









# Постройки на Базе

## Гильдии

На первом уровне развития базы становятся доступными следующие постройки:

### Постройки 1 уровня.

Изображение	Характеристика	Требования
	<p><b>Бастион 1 уровня.</b> Заданий для постройки: 100. Содержание: 8 голды в день <b>Влияние:</b> Позволяет производить постройку строений 1 уровня. Процветание: +100 Макс. Капитал: +2 Макс. Экономика: +4000 Макс. Культура: +4000</p>	База гильдии 1 ур.
	<p><b>Жилье 1 уровня. Заданий</b> для постройки: 200. Содержание: 2 голды в день. Процветание: +200 Расходы на содержание гильдии: -5%. <b>Влияние:</b> Дает возможность еженедельно получать 2 свитка опыта. Позволяет брать задания на жилье (основные и культурные ресурсы)</p>	Бастион 1 ур. Экономика: 2000 Культура: 1000 Капитал: 40 
	<p><b>Биржа 1 уровня.</b> Заданий для постройки: 200. Содержание: 2 голды в день. Процветание: +200 Макс. Налог: +10 голды. Макс. рег. Налоговой ставки: +5% <b>Влияние</b> Дает возможность игрокам гильдии торговать на Биржевой базе. Активирует возможность выполнения квеста: <a href="#">Торговое путешествие гильдии.</a></p>	Бастион 1 ур. Экономика: 3000 Капитал: 40 

	<p><b>Казна 1 уровня.</b>  Заданий для постройки: 200.  Содержание: 2 голды в день  Процветание: +200  Макс. Капитал: +1  Макс. Налог: +10  <b>Влияние</b>  Становятся доступными задания Казны (основные экономические ресурсы).  Позволяет еженедельно получать зарплату в виде нумий (количество зависит от уровня игрока)  Позволяет использовать склад на базе гильдии.</p>	<p>Бастион 1 ур.  Биржа 1ур.  Жильё 1ур.  Экономика: 3000  Капитал: 40 🏠</p>
	<p><b>Союз зодчих 1 уровня.</b>  Заданий для постройки: 200.  Содержание: 2 голды в день  Процветание: +200  Задания строительства: +50%  Строительство дешевле на 5%  Макс. Экономика: +4.000  Макс. Культура: +4.000  <b>Влияние</b>  Становится доступной постройка лифта для перемещения между этажами базы.</p>	<p>Бастион 1 ур.  Культура: 3000  Капитал: 40 🏠</p>
	<p><b>Банкетный зал 1 уровня.</b>  Заданий для постройки: 200.  Содержание: 2 голды в день  Процветание: +200  <b>Влияние</b>  Дает возможность назначить 1 дипломата базы гильдии.  Становятся доступными задания банкетного зала (основные и экономические ресурсы).  Становится доступным проведение банкета 1 уровня раз в день.</p>	<p>Бастион 1 ур.  Экономика: 1000  Культура: 2000  Капитал: 40 🏠</p>

Каждую из вышеперечисленных построек можно улучшить, но только на **2 уровне Бастиона**, при этом изменятся их характеристики и затраты на содержание.  
Для некоторых построек участникам гильдии придется собирать или покупать определенные ресурсы:



### **Сплав пустоты.**


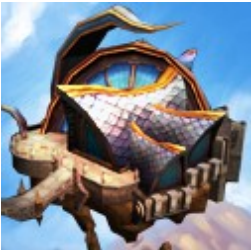

Можно получить за участие в событии гильдии "Защита гавани"









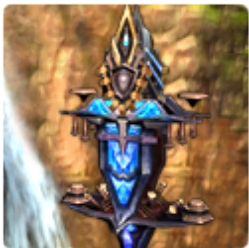
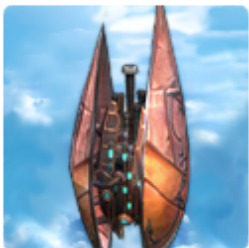


## Механическое ядро.

Можно купить в галерее Эйры или у других игроков.

