

# Древняя Дорога в Ад



Вы достигли максимума развития вашего персонажа? Вы прошли 50 комнат Дороги в ад, и у вас больше нет стимула туда ходить? Не отчаивайтесь, новый соло-данж: "Древняя дорога в ад", для вас!

Этот поход считается второй частью известного данжа "[Дорога в ад](#)". У вас появится возможность вновь пройти ужасающие 50 комнат, в компании с уже известной красоткой Эрни.

Но не думайте, что раз вы с легкостью проходите первую часть соло-данжа, то с такой же легкостью пройдете и вторую.

Начиная с первой комнаты второй части ада, вас ожидают сильнейшие [боссы](#) и ужаснейшие [мобы](#), справиться с которыми вам будет очень нелегко. Как боссы, так и монстры в Древней дороге в ад, имеют большой запас здоровья, а так же немалый показатель силы атаки.

Для успешного прохождения придётся постараться, но мы ведь привыкли к трудностям, не так ли?

# Как попасть?

Заявку может подать любой персонаж 80+ уровня, нажав кнопку **Т**, и выбрав необходимый пункт во вкладке **"Личное"**. Регистрация открыта для всех, и все могут попасть в начальную комнату, но если ваш персонаж хотя бы раз не прошел все 50 комнат Дороги в Ад, то в **Древнюю Дорогу в Ад** вам не попасть, портал просто-напросто не откроется.

# Мобы и боссы

Принцип убийства мобов и боссов остался тем же: убей всех, пока не закончилось время, или не закончили тебя. Появляются они так же, как и в Дороге в ад - по одному, все сразу или группами. Однако есть и отличие - количество изменилось. О том, сколько же нужно убить - можно узнать после убийства первого из них по сообщению в чат похода:

"Всего убито монстров на этом уровне: 1; нужно убить: 3"  
 Подробности в таблице ниже

Номер комнаты	Количество волн	Мобов в волне	Необходимо убить
1	1	1	1
2	1	2	2
3	1	3	3
4	1	4	4
5	3	1 / 2 / 4	7
6	2	3	6
7	3	3	9
8	2	4	8
9	2	4	8
10	1	1	1
11	4	5	20

12	1	8	8
13	3	4	12
14	2	3	6
15	3	1 / 2 / 4	7
16	2	5	10
17	3	4	12
18	2	3	6
19	3	5	12
20	1	1	1
21	1	2	2
22	2	3	5
23	1	9	9
24	2	6	12
25	3	1 / 2 / 4	7
26	2	4	8
27	3	6	12
28	2	4	8
29	3	3	9
30	1	1	1
31	1	3	3
32	2	4	8
33	3	5	15
34	3	3	6

<b>35</b>	<b>3</b>	<b>1 / 2 / 4</b>	<b>7</b>
<b>36</b>	<b>1</b>	<b>2</b>	<b>2</b>
<b>37</b>	<b>2</b>	<b>4</b>	<b>8</b>
<b>38</b>	<b>3</b>	<b>3</b>	<b>9</b>
<b>39</b>	<b>3</b>	<b>3</b>	<b>9</b>
<b>40</b>	<b>1</b>	<b>1</b>	<b>1</b>
<b>41</b>	<b>2</b>	<b>3</b>	<b>6</b>
<b>42</b>	<b>1</b>	<b>6</b>	<b>6</b>
<b>43</b>	<b>1</b>	<b>10</b>	<b>10</b>
<b>44</b>	<b>2</b>	<b>5</b>	<b>10</b>
<b>45</b>	<b>3</b>	<b>1 / 2 / 4</b>	<b>7</b>
<b>46</b>	<b>1</b>	<b>1</b>	<b>1</b>
<b>47</b>	<b>2</b>	<b>4</b>	<b>8</b>
<b>48</b>	<b>1</b>	<b>3</b>	<b>3</b>
<b>49</b>	<b>1</b>	<b>1</b>	<b>1</b>
<b>50</b>	<b>1</b>	<b>1</b>	<b>1</b>

В случае если вы умрёте или не уложите в отведённое время - комната будет считаться не пройденной, но если умрёт Эрни - вы лишь потеряете её баффы и помощь в атаке, спустя короткое время после прохождения комнаты она снова появится, около вас. Если между комнатами вы решите покинуть поход, то войдя в него снова, вы продолжите с той комнаты, на которой остановились, разумеется, если между входами не будет произведено обнуление дороги в ад (о нём ниже). Однако, входить-выходить достаточно легко не выйдет - между входами в данж есть восьмиминутный интервал, пока это время не истекло, попасть повторно не удастся.

