

НПС Базы Гильдии

В этой статье описаны все НПС, которых можно встретить на базе, однако большинство из них появляется только при наличии построек определенного уровня.

Управляющий базой гильдии.



Самым главным НПС нашей базы, познакомиться с которым должен каждый участник, является Управляющий базой гильдии. НПС, выдающий ежедневные квесты и Письма гильдии. Каждый день у него члены гильдии могут получить задания, которые принесут его гильдии очки вклада и очки активности. Кроме того, ежедневное задание "Награда активиста" принесет в копилку игрока приличное количество опыта, нумий и одно очко активности - для того, чтобы его завершить, нужно выполнить четыре квеста гильдии. Также квесты Жизни базы приносят в гильдию очки Экономики и Культуры - основной материал для постройки новых зданий. Также, с введением обновления "Ледяной рубеж", на Вашей базе, левее Управляющего, появляется Сокровищница богов или же, как называют его большинство персонажей - сундук. И это ещё не всё. Помимо всего этого, этому НПСу можно пожертвовать монеты на благо своей любимой гильдии. Передавая ему 5 монет, Вы делаете лучше и себе, получая взамен очки заслуг и вклада.

Смотритель базы. Строительство.



НПС, выдающий ежедневные квесты в обмен на Письма гильдии. Этот НПС отвечает за постройки на Вашей базе, а также за повышение её уровня. Если гильдия строит какой-то объект на своей базе, все её члены должны ежедневно брать у Смотрителя квесты, чтобы ускорить строительство. У этой дамочки можно также просмотреть список уже построенных зданий, увидеть их описание и для чего они вообще существуют. Не просто так же Вы бегали квесты?

Начальник караула. Экономика. Культура.



НПС, выдающий ежедневные квесты в обмен на Письма гильдии. Для того, чтобы взять квест у этого НПС, игроку так же понадобится иметь при себе письма гильдии.

Распорядитель банкетного зала и Официант. Банкет.
Экономика. Культура. Дипломатия.



Два НПС, взаимодействующие между собой. Дама выдаёт ежедневные квесты в обмен на Письма гильдии, принимает очки милости у членов гильдии, которые увеличивают Фонд и Капитал, взамен награждая Вас заслугами и вкладом. Её помощник же, при наличии на базе Банкетного зала, позволит дипломату гильдии зажигать на базе Костер (т.е. начинать "Банкет"), во время которого всем пришедшим игрокам будет начисляться опыт: вне зависимости, состоят они в Вашей гильдии или нет. Главный критерий - находится в созданной гильдии, не важно какой.

Официант. Получение вклада, заслуг и опыта.

Не путать с Официантом, который стоит рядышком с Распорядителем. Этот малыш находится на площадке чуть повыше. У этого НПС мы можем ежедневно обменивать очки общения на вклад и заслуги гильдии. Помимо этого, можно дополнительно получить немного опыта.

Комендант гильдейской базы. Рецепты, скакуны, материалы.

НПС, у которого можно приобрести по сходной цене рецепты для 5 уровня [Алхимика](#) и [Повара](#), а так же колбу алхимика 5 уровня и ингредиенты для кулинарии. На каждый рецепт Вам понадобится 1.20 🏆. Кроме этого, у Коменданта можно купить банки на МП и ХП по ценам, которые значительно ниже цен у других торговцев и порадовать себя скакунами: Древний дракон и Звездный дракон (при покупке скакуны и все остальные товары будут закреплены за персонажем).

Руководитель биржи и Гильдейский торговец. Торговое путешествие, биржа гильдии.



НПС, который дает ежедневный квест [Торговое путешествие](#), а также производит его расчет и выдает награду. У Руководителя можно просмотреть, кто из участников гильдии сделал торговое путешествие для базы гильдии, сколько принес монет в казну и в какое время это произошло. У стоящего рядом НПС Торговец можно купить товары для продажи.

Представитель торговой палаты. Обмен ресурсов гильдии.

