

База Гильдии



Практически каждая **Гильдия** с самого своего основания стремится

завладеть Базой гильдии, которая открывает множество различных возможностей своим членам - новые квесты, награды, а так же ресурсы, материалы и рецепты на высокие уровни профессий. Кроме того, покупка базы гильдии - большой шаг к повышению уровня самой гильдии.

Когда Эра богов достигает 100%, каждый понедельник в 18:00 будет разыгрываться 1, 3 или 10 баз на аукционе. Аукцион запускается с условиями, если:

- На сервере присутствуют 3 гильдии с активностью не менее 2500 и вкладом не менее 6000. *Будет выставлена 1 база гильдии на торги.*
- На сервере присутствуют 5 гильдий с активностью не менее 2500 и вкладом не менее 6000. *Будет выставлено 3 базы гильдии на торги.*
- На сервере присутствуют минимум 15 гильдий с активностью не менее 2500 и вкладом не менее 6000. *Будет выставлено 10 баз гильдии на торги.*

Купить базу можно, обратившись к НПС Ансель, который находится в Сумеречных покоях (Хоссингер) - именно в это время он откроет аукцион баз гильдий. Торги за базы начинаются в **понедельник** в 18:00 и будут продолжаться до вечера **среды**, но закончиться могут в любое время в промежутке между 21:30 и 22:00. Для открытия торгов гильдии должны иметь:

- 3 уровень развития
- 6.000 очков вклада
- 2 бриллианта монет (не привязанная валюта) на первоначальную ставку в фонде гильдии

Однако, не смотря на такую небольшую сумму, которую с легкостью может собрать любой клан, на покупку базы зачастую уходит больше 20 бриллиантов монет - поэтому прежде чем вступать в торги, гильдии придется собрать как минимум 15 бриллиантов, чтобы иметь

шансы на получение своей базы.

Во время торгов каждая гильдия может выбирать свои варианты ставок, но, если в торгах нет свободного места, гильдия может перебить уже существующие ставки. Каждая новая ставка, перебивающая уже существующие, требует на 10% больше денег.

Важно - в процессе торговли на аукционе баз участвует только Лидер гильдии, который должен иметь при себе необходимую сумму. В конце торгов, если ваша гильдия победила, в мировой чат появится надпись о том, что вы получили базу, а на экране появятся розы: база наконец-то ваша.



Попасть на базу своей гильдии можно сразу тремя различными способами, выбор которых зависит от ваших личных предпочтений, местоположения и наличия времени:

1. Если вы находитесь в крупном городе, в котором стоит Телепортист, Вы можете воспользоваться его услугами для того, чтобы попасть на свою базу. Для этого вам необходимо подойти к нему и в диалоговом окне выбрать первую строку: "Войти на свою базу гильдии".
2. Если вы находитесь в локации, на которой расположена ваша база, Вы можете попасть на нее непосредственно через Мнемолит гильдейской базы. Открыв карту мира (M(B)) мы сможем увидеть входы на различные базы, обозначенные небольшой пиктограммой (при наведении на которые будет показываться, какие гильдии находятся конкретно в данной точке). При нажатии на Мнемолит, Вам будет предложен выбор, на базу какой гильдии Вы хотите попасть (в том случае, если их несколько): Вам достаточно выбрать свою базу гильдии и нажать "Вход", либо сразу на кнопку "Вход на свою базу гильдии".

Внимание: при переходе на другие базы гильдии с Вас может взиматься налог, сумма которого указана в окне входа, однако при входе на свою базу, а так же базу гильдии, с которой у Вас заключен альянс, Вы налога не платите.

3. Если Вы находитесь в Хоссингере, то отправиться на базу своей гильдии Вы можете через НПС Ансель в Сумеречных покоях: бесплатно и быстро, он с радостью доставит Вас на базу вашей гильдии, стоит только выбрать соответствующую строку в диалоговом окне.



Открыв окошко гильдии нажатием кнопки G(П), мы увидим изменившуюся информацию. Теперь, кроме информации о нашей гильдии, нам стали доступна новая вкладка "База", при переходе на которую можно увидеть всю информацию о нашей новой базе.

