупать за золото в соотношении 1 очко - 1 золотая монета.

Уровень	Мастерство	Сопротивление
20	210	126
40	1030	618
60	3280	1968
80	9230	5538
100	53230	31938

Сброс и перераспределение очков мастерства и сопротивления

Распределённые вами очки мастерства и сопротивления можно сбросить и распределить заново с помощью Книги мастерства.



Игрок получает её бесплатно 2 раза - когда совершает 60й клик в любой из видов мастерства и за 60й клик в любое из видов сопротивлений. Также её можно купить в игровом магазине.

Для сброса очков мастерства и сопротивления необходимо у наставника вашего класса выбрать пункт меню диалога "**Сброс мастерства и сопротивления**" и отдать ему эту книгу. Все распределённые очки мастерства сбрасываются и становятся свободными очками мастерства, а все распределённые очки сопротивления становятся свободными очками сопротивления и вы их можете распределить заново так, как вам будет необходимо.

[На сайт игры](#)

Особые кристаллы

Помимо [обычного способа](#) увеличить сопротивление, существует второй способ поднять данный показатель - **Особые кристаллы**.

Заходим по пути: "Характеристики персонажа (С)/мастерство и сопротивление/кнопка "кристаллы"" и там видим такую таблицу:

Кристалл (Земля)									
Кристалл (Физ.)	Кристалл (Земля)	Кристалл (Вода)	Кристалл (Огонь)	Кристалл (Воздух)	Кристалл (Свет)	Кристалл (Тьма)			
9%	28%	6%	11%	12%	6%	6%			
Кристалл (Земля) 1 ур.				Награда: особый кристалл 1 ур. ОЗ +15		Сопр. крист. (Земля): 43 Сбор крист. (Земля): 28%			
Кристалл (Земля) 2 ур.					Награда: особый кристалл 2 ур. Защита Земли +30		Особые крист.: 11.4%		
Кристалл (Земля) 3 ур.						Награда: особый кристалл 3 ур. ОЗ +25			
Кристалл (Земля) 4 ур.	Сопр. Земле +7	Сопр. Земле +6	Сопр. Земле +5	Сопр. Земле +4	Сопр. Земле +3	Сопр. Земле +2	Награда: особый кристалл 4 ур. Защита Земли +50		
Кристалл (Земля) 5 ур.	Сопр. Земле +8	Сопр. Земле +7	Сопр. Земле +6	Сопр. Земле +5	Сопр. Земле +4	Сопр. Земле +3	Сопр. Земле +2	Награда: особый кристалл 5 ур. ОЗ +40	
Кристалл (Земля) 6 ур.	Сопр. Земле +9	Сопр. Земле +8	Сопр. Земле +7	Сопр. Земле +6	Сопр. Земле +5	Сопр. Земле +4	Сопр. Земле +3	Сопр. Земле +2	Награда: особый кристалл 6 ур. Крит. защита +1%
Об особых кристаллах									

В неё мы и будем вставлять кристаллы.

Для создания кристаллов вам понадобится профессия [алхимика](#) 5 уровня и 50 уровень персонажа.

Существует 6 уровней кристаллов. Каждый из них даёт различное количество сопротивлений и требует различных ресурсов.

Рецепты кристаллов покупаются у НПС Уитни на причале в Вольной гавани. При этом они требуют "**Список магических книг**". Где же его взять?



Зарабатывая активность в течение недели, можно

получать книги до 2 раз в неделю. Первый раз Вам их дадут (та же Уитни) за 120 активности, второй раз за 280 активности (вторую цифру можно уменьшить золотом), но для получения списка книг второй раз необходимо снять блок: открыть окошко с кристаллами, нажать кнопку "Об особых кристаллах" и, если есть достаточно активности, снимаем блок.

Итак, мы изучили рецепт. Крафт требует 3 вида предметов: Колдовской камень, катализатор и один из видов лута, разный для различных кристаллов. Колдовской камень меняют у Уитни на книги, катализатор покупается у Уитни либо на базе гильдии за нумии. Лут для крафта добывается либо [травником](#) либо [рудокопом](#) (в зависимости от типа кристалла).

Но всегда в одном из данжей:

- 1 лвл: [Форт Ротулор](#) (травник) или [Маяк](#) (рудокоп)
- 2 лвл: [Велькиан](#) (травник и рудокоп)

- 3 лвл: [Окресности склепа](#)
- 4 лвл: [Склеп предков](#)
- 5 лвл: [Подземная Тюрьма](#)
- 6 лвл: [Древняя гробница](#)

При этом кристаллы огня, воздуха и воды требуют один вид лута (рудокоп); кристаллы тьмы и физ. другой вид (тоже рудокоп - копается рандомно); кристаллы света и земли третий вид (трава, копается травником).

