

# Маг

- [Класс маг](#)
- [Маг. Руны](#)
- [Маг. Навыки](#)
- [Маг. Запечатанные свитки навыков](#)
- [Маг. Сравнение бонусов энергии рун](#)

# Класс маг



<b>Доступные расы:</b>	Люди, Весперианы
<b>Тип атаки:</b>	Дистанционная
<b>Тип брони:</b>	Ткань
<b>Тип оружия:</b>	Магическое (Посох)
<b>Показатель защиты:</b>	Низкий
<b>Показатель атаки:</b>	Высокий
<b>Роль в группе:</b>	ДД, Контроллер
<b>Средняя дальность атаки</b>	18 метров

## Особенности класса

---

Маг - класс дальнего боя, специализирующийся на нанесении массового урона и контроля.

## Сильные стороны

---

- Массовые атаки (Масс ДД)
- Хороший контроль в зависимости от ветки талантов
- Большое количество маны
- Класс дальнего действия

## Слабые стороны

---

- Низкая защита
- Мало здоровья

## Особенности веток развития

---

## Ветка "Огонь"

- Основная стихия: Огонь
- Высокий урон, как точечными, так и массовыми ударами
- Большое количество дополнительного урона за счёт ДоТов
- Относительно низкий расход маны

## Ветка "Гром"

- Основная стихия : Воздух.
- Высокий урон массовыми ударами
- Большое количество эффектов отбрасывания, действующих только на мобов
- Достаточно сильное выжигание маны противникам
- Высокий шанс крита и крит. урон

## Ветка "Лёд"

- Основная стихия: Вода
- Средний урон
- Высокие контроллящие способности: замедления, привязки, станы
- Повышенная выживаемость
- Самая популярная PvP ветка

## Навыки

---

Общие навыки доступны всем магам независимо от расы или развиваемой ими ветки.

Навыки до 60 уровня изучаются в разделе меню "Навыки и таланты (клавиша К) - Класс".

После 60 уровня - учатся посредством открытия запечатанных свитков навыков.









Наставники - Лаймат и Орнелла.





---

На сайтигы Image file type unknown


# Маг. Руны








## Ветка "Лед":

Талант развиваемый руной		Бонус	Встречается на рунах
	Лёд	Дополнительный эффект оледенения навыка "Ледяная стрела" понижает сопротивление Огню и Воде на 2/4/6/8/10/12 ед. Длительность 15 сек., можно наложить до 10 раз.	Обычные: 3 - 5 ур. Высшее: 2 - 5 ур.
	Меткость воды	Повышает меткость навыка "Ледяная стрела" на 3/6/9/12/15/18 ед. Базовый урон на 5/10/15/20/25/30%.	Обычные: 5 ур. Высшее: 4, 5 ур.
	Магический лёд	Уменьшает время перезарядки навыка "Ледяная стрела" на 1/2/3 сек.	Обычные: 4, 5 ур. Высшее: 3 - 5 ур.
	Измерения пространства	Время действия навыка "Ледяной щит" увеличивается на 1,5/3/4,5/6/7,5 сек. Восстанавливается 1/2/3/4/5% ОЗ.	Обычные: 3 - 5 ур. Высшее: 2 - 5 ур.
	Ледяные шипы  Истинные Ледяные шипы	Активный навык Истинные ледяные шипы Вышка 4, 5 Наносит 100% базового урона + 991/1650/2297/2932/3555 дополнительного урона. Во время атаки критическим ударом, на врага насылается тройной эффект оледенения, как от навыка «Ледяная стрела». Если в это время на врага воздействует эффект заморозки, он дополнительно наносит 200/300/400/500/600 урона.	Обычные: 5 ур. Высшее: 4, 5 ур. Истинная: Высшее: 4, 5 ур.
	Подавление	Может замедлить скорость врага, находящегося под действием навыка "Трансформация", с вероятностью 30/60/90%. Восстановление здоровья замедляется на 15/30/45%.	Обычные: 3 - 5 ур. Высшее: 2 - 5 ур.
	Совершенные ледяные шипы	Дополнительный урон, наносимый замороженным врагам навыком "Ледяные шипы" увеличивается на 20/40/60/80/100/120%. Вероятность критической атаки на 2/4/6/8/10/12%	Обычные: 4, 5 ур. Высшее: 3 - 5 ур.
	Сильный порыв ветра	Навык "Порыв ветра" избавляет от замедления. Талант второго уровня избавления и от паралича. Третьего - ещё и от кровотечения.	Обычные: 5 ур. Высшее: 5 ур.


	Глубокая заморозка	С вероятностью 2/4/6/8/10/12% к навыкам "Ледяная стрела" и "Ледяные шипы" добавляется эффект глубокой заморозки. Длительность 20 секунд, исчезает после использования одного из этих навыков. Во время действия следующая атака навыком "Ледяные шипы" наносит критический урон. Атака навыком "Ледяная стрела" замораживает врага.	Обычные: 5 ур. Высшее: 4, 5 ур.
	Царство вечного льда	Время заморозки, вызываемой навыком "Царство льда" увеличивается на 1/2/3 сек.	Обычные: 5 ур. Высшее: 4, 5 ур.
	Разрушение границ	Во время действия заморозки от навыков "Царство льда" и "Царство холода" каждую сек. отнимает у врага 1/2/3/4% от его макс ОМ, Урона от навыка "Царство льда" увеличивается на 15/30/45/60%	Обычные: 4, 5 ур. Высшее: 3 - 5 ур.
	Ледяной щит	Активный навык Спротивление Воде усиливается на 30/45/60 ед. Защита увеличивается на 50/80/110 ед. Общее снижение урона на 3/5/7%, длительности 5 мин. Атакующие враги замедляются на 10% на 5 сек. Эффект складывается до 5 раз.  Невозможно использовать с "Огненным щитом".	Обычные: 5 ур. Высшее: 5 ур.








