

# Маг

- [Класс маг](#)
- [Маг. Руны](#)
- [Маг. Навыки](#)

# Класс маг



Доступные расы:	Люди, Весперианы
Тип атаки:	Дистанционная
Тип брони:	Ткань
Тип оружия:	Магическое (Посох)
Показатель защиты:	Низкий
Показатель атаки:	Высокий
Роль в группе:	ДД, Контроллер
Средняя дальность атаки	18 метров

# Особенности класса

Маг - класс дальнего боя, специализирующийся на нанесении массового урона и контроля.

# Сильные стороны

- Массовые атаки (Масс ДД)
- Хороший контроль в зависимости от ветки талантов
- Большое количество маны
- Класс дальнего действия

# Слабые стороны

- Низкая защита
- Мало здоровья

# Особенности веток развития

---

## Ветка "Огонь"

- Основная стихия: Огонь
- Высокий урон, как точечными, так и массовыми ударами
- Большое количество дополнительного урона за счёт ДоТов
- Относительно низкий расход маны

## Ветка "Гром"

- Основная стихия : Воздух.
- Высокий урон массовыми ударами
- Большое количество эффектов отбрасывания, действующих только на мобов
- Достаточно сильное выжигание маны противникам
- Высокий шанс крита и крит. урон

## Ветка "Лёд"

- Основная стихия: Вода
- Средний урон
- Высокие контролирующие способности: замедления, привязки, станы
- Повышенная выживаемость
- Самая популярная PvP ветка

## Навыки

---

Общие навыки доступны всем магам независимо от расы или развиваемой ими ветки.

Навыки до 60 уровня изучаются в разделе меню "Навыки и таланты (клавиша К) - Класс".

После 60 уровня - учатся посредством открытия запечатанных свитков навыков.

Наставники - Лаймат и Орнелла.









---





На сайтигры

Image not found or type unknown

# Маг. Руны








## Ветка "Лед":

Талант развиваемый руной		Бонус	Встречается на рунах
	Лёд	Дополнительный эффект оледенения навыка "Ледяная стрела" понижает сопротивление Огню и Воде на 2/4/6/8/10/12 ед. Длительность 15 сек., можно наложить до 10 раз.	Обычные: 3 - 5 ур. Высшее: 2 - 5 ур.
	Меткость воды	Повышает меткость навыка "Ледяная стрела" на 3/6/9/12/15/18 ед. Базовый урон на 5/10/15/20/25/30%.	Обычные: 5 ур. Высшее: 4, 5 ур.
	Магический лёд	Уменьшает время перезарядки навыка "Ледяная стрела" на 1/2/3 сек.	Обычные: 4, 5 ур. Высшее: 3 - 5 ур.
	Измерения пространства	Время действия навыка "Ледяной щит" увеличивается на 1,5/3/4,5/6/7,5 сек. Восстанавливается 1/2/3/4/5% ОЗ.	Обычные: 3 - 5 ур. Высшее: 2 - 5 ур.
	Ледяные шипы  Истинные Ледяные шипы	Активный навык Истинные ледяные шипы Вышка 4, 5 Наносит 100% базового урона + 991/1650/2297/2932/3555 дополнительного урона. Во время атаки критическим ударом, на врага насыщается тройной эффект оледенения, как от навыка «Ледяная стрела». Если в это время на врага воздействует эффект заморозки, он дополнительно наносит 200/300/400/500/600 урона.	Обычные: 5 ур. Высшее: 4, 5 ур. Истинная: Высшее: 4, 5 ур.
	Подавление	Может замедлить скорость врага, находящегося под действием навыка "Трансформация", с вероятностью 30/60/90%. Восстановление здоровья замедляется на 15/30/45%.	Обычные: 3 - 5 ур. Высшее: 2 - 5 ур.
	Совершенные ледяные шипы	Дополнительный урон, наносимый замороженным врагам навыком "Ледяные шипы" увеличивается на 20/40/60/80/100/120%. Вероятность критической атаки на 2/4/6/8/10/12%	Обычные: 4, 5 ур. Высшее: 3 - 5 ур.
	Сильный порыв ветра	Навык "Порыв ветра" избавляет от замедления. Талант второго уровня избавления и от паралича. Третьего - ещё и от кровотечения.	Обычные: 5 ур. Высшее: 5 ур.