Изучив информацию внимательно, участники могут увидеть, в каком месте расположена их база, ее уровень и номер, степень вклада и активности гильдии, ее процветание, экономику и культуру. Для того, чтобы повышать уровень активности и вклада гильдии, все игроки должны выполнять ежедневные квесты Джессики, за выполнение каждого из которых каждому члену гильдии будет даваться награда в количестве: 4 очка вклада гильдии, 4 очка заслуг гильдии и 6 очков активности гильдии.

Развитие базы и ее поддержание невозможно без выполнения **Ежедневных квестов базы**.




На обеспечение базы гильдии тратятся очки капитала гильдии, которые исчисляются в бриллиантах (для того, чтобы поднимать капитал гильдии, участникам придется каждый день выполнять ежедневные квесты базы и **Торговое путешествие базы гильдии**, за выполнение которых в копилку базы будет добавляться определенное количество монет.




Важно: никто не платит за базу из своего кармана, все сбережения на ее содержание добываются путем выполнения квестов. Однако, игрок может пожертвовать свои сбережения гильдии, поднимая тем самым ее капитал: для этого нужно будет обратиться к таким НПС, как Управляющий базой гильдии, Распорядитель банкетного зала, а так же Казначей.

Помимо этого, Глава гильдии может установить **Налогообложение** - определенное фиксированное количество монет, которые будут взиматься при входе на базу гильдии с игроков, которые в ней **не** состоят. При этом налог не распространяется на участников гильдии и членов альянса: для них вход остается бесплатным. Собранный налог отправляется в капитал гильдии.

На первом уровне развития базы становятся доступными следующие постройки:

Постройки 1 уровня.

Изображение-	Характеристика	Требования
	<p>Бастион 1 уровня. Заданий для постройки: 100. Содержание: 8 голды в день Влияние: Позволяет производить постройку строений 1 уровня. Процветание: +100 Макс. Капитал: +2 Макс. Экономика: +4000 Макс. Культура: +4000</p>	База гильдии 1 ур.
	<p>Жилье 1 уровня. Заданий для постройки: 200. Содержание: 2 голды в день. Процветание: +200 Расходы на содержание гильдии: - 5%. Влияние: Дает возможность еженедельно получать 2 свитка опыта. Позволяет брать задания на жилье (основные и культурные ресурсы)</p>	Бастион 1 ур. Экономика: 2000 Культура: 1000 Капитал: 40 🏠
	<p>Биржа 1 уровня. Заданий для постройки: 200. Содержание: 2 голды в день. Процветание: +200 Макс. Налог: +10 голды. Макс. рег. Налоговой ставки: +5% Влияние Дает возможность игрокам гильдии торговать на Биржевой базе. Активирует возможность выполнения квеста: Торговое путешествие гильдии.</p>	Бастион 1 ур. Экономика: 3000 Капитал: 40 🏠

	<p>Казна 1 уровня. Заданий для постройки: 200. Содержание: 2 голды в день Процветание: +200 Макс. Капитал: +1 Макс. Налог: +10</p> <p>Влияние Становятся доступными задания Казны (основные экономические ресурсы). Позволяет еженедельно получать зарплату в виде нумий (количество зависит от уровня игрока) Позволяет использовать склад на базе гильдии.</p>	<p>Бастион 1 ур. Биржа 1ур. Жильё 1ур. Экономика: 3000 Капитал: 40 🏠</p>
	<p>Союз зодчих 1 уровня. Заданий для постройки: 200. Содержание: 2 голды в день Процветание: +200 Задания строительства: +50% Строительство дешевле на 5% Макс. Экономика: +4.000 Макс. Культура: +4.000</p> <p>Влияние Становится доступной постройка лифта для перемещения между этажами базы.</p>	<p>Бастион 1 ур. Культура: 3000 Капитал: 40 🏠</p>
	<p>Банкетный зал 1 уровня. Заданий для постройки: 200. Содержание: 2 голды в день Процветание: +200</p> <p>Влияние Дает возможность назначить 1 дипломата базы гильдии. Становятся доступными задания банкетного зала (основные и экономические ресурсы). Становится доступным проведение банкета 1 уровня раз в день.</p>	<p>Бастион 1 ур. Экономика: 1000 Культура: 2000 Капитал: 40 🏠</p>

Каждую из вышеперечисленных построек можно улучшить, но только на **2 уровне Бастиона**, при этом изменятся их характеристики и затраты на содержание. Для некоторых построек участникам гильдии придется собирать или покупать определенные ресурсы:



Сплав пустоты.