НПС, который может обменивать ресурсы гильдии на средства для резервного фонда. Если ресурсы достигли максимума, ловите Казначея и заставляйте работать. При каждом обмене в чате гильдии будет появляться сообщение, подтверждающее перевод средств.

Ювелиры. Чертежи, сырье.

У Ювелиров игроки смогут купить рецепты 3 и 4 уровней для обработки Колец или Ожерелий, а также соответствующие уровню обработки заготовки. Для приобретения рецептов Вам понадобятся заслуги гильдии и немного нумий. Заготовки же стоят 60 серебра и 1 золотую монету, цена зависит от уровня. Все рецепты и сырье будут закреплены.

Ремесленники. Чертежи, ремесло.

Обратившись к Ремесленникам, игрок может купить у них рецепты на изготовления снаряжения для 4, 5 и 6 уровня ремесла. Чтобы купить и научиться делать аксессуары требуются заслуги, нумии и, естественно, нужный уровень профессии. Также у Ремесленников можно купить Нож для резьбы и Острый резец за 1 и 2 золотых нумий соответственно. Все рецепты и сырье будут закреплены за персонажем.

Мастера оружия. Чертежи, сырье.

Стоящие рядом Оружейники предлагают игроку приобрести у них рецепты на ковку оружия синего и зеленого качества. Помимо этого Оружейники продают сырье для работы: Сплав и Кристалл духа от 3-го уровня до 6-го, которые обойдутся игроку от 60 серебра монет (непривязанная валюта) до 1,40 золотых монет за штуку в зависимости от уровня

материала. Сырье, продаваемое Оружейниками, не будет привязано, но купленные рецепты передать не получится.

Мастера доспехов. Чертежи, сырье.

Обратившись за помощью к этим беспокойным созданиям, игрок может приобрести у них рецепты на 3-6 уровни Кузнеца зеленого и синего качества. Помимо рецептов, Мастера доспехов предлагают нам купить сырье: "Расплавитель", "Клей для кожи" и "Краситель", каждый из которых имеет разнообразные уровни, от третьего до шестого, не закреплен и стоит 35, 50, 75 и 84 серебряных монет соответственно.

Главный казначей. Квесты, капитал, казна.

Имея приказ о строительстве базы, у этого НПС можно получить задание на расширение казны. Оно увеличит капитал гильдии, вклад и активность, а так же даст определённые ресурсы. Задание состоит из четырех этапов, за его выполнение вы получите свою награду - опыт, нумии и заслуги гильдии.

Рядом с Главным казначеем стоит маленькое создание: просто Казначей, который предлагает нам воспользоваться услугами гильдейского склада и которое раз в неделю выделит своим хозяевам зарплату в виде некоторого количества золотых нумий (размер зависит от Вашего уровня и уровня постройки Казна).

Сивилла. Свитки опыта.

Эта приятная на вид женщина с коротким именем дает игрокам еженедельно два свитка опыта в качестве бонуса гильдии. Каждый обмен будет стоить нам 1 золотую нумию и 5 очков заслуг гильдии. На втором уровне гильдии Сивилла будет предлагать уже 4 свитка в неделю, на третьем - шесть.

Менеджер по недвижимости. Квест, жилье.

Имея приказ о строительстве базы, у этого НПС можно получить задание на модернизацию жилья. Выполнение задания увеличит капитал гильдии, ее вклад, активность, экономику и культуру, а взамен вы получите очки опыта, нумии и заслуги гильдии. Сам квест состоит из четырех этапов.

Главный геолог. Квест.

Обратившись к Главному геологу, мы можем взять у него ежедневно два задания: "Дело гильдии: изучение геологического дела", которое при выполнении даст нам возможность получить опыт, нумии и заслуги гильдии, и "Телепортация: Долина секретов", который отправит нас на небольшую локацию для сбора минералов и руд.

Исследователь руды. Торговля.

Повыше, недалеко от Главного геолога стоит более крупный представитель семейства жаб - Исследователь руды. Поговорив с ним, мы сможем купить весьма полезный инструмент для профессии [Рудокоп](#):



Особая кирка. (требуется Шахты 1ур.) Обойдется нам в 1 очко заслуг и 10 серебряных нумий. Требуется для сбора руды 4+ уровня.