	Глубокая заморозка	С вероятностью 2/4/6/8/10/12% к навыкам "Ледяная стрела" и "Ледяные шипы" добавляется эффект глубокой заморозки. Длительность 20 секунд, исчезает после использования одного из этих навыков. Во время действия следующая атака навыком "Ледяные шипы" наносит критический урон. Атака навыком "Ледяная стрела" замораживает врага.	Обычные: 5 ур. Высшее: 4, 5 ур.
	Царство вечного льда	Время заморозки, вызываемой навыком "Царство льда" увеличивается на 1/2/3 сек.	Обычные: 5 ур. Высшее: 4, 5 ур.
	Разрушение границ	Во время действия заморозки от навыков "Царство льда" и "Царство холода" каждую сек. отнимает у врага 1/2/3/4% от его макс ОМ, Урона от навыка "Царство льда" увеличивается на 15/30/45/60%	Обычные: 4, 5 ур. Высшее: 3 - 5 ур.
	Ледяной щит	Активный навык Сопротивление Воде усиливается на 30/45/60 ед. Защита увеличивается на 50/80/110 ед. Общее снижение урона на 3/5/7%, длительности 5 мин. Атакующие враги замедляются на 10% на 5 сек. Эффект складывается до 5 раз.  Невозможно использовать с "Огненным щитом".	Обычные: 5 ур. Высшее: 5 ур.

## Ветка "Гром":








Талант развиваемый руной		Бонус	Встречается на рунах
	Магический источник	Увеличивает эффект увеличения макс. маны навыком "Колдовство" на 1,5/3/4,5/6%.	Обычные: 3 - 5 ур. Высшее: 2 - 5 ур.
	Сделка	Продлевает время действия навыка "Щит магии" на 10/20/30 сек.	Обычные: 3 - 5 ур. Высшее: 2 - 5 ур.
	Разрушительность	Увеличивает вероятность критического удара навыком "Громовой удар" на 1,5/3/4,5/6/7,5%, эффект "Неистовая гроза" удваивает вероятность.	Обычные: 4, 5 ур. Высшее: 3 - 5 ур.
	Пронзающая молния  Истинная Пронзающая молния	Активный навык Атакует врагов по прямой линии, находящейся на расстоянии 21 м. Наносит 100% базового урона + 1339/2362/3366/4351/5319 ед. дополнительного урона. Атакует максимум 16/17/18/19/20 врагов. С вероятностью 25% заклинание врага прерывается.	Обычные: 5 ур. Высшее: 4, 5 ур. Истинная: Обычные: 5 ур. Высшее: 5 ур.






	Энергия защиты	Уменьшает максимальный урон поглощаемый "Щитом магии" на 30/40/50/60%	Обычные: 5 ур. Высшее: 5 ур.
	Стремительный порыв	Усиливает эффект ускорения навыка "Порыв ветра" на 20/40/60%.	Обычные: 3 - 5 ур. Высшее: 2 - 5 ур.
	Сильное оцепенение	Оцепенение от навыка "Громовой удар" снижает шанс уклонения врага на 50/100/150% и сопротивление Воздуху на 10/20/30 ед. Длительность оцепенения увеличивается на 3/6/9 сек.	Обычные: 3 - 5 ур. Высшее: 2 - 5 ур.
	Неиссякаемая энергия	Увеличивает действие "Неистойвой грозы" на 1/2/3/4/5 сек. Каждая единица эффекта "Напряжение" дополнительно увеличивает скорость передвижения мага на 5%. Во время действия "Неистойвой грозы" скорость увеличивается на 50%.	Обычные: 5 ур. Высшее: 4, 5 ур.
	Медитация воздуха	"Медитация" увеличивает мастерство и сопротивление Воздуха на 15/30/45/60 ед.	Обычные: 4, 5 ур. Высшее: 3 - 5 ур.
	Сила магии  Истинная Сила магии	Активный навык Расходует 50% маны, в радиусе 12/15/18 м. атакует до 20/25/30 врагов. Манна врагов мгновенно уменьшается 30 % от текущего значения ОМ мага (эффект не может наложиться на цель повторно в течение 20 сек.). В 20 сек любой враг атакующий мага, потеряет количество ОМ равное 1.0% максимальное количество ОМ мага.	Обычные: 5 ур. Высшее: 5 ур. Истинная: Высшее: 4, 5 ур.
	Раскаты грома	Радиус действия "Громовой удар" увеличивается на 30/60/90/120/150%, максимальное количество атакуемых врагов на 2/4/6/8/10.	Обычные: 5 ур. Высшее: 5 ур.

## Ветка "Огонь":

Талант развиваемый руной		Бонус	Встречается на рунах
	Усиленное колдовство	Увеличивает длительность навыка "Колдовство" на 15/30/45 мин, уменьшение расхода ОМ для навыков Огня на 5/10/15%	Обычные: 3 - 5 ур. Высшее: 2 - 5 ур.