## Постройки 2 уровня.

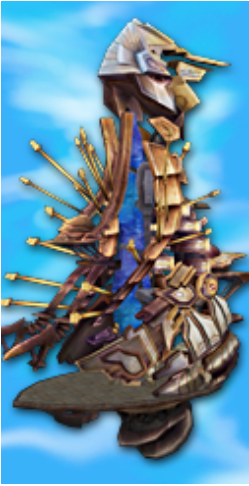









Изображение	Характеристика	Требования
	<b>Бастион 2 уровня.</b> Заданий для постройки: 400 Содержание: 3 голды в день <b>Влияние:</b> База гильдии получает 2 уровень. Становятся доступными задания бастиона (все ресурсы) Процветание: +500 Макс. Капитал: +5 Макс. Экономика: +8.000 Макс. Культура: +8.000 Макс. ОМ: +8.000 Макс. Вера: +8.000	<b>Требуется:</b> База 1 уровня. Процветание: 1.000 Активность: 3.000 Вклад: 20.000 Бастион 1 уровня Экономика: 4.000 Культура: 4.000 Капитал: 42.50 🏠
	<b>Жилье 2 уровня.</b> Заданий для постройки: 400 Содержание: 4 голды в день Процветание: +600 <b>Влияние</b> Расходы на содержание базы гильдии: -10% Дает возможность еженедельно получать 4 свитка опыта. Становятся доступными задания по жилью (основные и экономические)	<b>Требования:</b> Бастион 2 уровня. Жилье 1 уровня. Активность: 3.000 Экономика: 4.000 Культура: 2.000 Капитал: 57 🏠
	<b>Биржа 2 уровня.</b> Заданий для постройки: 400 Содержание: 4 голды в день Процветание: +600 <b>Влияние</b> Макс. рег. Налоговой ставки: +10% Два дополнительных финансиста. Дополнительный товар на биржевой базе	<b>Требования:</b> Бастион 2 уровня. Биржа 1 уровня. Активность: 3.000 Экономика: 6.000 Капитал: 57 🏠






	<p><b>Банкетный зал 2 уровня.</b>  Заданий для постройки: 400  Содержание: 4 голды в день  Процветание: +600  <b>Влияние</b>  Возможность назначить 2х дипломатов.  Становится доступным проведение банкета 2 уровня два раза в день.  Доступны задания банкетного зала (основные и экономические)</p>	<p><b>Требования:</b>  Бастион 2 уровня.  Банкетный зал 1 уровня.  Активность: 3.000  Экономика: 2.000  Культура: 4.000  Капитал: 57 🏠</p>
	<p><b>Казна 2 уровня.</b>  Заданий для постройки: 400  Содержание: 4 голды в день  Процветание: +600  Макс. Капитал: +3  Макс. Налог: +20  <b>Влияние</b>  Доступны задания казны (основные и экономические)  Еженедельное получение нумий.  Использование склада на базе гильдии.</p>	<p><b>Требования:</b>  Бастион 2 уровня.  Казна 1 уровня.  Биржа 2 уровня.  Жилье 2 уровня.  Экономика: 6.000  Капитал: 57 🏠</p>
	<p><b>Союз зодчих 2 уровня.</b>  Заданий для постройки: 400  Содержание: 4 голды в день  Процветание: +600  Задания строительства: +100  <b>Влияние</b>  Строительство дешевле на: 5%  Макс. Экономика: +4.000  Макс. Культура: +4.000  ОМ: +8.000  Вера: +8.000</p>	<p><b>Требования:</b>  Бастион 2 уровня.  Союз зодчих 1 уровня.  Банкетный зал 2 уровня.  Культура: 6.000  Капитал: 57 🏠</p>
	<p><b>Инкубатор 1 уровня.</b>  Заданий для постройки: 400  Содержание: 2 голды в день  Процветание: +400  <b>Влияние</b>  Особый питомец базы.  Продажа частей книг навыков питомца.  Продажа зелий питомца.  Доступны задания инкубатора (ресурсы маны и веры)</p>	<p><b>Требования:</b>  Бастион 2 уровня.  База 2 уровня.  Активность: 3.000  ОМ: 4.000  Вера: 2.000  Капитал: 57 🏠</p>
	<p><b>Сад 1 уровня.</b>  Заданий для постройки: 400  Содержание: 2 в день  Процветание: +400 <b>Влияние</b>  Приобретение лопат высокого уровня.  Производство растений среднего уровня.  Доступны задания сада (ресурсы маны и веры)</p>	<p><b>Требования:</b>  Бастион 2 уровня.  База 2 уровня.  Активность: 3.000  ОМ: 2.000  Культура: 4.000  Капитал: 57 🏠</p>