Так же хочу заметить, что если собрать достаточное количество кристалликов определённого типа, то мы получаем хоть и маленький, но приятный бонус.

Таблица с описанием количества лута и стоимости:

Л в л к р и - с т а л - л а	Стоимость рецепта (количество книг)	Стоимость катализатора у Уитни (в золотых нумиях)	Количество колдовских камней, необходимых на крафт	Вид лута на крафт кристаллов огня, физ., воздух	Вид лута на крафт кристаллов тьмы и воды	Вид лута на крафт кристаллов света и земли
1	2	16,2	1	Белый камень x5 (x45)	Серебристый хрусталь x5 (x30)	Сияющий мох x5 (x30)
2	3	25,2	2	Фиолетовый камень x8 (x96)	Аметист x8 (x64)	Плюмерия x8 (x64)
3	4	36	2	Голубой камень x9 (x135)	Синий хрусталь x9 (x90)	Туманный опёнок x9 (x90)
4	5	48,6	3	Золотистый камень x18 (x324)	Золотистый хрусталь x18 (x216)	Гнилой мох x18 (x216)
5	8	63	4	Алый камень x28 (x588)	Алый хрусталь x28 (x392)	Ледяная кровь x28(x392)
6	10	79,2	5	Иллюзорный камень x39 (x936)	Блестящий кристалл x39 (x624)	Роковой гриб x39(x624)

*В скобках указано максимальное кол-во ресурсов которые будут необходимы для полного создания всех кристаллов сопротивления данного уровня.

В сумме можно получить 149 каждого вида сопротивлений. Конечно, на начальных лвл прокачки сопротивления выгоднее " [покликать](#)", но когда клик начинает стоить более 1 бр, стоит задуматься над особыми кристаллами... Тем более, книги даются бесплатно. Единственное, что придётся покупать (копать) - это лут с данжей.

[На сайт игры](#)

Знаки особого кристалла



Знак особого кристалла - необходим для обмена на предметы используемые при создании **особых кристаллов**.

Можно получить во время внутриигровых ивентов.

Обмен **Знаков особого кристалла** на ресурсы производит NPC Уитни на Причале. В диалоге выбираем пункт "Обмен особых кристаллов", вкладка "Обмен".



Ресурсы полученные таким образом, закрепляются за персонажем.

Для совершения обмена персонаж должен быть не ниже 50 уровня.

Количество Знаков особого кристалла зависит от типа ресурса:

Для 1-3 уровня:

- Трава - 1 ед.
- Камень - 2/3 ед.
- Колдовской камень - 3 ед.

Для 4-6 уровня:

- Трава - 1 ед.
- Камень - 2/3 ед.

- Колдовской камень - 6 ед.

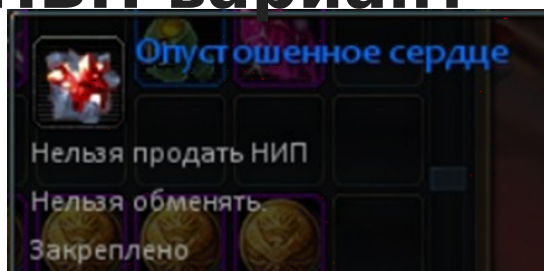
На сайтигы

Image not found or type unknown

Камни мастерства

С введением обновления “Смертельная схватка” будет доступно создание камней богов. Это камни мастерства, принцип создания аналогичен созданию камней сопротивления. Только главный и единственный ресурс для крафта камней мастерства – предмет Дух солдата древности. На данный момент существует несколько основных путей его получения.

ПВП вариант



Он начинается с ПВП данжей Сердце Стихий и Ледяная

Долина. В сундуках за победу может случайно упасть предмет Опустошенное сердце. Это временный, закрепленный предмет, срок его действия 23 часа после получения.

Если вам упал этот предмет, то в ближайший вечер вам надо идти в Разорённый город. Для прохода в Разорённый город предмет Опустошенное сердце необходим только персонажам 90 уровня. Для персонажей 65 – 89 уровня проход бесплатный. НПС, который ждет вас – Такер Тукер, сам проход осуществляется через красный Мнемолит.

