

# Самоцветы

## Что такое самоцвет?

Это камень, который можно вставить в ячейку в оружии, доспехах или бижутерии для того, чтобы повысить определённые [характеристики персонажа](#). Изначально снаряжение не имеет ячеек для самоцветов. Чтобы получить возможность вставить камень в снаряжение, его нужно [заточить](#).

Заточка +3 открывает одну ячейку






+6 - 2 ячейки

+9 - 3 ячейки

+12 - 4 ячейки






В каждую ячейку можно вставить один самоцвет, но лишь при условии, что в одной вещи не будет самоцветов одного вида, даже если они разных уровней. Так же, есть некоторые виды самоцветов, которые можно вставить не во все виды вещей.

## Самоцветы бывают:

Соларит		
Можно вставить во все виды снаряжения		
	<b>Соларит 1 ур.</b>	Защита + 10
	<b>Соларит 2 ур.</b>	Защита + 20
	<b>Соларит 3 ур.</b>	Защита + 30
	<b>Соларит 4 ур.</b>	Защита + 45
	<b>Соларит 5 ур.</b>	Защита + 75

## Яровит

Можно вставить во все виды снаряжения

	<b>Яровит 1 ур.</b>	Атака + 30
	<b>Яровит 2 ур.</b>	Атака + 50
	<b>Яровит 3 ур.</b>	Атака + 75
	<b>Яровит 4 ур.</b>	Атака + 120
	<b>Яровит 5 ур.</b>	Атака + 165


## Лазурит





Можно вставить во все виды снаряжения

	<b>Лазурит 1 ур.</b>	Мана + 150
	<b>Лазурит 2 ур.</b>	Мана + 375
	<b>Лазурит 3 ур.</b>	Мана + 750
	<b>Лазурит 4 ур.</b>	Мана + 1200
	<b>Лазурит 5 ур.</b>	Мана + 2000

## Кровавик

Можно вставить во все виды снаряжения

	<b>Кровавик 1 ур.</b>	Здоровье + 150
---	-----------------------	----------------

	<b>Кровавик 2 ур.</b>	Здоровье + 300
	<b>Кровавик 3 ур.</b>	Здоровье + 600
	<b>Кровавик 4 ур.</b>	Здоровье + 1200
	<b>Кровавик 5 ур.</b>	Здоровье + 2000





### Орлиный глаз

Можно вставить в: Оружие, Перчатки, Оплечье, Шапку

	<b>Орлиный глаз 1 ур.</b>	Меткость + 6
	<b>Орлиный глаз 2 ур.</b>	Меткость + 9
	<b>Орлиный глаз 3 ур.</b>	Меткость + 12
	<b>Орлиный глаз 4 ур.</b>	Меткость + 20
	<b>Орлиный глаз 5 ур.</b>	Меткость + 28

### Туманит

Можно вставить в: Куртку, Пояс, Штаны, Обувь

	<b>Туманит 1 ур.</b>	Уклонение + 3
	<b>Туманит 2 ур.</b>	Уклонение + 6
	<b>Туманит 3 ур.</b>	Уклонение + 9
	<b>Туманит 4 ур.</b>	Уклонение + 13



**Туманит 5 ур.**

Уклонение + 18

## Золотит

Можно вставить в: Оружие, Шапку



**Золотит 1 ур.**

Крит. шанс + 1%



**Золотит 2 ур.**

Крит. шанс + 2%



**Золотит 3 ур.**

Крит. шанс + 3%



**Золотит 4 ур.**

Крит. шанс + 5%



**Золотит 5 ур.**

Крит. шанс + 7%

## Рассветник

Можно вставить в: Куртку, Обувь



**Рассветник 1 ур.**

Крит. уклонение + 1%



**Рассветник 2 ур.**

Крит. уклонение + 2%



**Рассветник 3 ур.**

Крит. уклонение + 3%



**Рассветник 4 ур.**

Крит. уклонение + 5%






**Рассветник 5 ур.**

Крит. уклонение + 7%

## Кристаллит

Можно вставить в: Куртку, Пояс, Штаны, Обувь

	<b>Кристаллит 1 ур.</b>	Крит. защита + 5%
	<b>Кристаллит 2 ур.</b>	Крит. защита + 8%
	<b>Кристаллит 3 ур.</b>	Крит. защита + 12%
	<b>Кристаллит 4 ур.</b>	Крит. защита + 20%
	<b>Кристаллит 5 ур.</b>	Крит. защита + 25%




## Расколит



Можно вставить в: Оружие, Перчатки, Оплечье, Шапку

	<b>Расколит 1 ур.</b>	Крит. урон + 5%
	<b>Расколит 2 ур.</b>	Крит. урон + 8%
	<b>Расколит 3 ур.</b>	Крит. урон + 12%
	<b>Расколит 4 ур.</b>	Крит. урон + 20%
	<b>Расколит 5 ур.</b>	Крит. урон + 25%

