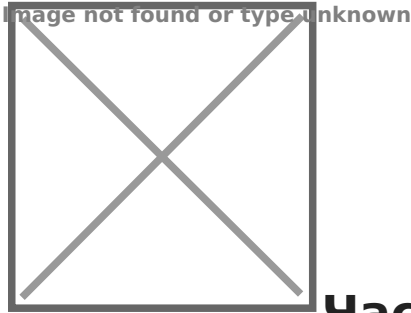


Крылья - общая информация



Часто задаваемые вопросы

- Крылья не позволят вам летать.
- Крылья не дадут Вам никаких дополнительных параметров или преимуществ.
- Блеск оружия не суммируется с блеском брони необходимым для крыльев.
- В текущей версии игры сменить крылья на крылья других рас можно.



Для чего нужны крылья?

Крылья - это декоративный элемент персонажа указывающий на суммарное количество блеска самоцветов, инкрустированных в его снаряжение. Как только этот показатель станет равным 100, 200 или 280 очкам – оглянитесь, чтобы увидеть свои новые крылья.

Сами крылья никак не усилят Вашего персонажа и не обладают никакими свойствами кроме декоративных.

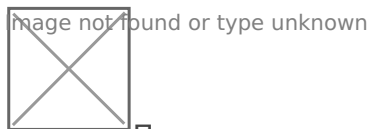


Однако, само их наличие подразумевает, что персонаж имеет

минимум 3 элемента снаряжения с уровнем заточки не менее 9-ти, а во все ячейки его снаряжения инкрустированы самоцветы не менее 3-го уровня. И чем выше уровень крыльев, тем выше необходима заточка еще большего количества частей снаряжения и без камней 4 уровня, для их наличия, никак не обойтись.

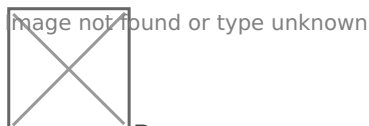
Это означает, что встретив крылатого персонажа в походе, знайте, что с Вами рядом весьма сильный соратник. И весьма сильный противник, если Вам с ним предстоит сразиться.

Получение крыльев



Появление крыльев означает что суммарный уровень блеска самоцветов в снаряжении становится равным:

- Первый уровень крыльев - 100 очков блеска и более;
- Второй уровень крыльев - 200 очков блеска и более;
- Третий уровень крыльев - 280 очков блеска и более;
- Четвертый уровень крыльев - 420 очков блеска.



Вам ничего не нужно активировать, просто оденьте все свое снаряжение.

Отличия

Отличаются крылья по внешнему виду, в зависимости от:

1. Расы обладателя.
2. Уровня крыльев.

В остальном для всех рас и классов условия получения одинаковые.



Ознакомится с различиями можно в соответствующих статьях:



Крылья [Людей](#)



Крылья [Эльфов](#)



Крылья [Веспериан](#)



Крылья [Гномов](#)



Крылья [Франгоров](#)



Крылья [Ликанов](#)

[На сайт игры](#)

Revision #3

Created 28 May 2023 20:50:41 by Главный Редактор

Updated 10 July 2023 15:56:26 by Главный Редактор