## Ветка "Гром":






Талант развиваемый руной		Бонус	Встречается на рунах
	Магический источник	Увеличивает эффект увеличения макс. маны навыком "Колдовство" на 1,5/3/4,5/6%.	Обычные: 3 - 5 ур. Высшее: 2 - 5 ур.
	Сделка	Продлевает время действия навыка "Щит магии" на 10/20/30 сек.	Обычные: 3 - 5 ур. Высшее: 2 - 5 ур.
	Разрушительность	Увеличивает вероятность критического удара навыком "Громовой удар" на 1,5/3/4,5/6/7,5%, эффект "Неистовая гроза" удваивает вероятность.	Обычные: 4, 5 ур. Высшее: 3 - 5 ур.
	Пронзающая молния  Истинная Пронзающая молния	Активный навык Атакует врагов по прямой линии, находящейся на расстоянии 21 м. Наносит 100% базового урона + 1339/2362/3366/4351/5319 ед. дополнительного урона. Атакует максимум 16/17/18/19/20 врагов. С вероятностью 25% заклинание врага прерывается.	Обычные: 5 ур. Высшее: 4, 5 ур. Истинная: Обычные: 5 ур. Высшее: 5 ур.

	Энергия защиты	Уменьшает максимальный урон поглощаемый "Щитом магии" на 30/40/50/60%	Обычные: 5 ур. Высшее: 5 ур.
	Стремительный порыв	Усиливает эффект ускорения навыка "Порыв ветра" на 20/40/60%.	Обычные: 3 - 5 ур. Высшее: 2 - 5 ур.
	Сильное оцепенение	Оцепенение от навыка "Громовой удар" снижает шанс уклонения врага на 50/100/150% и сопротивление Воздуху на 10/20/30 ед. Длительность оцепенения увеличивается на 3/6/9 сек.	Обычные: 3 - 5 ур. Высшее: 2 - 5 ур.
	Неиссякаемая энергия	Увеличивает действие "Неистойвой грозы" на 1/2/3/4/5 сек. Каждая единица эффекта "Напряжение" дополнительно увеличивает скорость передвижения мага на 5%. Во время действия "Неистойвой грозы" скорость увеличивается на 50%.	Обычные: 5 ур. Высшее: 4, 5 ур.
	Медитация воздуха	"Медитация" увеличивает мастерство и сопротивление Воздуха на 15/30/45/60 ед.	Обычные: 4, 5 ур. Высшее: 3 - 5 ур.
	Сила магии Истинная Сила магии	Активный навык Расходует 50% маны, в радиусе 12/15/18 м. атакует до 20/25/30 врагов. Манна врагов мгновенно уменьшается 30 % от текущего значения ОМ мага (эффект не может наложиться на цель повторно в течение 20 сек.). В 20 сек любой враг атакующий мага, потеряет количество ОМ равное 1.0% максимальное количество ОМ мага.	Обычные: 5 ур. Высшее: 5 ур. Истинная: Высшее: 4, 5 ур.
	Раскаты грома	Радиус действия "Громовой удар" увеличивается на 30/60/90/120/150%, максимальное количество атакуемых врагов на 2/4/6/8/10.	Обычные: 5 ур. Высшее: 5 ур.

## Ветка "Огонь":




Талант развиваемый руной	Бонус	Встречается на рунах
	Усиленное колдовство	Увеличивает длительность навыка "Колдовство" на 15/30/45 мин, уменьшение расхода ОМ для навыков Огня на 5/10/15%
		Обычные: 3 - 5 ур. Высшее: 2 - 5 ур.





	Пламя огненного шара	Увеличивает урон от эффекта горения, вызванного навыком "Огненный шар" на 25/50/75/100/125/150%.	Обычные: 4, 5 ур. Высшее: 3 - 5 ур.
	Детонация	Навыки огня накладывают на парализованную цель эффект детонации, наносящий урон в размере 2/3/4/5/6% от общего количества ОМ мага.	Обычные: 5 ур. Высшее: 4, 5 ур.
	Магическое пламя	Уменьшает время перезарядки "Огненного шара" на 1/2/3 сек.	Обычные: 4, 5 ур. Высшее: 3 - 5 ур.
	Величие огня Истинное Величие огня	Активный навык Наносит огненный урон врагам в радиусе 8 м. от цели. Наносит 100% базового урона и увеличивает силу атаки на 782/1420/2047/2663/3268 ед.	Обычные: 5 ур. Высшее: 4, 5 ур. Истинная: Высшее: 4, 5 ур.
	Быстрая трансформация	Уменьшает время перезарядки навыка "Трансформация" на 5/10/15/20 сек.	Обычные: 3 - 5 ур. Высшее: 2 - 5 ур.
	Усиленный порыв ветра	Продлевает время действие "Порыва ветра" на 2/4/6 сек.	Обычные: 3 - 5 ур. Высшее: 2 - 5 ур..
	Безмерное величие огня	Атака навыком "Величие огня" снижает сопротивление Воде, Огню и Воздуху на 5/10/15/20/25 ед. Суммируется до 3 раз. Длительность 15 сек.	Обычные: 4, 5 ур. Высшее: 3 - 5 ур.