Отличная кирка. (требуется Шахты 3ур.) Обойдется нам в 2 очка заслуг и 20 серебряных нумий. Требуется для сбора руды 5+ уровня.

Все товары, продаваемые Рудокопами, закреплены за персонажем.

Также на территории базы Вы можете найти и сами источники руды нескольких видов - Ртутная, Оловянная, Цинковая и Свинцовая.

Цветочная дева и садовница. Задания, торговля.

Построив на базе сад, игроки, изучившие профессию [травника](#) окажутся в настоящем раю.

Цветочная дева может телепортировать нас в сад, где растут самые разнообразные растения: для этого нужно согласиться на выполнение квеста "Телепортация: Изумрудный сад", а также позволит выполнить ежедневное гильдейское задание "Гильдия: Сад".

Стоящая рядом с ней **Садовница** с радостью продаст нам такие незаменимые вещи, как:



Особая лопатка. (требуется Сад 1ур.) Она обойдется нам в 1 очко заслуг и 10 серебряных нумий. Требуется для сбора трав 6+ уровня.



Отличная лопатка. (требуется Сад 2 ур.) Она обойдется нам в 2 очка заслуг и 20 серебряных нумий. Требуется для сбора трав 7+ уровня.

Киви. (Сад 2 ур.) Его можно использовать на банкете 3 уровня, чтобы получить эффект "Усиление" длительностью 30 минут и одновременно передать его своим союзникам в радиусе 20 метров. При переходе в другую локацию действие фрукта прекратится, а в день нельзя получить более 150 раз дополнительные очки опыта. Покупка одного такого фрукта обойдется нам в 1 серебряную нумию и 5 очков заслуг.

Все товары, продаваемые Садовницей, закреплены.

Помимо всего этого, и на территории базы встречаются представители флоры: "Мистическое растение" и "Экзотическое растение".

Защитник колодца. Квест, обмен.

Маленький серьезный НПС предложит нам на выбор несколько заданий обмена:

- Отправить 5 единиц терпения в Колодец жизни и получить за это в награду вино мечтаний - выпив его, игрок получит опыт. Каждый день совершать этот обмен можно 1 раз.
- Потратить 3 очка заслуг гильдии и восстановить за них 30 единиц терпения (терпение сверх максимального количества не восстанавливается). Каждый день обменять заслуги на терпение можно 1 раз.
- Обменять 10 очков энергии на Сказочный бочонок, в котором хранится восхитительный напиток Царства снов. Этот обмен доступен каждый день 1 раз.

Рыболов и Управляющий рыбной фермой. Рыбалка, квест, торговля.

Компания этих ребят - настоящая мечта рыболова. Ежедневно **Управляющий рыбной фермой** предлагает нам поучаствовать в рыбалке у соседнего пруда: вся прелесть этого задания заключается в том, что рыболовы разного уровня могут ловить различную рыбу в одном месте - следовательно, пойманная рыба зависит в этом случае только от уровня вашей профессии Рыболов. Стоящий рядом маленький **Рыболов** охотно продаст нам такие вещи, как:

Наживка. Она закреплена и стоит всего 1 серебряную нумию.

Отличная наживка. Она так же закреплена и стоит уже 10 серебряных нумий. Для ее использования нужно владеть профессией Рыболов 2 уровня.

























Дрессировщица. Питомцы и навыки.






Эта маленькая фея заготовила пару чудес, о которых готова незамедлительно поведать:

- Каждый день мы сможем обменять 5 заслуг гильдии на редкого питомца - Доктор Осьминог. Этот обмен можно совершать не больше двух раз в день.
- Мы можем обменять 5 заслуг гильдии на 1 Сферу питомца, уровень которой будет зависеть от уровня игрока (из инкубатора 2 уровня можно получить больше сфер). Этот обмен доступен раз в неделю.

Помимо этого, Дрессировщица продает большое количество навыков для питомцев, получить которые вне гильдии не получится.

