

Самоцветы






Что такое самоцвет?

Это камень, который можно вставить в ячейку в оружии, доспехах или бижутерии для того, чтобы повысить определённые [характеристики персонажа](#). Изначально снаряжение не имеет ячеек для самоцветов. Чтобы получить возможность вставить камень в снаряжение, его нужно [заточить](#).

- Заточка +3 открывает одну ячейку
- +6 - 2 ячейки
- +9 - 3 ячейки
- +12 - 4 ячейки





В каждую ячейку можно вставить один самоцвет, но лишь при условии, что в одной вещи не будет самоцветов одного вида, даже если они разных уровней. Так же, есть некоторые виды самоцветов, которые можно вставить не во все виды вещей.

Самоцветы бывают:

Соларит		
Можно вставить во все виды снаряжения		
	Соларит 1 ур.	Защита + 10
	Соларит 2 ур.	Защита + 20
	Соларит 3 ур.	Защита + 30
	Соларит 4 ур.	Защита + 45
	Соларит 5 ур.	Защита + 90

Яровит

Можно вставить во все виды снаряжения

	Яровит 1 ур.	Атака + 30
	Яровит 2 ур.	Атака + 50
	Яровит 3 ур.	Атака + 75
	Яровит 4 ур.	Атака + 120
	Яровит 5 ур.	Атака + 165


Лазурит





Можно вставить во все виды снаряжения

	Лазурит 1 ур.	Мана + 150
	Лазурит 2 ур.	Мана + 375
	Лазурит 3 ур.	Мана + 750
	Лазурит 4 ур.	Мана + 1200
	Лазурит 5 ур.	Мана + 2000

Кровавик

Можно вставить во все виды снаряжения

	Кровавик 1 ур.	Здоровье + 150
-------------------------------------------------------------------------------------	----------------	----------------

	Кровавик 2 ур.	Здоровье + 300
	Кровавик 3 ур.	Здоровье + 600
	Кровавик 4 ур.	Здоровье + 1200
	Кровавик 5 ур.	Здоровье + 2000





Орлиный глаз

Можно вставить в: Оружие, Перчатки, Оплечье, Шапку

	Орлиный глаз 1 ур.	Меткость + 6
	Орлиный глаз 2 ур.	Меткость + 9
	Орлиный глаз 3 ур.	Меткость + 12
	Орлиный глаз 4 ур.	Меткость + 20
	Орлиный глаз 5 ур.	Меткость + 28

Туманит

Можно вставить в: Куртку, Пояс, Штаны, Обувь

	Туманит 1 ур.	Уклонение + 3
	Туманит 2 ур.	Уклонение + 6
	Туманит 3 ур.	Уклонение + 9
	Туманит 4 ур.	Уклонение + 13



Туманит 5 ур.

Уклонение + 18

Золотит

Можно вставить в: Оружие, Шапку



Золотит 1 ур.

Крит. шанс + 1%



Золотит 2 ур.

Крит. шанс + 2%



Золотит 3 ур.

Крит. шанс + 3%



Золотит 4 ур.

Крит. шанс + 5%



Золотит 5 ур.

Крит. шанс + 7%

Рассветник

Можно вставить в: Куртку, Обувь



Рассветник 1 ур.

Крит. уклонение + 1%



Рассветник 2 ур.

Крит. уклонение + 2%



Рассветник 3 ур.

Крит. уклонение + 3%



Рассветник 4 ур.

Крит. уклонение + 5%




Рассветник 5 ур.

Крит. уклонение + 7%

Кристаллит

Можно вставить в: Куртку, Пояс, Штаны, Обувь

	Кристаллит 1 ур.	Крит. защита + 5%
	Кристаллит 2 ур.	Крит. защита + 8%
	Кристаллит 3 ур.	Крит. защита + 12%
	Кристаллит 4 ур.	Крит. защита + 20%
	Кристаллит 5 ур.	Крит. защита + 25%




Расколит



Можно вставить в: Оружие, Перчатки, Оплечье, Шапку

	Расколит 1 ур.	Крит. урон + 5%
	Расколит 2 ур.	Крит. урон + 8%
	Расколит 3 ур.	Крит. урон + 12%
	Расколит 4 ур.	Крит. урон + 20%
	Расколит 5 ур.	Крит. урон + 25%