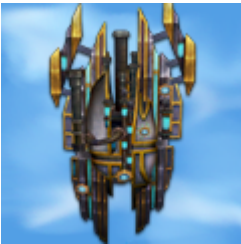


	<p><b>Шахты 1 уровня.</b>  Заданий для постройки: 400  Содержание: 2 голды в день  Процветание: +400  <b>Влияние</b>  Приобретение кирки среднего уровня.  Производство минералов среднего уровня.  Доступны задания шахт (осн. и ресурсы веры)</p>	<p><b>Требования:</b>  Бастион 2 уровня.  База 2 уровня.  Активность: 3.000  Вера: 2.000  Экономика: 4.000  Капитал: 57 🏠</p>
	<p><b>Колодец жизни 1 уровня.</b>  Заданий для постройки: 400  Содержание: 2 голды в день  Процветание: +400  <b>Влияние</b>  Обмен терпения на награду.</p>	<p><b>Требования:</b>  Бастион 2 уровня.  База 2 уровня.  Инкубатор 1 уровня.  ОМ: 2.000  Вера: 2.000  Капитал: 57 🏠</p>
	<p><b>Лаборатория 1 уровня.</b>  Заданий для постройки: 400  Содержание: 2 голды в день  Процветание: +400  <b>Влияние</b>  Доступна покупка рецептов алхимика среднего уровня и ингредиентов.  Доступны задания лаборатории (ресурсы маны и экономики)</p>	<p><b>Требования:</b>  Бастион 2 уровня.  База 2 уровня.  Шахты 1 уровня  Сад 1 уровня  Активность: 3.000  ОМ: 4.000  Экономика: 2.000  Капитал: 57 🏠</p>
	<p><b>Рыбная ферма 1 уровня.</b>  Заданий для постройки: 400  Содержание: 2 голды в день  Процветание: +400  <b>Влияние</b>  Возможность ловить рыбу.  Доступны задания рыбной фермы (ресурсы маны и экономики)</p>	<p><b>Требования:</b>  Бастион 2 уровня.  База 2 уровня.  Активность: 3.000  ОМ: 2.000  Экономика: 4.000  Капитал: 57 🏠</p>
	<p><b>Бар 1 уровня.</b>  Заданий для постройки: 400  Содержание: 2 голды в день  Процветание: +400  <b>Влияние</b>  Приобретение кулинарных рецептов и ингредиентов.  Доступны задания бара (ресурсы культуры и веры)</p>	<p><b>Требования:</b>  Бастион 2 уровня.  База 2 уровня.  Рыбная ферма 1 уровня.  Активность: 3.000  Культура: 4.000  Вера: 2.000  Капитал: 57 🏠</p>

## Постройки 3 уровня.





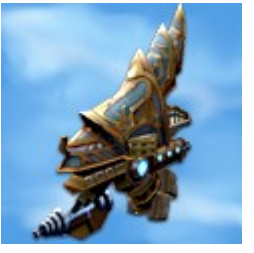
Изображение	Характеристика	Требования
-------------	----------------	------------