	Огненный щит  Истинный Огненный щит	Активный навык Физическое сопротивление и сопротивление Огню усиливается на 30/45/60 ед., вероятность критической атаки повышается на 3/5/7%. Длительность 5 мин. При атаке под действием навыка "Огненный щит" мастерство Огня мага увеличивается на 5/7/9 ед. Длительность 10 сек., Суммируется до 8 раз. Невозможно использовать одновременно с "Ледяным щитом".	Обычные: 5 ур. Высшее: 5 ур. Истинная: Высшее: 4, 5 ур.
	Гневное сердце	Увеличивает урон от навыков "Величие огня" и "Ярость огня" на 10/20/30%.	Обычные: 5 ур. Высшее: 4, 5 ур.
	Стремительное пламя	Уменьшает время перезарядки навыков "Огненный шар", "Величие огня" и "Ярость огня" на 10/20/30/40%.	Обычные: 5 ур. Высшее: 5 ур.
	Медитация огня	Под действием навыка "Медитация" у персонажа увеличивается мастерство и сопротивления Огню на 15/30/45/60 ед.	Обычные: 4, 5 ур. Высшее: 3 - 5 ур.
	Мастер огня	Если количество ОМ превышает 50%, атакующие огненные навыки накладывают на цель эффект "Расплавляющиеся доспехи", снижающий защиту на 15/30/45/60 ед. на 10 сек. Эффект суммируется до 10 раз.	Обычные: 5 ур. Высшее: 5 ур.

# Маг. Навыки




## Атакующие навыки

Название		Стихия	Описание	Уровень
	Огненный шар	Огонь	Наносит 100% атаки + дополнительный урон. С определенной вероятностью наносит дополнительный урона в течение 5 сек.	1
	Ледяная стрела	Вода	Наносит 100% атаки + дополнительный урон. Замораживает цель, на несколько секунд делая ее неподвижной, но увеличивает защиту цели на 5%. Навык "Заморозка" на игрока может применяться на игрока не чаще, чем раз в 10 сек.	1
	Громовой удар	Ветер	Массовая атака в радиусе 3 метров вокруг цели до 12 противников. Наносит 75% базового урона + дополнительный урон. Имеет шанс отбросить, замедлить и уменьшить уклонение цели. Эффект оцепенения длится 15 сек.	10





	<p>Ярость огня</p>	<p>Огонь</p>	<p>Фронтальная массовая атака в секторе 90 градусов перед персонажем. Максимально атакуется 22 противника. Наносит 100% базового урона + дополнительный урон.</p>	<p>40</p>
	<p>Царство льда</p>	<p>Вода</p>	<p>Массовая атака радиусом 10 метров вокруг персонажа, замораживает 18 противников. Наносит 50% базового урона + дополнительный урон. Накладывает эффект заморозки на все цели в течение нескольких секунд. Заморозка делает цель неподвижной, но увеличивает её защиту. После двух атак эффект заморозки и паралича пропадает.</p>	<p>45</p>
	<p>Ледяное безумие</p>	<p>Вода</p>	<p>Массовая атака радиусом 10 метров вокруг цели. 4 удара подряд, каждый из которых наносит 60% базового урона + дополнительный урон.</p>	<p>60</p>
	<p>Ярость грома</p>	<p>Ветер</p>	<p>Дважды атакует противника, Каждая атака наносит 100% базового урона + дополнительный урон. Снижает критический урон цели на 25% на 15 секунд.</p>	<p>70</p>

	Холодный туман	Вода	Атака единичной цели, наносит 100% базового урона + дополнительный урон Снижает скорость передвижения и скорость чтения заклинаний цели на 20% на 10 секунд.	85
---	----------------	------	---	----

## Проклятия




Название		Описание	Уровень
	Трансформация	Одинокое проклятие. Зачаровывает цель, изменяет ее форму. Накладывает проклятие, которое запрещает использование навыков, снижает скорость цели, но значительно повышает скорость восстановления здоровья. При любой атаке цели проклятие снимается. На персонажей действует в три раза меньше, чем на монстров.	20
	Рассеянные чары	Одинокое проклятие. Снимает с цели последний наложенный положительный защитный эффект	65
	Совершенство	Массовое проклятие Наносит проклятие молчания на мага и 16 противников в радиусе 12 метров на 5 секунд. Снижает скорость передвижения на скакуне на 50% на 15 секунд. Имеет 40% шанс снять эффект невидимости. Выводит из всех эффектов невидимости и игнорирует все иммунитеты к её снятию.	80

