

Класс маг



Доступные расы:	Люди, Весперианы
Тип атаки:	Дистанционная
Тип брони:	Ткань
Тип оружия:	Магическое (Посох)
Показатель защиты:	Низкий
Показатель атаки:	Высокий
Роль в группе:	ДД, Контроллер
Средняя дальность атаки	18 метров

Особенности класса

Маг - класс дальнего боя, специализирующийся на нанесении массового урона и контроля.

Сильные стороны

- Массовые атаки (Масс ДД)
- Хороший контроль в зависимости от ветки талантов
- Большое количество маны
- Класс дальнего действия

Слабые стороны

- Низкая защита
- Мало здоровья

Особенности веток развития

Ветка "Огонь"

- Основная стихия: Огонь
- Высокий урон, как точечными, так и массовыми ударами
- Большое количество дополнительного урона за счёт ДоТов
- Относительно низкий расход маны

Ветка "Гром"

- Основная стихия : Воздух.
- Высокий урон массовыми ударами
- Большое количество эффектов отбрасывания, действующих только на мобов
- Достаточно сильное выжигание маны противникам
- Высокий шанс крита и крит. урон

Ветка "Лёд"

- Основная стихия: Вода
- Средний урон
- Высокие контролирующие способности: замедления, привязки, станы
- Повышенная выживаемость
- Самая популярная PvP ветка

Навыки

Общие навыки доступны всем магам независимо от расы или развиваемой ими ветки.

Навыки до 60 уровня изучаются в разделе меню "Навыки и таланты (клавиша К) - Класс".

После 60 уровня - учатся посредством открытия запечатанных свитков навыков.

Наставники - Лаймат и Орнелла.

Revision #3

Created 29 May 2023 17:57:15 by Главный Редактор

Updated 12 July 2023 08:25:34 by Главный Редактор