	<p><b>Бастион 3 уровня.</b>  Заданий для постройки: 800  Содержание: 90 голды в день  <b>Влияние</b>  База гильдии получает 3 уровень.  Становятся доступными задания бастиона (все ресурсы)  Процветание: +1.300  Макс. Капитал: +10  Макс. Экономика: +16.000  Макс. Культура: +16.000  Макс. ОМ: +16.000  Макс. Вера: +16.000</p>	<p><b>Требуется:</b>  База 2 уровня.  Процветание: 4.000  Активность: 5.000  Вклад: 80.000  Бастион 2 уровня  ОМ: 6.000  Экономика: 6.000  Культура: 6.000  Вера: 6.000  Капитал: 1.02 </p>
	<p><b>Оружейная 1 уровня.</b>  Заданий для постройки: 800  Содержание: 2 голды в день  Процветание: +800  <b>Влияние</b>  Можно получить чертежи оружия 75 ур.  и формулы ремесла 70 ур.</p>	<p><b>Требования:</b>  Бастион 3 уровня.  Активность: 5.000  Экономика: 4.000  Вера: 8.000  Капитал: 85 </p>
	<p><b>Покои Рун 1 уровня.</b>  Заданий для постройки: 800  Содержание: 2 голды в день  Процветание: +800  <b>Влияние</b>  Можно получить схемы ювелира 75 ур.</p>	<p><b>Требования:</b>  Бастион 3 уровня.  Активность: 5.000  ОМ: 8.000  Культура: 4.000  Капитал: 85 </p>
	<p><b>Кузница 1 уровня.</b>  Заданий для постройки: 800  Содержание: 2 голды в день  Процветание: +800  <b>Влияние</b>  Можно получить чертежи доспехов 75 ур.</p>	<p><b>Требования:</b>  Бастион 3 уровня.  Оружейная 1 ур.  Покои Рун 1 ур.  Активность: 5.000  Культура: 4.000  Вера: 8.000  Капитал: 85 </p>
	<p><b>Жилье 3 уровня.</b>  Заданий для постройки: 800  Содержание: 6 голды в день  Процветание: +1.400  <b>Влияние</b>  Расходы на содержание базы гильдии: -20%  Дает возможность еженедельно получать 6 свитка опыта.  Становятся доступными задания по жилью (основные и культурные)</p>	<p><b>Требования:</b>  Бастион 3 уровня.  Жилье 2 ур.  Активность: 5.000  Экономика: 8.000  Культура: 4.000  Капитал: 85 </p>

	<p><b>Биржа 3 уровня.</b>  Заданий для постройки: 800  Содержание: 6 голды в день  Процветание: +1.400  <b>Влияние</b>  Макс. рег. Налоговой ставки: +15%  Три дополнительных финансиста.  Дополнительный товар на биржевой базе.</p>	<p><b>Требования:</b>  Бастион 3 уровня.  Биржа 2 ур.  Активность: 5.000  Экономика: 12.000  Капитал: 85 🏦</p>
	<p><b>Банкетный зал 3 уровня.</b>  Заданий для постройки: 800  Содержание: 6 голды в день  Процветание: +1.400  <b>Влияние</b>  Возможность назначить 2х дипломатов.  Становится доступным проведение банкета  3 уровня три раза в день.  Доступны задания банкетного зала  (основные и экономические)</p>	<p><b>Требования:</b>  Бастион 3 уровня.  Банкетный зал 2 ур.  Активность: 5.000  Экономика: 4.000  Культура: 8.000  Капитал: 85 🏦</p>
	<p><b>Казна 3 уровня.</b>  Заданий для постройки: 800  Содержание: 6 голды в день  Процветание: +600  Макс. Капитал: +8  Макс. Налог: +30  <b>Влияние</b>  Доступны задания казны (основные и экономические)  Еженедельное получение нумий.  Использование склада на базе гильдии.</p>	<p><b>Требования:</b>  Бастион 3 уровня.  Казна 2 ур.  Биржа 3 ур.  Жилье 3 ур.  Активность: 5.000  Экономика: 12.000  Капитал: 85 🏦</p>
	<p><b>Союз зодчих 3 уровня.</b>  Заданий для постройки: 800  Содержание: 6 голды в день  Процветание: +1.400  Задания строительства: +150  <b>Влияние</b>  Строительство дешевле на: 15%  Макс. Экономика: +12.000  Макс. Культура: +12.000  ОМ: +12.000  Вера: +12.000  Армия: +12.000</p>	<p><b>Требования:</b>  Бастион 3 уровня.  Союз зодчих 2 ур.  Банкетный зал 3 ур.  Активность: 5.000  Культура: 12.000  Капитал: 85 🏦</p>
	<p><b>Инкубатор 2 уровня.</b>  Заданий для постройки: 800  Содержание: 4 голды в день  Процветание: +1.200  <b>Влияние:</b>  Особый питомец базы.  Продажа частей книг навыков питомца.  Продажа зелий питомца.  Доступны задания инкубатора (ресурсы маны и веры)</p>	<p><b>Требования:</b>  Бастион 3 уровня.  Инкубатор 1 ур.  Активность: 5.000  ОМ: 8.000  Вера: 4.000  Капитал: 85 🏦</p>

