

# Танк

**Танк** - персонаж или класс, отвлекающий в бою внимание противника (монстра) на себя, предотвращающий нанесение урона слабозащищённым персонажам ([Хилерам](#), [ДД](#)).

Основной задачей танка является нахождение на верхней строчке списка агрессии противника. Эта задача решается путем использования специфических умений танка, основанных на искусственном наборе ненависти (держат «агро»)

Класс назван по аналогии с боевой техникой. Персонаж, имеющий мощную защиту. Глобальная задача танка прорвать оборону противника и отвлечь на себя его атаку, дав тем самым возможность [ДД](#)(атакующим персонажам) уничтожить противника.

Для выполнения своих функций «танки» также должны обладать хорошей защитой и большим запасом здоровья.

Вместе с [хилером](#), танк образуют ядро стандартной PvE-группы.


**Танкование (танковать)** — название процесса (действия) по отвлечению танком противника на себя или принятию танком большей части ударов противника на себя.

## Классы

---

В Forsaken World роль танка могут выполнять следующие классы (в порядке убывания успешности в качестве танка):

 [Защитник](#) (Особенно ветки "Гранит")

 [Воин](#) (Особенно ветки "Щит")

 [Жнец](#) (Ветка "Страж")

Танком может быть любой достаточно "толстый" [ДД](#).

---

[На сайт игры](#)

Revision #4

Created 28 May 2023 17:35:03 by Главный Редактор

Updated 5 July 2023 20:23:33 by Главный Редактор