Список навыков для питомцев		
Название	Эффект	Оплата

Жертвоприношение 1, 2, 3 ур.	Передает часть своего здоровья хозяину	10 заслуг 10 заслуг 75  25 заслуг 1  50 
Переселение души 1, 2, 3 ур.	Передает часть своей маны хозяину	10 заслуг 10 заслуг 75  25 заслуг 1  50 
Охрана хозяина 1, 2, 3 ур.	Дает хозяину +1 щит от урона	10 заслуг 10 заслуг 75  25 заслуг 1  50 
Шипастая защита 1, 2, 3 ур.	Когда питомцу наносится урон, часть урона отражается	10 заслуг 10 заслуг 75  25 заслуг 1  50 
Божественный дар 1, 2, 3 ур.	Временно делает питомца неуязвимым	10 заслуг 10 заслуг 75  25 заслуг 1  50 
Воскрешение 1, 2, 3 ур.	Восстанавливает здоровье союзникам в радиусе	10 заслуг 10 заслуг 75  25 заслуг 1  50 
Массовая печать зла	На некоторое время погружает цели в радиусе в молчание	50 заслуг 3 
Ледяной взрыв	На некоторое время замораживает цели в радиусе	50 заслуг 3 
Массовая внезапная атака	На некоторое время накладывает на цели в радиусе головокружение	50 заслуг 3 
Массовые путы	На некоторое время накладывает на цели в радиусе замедление	50 заслуг 3 
Массовая заморозка	На некоторое время накладывает на цели в радиусе паралич	50 заслуг 3 
Массовый гипноз	На некоторое время накладывает на цели в радиусе гипноз	50 заслуг 3 

Божественный ветер	Члены группы в радиусе действия временно получают ускорение	50 заслуг 3 
Защита стихий 3 ур.	Временно усиливает сопротивление хозяина Земле, Воде, Огню и Воздуху	40 заслуг 2 
Защита звезд 3 ур.	Временно усиливает физ. сопротивление хозяина, его сопротивление Тьме и Свету	40 заслуг 2 
Жизненная сила 3 ур.	Увеличивает у хозяина макс. здоровья	40 заслуг 2 
Увечье 3 ур.	Наносит цели продолжительный урон, непрерывно снижает здоровье	40 заслуг 2 

Сомелье. Рецепты кулинарии.

Вы уже стали прославленным [поваром](#), но Вам не хватает рецептов на 7 уровень профессии? Сомелье в Баре гильдии поможет Вам с решением этого вопроса.

У него Вы сможете купить рецепты для готовки 5, 6, 7 и 8 уровня, а также материалы для готовки соответствующего уровня.

Помимо этого, у нее так же можно купить на определенном уровне развития базы:

Тлеющая лучина. Ее можно использовать у костра на базе гильдии 3 уровня, чтобы получить эффект "Усиление" длительностью 30 минут и одновременно передать его своим союзникам в радиусе 20 метров. При переходе в другую локацию действие лучины прекратится, а в день нельзя получить более 150 раз дополнительные очки опыта. Покупка одного такого фрукта обойдется нам в 1 серебряную нумию и 5 очков заслуг.

Шеф-повар. Квест.

У этого пухлого создания мы каждый день можем получить квест, за выполнение которого полагается награда в виде нумий, опыта и очков заслуг: он попросит нас помочь ему в одном из дел таверны.

Фармацевт. Торговля, рецепты алхимии.

У Фармацевта гильдии игроки могут купить такие полезные вещи, как рецепты [Алхимика](#) на 5, 6, 7 и 8 уровень профессии, колбу алхимика от 6 до 8 уровня, а также Превосходный и Натуральный эликсиры маны и жизни на 60/70 уровень.

Ещё на базе существует некоторое количество НПС, с которыми можно взаимодействовать только при выполнении Приказов базы.

[На сайт игры](#)

Revision #4

Created 12 April 2025 21:28:52 by Главный Редактор

Updated 12 April 2025 22:58:33 by Главный Редактор