## Оливин

Можно вставить в: Ожерелье, Кольцо

	<b>Оливин 1 ур.</b>	Эффект лечения + 45
	<b>Оливин 2 ур.</b>	Эффект лечения + 75
	<b>Оливин 3 ур.</b>	Эффект лечения + 115

	<b>Оливин 4 ур.</b>	Эффект лечения + 165
	<b>Оливин 5 ур.</b>	Эффект лечения + 225




## Янтарин

Можно вставить в: Ожерелье, Кольцо

	<b>Янтарин 1 ур.</b>	PVE-сила + 10
	<b>Янтарин 2 ур.</b>	PVE-сила + 20
	<b>Янтарин 3 ур.</b>	PVE-сила + 30
	<b>Янтарин 4 ур.</b>	PVE-сила + 40
	<b>Янтарин 5 ур.</b>	PVE-сила + 50

## Аметрин

Можно вставить в: Ожерелье, Кольцо

	<b>Аметрин 1 ур.</b>	Уменьшение расхода боевого духа на 1%
	<b>Аметрин 2 ур.</b>	Уменьшение расхода боевого духа на 2%
	<b>Аметрин 3 ур.</b>	Уменьшение расхода боевого духа на 3%
	<b>Аметрин 4 ур.</b>	Уменьшение расхода боевого духа на 4%
	<b>Аметрин 5 ур.</b>	Уменьшение расхода боевого духа на 5%

Кроме того, почти все камни существуют с приставкой "Хрупкий" и значком, на котором соответствующий камень треснут. Хрупкие камни отличаются от обычных только тем, что:

- Их нельзя вынуть из снаряжения, а только уничтожить.
- Они не могут участвовать в процессе синтеза самоцветов.

## Откуда брать самоцветы?

Самоцветы **первого** уровня можно получить:

- Из сундука в разломе Вашего уровня, вход по кристаллу-ключу;
- При получении 80-го уровня Чарли подарит 8 разных не привязанных самоцветов первого уровня (квест "Заслуженная награда");
- Из предмета "Сияющая шкатулка" (которую можно купить в галерее эйры, получить в [Мерцающей низине](#), за ежедневные квесты базы гильдии, за еженедельные квесты [арены](#) и в некоторых других местах);
- Напрямую купить в галерее Эйры (стоимость зависит от типа самоцвета).

Привязанные самоцветы **первого** уровня можно получить:

- Из Сияющей шкатулки духов (которую можно получить в Дарах Шалии, в обмен на Яшму с позолотой, за молитву 4-го уровня и некоторыми другими способами).
- В [обмен](#) на другой самоцвет у НПС Крейст;
- Из похода [Мерцающая низина](#) в который можно попасть с помощью "Окно походов" (Т) выбрав поход Колесо судьбы.
- Из рулеток в походах [Колесо Судьбы](#), [Случайный разлом](#), [Земли забвения](#) и [Вторжения древних](#)

Кроме того:

- Из начальной коробки на 25 уровне падает закрепленный Яровит 2-ого уровня.
- После использования [Лагерь рыцарей II](#)
- Есть очень маленький шанс получить самоцвет 3 или 4 уровня в результате [МОЛИТВЫ](#).
- Самоцветы 4-го уровня можно получить у НПС Крейст или НПС Джейн Люмен в обмен на [кристаллы света](#);
- Есть шанс получить случайный самоцвет из Сокровища богов ("Сундука") на базе гильдии, уровень самоцвета зависит от уровня "Сундука";
- Можно получить самоцветы 2 ур. за обмен Славы стража (закрепленные) и обмен Славы стража и Очков смелости (не закрепленные) у НПС Айрин Таррис (Торговый союз) и НПС Себвеста (Зал Славы)

Если некоторые самоцветы, полученные с помощью методов описанных выше, Вас не устраивают, но продать Вы их не можете или не хотите, игрой предусмотрен обмен самоцветов 1-3 уровня НПС Крейст на другой случайный закрепленный самоцвет.

# Синтез самоцветов

## Самоцветы для снаряжения

Самоцветы второго, третьего и четвёртого уровней можно получить с помощью процесса синтеза самоцветов.






Опция "Соединить самоцветы" доступна у НПС Джейн Люмен или НПС Айрин Таррис (Торговый союз). Для создания самоцвета следующего уровня необходимо:

- Несколько камней одного вида предыдущего уровня
- Некоторое количество нумий (зависит от уровня камня)
- "Плавитель" или "Пыль синтеза самоцветов" соответствующего уровня.