	<p><b>Сад 2 уровня.</b>  Заданий для постройки: 800  Содержание: 4 голды в день  Процветание: +1.200  <b>Влияние</b>  Приобретение лопат высокого уровня.  Производство растений среднего уровня.  Доступны задания сада (ресурсы культуры и маны)</p>	<p><b>Требования:</b>  Бастион 3 уровня.  Сад 1 ур.  Активность: 5.000  ОМ: 4.000  Культура: 8.000  Капитал: 85 🏆</p>
	<p><b>Шахты 2 уровня.</b>  Заданий для постройки: 800  Содержание: 4 голды в день  Процветание: +1.200  <b>Влияние</b>  Приобретение кирки среднего уровня.  Производство минералов высокого уровня.  Доступны задания шахт (осн. и ресурсы веры)</p>	<p><b>Требования:</b>  Бастион 3 уровня.  Шахты 1 ур.  Активность: 5.000  Экономика: 8.000  Вера: 4.000  Капитал: 85 🏆</p>
Колодец Жизни 2.png	<p><b>Колодец Жизни 2 уровня.</b>  Заданий для постройки: 800  Содержание: 4 голды в день  Процветание: +1.200  <b>Влияние</b>  Восстановление терпения и обмен на награду.</p>	<p><b>Требования:</b>  Бастион 3 уровня.  Колодец Жизни 1 ур.  Инкубатор 2 ур.  Активность: 5.000  ОМ: 4.000  Вера: 8.000  Капитал: 85 🏆</p>
	<p><b>Лаборатория 2 уровня.</b>  Заданий для постройки: 800  Содержание: 4 голды в день  Процветание: +1.200  <b>Влияние:</b>  Доступна покупка рецептов алхимика среднего уровня и ингредиентов.  Доступны задания лаборатории (ресурсы маны и экономики)</p>	<p><b>Требования:</b>  Бастион 3 уровня.  Лаборатория 1 ур.  Сад 2 ур.  Шахты 2 ур.  Активность: 5.000  ОМ: 8.000  Экономика: 4.000  Капитал: 85 🏆</p>
	<p><b>Рыбная ферма 2 ур.</b>  Заданий для постройки: 800  Содержание: 4 голды в день  Процветание: +1.200  <b>Влияние:</b>  Возможность ловить рыбу и добывать рыбу для банкета.  Доступны задания рыбной фермы (ресурсы маны и экономики)</p>	<p><b>Требования:</b>  Бастион 3 уровня.  Рыбная ферма 1 ур.  Активность: 5.000  ОМ: 4.000  Экономика: 8.000  Капитал: 85 🏆</p>
	<p><b>Бар 2 ур.</b>  Заданий для постройки: 800  Содержание: 4 голды в день  Процветание: +1.200  <b>Влияние:</b>  Приобретение кулинарных рецептов и ингредиентов.  Доступны задания бара (ресурсы культуры и веры)</p>	<p><b>Требования:</b>  Бастион 3 уровня.  Бар 1 ур.  Рыбная ферма 2 ур.  Активность: 5.000  Культура: 8.000  Вера: 4.000  Капитал: 85 🏆</p>






## Специальные постройки

Изображение	Характеристика, цена	Эффект
	<b>Ускоритель I.</b> Без расходов на содержание.	Процветание +20 Расходы на ежедневное содержание базы гильдии снижаются на 2%
	<b>Ускоритель II.</b> Без расходов на содержание. <b>Требуется:</b> База 1 уровня. Строит. задания: 40 Вклад: 50.000 Бастион 1 уровня. Ускоритель I.	Процветание +60 Расходы на ежедневное содержание базы снижаются на 4%
	<b>Грузовая баржа I.</b> Без расходов на содержание.	Процветание +20 Расходы на ежедневное содержание базы гильдии снижаются на 2%
	<b>Грузовая баржа II.</b> Без расходов на содержание. <b>Требуется:</b> База 1 уровня. Строит. задания: 40 Бастион 1 уровня. Грузовая баржа I. <a href="#">Слав пустоты.png</a> type unknown <b>Слав пустоты</b> x100.	Процветание +60 Расходы на ежедневное содержание базы снижаются на 4%
	<b>Шлюп I.</b> Без расходов на содержание.	Процветание +20 Расходы на ежедневное содержание базы гильдии снижаются на 3%

