

Контроллер

Контроллер (от англ. crowd control — сдерживание толпы) - персонаж или класс, боевая роль которого заключается в обеспечении наиболее выгодных условий на поле боя и атаке многих противников сразу. Работа контроллера считается выполненной, если группе удастся навязать врагам свои условия боя (например, не дать им навалиться толпой, сохранять выгодную позицию, отделить вражеских [хилеров](#) от [ДД](#)). Контроллеры востребованы в основном в PvP, потребность в контроллере в PvE зачастую отсутствует.

Характерные методы контроля:

- Создание препятствий для противника (привязка, оглушение, сон).
- Навешивание на противника ослабляющих состояний (замедление, снижение атаки или защиты).
- Перемещение противников и союзников на более выгодные позиции.

Классы

В Forsaken World роль контроллера могут выполнять следующие классы:

 [Маг](#) ветки "Лёд"

 [Защитник](#) ветки "Алмаз"

 [Бард](#) ветки "Вода"

 [Вампир](#) ветки "Тьма"

 [Жрец](#) ветки "Холод"

 [Убийца](#) ветки "Мощь" и "Яд"

[На сайт игры](#)