Плавитель первого уровня есть шанс получить в качестве награды:

- за прохождение похода "[Мерцающая Низина](#)",
- получить из коробки наград за события из Шалии,

Плавитель первого, второго и третьего уровня есть шанс получить в награду за участие в событиях и ивентах или обменять:

-  за листья Эйры в игровом магазине.
-  за [Золотые клешни](#) ,
-  за [Аренки](#)

Плавители 4 уровня можно получить с помощью вельможи (7 уровень дает 1 плавитель в неделю, 8 уровень -2) у Мастера-ювелира за 50 золотых монет или обменяв 10 шт. Звездное сияние (выпадает с Дороги ада и Экзорцизма).

Пыль синтеза самоцветов с некоторым шансом можно получить в походе "[Мерцающая низина](#)". При использовании пыли результатом всегда будет **хрупкий** самоцвет.

При использовании плавителя шанс успеха зависит от количества используемых самоцветов:

- 3 штуки - 50%
- 4 штуки - 75%
- 5 штук - 100%





Без использования плавителя необходимо использовать все 5 камней, шанс всегда равен 25%.

В случае успеха вы получите самоцвет следующего уровня.

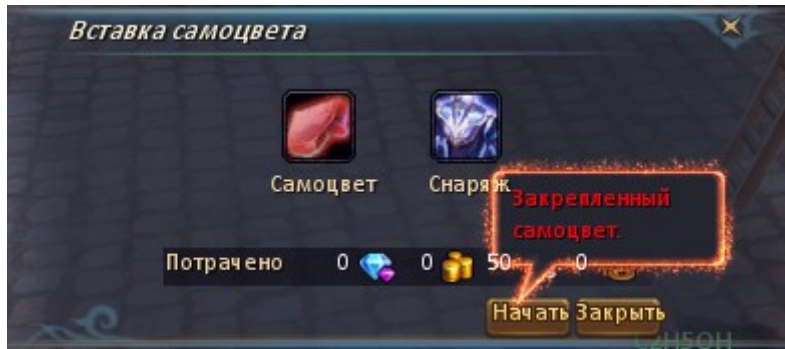
Если хоть один из исходных самоцветов или плавитель был привязан, результат - тоже.

**ВНИМАНИЕ!** В случае неудачи вы теряете всё: исходные самоцветы, плавитель и деньги, поэтому рисковать, производя синтез при шансе менее 100% не рекомендуется.

**Для синтеза самоцвета четвёртого уровня из самоцветов первого потребуется:**

- 125 одинаковых самоцветов 1 уровня,  

-  - 25 плавителей первого уровня,
-  - 5 плавителей 2 уровня,
-  - 1 плавитель 3 уровня.

## Вставка самоцветов



Эта опция также доступна у НПС Джейн Люмен или НПС Айрин Таррис (Торговый союз). В одну ячейку необходимо поместить вещь с, по крайней мере, одним свободным слотом, в другую - самоцвет. За вставку камня также придётся потратить некоторое количество привязанной валюты (в зависимости от уровня камня). Если камень был привязан - после вставки вещь тоже окажется привязанной (если вещь уже была привязана - ничего не изменится).

Среди самоцветов есть такие, которые возможно вставить только в определенное снаряжение.

## Извлечение самоцветов



Все самоцветы кроме "хрупких" можно достать из обмундирования и вставить обратно неограниченное количество раз. Для каждого раза понадобится свиток "Извлекатель" соответствующего уровня, а также некоторое количество привязанной валюты (нумий). Свитки можно обменять на базе гильдии заслуги гильдии и нумии, в игровом магазине, а так же у НПС Джейн Люмен в Хоссингере,

стоимость каждого извлекателя, независимо от уровня составляет 2 заслуги гильдии.



Кладем в окошко вещь, которую хотим очистить и ставим галочку около того камня, который необходимо вынуть, если свиток соответствующего уровня есть у Вас в инвентаре - он подставится автоматически. За одну операцию можно вынуть один камень. Вынутые из привязанных вещей камни всегда привязаны. С полученными таким образом камнями можно обращаться как и с обычными: вставлять в другие вещи, использовать для синтеза, ломать с помощью профессии Ювелир.

## Блеск

Каждый самоцвет имеет параметр Блеск, зависящий только от его уровня:

- 1 уровень: 1 ед. блеска
- 2 уровень: 2 ед. блеска
- 3 уровень: 6 ед. блеска
- 4 уровень: 10 ед. блеска
- 5 уровень: 15 ед. блеска

Если в сумме на камнях, вставленных в оружие, окажется 12 и более блеска (на некотором низкоуровневом оружии достаточно меньше) - оружие приобретет свечение, зависящее от его типа.

При достаточном количестве общего блеска на доспехах (исключая оружие и бижутерию) у персонажа "вырастают" [крылья](#):

100 блеска = крылья первого уровня  
200 блеска = крылья второго уровня  
280 блеска = крылья третьего уровня  
420 блеска = крылья четвертого уровня

---

[На сайт игры](#)

---

Revision #20

Created 28 May 2023 20:49:20 by Главный Редактор

Updated 15 December 2025 17:42:17 by Главный Редактор