НПС Такер Тукер раз в неделю дает задание: Победа в событии «Разорённый город».

Награда за квест:

- Нумии - 90 🏠
- Дух солдата древности - 1 шт.

Берем квест и заходим через красный кристалл в данж по предмету Опустошенное сердце. Если его в сумке не будет – в данж не пустит, но предмет у нас есть, поэтому проходим в данж.

Разорённый город для персонажа 90 уровня

Кроме времени с 22:00 до 22:30 делать в данже совершенно нечего.



Оказываемся в предварительной комнате, где нас встречает НПС Баз Нардо. У НПС можно попасть в 4 точки данжа.

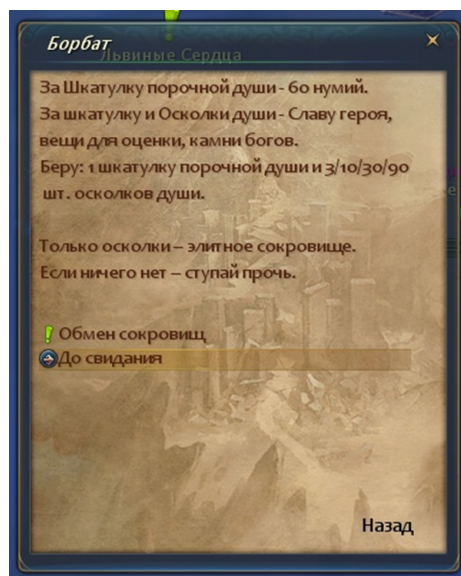
В 22:00 на территории данжа появляются Шкатулки порочной души в виде больших сундуков, и Осколки души – небольшие белые кристаллы на полу. Собрать за 30 минут можно один сундук, при смерти он не выпадает из инвентаря, и сколько сможете Осколков душ, при смерти 30 % Осколков душ выпадут из инвентаря на радость убившему вас игроку.

На заметку: при начале копания сундука невидимость слетает.



Вокруг НПС стоят синие стены, это ограждена мирная зона, при смерти вы появитесь именно там. Отлечиваться придется самим. Обещание НПС лечить – не что иное, как возможность продать игрокам низкоуровневые банки на ОЗ и ОМ.

В 22:27 появляется еще один НПС Борбат.



У него можно обменивать Шкатулку порочной души и Осколки души на различные предметы. Обратите внимание на градацию количества принимаемых Осколков душ. Если вы сдадите, например, 89 Осколков, Борбат произведет обмен 30 осколков, остальные 59 будут обменяны на Сокровища мирового монстра 1 к 1, а за сдачу Шкатулки порочной души можно получить в награду нумии в зависимости от уровня персонажа.

Возможные награды персонажей 90 уровня.

За сдачу Шкатулки порочной души и 90 Осколков души:

- Нумии - 60 🏠
- Монета бога войны - 10 шт
- Дар духа дракона - 2 шт
- Дух солдата древности - 40 шт.
- Чудо милости Шалии - 1шт.

За сдачу Шкатулки порочной души и 30 Осколков души:

- Нумии - 30 🏠
- Монета бога войны - 8 шт
- Дар духа дракона - 1 шт
- Дух солдата древности - 18 шт.
- Сила милости Шалии - 1шт.

За сдачу Шкатулки порочной души и 10 Осколков души:

- Нумии - 20 🏠
- Монета бога войны - 5 шт
- Дух солдата древности - 12 шт.
- Нумии - 90 🏠
- Дух солдата древности - 1 шт.

За сдачу Шкатулки порочной души и 3 осколков души:

- Нумии - 10 🏠
- Монета бога войны - 2 шт
- Дух солдата древности - 2 шт.

Можно сделать вывод. Если вам несказанно повезет, и вы ежедневно в ЛД / СС будете получать Опустошенное сердце, если вам повезет еще семь раз, и вы каждый день сумеете набрать в Разоренном городе по 90 Осколков душ, то максимальная награда Духов солдата древности составит 281 штуку в неделю.



Разоренный город для персонажей 65 - 74 уровня

Все аналогично действиям персонажей 90 уровня, разница

только в том, что для персонажей меньше 90 уровня вход в Разоренный город бесплатный.

Возможные награды персонажей 65 - 74 уровня.