# Благословения

Название		Описание	Уровень
	Колдовство	Массовое благословение. В радиусе 20 м. увеличивает максимальное количество маны членов группы. Продолжительность: 30 минут.	15
	Щит магии	Личное благословение. Создает щит вокруг мага, поглощающий 50% получаемого урона за счёт маны. 1 единица полученного урона сжигает 1 единицу маны. Максимальный поглощаемый урон равен 20% от количества ОМ. Когда запас маны уменьшается до 20%, использование навыка невозможно.	15
	Глыба льда	Личное благословение. Помещает персонажа в глыбу льда. Увеличивает собственную защиту, снимает все негативные эффекты, а так же дает к ним иммунитет. Персонаж не может двигаться, атаковать или использовать заклинания. Продолжительность: 16 сек. При повторным использованием навыка защита пропадает.	25
	Порыв ветра	Личное благословение. Увеличивает скорость передвижения на 60%. Продолжительность без усиления 12 сек.	30


	Медитация	Личное благословление. Сжигает определенное количество своего ОМ каждую секунду, увеличивая мастерство и сопротивление огня, воды и воздуха. Эффект прекращается, когда у мага останется 5% ОМ или через 15 секунд.	50
	Озарение	Личное благословление. Мгновенно перемещает по направлению движения на 14 м.	90



## Пассивные навыки

Название		Описание	Уровень
	Власть стихий	Увеличивает мастерство огня, воды и ветра.	10
	Мудрость	Увеличивает максимальное количество МП.	20
	Сопротивление магии	Увеличивает сопротивление огню, воде и воздуху	75



## Навыки дерева талантов


### Огонь

Название		Описание	Очки
	Величие огня	Массовая атака огнем. Наносит огненный урон противникам в радиусе 8 метров от цели. Наносит 100% базового урона + дополнительный урон.	10



	Огненный щит	Личное благословение. Увеличивает физическое сопротивление и сопротивление огню. Увеличивает шанс критического удара. При атаке врагом, увеличивает мастерство огня персонажа. Эффект увеличения мастерства огня складывается до 8 раз. Продолжительность: 5 минут Невозможно использовать одновременно с Ледяным щитом.	35
	Искры	Массовая атака огнем вокруг цели. Наносит 200% базового урона + дополнительный урон в радиусе 10 метров от цели. Оглушает противников на случайное время от 1 до 5 секунд.	55


## Гром

Название		Описание	Очки
	Пронзающая молния	Массовая атака по прямой. Атакует противников по прямой линии. Наносит 100% базового урона + дополнительный урон 16 целям. Имеет шанс прервать заклинания цели.	10
	Сила магии	Массовое проклятие. Расходует 50% маны мага. Сжигает до 20 противникам в радиусе 12 метров ману в размере 30% от текущего значения. В следующие 20 секунд враг атакующий мага, потеряет кол-во маны, равное 1% от максимума ОМ мага.	35

	<p>Чистилище</p>	<p>Массовая атака воздухом вокруг персонажа. Атакуют цели в радиусе 16 метров шесть раз. Каждый удар наносит 50% базового урона + дополнительный урон. С вероятностью 40% парализует цель.</p>	<p>55</p>
---	------------------	--	-----------

## Лёд



Название		Описание	Очки
	<p>Ледяные шипы</p>	<p>Урон водой. Наносит 100% базового урона + дополнительный урон. При нанесении критического урона, накладывается на противника тройной эффект Лед как от навыка "Ледяная стрела". Если в это время на противника действует эффект заморозки, то ему наносится дополнительный урон.</p>	<p>10</p>
	<p>Ледяной щит</p>	<p>Личное благословение. Увеличивает сопротивление воды, усиливает защиту. Уменьшает общий входящий урон. Замедляет атакующего врага на 10% на 5 сек. Эффект складывается 5 раз. Время действия 300 сек. Невозможно использовать одновременно с Огненным щитом.</p>	<p>35</p>

	Царство холода	Массовая атака водой вокруг цели. В радиусе 10 метров атакует 16 целей Наносит 100% базового урона + дополнительный урон, а так же парализует цели, увеличивая их защиту на 5%. Эффект паралича пропадает после того, как цель будет атакована дважды.	55
---	-------------------	---	----

[На сайте игры](#) page info type unknown

# Маг. Запечатанные свитки

## НАВЫКОВ

До 60 уровня, все навыки были доступны для получения у наставника Вашего класса или в окне классовых навыков  (гор. клавиша . К-анг.) . Однако, начиная с 60 уровня, наставник закончит Ваше обучение и все дальнейшие новые навыки или улучшения старых Вам придется познавать самому, используя свой опыт и распечатывая  свитки.



























## Наставник



























	Ур.	Название	Необходимый опыт	Стоимость обмена
	60	Ледяное безумие 1ур.	32,000,000 (опыт вернут)	Бесплатно в ходе квеста

























## Дорога в АД
























Корабль в Хоссингере. Принцесса Роза. Обмен [Камней врат Ада](#) на свитки за прохождение комнат.