	Пламя огненного шара	Увеличивает урон от эффекта горения, вызванного навыком "Огненный шар" на 25/50/75/100/125/150%.	Обычные: 4, 5 ур. Высшее: 3 - 5 ур.
	Детонация	Навыки огня накладывают на парализованную цель эффект детонации, наносящий урон в размере 2/3/4/5/6% от общего количества ОМ мага.	Обычные: 5 ур. Высшее: 4, 5 ур.
	Магическое пламя	Уменьшает время перезарядки "Огненного шара" на 1/2/3 сек.	Обычные: 4, 5 ур. Высшее: 3 - 5 ур.
	Величие огня Истинное Величие огня	Активный навык Наносит огненный урон врагам в радиусе 8 м. от цели. Наносит 100% базового урона и увеличивает силу атаки на 782/1420/2047/2663/3268 ед.	Обычные: 5 ур. Высшее: 4, 5 ур. Истинная: Высшее: 4, 5 ур.
	Быстрая трансформация	Уменьшает время перезарядки навыка "Трансформация" на 5/10/15/20 сек.	Обычные: 3 - 5 ур. Высшее: 2 - 5 ур.
	Усиленный порыв ветра	Продлевает время действие "Порыва ветра" на 2/4/6 сек.	Обычные: 3 - 5 ур. Высшее: 2 - 5 ур..
	Безмерное величие огня	Атака навыком "Величие огня" снижает сопротивление Воде, Огню и Воздуху на 5/10/15/20/25 ед. Суммируется до 3 раз. Длительность 15 сек.	Обычные: 4, 5 ур. Высшее: 3 - 5 ур.


	Огненный щит  Истинный Огненный щит	Активный навык Физическое сопротивление и сопротивление Огню усиливается на 30/45/60 ед., вероятность критической атаки повышается на 3/5/7%. Длительность 5 мин. При атаке под действием навыка "Огненный щит" мастерство Огня мага увеличивается на 5/7/9 ед. Длительность 10 сек., Суммируется до 8 раз. Невозможно использовать одновременно с "Ледяным щитом".	Обычные: 5 ур. Высшее: 5 ур. Истинная: Высшее: 4, 5 ур.
	Гневное сердце	Увеличивает урон от навыков "Величие огня" и "Ярость огня" на 10/20/30%.	Обычные: 5 ур. Высшее: 4, 5 ур.
	Стремительное пламя	Уменьшает время перезарядки навыков "Огненный шар", "Величие огня" и "Ярость огня" на 10/20/30/40%.	Обычные: 5 ур. Высшее: 5 ур.
	Медитация огня	Под действием навыка "Медитация" у персонажа увеличивается мастерство и сопротивления Огню на 15/30/45/60 ед.	Обычные: 4, 5 ур. Высшее: 3 - 5 ур.
	Мастер огня	Если количество ОМ превышает 50%, атакующие огненные навыки накладывают на цель эффект "Расплавляющиеся доспехи", снижающий защиту на 15/30/45/60 ед. на 10 сек. Эффект суммируется до 10 раз.	Обычные: 5 ур. Высшее: 5 ур.

# Маг. Навыки




## Атакующие навыки

Название		Стихия	Описание	Уровень
	Огненный шар	Огонь	Наносит 100% атаки + дополнительный урон. С определенной вероятностью наносит дополнительный урона в течение 5 сек.	1
	Ледяная стрела	Вода	Наносит 100% атаки + дополнительный урон. Замораживает цель, на несколько секунд делая ее неподвижной, но увеличивает защиту цели на 5%. Навык "Заморозка" на игрока может применяться на игрока не чаще, чем раз в 10 сек.	1
	Громовой удар	Ветер	Массовая атака в радиусе 3 метров вокруг цели до 12 противников. Наносит 75% базового урона + дополнительный урон. Имеет шанс отбросить, замедлить и уменьшить уклонение цели. Эффект оцепенения длится 15 сек.	10





	Ярость огня	Огонь	Фронтальная массовая атака в секторе 90 градусов перед персонажем. Максимально атакуется 22 противника. Наносит 100% базового урона + дополнительный урон.	40
	Царство льда	Вода	Массовая атака радиусом 10 метров вокруг персонажа, замораживает 18 противников. Наносит 50% базового урона + дополнительный урон. Накладывает эффект заморозки на все цели в течение нескольких секунд. Заморозка делает цель неподвижной, но увеличивает её защиту. После двух атак эффект заморозки и паралича пропадает.	45
	Ледяное безумие	Вода	Массовая атака радиусом 10 метров вокруг цели. 4 удара подряд, каждый из которых наносит 60% базового урона + дополнительный урон.	60
	Ярость грома	Ветер	Дважды атакует противника, Каждая атака наносит 100% базового урона + дополнительный урон Снижает критический урон цели на 25% на 15 секунд.	70



	Холодный туман	Вода	Атака единичной цели, наносит 100% базового урона + дополнительный урон Снижает скорость передвижения и скорость чтения заклинаний цели на 20% на 10 секунд.	85
---	----------------	------	---	----