За сдачу Шкатулки порочной души и 90 Осколков души:

- Нумии - 6 🏠
- Монета бога войны - 10 шт
- Дар духа дракона - 2 шт

За сдачу Шкатулки порочной души и 30 Осколков души:

- Нумии - 3 🏠
- Монета бога войны - 5 шт
- Дар духа дракона - 1 шт

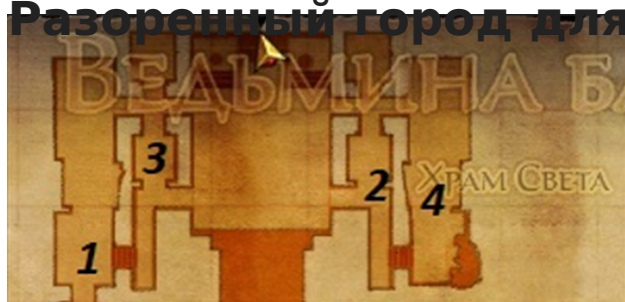
За сдачу Шкатулки порочной души и 10 Осколков души:

- Нумии - 1 🏠 20 🏠
- Монета бога войны - 3 шт

За сдачу Шкатулки порочной души и 3 осколков души:

- Нумии - 1 🏠 20 🏠
- Монета бога войны - 3 шт

Разоренный город для персонажей 75 - 84 уровня



Все аналогично действиям персонажей 90

уровня, разница только в том, что для персонажей меньше 90 уровня вход в Разоренный город бесплатный.

Возможная награда персонажей 75 - 84 уровня.

За сдачу Шкатулки порочной души и 90 Осколков души:

- Нумии - 60 🏠
- Монета бога войны - 10 шт.
- Дар духа дракона - 2 шт.

За сдачу Шкатулки порочной души и 30 Осколков души:

- Нумии - 30 🏠
- Монета бога войны - 8 шт.
- Дар духа дракона - 1 шт.

За сдачу Шкатулки порочной души и 10 Осколков души:

- Нумии - 20 🏠
- Монета бога войны - 5 шт.

За сдачу Шкатулки порочной души и 3 осколка души:

- Нумии - 10 🏠
- Монета бога войны - 2 шт



Разоренный город для персонажей 85-89 уровня

Все аналогично действиям персонажей 90 уровня,

разница только в том, что для персонажей меньше 90 уровня вход в Разоренный город бесплатный.

Возможная награда для персонажей 85-89 уровня

За сдачу Шкатулки порочной души и 90 Осколков души:

- Нумии - 60 🏠
- Монета бога войны - 10 шт.
- Дар духа дракона - 2 шт.
- Дух солдата древности - 24 шт.

За сдачу Шкатулки порочной души и 30 Осколков души:

- Нумии - 30 🏠
- Монета бога войны - 8 шт.
- Дар духа дракона - 1 шт.
- Дух солдата древности - 9 шт.

За сдачу Шкатулки порочной души и 10 Осколков души:

- Нумии - 20 🏠
- Монета бога войны - 5 шт.
- Дух солдата древности - 6 шт.

За сдачу Шкатулки порочной души и 3 осколка души:

- Нумии - 10 🏠
- Монета бога войны - 2 шт.
- Дух солдата древности - 1 шт.

Максимальное количество предметов Дух солдата древности для 85-89 уровней составит 169 в неделю. Предметом Дух солдата древности награждаются игроки только 85-90 уровней.

Вниманию игроков, стремящихся сохранить свой уровень: в Разоренном городе фоном капает неплохой опыт, желательно перед входом в данж проверить свои свитки.

Шанс наград милость Шалии:

- за сдачу Шкатулки порочной души и 10 Осколков души 10 % шанс, что упадет Сила милости Шалии (синий итем);
- за сдачу Шкатулки порочной души и 30 Осколков души 90 % шанс, что упадет Сила милости Шалии (синий итем), 10 % шанс, что упадет Чудо милости Шалии

(фиолетовый итем);

- за сдачу Шкатулки порочной души и 90 Осколков души 100 % шанс, что упадет Чудо милости Шалии (фиолетовый итем).

ПВЕ вариант

Призрак Эрни на дирижабле, у нее можно купить Дух солдата древности за 2000 очков ада и 50 серебряных монет или Норианта обменяет нам Дух солдата древности на 2000 очков удачи и 25 золотых нумий.

ВИП вариант

Если у персонажа активирован ВИП, то каждый день можно получать до 10 предметов Дух солдата древности. Для этого нужно в Дарах при активированном ВИПе каждый день забирать Медаль Феникса

И на полученные Медали Феникса обменивать предмет Мастерство Феникса, это можно делать 5 раз в день. Нужно иметь при этом уровень мастерства любой стихии 80+.