	Ур.	Название	Необходимый опыт	Стоимость обмена
	60	Ледяное безумие 1ур.	32,000,000	 Камень врат Ада
	60	Трансформация Зур.	20,000,000	 Камень врат Ада
	60	Огненный шар 7ур.	40,000,000	 Камень врат Ада
	61	Ярость огня 4ур.	48,000,000	 Камень врат Ада

	62	Власть стихий 4ур.	34,000,000	 Камень врат Ада
	63	Ледяная стрела 9ур.	50,000,000	 Камень врат Ада
	64	Колдовство 8ур.	28,000,000	 Камень врат Ада
	64	Медитация 3ур.	32,000,000	 Камень врат Ада
	65	Порыв ветра 6ур.	30,000,000	 Камень врат Ада
	65	Рассеянные чары 1ур.	72,000,000	 Камень врат Ада
	65	Щит магии 6ур.	30,000,000	 Камень врат Ада
	66	Царство льда 4ур.	78,000,000	 Камень врат Ада
	66	Громовый удар 9ур.	90,000,000	 Камень врат Ада
	68	Ярость огня 5ур.	104,000,000	 Камень врат Ада
	68	Ледяное безумие 2ур.	104,000,000	 Камень врат Ада
	70	Глыба льда 4ур.	100,000,000	 Камень врат Ада
	70	Огненный шар 8ур.	112,000,000	 Камень врат Ада

	70	Ярость грома 1ур.	112,000,000	 Камень врат Ада
	71	Ледяная стрела 10ур.	93,430,000	 Камень врат Ада
	71	Колдовство 9ур.	56,050,000	 Камень врат Ада
	71	Власть стихий 5ур.	70,070,000	 Камень врат Ада
	71	Медитация 4ур.	56,050,000	 Камень врат Ада
	72	Порыв ветра 7ур.	84,080,000	 Камень врат Ада
	73	Громовый удар 10ур.	126,130,000	 Камень врат Ада
	73	Царство льда 5ур.	126,130,000	 Камень врат Ада
	73	Мудрость Зур.	93,430,000	 Камень врат Ада
	75	Щит магии 7ур.	116,780,000	 Камень врат Ада
	75	Ярость огня бур.	154,160,000	 Камень врат Ада
	75	Сопrotивление магии 1ур.	228,900,000	 Камень врат Ада
	76	Ледяное безумие Зур.	219,560,000	 Камень врат Ада



















	78	Колдовство 10ур.	177,510,000	 Камень врат Ада
	78	Медитация 5ур.	177,510,000	 Камень врат Ада
	78	Ярость грома 2ур.	294,300,000	 Камень врат Ада
	79	Ледяная стрела 11ур.	336,350,000	 Камень врат Ада
	79	Порыв ветра 8ур.	270,940,000	 Камень врат Ада
	80	Огненный шар 9ур.	392,400,000	 Камень врат Ада
	80	Громовый удар 11ур.	392,400,000	 Камень врат Ада
	80	Трансформация 4ур.	312,990,000	 Камень врат Ада
	80	Власть стихий бур.	312,990,000	 Камень врат Ада
	80	Царство льда бур.	392,400,000	 Камень врат Ада
	80	Совершенство 1ур.	471,820,000	 Камень врат Ада
	82	Ярость огня 7ур.	531,000,000	 Камень врат Ада(2)
	82	Мудрость 4ур.	531,000,000	 Камень врат Ада(2)
	84	Ледяное безумие 4ур.	613,100,000	 Камень врат Ада(2)


	84	Сопrotивление магии 2ур.	613,100,000	 Камень врат Ада(2)
	85	Колдовство 11ур.	656,300,000	 Камень врат Ада(2)
	85	Медитация бур.	656,300,000	 Камень врат Ада(2)
	85	Щит магии 8ур.	656,300,000	 Камень врат Ада(2)
	85	Глыба льда 5ур.	656,300,000	 Камень врат Ада(2)
	85	Холодный туман 1ур.	656,300,000	 Камень врат Ада(2)
	86	Порыв ветра 9ур.	701,000,000	 Камень врат Ада(2)
	86	Ярость грома 3ур.	701,000,000	 Камень врат Ада(2)
	87	Громовый удар 12ур.	747,200,000	 Камень врат Ада(2)
	87	Ледяная стрела 12ур.	747,200,000	 Камень врат Ада(2)
	87	Царство льда 7ур.	747,200,000	 Камень врат Ада(2)
	88	Совершенство 2ур.	794,800,000	 Камень врат Ада(2)
	89	Власть стихий 7ур.	844,000,000	 Камень врат Ада(2)
	89	Ярость огня 8ур.	844,000,000	 Камень врат Ада(2)

	90	Огненный шар 10ур.	894,600,000	 Камень врат Ада(2)
	90	Озарение 1ур.	894,600,000	 Камень врат Ада(2)

## Обмен на кубки Вирси





Чаща Сна. НПС Сидила и Лесли.

	Ур.	Название	Необходимый опыт	Стоимость обмена
	61	Ярость огня 4ур.	48,000,000	 Сер. Кубков Вирси (40)
	62	Власть стихий 4ур.	34,000,000	 Сер. Кубков Вирси (20)
	63	Ледяная стрела 9ур.	50,000,000	 Сер. Кубков Вирси (50)
	66	Царство льда 4ур.	78,000,000	 Сер. Кубков Вирси (20)
	68	Ледяное безумие 2ур.	104,000,000	 Сер. Кубков Вирси (20)
	73	Мудрость 3ур.	93,430,000	 Сер. Кубков Вирси (60)
	75	Щит магии 7ур.	116,780,000	 Сер. Кубков Вирси (60)
	75	Ярость огня бур.	154,160,000	 Сер. Кубков Вирси (72)
	75	Сопrotивление магии 1ур.	228,900,000	 Кубков Духа Вирси (28)

	80	Громовый удар 11ур.	392,400,000	 Кубков Духа Вирси (34)
	80	Царство льда бур.	392,400,000	 Кубков Духа Вирси (37)
	80	Совершенство 1ур.	471,820,000	 Кубков Духа Вирси (54)

## Заслуги гильдии





Хоссингер. НПС Ансель.