Можно получить за участие в событии гильдии "Защита гавани"












Механическое ядро.


Можно купить в галерее Эйры или у других игроков.

Постройки 2 уровня.

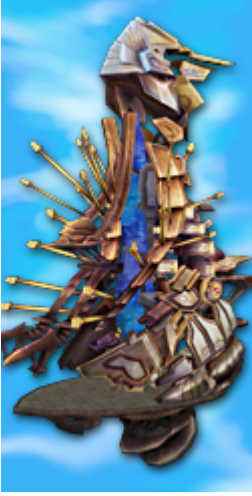



Изображение	Характеристика	Требования
	Бастион 2 уровня. Заданий для постройки: 400 Содержание: 3 голды в день Влияние: База гильдии получает 2 уровень. Становятся доступными задания бастиона (все ресурсы) Процветание: +500 Макс. Капитал: +5 Макс. Экономика: +8.000 Макс. Культура: +8.000 Макс. ОМ: +8.000 Макс. Вера: +8.000	Требуется: База 1 уровня. Процветание: 1.000 Активность: 3.000 Вклад: 20.000 Бастион 1 уровня Экономика: 4.000 Культура: 4.000 Капитал: 42.50 🏠
	Жилье 2 уровня. Заданий для постройки: 400 Содержание: 4 голды в день Процветание: +600 Влияние Расходы на содержание базы гильдии: -10% Дает возможность еженедельно получать 4 свитка опыта. Становятся доступными задания по жилью (основные и экономические)	Требования: Бастион 2 уровня. Жилье 1 уровня. Активность: 3.000 Экономика: 4.000 Культура: 2.000 Капитал: 57 🏠
	Биржа 2 уровня. Заданий для постройки: 400 Содержание: 4 голды в день Процветание: +600 Влияние Макс. рег. Налоговой ставки: +10% Два дополнительных финансиста. Дополнительный товар на биржевой базе	Требования: Бастион 2 уровня. Биржа 1 уровня. Активность: 3.000 Экономика: 6.000 Капитал: 57 🏠





	<p>Банкетный зал 2 уровня. Заданий для постройки: 400 Содержание: 4 голды в день Процветание: +600 Влияние Возможность назначить 2х дипломатов. Становится доступным проведение банкета 2 уровня два раза в день. Доступны задания банкетного зала (основные и экономические)</p>	<p>Требования: Бастион 2 уровня. Банкетный зал 1 уровня. Активность: 3.000 Экономика: 2.000 Культура: 4.000 Капитал: 57 🏠</p>
	<p>Казна 2 уровня. Заданий для постройки: 400 Содержание: 4 голды в день Процветание: +600 Макс. Капитал: +3 Макс. Налог: +20 Влияние Доступны задания казны (основные и экономические) Еженедельное получение нумий. Использование склада на базе гильдии.</p>	<p>Требования: Бастион 2 уровня. Казна 1 уровня. Биржа 2 уровня. Жилье 2 уровня. Экономика: 6.000 Капитал: 57 🏠</p>
	<p>Союз зодчих 2 уровня. Заданий для постройки: 400 Содержание: 4 голды в день Процветание: +600 Задания строительства: +100 Влияние Строительство дешевле на: 5% Макс. Экономика: +4.000 Макс. Культура: +4.000 ОМ: +8.000 Вера: +8.000</p>	<p>Требования: Бастион 2 уровня. Союз зодчих 1 уровня. Банкетный зал 2 уровня. Культура: 6.000 Капитал: 57 🏠</p>
	<p>Инкубатор 1 уровня. Заданий для постройки: 400 Содержание: 2 голды в день Процветание: +400 Влияние Особый питомец базы. Продажа частей книг навыков питомца. Продажа зелий питомца. Доступны задания инкубатора (ресурсы маны и веры)</p>	<p>Требования: Бастион 2 уровня. База 2 уровня. Активность: 3.000 ОМ: 4.000 Вера: 2.000 Капитал: 57 🏠</p>