	<p><b>Шлюп II.</b>          Без расходов на содержание.  <b>Требуется:</b>          База 1 уровня.          Бастион 2 уровня.          Шлюп I.          ОМ: 4.000          Экономика: 4.000          Культура: 4.000          Вера: 4.000          Строит. задания: 40</p>	<p>Процветание +60          Расходы на ежедневное содержание базы гильдии снижаются на 6%</p>
	<p><b>Шлюп III.</b>          Без расходов на содержание.  <b>Требуется:</b>          База 1 уровня.          Бастион 3 уровня.          Шлюп II.          ОМ: 12.000          Экономика: 12.000          Культура: 12.000          Вера: 12.000          Строит. задания: 60</p>	<p>Процветание +120          Расходы на ежедневное содержание базы гильдии снижаются на 9%</p>
	<p><b>Генератор RD-100.</b>          Без расходов на содержание.  <b>Требуется:</b>          База 1 уровня.          Бастион 1 уровня.          Активность: 2.000          Строит. задания: 40          Механическое ядро type unknown  <b>Механическое ядро x20.</b></p>	<p>Процветание +20          Расходы на ежедневное содержание базы гильдии снижаются на 2%          Макс. капитал: +1</p>
	<p><b>Генератор RD-200.</b>          Без расходов на содержание.  <b>Требуется:</b>          База 1 уровня.          Бастион 1 уровня.          Активность: 4.000.          Строит. задания: 40.          Генератор RD-100.          Механическое ядро type unknown  <b>Механическое ядро x100.</b></p>	<p>Процветание +60          Расходы на ежедневное содержание базы гильдии снижаются на 4%          Макс. капитал: +2</p>
	<p><b>Торговая палата.</b>          Без расходов на содержание.  <b>Требуется:</b>          База 1 уровня.          Биржа 1 уровня.          Экономика: 2.000.          Культура: 2.000.          Строит. задания: 20.</p>	<p>Процветание +20          Позволяет обменивать ресурсы на капитал гильдии.</p>

## Статуи Божества

С введением обновления "Дыхание войны" на базе гильдии появилась возможность возвести статую одного из трех Божеств. Требуется это для того, чтобы в последствии участвовать в [Территориальных войнах](#) против гильдий другой веры.

Изображение	Описание	Требуется
	<b>Статуя Игниса</b> Без расходов на содержание. Бог гильдии. Цвет - красный. Позволяет воевать против гильдий иноверцев. После смены веры статуя разрушается, милость богов -25%. Новый Бог вступит в свои права в пн. с 00:00. За милость богов выдаются награды. +50 к процветанию.	База гильдии 1 уровня. Строит. задания: 50. Бастион 1 уровня. Активность: 2 000. Капитал: 34 
	<b>Статуя Гидруса</b> Без расходов на содержание. Бог гильдии. Цвет - фиолетовый. Позволяет воевать против гильдий иноверцев. После смены веры статуя разрушается, милость богов -25%. Новый Бог вступит в свои права в пн. с 00:00. За милость богов выдаются награды. +50 к процветанию.	База гильдии 1 уровня. Строит. задания: 50. Бастион 1 уровня. Активность: 2 000. Капитал: 34 
	<b>Статуя Арроса</b> Без расходов на содержание. Бог гильдии. Цвет - зелёный. Позволяет воевать против гильдий иноверцев. После смены веры статуя разрушается, милость богов -25%. Новый Бог вступит в свои права в пн. с 00:00. За милость богов выдаются награды. +50 к процветанию.	База гильдии 1 уровня. Строит. задания: 50. Бастион 1 уровня. Активность: 2 000. Капитал: 34 