Оливин






Можно вставить в: Ожерелье, Кольцо

	Оливин 1 ур.	Эффект лечения + 45
	Оливин 2 ур.	Эффект лечения + 75
	Оливин 3 ур.	Эффект лечения + 115

	Оливин 4 ур.	Эффект лечения + 165
	Оливин 5 ур.	Эффект лечения + 225

Янтарин

Можно вставить в: Ожерелье, Кольцо

	Янтарин 1 ур.	PVE-сила + 10
	Янтарин 2 ур.	PVE-сила + 20
	Янтарин 3 ур.	PVE-сила + 30
	Янтарин 4 ур.	PVE-сила + 40
	Янтарин 5 ур.	PVE-сила + 50

Аметрин

Можно вставить в: Ожерелье, Кольцо

	Аметрин 1 ур.	Уменьшение расхода боевого духа на 1%
	Аметрин 2 ур.	Уменьшение расхода боевого духа на 2%
	Аметрин 3 ур.	Уменьшение расхода боевого духа на 3%
	Аметрин 4 ур.	Уменьшение расхода боевого духа на 4%
	Аметрин 5 ур.	Уменьшение расхода боевого духа на 5%

Кроме того, почти все камни существуют с приставкой "Хрупкий" и значком, на котором соответствующий камень треснут. Хрупкие камни отличаются от обычных только тем, что:

- Их нельзя вынуть из снаряжения, а только уничтожить.
- Они не могут участвовать в процессе синтеза самоцветов.

Откуда брать самоцветы?

Самоцветы **первого** уровня можно получить:

- Из сундука в разломе Вашего уровня, вход по кристаллу-ключу;
- При получении 80-го уровня Чарли подарит 8 разных не привязанных самоцветов первого уровня (квест "Заслуженная награда");
- Из предмета "Сияющая шкатулка" (которую можно купить в галерее эйры, получить в [Мерцающей низине](#), за ежедневные квесты базы гильдии, за еженедельные квесты [арены](#) и в некоторых других местах);
- Напрямую купить в галерее Эйры (стоимость зависит от типа самоцвета).

Привязанные самоцветы **первого** уровня можно получить:

- Из Сияющей шкатулки духов (которую можно получить в Дарах Шалии, в обмен на Яшму с позолотой, за молитву 4-го уровня и некоторыми другими способами).
- В [обмен](#) на другой самоцвет у НПС Крейст;
- Из похода [Мерцающая низина](#) в который можно попасть с помощью "Окно походов" (Т) выбрав поход Колесо судьбы.
- Из рулеток в походах [Колесо Судьбы](#), [Случайный разлом](#), [Земли забвения](#) и [Вторжения древних](#)

Кроме того:

- Из начальной коробки на 25 уровне падает закрепленный Яровит 2-ого уровня.
- После использования [Лагерь рыцарей II](#)
- Есть очень маленький шанс получить самоцвет 3 или 4 уровня в результате [молитвы](#).
- Самоцветы 4-го уровня можно получить у НПС Крейст или НПС Джейн Люмен в обмен на [кристаллы света](#);
- Есть шанс получить случайный самоцвет из Сокровища богов ("Сундука") на базе гильдии, уровень самоцвета зависит от уровня "Сундука";
- Можно получить самоцветы 2 ур. за обмен Славы стража (закрепленные) и обмен Славы стража и Очков смелости (не закрепленные) у НПС Айрин Таррис (Торговый союз) и НПС Себвеста (Зал Славы)

Если некоторые самоцветы, полученные с помощью методов описанных выше, Вас не устраивают, но продать Вы их не можете или не хотите, игрой предусмотрен обмен самоцветов 1-3 уровня НПС Крейст на другой случайный закрепленный самоцвет.

Синтез самоцветов

Самоцветы для снаряжения

Самоцветы второго, третьего и четвёртого уровней можно получить с помощью процесса синтеза самоцветов.






Опция "Соединить самоцветы" доступна у НПС Джейн Люмен или НПС Айрин Таррис (Торговый союз). Для создания самоцвета следующего уровня необходимо:

- Несколько камней одного вида предыдущего уровня
- Некоторое количество нумий (зависит от уровня камня)
- "Плавитель" или "Пыль синтеза самоцветов" соответствующего уровня.