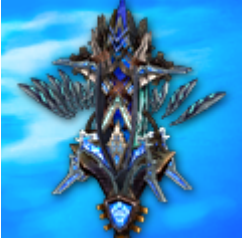
	<p>Сад 1 уровня. Заданий для постройки: 400 Содержание: 2 в день Процветание: +400 Влияние Приобретение лопат высокого уровня. Производство растений среднего уровня. Доступны задания сада (ресурсы маны и веры)</p>	<p>Требования: Бастион 2 уровня. База 2 уровня. Активность: 3.000 ОМ: 2.000 Культура: 4.000 Капитал: 57 🏠</p>
	<p>Шахты 1 уровня. Заданий для постройки: 400 Содержание: 2 голды в день Процветание: +400 Влияние Приобретение кирки среднего уровня. Производство минералов среднего уровня. Доступны задания шахт (осн. и ресурсы веры)</p>	<p>Требования: Бастион 2 уровня. База 2 уровня. Активность: 3.000 Вера: 2.000 Экономика: 4.000 Капитал: 57 🏠</p>
	<p>Колодец жизни 1 уровня. Заданий для постройки: 400 Содержание: 2 голды в день Процветание: +400 Влияние Обмен терпения на награду.</p>	<p>Требования: Бастион 2 уровня. База 2 уровня. Инкубатор 1 уровня. ОМ: 2.000 Вера: 2.000 Капитал: 57 🏠</p>
	<p>Лаборатория 1 уровня. Заданий для постройки: 400 Содержание: 2 голды в день Процветание: +400 Влияние Доступна покупка рецептов алхимика среднего уровня и ингредиентов. Доступны задания лаборатории (ресурсы маны и экономики)</p>	<p>Требования: Бастион 2 уровня. База 2 уровня. Шахты 1 уровня Сад 1 уровня Активность: 3.000 ОМ: 4.000 Экономика: 2.000 Капитал: 57 🏠</p>
	<p>Рыбная ферма 1 уровня. Заданий для постройки: 400 Содержание: 2 голды в день Процветание: +400 Влияние Возможность ловить рыбу. Доступны задания рыбной фермы (ресурсы маны и экономики)</p>	<p>Требования: Бастион 2 уровня. База 2 уровня. Активность: 3.000 ОМ: 2.000 Экономика: 4.000 Капитал: 57 🏠</p>

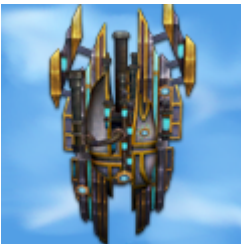


	<p>Бар 1 уровня. Заданий для постройки: 400 Содержание: 2 голды в день Процветание: +400 Влияние Приобретение кулинарных рецептов и ингредиентов. Доступны задания бара (ресурсы культуры и веры)</p>	<p>Требования: Бастион 2 уровня. База 2 уровня. Рыбная ферма 1 уровня. Активность: 3.000 Культура: 4.000 Вера: 2.000 Капитал: 57 🏠</p>
---	---	--

Постройки 3 уровня.