	Ур.	Название	Необходимый опыт	Стоимость обмена
	65	Порыв ветра бур.	30,000,000	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 100 очков заслуг;</li> <li>• 10 🏠</li> </ul>
	65	Щит магии бур.	30,000,000	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 100 очков заслуг;</li> <li>• 10 🏠</li> </ul>
	71	Власть стихий 5ур.	70,070,000	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 250 очков заслуг;</li> <li>• 89 🏠 88 🏠</li> </ul>
	72	Порыв ветра 7ур.	84,080,000	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 250 очков заслуг;</li> <li>• 1 🏠 7 🏠 86 🏠</li> </ul>

## Почет фракции


Мастер почета Фракции своей расы. Необходим 7й и 8й уровень почета фракции.

Ур.	Название	Необходимый опыт	Стоимость обмена
-----	----------	------------------	------------------

	60	Трансформация 3ур.	20,000,000	35 🏠 64 🏠
	64	Колдовство 8ур.	28,000,000	35 🏠 64 🏠
	64	Медитация 3ур.	32,000,000	1 🏠 6 🏠 91 🏠
	71	Колдовство 9ур.	56,050,000	71 🏠 90 🏠
	73	Царство льда 5ур.	126,130,000	71 🏠 90 🏠

## Карнавал


Хоссингер. НПС Буффон. Монеты можно получить в награду за прохождение комнат похода.

	Ур.	Название	Необходимый опыт	Стоимость обмена
	71	Ледяная стрела 10ур.	93,430,000	<ul style="list-style-type: none"> <li> Памятных монет (288)</li> <li>1 🏠 19 🏠 84 🏠</li> </ul>

## Арена










Хоссингер. НПС Мольгер - Ценные предметы.







	Ур.	Название	Необходимый опыт	Стоимость обмена
	79	Ледяная стрела 11ур.	336,350,000	<ul style="list-style-type: none"> <li>Очки арены: 670;</li> <li>33 🏠 50</li> </ul>
	80	Трансформация 4ур.	312,990,000	<ul style="list-style-type: none"> <li>Очки арены: 570;</li> <li>28 🏠 50 🏠</li> </ul>

	80	Огненный шар 9ур.	392,400,000	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Очки арены: 760;</li> <li>• 38 🏆</li> </ul>
---	----	-------------------	-------------	--

## Другие методы

- Обмен кристаллов Урагана или очков отваги, на шкатулку со случайным навыком, после прохождения Битвы за Аврору.
- Разломы 60+. Возможная награда за убийство боссов.
- Походы за снаряжением. Возможная награда за убийство боссов.
- Мировые боссы Чащи Сна.
- Карта сокровищ Чащи Сна.

	Ур.	Название	Необходимый опыт
	60	Огненный шар 7ур.	40,000,000
	65	Рассеянные чары 1ур.	72,000,000
	66	Громовый удар 9ур.	90,000,000
	68	Ярость огня 5ур.	104,000,000
	70	Глыба льда 4ур.	100,000,000
	70	Огненный шар 8ур.	112,000,000
	70	Ярость грома 1ур.	112,000,000
	71	Медитация 4ур.	56,050,000
	73	Громовый удар 10ур.	126,130,000

	76	Ледяное безумие Зур.	219,560,000
	78	Колдовство 10ур.	177,510,000
	78	Медитация 5ур.	177,510,000
	78	Ярость грома 2ур.	294,300,000
	79	Порыв ветра 8ур.	270,940,000
	80	Власть стихий бур.	312,990,000

[На сайт игры](#)  
Page 10 of 10 | r type unknown

# Маг. Сравнение бонусов энергии рун

В окне [веры древо рун](#) расположено в отдельной вкладке справа. В нём отображается:

- информация о талантах древа;
- количество накопленной энергии рун;
- навыки, которые «окрашиваются» этой энергией и получают бонус к скорости чтения.



Чтобы открыть таланты древа рун, необходимо накапливать **энергию рун**, вставляя руны в соответствующие ячейки в окне талантов веры. Чем больше энергии содержит руна, тем больше энергии она передаёт древу.

По мере накопления энергии в шкале древа рун становятся доступны **дополнительные бонусы**, усиливающие персонажа. Их набор зависит от выбранной веры — тёмной или светлой.

Для наглядности ниже приведена таблица сравнения бонусов темной и светлой веры для

класса  Маг.

## Сила (Ветка Лед)

Уровень энергии рун	 Светлая вера	 Темная вера
---------------------	--	---

1

- После применения Ледяного щита маг каждые 3 сек. получает статус Священная ледяная звезда. Длительность эффекта — 10 сек., эффект суммируется до 6 раз. Каждый уровень эффекта увеличивает защиту на 52,5 ед.
- Каждое полученное впоследствии очко Силы богов дополнительно увеличивает защиту на 0,25 ед.
- Действие эффекта прекращается, когда персонаж будет атакован более 5 раз.

- Эффект Глубокой заморозки увеличивает меткость на 2,2 ед., а силу атаки — на 5 ед.
- Каждое полученное впоследствии очко Силы демонов дополнительно увеличивает меткость на 0,2 ед., а силу атаки — на 5 ед.