## Сброс комнаты



Если вы умрете в одной из комнат, вам будет предложено, так же как в [Дороге в ад](#), либо покинуть данж, либо не сдаваться и потратив одно очко сброса, попробовать снова. При этом вам не придётся проходить все комнаты, вас сразу перекинет в ту, которую вы не прошли, но она будет скинута в исходное состояние. Сбросов доступно всего 10 штук, но их можно пополнить, используя предмет:



- Сертификат Древней Дороги в Ад

## Награды

За прохождение каждой из комнат вы получаете:

### Слава ада

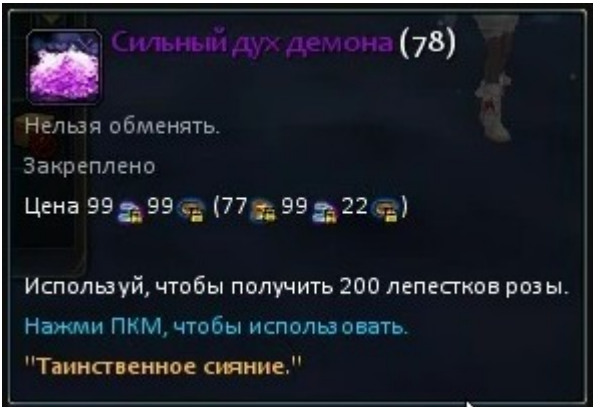
Количество получаемых очков славы зависит от скорости прохождения комнаты. Славу ада можно увидеть в интерфейсе "Прогресс похода", а так же в общесерверном топе "Дорога в Ад". Еженедельно игроки, занявшие на прошлой неделе призовые места в своём классе, могут получить у НПС Эрни, находящейся на дирижабле в Хоссингере, подарочную коробку "Ад: награда славы", открыв которую можно получить: монеты, волшебные аметисты или предметы для тщательной оценки снаряжения, количество и вероятность зависит от занятого места.

**Важно!** Очки славы ада полученные за прохождение **Древней дороги в ад** и **Дороги в Ад** плюсятся. Отдельного рейтинга по каждому из этих данжей нет.



### Очки ада

Количество очков за каждую комнату равно количеству получаемой славы. Очки ада можно потратить у НПС Эрни на дирижабле в Хоссингере на различные товары, в частности зелья, восстанавливающие [ОЗ](#), которые можно использовать только в пределах Дороги в Ад, они имеют независимый откат от всех других зелий.

# Система роз



С монстров и боссов в Древней Дороге в Ад падают предметы, которые можно использовать для дальнейшей прокачки принцессы Эрни. Визуально лепестки из первого и второго ада не отличаются, но имеют разное название и эффект: Душа демона (из обычной Дороги в Ад) может быть использована пока общее количество очков розы не достигнет 486000; Дух демона (из Древней Дороги в Ад) может быть использован до 648000, но дает меньше очков.

Предмет		Количество лепестков
	Слабый дух демона	50
	Сильный дух демона	200

Количество накопленных лепестков можно увидеть в интерфейсе прогресса похода. Его можно открыть, находясь в данже, по клику на розу посреди экрана, либо, находясь за его пределами - через: Т - Личное - Древняя Дорога в Ад / Дорога в Ад - Прогресс. Тысяча лепестков розы дают одну целую розу, которую можно вкинуть в увеличение одного из трёх показателей принцессы-розы: ОЗ, Атака или Защита. Помимо увеличения самого показателя, каждые 9 очков дают розе навык: лечение, бафф на атаку, поглощение урона, соответственно. К кому применять этот навык: к вам или себе - Эрни решает самостоятельно. В любой момент вы можете перераспределить розы, для этого служит кнопка "Перераспределить розы"

## Коллекция



[Коллекция Дороги в Ад](#) - содержит в себе полезные предметы.

Можно получить еженедельно за успешное прохождение каждой десятой комнаты Древней Дороги в Ад.

# Часы работы Древней Дороги в Ад

Древняя Дорога в Ад открыта каждую неделю с 12:00 понедельника до 21:00 воскресенья

В любое время доступности данжа туда можно зайти через систему заявок (Т - Личное - Древняя Дорога в Ад).

Во время, когда Дорога в Ад не доступна, происходит обновление, которое сбрасывает ваш прогресс прохождения, а именно:

- Количество пройденных комнат. Проходить можно будет с первой.
- Количество доступных сбросов. Их количество вернётся к 10.
- Слава ада.

Не подвержены обновлению:

- Очки ада.
- Количество лепестков роз, а так же все целые розы, вкинутые в показатели Эрни и не вкинутые.
- Все полученные предметы.

---

[На сайт игры](#)

---

Revision #8

Created 29 May 2023 10:11:41 by Главный Редактор

Updated 22 January 2025 17:27:27 by Главный Редактор