Изображение-	Характеристика	Требования
	<p>Бастион 3 уровня. Заданий для постройки: 800 Содержание: 90 голды в день Влияние База гильдии получает 3 уровень. Становятся доступными задания бастиона (все ресурсы) Процветание: +1.300 Макс. Капитал: +10 Макс. Экономика: +16.000 Макс. Культура: +16.000 Макс. ОМ: +16.000 Макс. Вера: +16.000</p>	<p>Требуется: База 2 уровня. Процветание: 4.000 Активность: 5.000 Вклад: 80.000 Бастион 2 уровня ОМ: 6.000 Экономика: 6.000 Культура: 6.000 Вера: 6.000 Капитал: 1.02 💎</p>
	<p>Оружейная 1 уровня. Заданий для постройки: 800 Содержание: 2 голды в день Процветание: +800 Влияние Можно получить чертежи оружия 75 ур. и формулы ремесла 70 ур.</p>	<p>Требования: Бастион 3 уровня. Активность: 5.000 Экономика: 4.000 Вера: 8.000 Капитал: 85 🏠</p>
	<p>Покои Рун 1 уровня. Заданий для постройки: 800 Содержание: 2 голды в день Процветание: +800 Влияние Можно получить схемы ювелира 75 ур.</p>	<p>Требования: Бастион 3 уровня. Активность: 5.000 ОМ: 8.000 Культура: 4.000 Капитал: 85 🏠</p>
	<p>Кузница 1 уровня. Заданий для постройки: 800 Содержание: 2 голды в день Процветание: +800 Влияние Можно получить чертежи доспехов 75 ур.</p>	<p>Требования: Бастион 3 уровня. Оружейная 1 ур. Покои Рун 1 ур. Активность: 5.000 Культура: 4.000 Вера: 8.000 Капитал: 85 🏠</p>







	<p>Жилье 3 уровня. Заданий для постройки: 800 Содержание: 6 голды в день Процветание: +1.400 Влияние Расходы на содержание базы гильдии: -20% Дает возможность еженедельно получать 6 свитка опыта. Становятся доступными задания по жилью (основные и культурные)</p>	<p>Требования: Бастион 3 уровня. Жилье 2 ур. Активность: 5.000 Экономика: 8.000 Культура: 4.000 Капитал: 85 🏠</p>
	<p>Биржа 3 уровня. Заданий для постройки: 800 Содержание: 6 голды в день Процветание: +1.400 Влияние Макс. рег. Налоговой ставки: +15% Три дополнительных финансиста. Дополнительный товар на биржевой базе.</p>	<p>Требования: Бастион 3 уровня. Биржа 2 ур. Активность: 5.000 Экономика: 12.000 Капитал: 85 🏠</p>
	<p>Банкетный зал 3 уровня. Заданий для постройки: 800 Содержание: 6 голды в день Процветание: +1.400 Влияние Возможность назначить 2х дипломатов. Становится доступным проведение банкета 3 уровня три раза в день. Доступны задания банкетного зала (основные и экономические)</p>	<p>Требования: Бастион 3 уровня. Банкетный зал 2 ур. Активность: 5.000 Экономика: 4.000 Культура: 8.000 Капитал: 85 🏠</p>
	<p>Казна 3 уровня. Заданий для постройки: 800 Содержание: 6 голды в день Процветание: +600 Макс. Капитал: +8 Макс. Налог: +30 Влияние Доступны задания казны (основные и экономические) Еженедельное получение нумий. Использование склада на базе гильдии.</p>	<p>Требования: Бастион 3 уровня. Казна 2 ур. Биржа 3 ур. Жилье 3 ур. Активность: 5.000 Экономика: 12.000 Капитал: 85 🏠</p>