Предмет Мастерство Феникса содержит два предмета Дух солдата древности.

Создание камней мастерства

Общие требования к крафту:

- должно быть выполнено задание-прорыв 4 уровня мастерства для соответствующей стихии,
- достигнут 85 уровень персонажа,
- достигнут 80 уровень развития мастерства соответствующей стихии.

Камни 1 уровня – Алхимия 5 уровня, стоимость рецепта 10 предметов Дух солдата древности.

Камни 2 уровня – Алхимия 5 уровня, стоимость рецепта 20 предметов Дух солдата древности.

Камни 3 уровня – Алхимия 6 уровня, стоимость рецепта 30 предметов Дух солдата древности.

Камни 4 уровня – Алхимия 6 уровня, стоимость рецепта 40 предметов Дух солдата древности.

Камни 5 уровня – Алхимия 7 уровня, стоимость рецепта 50 предметов Дух солдата древности.

Камни 6 уровня – Алхимия 7 уровня, стоимость рецепта 60 предметов Дух солдата древности.

Для облегчения раздумий – какой камень создать в первую очередь, создана таблица расхода предметов Дух солдата древности.

Таблица расхода предметов "Дух солдата древности"										
Содержание		1* камень	2 камень	3 камень	4 камень	5 камень	6 камень	7 камень	8 камень	Всего за уровен ь
Камень 1 уровня	Количе ство итемок	210+1 0=220	210	210	210	210				1060
	Количе ство энергии	30	30	30	30	30				150
	Прирос т мастер ства	+5	+4	+3	+2	+1				15
	Рекоме ндован ная послед овател ьность крафта камней	1	3	11	24	36				
	Стоимо сть 1 очка мастер ства в итемах	44,00	52,50	70,00	105,00	210,00				70,67
Камень 2 уровня	Количе ство итемок	280+2 0=300	280	280	280	280	280			1700

Количество энергии	45	45	45	45	45	45			270	
Прирост мастерства	+6	+5	+4	+3	+2	+1			21	
Рекомендованная последовательность крафта камней	2	5	12	22	31	40				
Стоимость 1 очка мастерства в итемах	50,00	56,00	70,00	93,33	140,00	280,00			80,95	
Камень 3 уровня	Количество итемов	360+30=390	360	360	360	360	360	360		2550
	Количество энергии	60	60	60	60	60	60	60		420
	Прирост мастерства	+7	+6	+5	+4	+3	+2	+1		28
	Рекомендованная последовательность крафта камней	4	6	13	19	28	34	41		
	Стоимость 1 очка мастерства в итемах	55,71	60,00	72,00	90,00	120,00	180,00	360,00		91,07

Камень 4 уровня	Количе ство итемок	450+40=490	450	450	450	450	450	450	450	3640
	Количе ство энергии	75	75	75	75	75	75	75	75	600
	Прирос т мастер ства	+8	+7	+6	+5	+4	+3	+2	+1	36
	Рекоме ндован ная послед овател ьность крафта камней	7	8	14	20	26	32	37	42	
	Стоимо сть 1 очка мастер ства в итемах	61,25	64,29	75,00	90,00	112,50	150,00	225,00	450,00	101,11
Камень 5 уровня	Количе ство итемок	550+50=600	550	550	550	550	550	550	550	4450
	Количе ство энергии	100	100	100	100	100	100	100	100	800
	Прирос т мастер ства	+9	+8	+7	+6	+5	+4	+3	+2	44
	Рекоме ндован ная послед овател ьность крафта камней	9	10	17	21	25	29	35	39	

Стоимость 1 очка мастерства в итемах	66,67	68,75	78,57	91,67	110,00	137,50	183,33	275,00	101,14	
Камень 6 уровня	Количество итемов	700+60=760	700	700	700	700	700	700	700	5660
	Количество энергии	125	125	125	125	125	125	125	125	1000
	Прирост мастерства	+10	+9	+8	+7	+6	+5	+4	+3	52
	Рекомендованная последовательность крафта камней	15	16	18	23	27	30	33	38	
	Стоимость 1 очка мастерства в итемах	76,00	77,78	87,50	100,00	116,67	140,00	175,00	233,33	108,85

- самые экономные ячейки, стоимость одного очка мастерства до 100 итемов
- средние ячейки, стоимость одного очка мастерства от 101 до 200 итемов
- самые дорогие ячейки, стоимость одного очка мастерства выше 201 итемок

* +ом в камнях первого уровня идет стоимость рецепта