

# Дамагер (ДД)

**ДД** (сокращение от англ. Damage Dealer) - персонаж или класс, специализирующийся на нанесении урона.

Обычно имеет средний или низкий показатель защиты и здоровья.

## Роль

---

ДД выполняет свои функции в тесном взаимодействии с **танком**, целью которого является отвлечение внимания противника на себя. Задача ДД — выждать момент, когда танк наберет достаточное количество ненависти противника («аггро»), после чего можно начать нанесение основного урона.

Так же есть два вида ДД - Рдд - Рэндж ДД (англ. range damage dealer) то есть персонажи которые наносят урон с расстояния и Мдд - Мили ДД (англ. melee damage dealer) то есть персонажи которые наносят урон непосредственно стоя у цели.

В отдельно взятой группе наличие ДД не обязательно, поскольку танк при поддержке саппорт-классов (**хилеров** и **бафферов** — персонажей, усиливающих урон или защиту) может самостоятельно справиться с одиночными противниками. Тем не менее, ДД — обязательная часть высокоуровневой группы, сражающейся с превосходящими по уровню, количеству или мощности врагами. Во-первых, наличие ДД значительно сокращает время уничтожения противника, во-вторых, ДД зачастую может наносить урон нескольким противникам сразу, в-третьих, на высоких уровнях мощность противников обычно уже превышает возможности одного персонажа, поэтому необходим сбор группы.

В больших группах при наличии танка, или персонажа, выполняющего его функции, несколько ДД обычно работают вместе «по ассисту» (англ. assist), выбирая следующую цель по его указанию. Сконцентрировав атаку на одной цели, ДД быстрее уничтожают группу противника, снижая при этом количество повреждений, наносимых при этом танку в единицу времени, таким образом экономя силы лекарей (ману).

## Классы

---

В Dark Age роль ДД могут выполнять следующие классы (или ветки талантов):

## Мили-ДД:

 Убийца

 Воин

 Защитник

 Жнец

 Душегуб (ветка "Власть")

## Рендж-ДД:

 Стрелок

 Маг

 Вампир

 Бард

 Жрец (ветки "Холод" и "Кара")

 Душегуб (ветки "Мука" и "Пламя")

---

[На сайт игры](#)

---

Revision #4

Created 28 May 2023 17:34:19 by Главный Редактор

Updated 5 July 2023 20:20:18 by Главный Редактор