	<p>Союз зодчих 3 уровня. Заданий для постройки: 800 Содержание: 6 голды в день Процветание: +1.400 Задания строительства: +150 Влияние Строительство дешевле на: 15% Макс. Экономика: +12.000 Макс. Культура: +12.000 ОМ: +12.000 Вера: +12.000 Армия: +12.000</p>	<p>Требования: Бастион 3 уровня. Союз зодчих 2 ур. Банкетный зал 3 ур. Активность: 5.000 Культура: 12.000 Капитал: 85 🏠</p>
	<p>Инкубатор 2 уровня. Заданий для постройки: 800 Содержание: 4 голды в день Процветание: +1.200 Влияние: Особый питомец базы. Продажа частей книг навыков питомца. Продажа зелий питомца. Доступны задания инкубатора (ресурсы маны и веры)</p>	<p>Требования: Бастион 3 уровня. Инкубатор 1 ур. Активность: 5.000 ОМ: 8.000 Вера: 4.000 Капитал: 85 🏠</p>
	<p>Сад 2 уровня. Заданий для постройки: 800 Содержание: 4 голды в день Процветание: +1.200 Влияние Приобретение лопат высокого уровня. Производство растений среднего уровня. Доступны задания сада (ресурсы культуры и маны)</p>	<p>Требования: Бастион 3 уровня. Сад 1 ур. Активность: 5.000 ОМ: 4.000 Культура: 8.000 Капитал: 85 🏠</p>
	<p>Шахты 2 уровня. Заданий для постройки: 800 Содержание: 4 голды в день Процветание: +1.200 Влияние Приобретение кирки среднего уровня. Производство минералов высокого уровня. Доступны задания шахт (осн. и ресурсы веры)</p>	<p>Требования: Бастион 3 уровня. Шахты 1 ур. Активность: 5.000 Экономика: 8.000 Вера: 4.000 Капитал: 85 🏠</p>
	<p>Колодец Жизни 2 уровня. Заданий для постройки: 800 Содержание: 4 голды в день Процветание: +1.200 Влияние Восстановление терпения и обмен на награду.</p>	<p>Требования: Бастион 3 уровня. Колодец Жизни 1 ур. Инкубатор 2 ур. Активность: 5.000 ОМ: 4.000 Вера: 8.000 Капитал: 85 🏠</p>

	<p>Лаборатория 2 уровня. Заданий для постройки: 800 Содержание: 4 голды в день Процветание: +1.200 Влияние: Доступна покупка рецептов алхимика среднего уровня и ингредиентов. Доступны задания лаборатории (ресурсы маны и экономики)</p>	<p>Требования: Бастион 3 уровня. Лаборатория 1 ур. Сад 2 ур. Шахты 2 ур. Активность: 5.000 ОМ: 8.000 Экономика: 4.000 Капитал: 85 🏠</p>
	<p>Рыбная ферма 2 ур. Заданий для постройки: 800 Содержание: 4 голды в день Процветание: +1.200 Влияние: Возможность ловить рыбу и добывать рыбу для банкета. Доступны задания рыбной фермы (ресурсы маны и экономики)</p>	<p>Требования: Бастион 3 уровня. Рыбная ферма 1 ур. Активность: 5.000 ОМ: 4.000 Экономика: 8.000 Капитал: 85 🏠</p>
	<p>Бар 2 ур. Заданий для постройки: 800 Содержание: 4 голды в день Процветание: +1.200 Влияние: Приобретение кулинарных рецептов и ингредиентов. Доступны задания бара (ресурсы культуры и веры)</p>	<p>Требования: Бастион 3 уровня. Бар 1 ур. Рыбная ферма 2 ур. Активность: 5.000 Культура: 8.000 Вера: 4.000 Капитал: 85 🏠</p>

Специальные постройки


Изображение	Характеристика, цена	Эффект
	<p>Ускоритель I. Без расходов на содержание.</p>	<p>Процветание +20 Расходы на ежедневное содержание базы гильдии снижаются на 2%</p>
	<p>Ускоритель II. Без расходов на содержание. Требуется: База 1 уровня. Строит. задания: 40 Вклад: 50.000 Бастион 1 уровня. Ускоритель I.</p>	<p>Процветание +60 Расходы на ежедневное содержание базы снижаются на 4%</p>



	Грузовая баржа I. Без расходов на содержание.	Процветание +20 Расходы на ежедневное содержание базы гильдии снижаются на 2%
	Грузовая баржа II. Без расходов на содержание. Требуется: База 1 уровня. Строит. задания: 40 Бастион 1 уровня.  Грузовая баржа I. Сплав пустоты x100.	Процветание +60 Расходы на ежедневное содержание базы снижаются на 4%
	Шлюп I. Без расходов на содержание.	Процветание +20 Расходы на ежедневное содержание базы гильдии снижаются на 3%
	Шлюп II. Без расходов на содержание. Требуется: База 1 уровня. Бастион 2 уровня. Шлюп I. ОМ: 4.000 Экономика: 4.000 Культура: 4.000 Вера: 4.000 Строит. задания: 40	Процветание +60 Расходы на ежедневное содержание базы гильдии снижаются на 6%
	Шлюп III. Без расходов на содержание. Требуется: База 1 уровня. Бастион 3 уровня. Шлюп II. ОМ: 12.000 Экономика: 12.000 Культура: 12.000 Вера: 12.000 Строит. задания: 60	Процветание +120 Расходы на ежедневное содержание базы гильдии снижаются на 9%