Плавитель первого уровня есть шанс получить в качестве награды:

- за прохождение похода "[Мерцающая Низина](#)",
- получить из коробки наград за события из Шалии,

Плавитель первого, второго и третьего уровня есть шанс получить в награду за участие в событиях и ивентах или обменять:

-  за листья Эйры в игровом магазине.
-  за [Золотые клешни](#) ,
-  за [Аренки](#)

Плавители 4 уровня можно получить с помощью вельможи (7 уровень дает 1 плавитель в неделю, 8 уровень -2) у Мастера-ювелира за 50 золотых монет или обменяв 10 шт. Звездное сияние (выпадает с Дороги ада и Экзорцизма).

Пыль синтеза самоцветов с некоторым шансом можно получить в походе "[Мерцающая низина](#)". При использовании пыли результатом всегда будет **хрупкий** самоцвет.

При использовании плавителя шанс успеха зависит от количества используемых самоцветов:

- 3 штуки - 50%
- 4 штуки - 75%
- 5 штук - 100%





Без использования плавителя необходимо использовать все 5 камней, шанс всегда равен 25%.

В случае успеха вы получите самоцвет следующего уровня.

Если хоть один из исходных самоцветов или плавитель был привязан, результат - тоже.

ВНИМАНИЕ! В случае неудачи вы теряете всё: исходные самоцветы, плавитель и деньги, поэтому рисковать, производя синтез при шансе менее 100% не рекомендуется.

Для синтеза самоцвета четвёртого уровня из самоцветов первого потребуется:

- 125 одинаковых самоцветов 1 уровня,

-  - 25 плавителей первого уровня,
-  - 5 плавителей 2 уровня,
-  - 1 плавитель 3 уровня.

Вставка самоцветов



Эта опция также доступна у НПС Джейн Люмен или НПС Айрин Таррис (Торговый союз). В одну ячейку необходимо поместить вещь с, по крайней мере, одним свободным слотом, в другую - самоцвет. За вставку камня также придётся потратить некоторое количество привязанной валюты (в зависимости от уровня камня). Если камень был привязан - после вставки вещь тоже окажется привязанной (если вещь уже была привязана - ничего не изменится).

Среди самоцветов есть такие, которые возможно вставить только в определенное снаряжение.

Извлечение самоцветов



Все самоцветы кроме "хрупких" можно достать из обмундирования и вставить обратно неограниченное количество раз. Для каждого раза понадобится свиток "Извлекатель" соответствующего уровня, а также некоторое количество привязанной валюты (нумий). Свитки можно обменять на базе гильдии заслуги гильдии и нумии, в игровом магазине, а так же у НПС Джейн Люмен в Хоссингере,

стоимость каждого извлекателя, независимо от уровня составляет 2 заслуги гильдии.



Кладем в окошко вещь, которую хотим очистить и ставим галочку около того камня, который необходимо вынуть, если свиток соответствующего уровня есть у Вас в инвентаре - он подставится автоматически. За одну операцию можно вынуть один камень. Вынутые из привязанных вещей камни всегда привязаны. С полученными таким образом камнями можно обращаться как и с обычными: вставлять в другие вещи, использовать для синтеза, ломать с помощью профессии Ювелир.

Блеск

Каждый самоцвет имеет параметр Блеск, зависящий только от его уровня:

- 1 уровень: 1 ед. блеска
- 2 уровень: 2 ед. блеска
- 3 уровень: 6 ед. блеска
- 4 уровень: 10 ед. блеска
- 5 уровень: 15 ед. блеска

Если в сумме на камнях, вставленных в оружие, окажется 12 и более блеска (на некотором низкоуровневом оружии достаточно меньше) - оружие приобретет свечение, зависящее от его типа.

При достаточном количестве общего блеска на доспехах (исключая оружие и бижутерию) у персонажа "вырастают" [крылья](#):

100 блеска = крылья первого уровня
200 блеска = крылья второго уровня
280 блеска = крылья третьего уровня
420 блеска = крылья четвертого уровня

[На сайт игры](#)

Revision #17

Created 28 May 2023 20:49:20 by Главный Редактор

Updated 1 April 2024 20:27:07 by Главный Редактор