- Каждый действующий эффект Священной ледяной звезды повышает дополнительный урон, наносимый светлыми навыками Воды (Ледяная стрела, Царство льда, Ледяное безумие, Ледяные шипы, Царство холода) на 2 ед.
  - Каждое полученное впоследствии очко Силы богов дополнительно увеличивает дополнительный урон на 0,5 ед. за каждый действующий эффект.
  - Когда количество суммированных эффектов достигает 6, применение светлого навыка атаки Водой полностью снимает эффект Священной ледяной звезды и приводит к Ледяному взрыву.  
Время действия Ледяного взрыва — 2 сек.
  - Он замедляет чтение заклинаний цели на 35%, а скорость передвижения — на 50%.
  - Каждое полученное впоследствии очко Силы богов дополнительно увеличивает время чтения заклинаний и скорость передвижения цели на 0,5%.
- Все замораживающие навыки Воды (Ледяная стрела, Ледяное безумие, Ледяные шипы, Царство льда, Царство холода), а также Ледяной щит и Колдовство с определённой вероятностью могут вызвать эффект Глубокая заморозка.
  - Во время действия Глубокой заморозки время действия тёмного Царства льда 2 ур. и тёмного Царства холода 1 ур. увеличивается на 1 сек.
  - Замораживание больше не увеличивает защиту на 5%, а снижает защиту цели на 20%.
  - Тёмное Ледяное безумие 3 ур. дополнительно замедляет цель на 60%. Продолжительность — 3 сек.
  - Любой контакт с целью снимает все эффекты Глубокой заморозки.

70	<ul style="list-style-type: none"> <li>• После активации навыка Глыба льда персонаж оказывается под действием эффекта Защита ледяной звезды; продолжительность — 11 сек.</li> <li>• Каждое полученное впоследствии очко Силы богов дополнительно увеличивает продолжительность эффекта на 0,6 сек.</li> <li>• Во время действия Защиты ледяной звезды бонус к защите увеличивается в 3 раза.</li> <li>• Накопив 80 очков Силы богов, персонаж, используя Ледяной щит, будет получать 2 уровня эффекта Священной ледяной звезды каждые 3 сек.</li> <li>• Накопив 90 очков Силы богов, персонаж будет получать 3 уровня эффекта Священной ледяной звезды каждые 3 сек.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Глыба льда позволяет сбросить перезарядку всех атакующих навыков Воды высокого уровня (Ледяная стрела, Царство льда, Царство холода, Ледяное безумие, Ледяные шипы).</li> <li>• В состоянии Медитации меткость персонажа увеличивается на 10 ед.</li> <li>• Каждое заработанное впоследствии очко Силы демонов дополнительно увеличивает меткость на 5 ед.</li> <li>• Если персонаж уже накопил 90 очков Силы демонов, время действия эффекта Неудержимый мороз увеличивается на 12 сек.</li> </ul>
100	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Ледяной щит дополнительно увеличивает крит. уклонение на 10%.</li> <li>• Время восстановления навыка Ледяная стрела уменьшено на 2 сек.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Ледяной щит дополнительно увеличивает крит. уклонение на 10%.</li> <li>• Время восстановления навыка Ледяная стрела уменьшено на 2 сек.</li> </ul>

# Знак (Ветка Огонь)

Уровень энергии рун



Светлая вера



Темная вера

- При применении светлых атакующих навыков Огня (Огненный шар, Ярость огня, Величие огня, Искры, Огненный щит) маг с вероятностью 1% может получить эффект Призрак войны.
- Каждое полученное впоследствии очко Знака богов дополнительно увеличивает вероятность получения эффекта на 1%.
- Эффект Призрак войны действует 20 сек.; действие эффекта суммируется до 3 раз.
- Каждый уровень эффекта увеличивает шанс крита на 3%.


- Каждый раз при применении тёмных атакующих навыков Огня (Огненный шар, Ярость огня, Величие огня, Искры, Огненный щит) персонаж с вероятностью 5,1% оказывается под действием эффекта Огонь демонов. Продолжительность — 10 сек.
- Каждое полученное впоследствии очко Знака демонов дополнительно увеличивает вероятность на 0,2%.
- Во время действия эффекта расход маны на навыки Огня увеличивается на 5,2%, а критический шанс — на 5%.
- Действие всех эффектов Долгого Горения увеличивается на 10,33%.
- Каждое полученное впоследствии очко Знака демонов дополнительно увеличивает расход маны на 0,2% и увеличивает действие всех эффектов Долгого Горения на 0,33%.

Эффект статуса Огонь демонов не суммируется.