	<p>Генератор RD-100. Без расходов на содержание. Требуется: База 1 уровня. Бастион 1 уровня. Активность: 2.000 Строит.задания: 40 Механическое ядро unknown</p> <p>Механическое ядро x20.</p>	<p>Процветание +20 Расходы на ежедневное содержание базы гильдии снижаются на 2% Макс.капитал: +1</p>
	<p>Генератор RD-200. Без расходов на содержание. Требуется: База 1 уровня. Бастион 1 уровня. Активность: 4.000. Строит.задания: 40. Генератор RD-100. Механическое ядро unknown</p> <p>Механическое ядро x100.</p>	<p>Процветание +60 Расходы на ежедневное содержание базы гильдии снижаются на 4% Макс.капитал: +2</p>
	<p>Торговая палата. Без расходов на содержание. Требуется: База 1 уровня. Биржа 1 уровня. Экономика: 2.000. Культура: 2.000. Строит.задания: 20.</p>	<p>Процветание +20 Позволяет обменивать ресурсы на капитал гильдии.</p>

Статуи Божества

С введением обновления "Дыхание войны" на базе гильдии появилась возможность возвести статую одного из трех Божеств. Требуется это для того, чтобы в последствии участвовать в [Территориальных войнах](#) против гильдий другой веры.

Изображение	Описание	Требуется
	<p>Статуя Игниса Без расходов на содержание. Бог гильдии. Цвет - красный. Позволяет воевать против гильдий иноверцев. После смены веры статуя разрушается, милость богов -25%. Новый Бог вступит в свои права в пн. с 00:00. За милость богов выдаются награды. +50 к процветанию.</p>	<p>База гильдии 1 уровня. Строит.задания: 50. Бастион 1 уровня. Активность: 2.000. Капитал: 34 🏠</p>

	<p>Статуя Гидруса Без расходов на содержание. Бог гильдии. Цвет - фиолетовый. Позволяет воевать против гильдий иноверцев. После смены веры статуя разрушается, милость богов -25%. Новый Бог вступит в свои права в пн. с 00:00. За милость богов выдаются награды. +50 к процветанию.</p>	<p>База гильдии 1 уровня. Строит.задания: 50. Бастион 1 уровня. Активность: 2 000. Капитал: 34 🏠</p>
	<p>Статуя Арроса Без расходов на содержание. Бог гильдии. Цвет - зелёный. Позволяет воевать против гильдий иноверцев. После смены веры статуя разрушается, милость богов -25%. Новый Бог вступит в свои права в пн. с 00:00. За милость богов выдаются награды. +50 к процветанию.</p>	<p>База гильдии 1 уровня. Строит.задания: 50. Бастион 1 уровня. Активность: 2 000. Капитал: 34 🏠</p>

НПС Базы

В этой главе описаны все НПС, которых можно встретить на базе, однако большинство из них появляется только при наличии построек определенного уровня.

Управляющий базой гильдии.



Самым главным НПС нашей базы, познакомиться с которым должен каждый участник, является Управляющий базой гильдии. НПС, выдающий ежедневные квесты и Письма

гильдии. Каждый день у него члены гильдии могут получить задания, которые принесут его гильдии очки вклада и очки активности. Кроме того, ежедневное задание "Награда активиста" принесет в копилку игрока приличное количество опыта, нумий и одно очко активности - для того, чтобы его завершить, нужно выполнить четыре квеста гильдии. Также квесты Жизни базы приносят в гильдию очки Экономики и Культуры - основной материал для постройки новых зданий. Также, с введением обновления "Ледяной рубеж", на Вашей базе, левее Управляющего, появляется Сокровищница богов или же, как называют его большинство персонажей - сундук. И это ещё не всё. Помимо всего этого, этому НПСу можно пожертвовать монеты на благо своей любимой гильдии. Передавая ему 5 монет, Вы делаете лучше и себе, получая взамен очки заслуг и вклада.