# Проклятия




Название		Описание	Уровень
	Трансформация	Одиночное проклятие. Зачаровывает цель, изменяет ее форму. Накладывает проклятие, которое запрещает использование навыков, снижает скорость цели, но значительно повышает скорость восстановления здоровья. При любой атаке цели проклятие снимается. На персонажей действует в три раза меньше, чем на монстров.	20
	Рассеянные чары	Одиночное проклятие. Снимает с цели последний наложенный положительный защитный эффект	65
	Совершенство	Массовое проклятие Наносит проклятие молчания на мага и 16 противников в радиусе 12 метров на 5 секунд. Снижает скорость передвижения на скакуне на 50% на 15 секунд. Имеет 40% шанс снять эффект невидимости. Выводит из всех эффектов невидимости и игнорирует все иммунитеты к её снятию.	80

# Благословения

Название		Описание	Уровень
	Колдовство	Массовое благословение. В радиусе 20 м. увеличивает максимальное количество маны членов группы. Продолжительность: 30 минут.	15
	Щит магии	Личное благословление. Создает щит вокруг мага, поглощающий 50% получаемого урона за счёт маны. 1 единица полученного урона сжигает 1 единицу маны. Максимальный поглощаемый урон равен 20% от количества ОМ. Когда запас маны уменьшается до 20%, использование навыка невозможно.	15
	Глыба льда	Личное благословление. Помещает персонажа в глыбу льда. Увеличивает собственную защиту, снимает все негативные эффекты, а так же дает к ним иммунитет. Персонаж не может двигаться, атаковать или использовать заклинания. Продолжительность: 16 сек. При повторным использованием навыка защита пропадает.	25
	Порыв ветра	Личное благословление. Увеличивает скорость передвижения на 60%. Продолжительность без усиления 12 сек.	30


	Медитация	Личное благословление. Сжигает определенное количество своего ОМ каждую секунду, увеличивая мастерство и сопротивление огня, воды и воздуха. Эффект прекращается, когда у мага останется 5% ОМ или через 15 секунд.	50
	Озарение	Личное благословление. Мгновенно перемещает по направлению движения на 14 м.	90

# Пассивные навыки

Название		Описание	Уровень
	Власть стихий	Увеличивает мастерство огня, воды и ветра.	10
	Мудрость	Увеличивает максимальное количество МП.	20
	Сопротивление магии	Увеличивает сопротивление огню, воде и воздуху	75



# Навыки дерева талантов

## Огонь


Название		Описание	Очки
	Величие огня	Массовая атака огнем. Наносит огненный урон противникам в радиусе 8 метров от цели. Наносит 100% базового урона + дополнительный урон.	10

	Огненный щит	Личное благословение. Увеличивает физическое сопротивление и сопротивление огню. Увеличивает шанс критического удара. При атаке врагом, увеличивает мастерство огня персонажа. Эффект увеличения мастерства огня складывается до 8 раз. Продолжительность: 5 минут Невозможно использовать одновременно с Ледяным щитом.	35
	Искры	Массовая атака огнем вокруг цели. Наносит 200% базового урона + дополнительный урон в радиусе 10 метров от цели. Оглушает противников на случайное время от 1 до 5 секунд.	55



## Гром


Название		Описание	Очки
	Пронзающая молния	Массовая атака по прямой. Атакует противников по прямой линии. Наносит 100% базового урона + дополнительный урон 16 целям. Имеет шанс прервать заклинания цели.	10
	Сила магии	Массовое проклятие. Расходует 50% маны мага. Сжигает до 20 противникам в радиусе 12 метров ману в размере 30% от текущего значения. В следующие 20 секунд враг атакующий мага, потеряет кол-во маны, равное 1% от максимума ОМ мага.	35



	Чистилище	Массовая атака воздухом вокруг персонажа. Атакует цели в радиусе 16 метров шесть раз. Каждый удар наносит 50% базового урона + дополнительный урон. С вероятностью 40% парализует цель.	55
---	-----------	---	----

# Лёд

Название		Описание	Очки
	Ледяные шипы	Урон водой. Наносит 100% базового урона + дополнительный урон. При нанесении критического урона, накладывается на противника тройной эффект Лед как от навыка "Ледяная стрела". Если в это время на противника действует эффект заморозки, то ему наносится дополнительный урон.	10
	Ледяной щит	Личное благословение. Увеличивает сопротивление воды, усиливает защиту. Уменьшает общий входящий урон. Замедляет атакующего врага на 10% на 5 сек. Эффект складывается 5 раз. Время действия 300 сек. Невозможно использовать одновременно с Огненным щитом.	35

	Царство холода	Массовая атака водой вокруг цели. В радиусе 10 метров атакует 16 целей Наносит 100% базового урона + дополнительный урон, а так же парализует цели, увеличивая их защиту на 5%. Эффект паралича пропадает после того, как цель будет атакована дважды.	55
---	-------------------	---	----

На сайт игры [https://www.igra-100.ru](#) type unknown