- |  |  |  |
|--|--|--|
|  | <ul style="list-style-type: none"><li>• При нанесении крит. удара атакующими навыками Огня (Огненный шар, Ярость огня, Величие огня, Искры) цель оказывается под действием эффекта Огненный вихрь.</li><li>• Каждый действующий эффект Призрак войны отнимает у цели 35 ОЗ и ОМ в секунду; продолжительность — 3 сек.</li><li>• Каждое полученное впоследствии очко Знака богов увеличивает урон ОЗ и ОМ на 1 очко за каждый действующий эффект Призрак войны.</li><li>• Применение навыка Искры снимает все эффекты Призрака войны и вызывает головокружение у цели.</li><li>• Каждая единица потраченного эффекта Призрак войны продлевает время действия головокружения на 1 сек.</li></ul> | <ul style="list-style-type: none"><li>• Если маг, находясь под действием эффекта Огонь демонов, наносит тёмным атакующим навыком Огня (Огненный шар, Ярость огня, Величие огня, Искры) критический урон цели, то она оказывается под действием эффекта Огненного молчания.</li><li>• В течение 3 сек. цель ежесекундно получает урон в размере 1% от израсходованной магом маны.</li></ul> |
|--|--|--|

70	<ul style="list-style-type: none"> <li>• При активации Огненного щита все эффекты Призрака войны расходуются.</li> <li>• Каждый действующий эффект Призрака войны восстанавливает ОЗ мага в размере 2% от полученного магом урона.</li> <li>• Каждое полученное впоследствии очко Знака богов дополнительно увеличивает количество восстанавливаемых ОЗ на 0,2%.</li> <li>• Если персонаж уже накопил 90 очков Знака богов, время чтения заклинания Искры уменьшается на 40%, и время восстановления навыка также уменьшается на 40%.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Если персонаж будет атакован во время действия Огненного щита, атакующий оказывается под действием эффекта Огненные оковы.</li> <li>• Во время действия эффекта цель парализуется на 1 сек. и получает урон в размере 1% от израсходованной магом маны. Огненные оковы активируются до 5 раз.</li> <li>• Каждое полученное впоследствии очко Знака демонов дополнительно увеличивает продолжительность паралича цели на 0,1 сек.</li> <li>• Если персонаж уже накопил 90 очков Знака демонов, время чтения заклинания Искры уменьшается на 40%, и время восстановления навыка также уменьшается на 40%.</li> </ul>
100	<p>Огненный щит дополнительно увеличивает крит. уклонение на 10%, время восстановления навыка</p> <p>Огненный шар уменьшено на 1 сек.</p>	<p>Огненный щит дополнительно увеличивает крит. уклонение на 10%, время восстановления навыка</p> <p>Огненный шар уменьшено на 1 сек.</p>

## Власть (Ветка Гром)

Уровень энергии рун	 Светлая вера	 Темная вера
1	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Эффект Неистовая гроза увеличивает меткость на 0,25 ед., а силу атаки — на 4 ед.</li> <li>• Каждое полученное впоследствии очко Власти богов дополнительно увеличивает меткость на 0,25 ед., а силу атаки — на 4 ед.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Увеличивает эффект сжигания маны навыка Сила магии на 10 ед.</li> <li>• Каждое полученное впоследствии очко Власти демонов дополнительно увеличивает эффект сжигания маны на 10 ед.</li> </ul>

- |  |  |   |
|--|--|---|
|  | <ul style="list-style-type: none"><li>• При применении светлых навыков Воздуха (Громовой удар, Порыв ветра, Трансформация, Рассеянные чары, Ярость грома, Совершенство, Пронизывающая молния, Сила магии, Чистилище) маг с вероятностью 10% оказывается под действием эффекта Комета на 120 сек. Доп. эффект увеличивает шанс на 0,5%.</li><li>• Эффект суммируется до 10 раз. Каждая Комета увеличивает крит. урон на 1%.</li><li>• Когда количество эффектов достигнет максимума, при атаке навыком Воздуха эффекты Кометы расходуются, при этом атака оглушает цель на 3 сек. и наносит дополнительный урон в размере 5% от текущего количества ОМ персонажа.</li></ul> | <ul style="list-style-type: none"><li>• При применении темных навыков Воздуха (Громовой удар, Порыв ветра, Трансформация, Рассеянные чары, Ярость грома, Совершенство, Пронизывающая молния, Сила магии, Чистилище) маг с вероятностью 8% может оказаться под действием эффекта Небесный гром.</li><li>• Каждое полученное впоследствии очко Власти демонов дополнительно увеличивает вероятность на 0,2%, продолжительность — 15 сек.</li><li>• Если следующая атака персонажа вызовет паралич цели, она окажется в состоянии глубокого паралича. Увеличивает время действия замедляющих эффектов на 2 сек. и дополнительно наносит цели урон в размере 5% от разницы между текущим количеством ОМ мага и ОМ цели.</li></ul> |
|--|--|---|

75	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Навык Неистовая гроза восстанавливает ману мага в размере 1,5% от максимального количества ОМ.</li> <li>• Каждое полученное впоследствии очко Власти богов увеличивает количество восстанавливаемой маны на 0,1%.</li> <li>• Персонаж, накопивший 90 очков Власти богов, уменьшает время чтения Неистойой грозы на 10%.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Щит магии восстанавливает 900 ОЗ мага.</li> <li>• Каждое полученное впоследствии очко Власти демонов дополнительно увеличивает количество восстанавливаемых ОЗ на 60.</li> <li>• Когда персонаж накопит 85 очков Власти демонов, его скорость чтения заклинаний под действием эффекта Небесный гром увеличивается на 10%.</li> <li>• Накопив 90 очков Власти демонов, персонаж увеличивает крит. защиту на 15%.</li> </ul>
100	В состоянии Неистовая гроза показатель крит. уклонения увеличивается на 20%, а время восстановления навыка Неистовая гроза уменьшается на 30 сек.	В состоянии Неистовая гроза показатель крит. уклонения увеличивается на 20%, а время восстановления навыка Неистовая гроза уменьшается на 30 сек.