Смотритель базы. Строительство.



НПС, выдающий ежедневные квесты в обмен на Письма гильдии. Этот НПС отвечает за постройки на Вашей базе, а также за повышение её уровня. Если гильдия строит какой-то объект на своей базе, все её члены должны ежедневно брать у Смотрителя квесты, чтобы ускорить строительство. У этой дамочки можно также просмотреть список уже построенных зданий, увидеть их описание и для чего они вообще существуют. Не просто так же Вы бегали квесты?

Начальник караула. Экономика. Культура.



НПС, выдающий ежедневные квесты в обмен на Письма гильдии. Для того, чтобы взять квест у этого НПС, игроку так же понадобится иметь при себе письма гильдии.

Распорядитель банкетного зала и Официант. Банкет. Экономика. Культура. Дипломатия.



Два НПС, взаимодействующие между собой. Дама выдаёт ежедневные квесты в обмен на Письма гильдии, принимает очки милости у членов гильдии, которые увеличивают Фонд и Капитал, взамен награждая Вас заслугами и вкладом. Её помощник же, при наличии на базе Банкетного зала, позволит дипломату гильдии зажигать на базе Костер (т.е. начинать "Банкет"), во время которого всем пришедшим игрокам будет начисляться опыт: вне зависимости, состоят они в Вашей гильдии или нет. Главный критерий - находится в созданной гильдии, не важно какой.

Официант. Получение вклада, заслуг и опыта.

Не путать с Официантом, который стоит рядышком с Распорядителем. Этот малыш находится на площадке чуть повыше. У этого НПС мы можем ежедневно обменивать очки общения на вклад и заслуги гильдии. Помимо этого, можно дополнительно получить немного опыта.

Комендант гильдейской базы. Рецепты, скакуны, материалы.

НПС, у которого можно приобрести по сходной цене рецепты для 5 уровня [Алхимика](#) и [Повара](#), а так же колбу алхимика 5 уровня и ингредиенты для кулинарии. На каждый рецепт Вам понадобится 1.20 золотых нумий. Кроме этого, у Коменданта можно купить банки на МП и ХП по ценам, которые значительно ниже цен у других торговцев и порадовать себя скакунами: Древний дракон и Звездный дракон (при покупке скакуны и все остальные товары будут закреплены за персонажем).

Руководитель биржи и Гильдейский торговец. Торговое путешествие, биржа гильдии.



НПС, который дает ежедневный квест [Торговое путешествие](#), а также производит его расчет и выдает награду. У Руководителя можно просмотреть, кто из участников гильдии сделал торговое путешествие для базы гильдии, сколько принес монет в казну и в какое время это произошло. У стоящего рядом НПС Торговец можно купить товары для продажи.

Представитель торговой палаты. Обмен ресурсов гильдии.

НПС, который может обменивать ресурсы гильдии на средства для резервного фонда. Если ресурсы достигли максимума, ловите Казначея и заставляйте работать. При каждом обмене в чате гильдии будет появляться сообщение, подтверждающее перевод средств.

Ювелиры. Чертежи, сырье.



У Ювелиров игроки смогут купить рецепты 3 и 4 уровней для обработки Колец или Ожерелий, а также соответствующие уровню обработки заготовки. Для приобретения рецептов Вам понадобятся заслуги гильдии и немного нумий. Заготовки же стоят 60 серебра и 1 золотую монету, цена зависит от уровня. Все рецепты и сырье будут закреплены.

Ремесленники. Чертежи, ремесло.

Обратившись к Ремесленникам, игрок может купить у них рецепты на изготовления снаряжения для 4, 5 и 6 уровня ремесла. Чтобы купить и научиться делать аксессуаров требуются заслуги, нумии и, естественно, нужный уровень профессии. Также у Ремесленников можно купить Нож для резьбы и Острый резец за 1 и 2 золотых нумий соответственно. Все рецепты и сырье будут закреплены за персонажем.

Мастера оружия. Чертежи, сырье.

Стоящие рядом Оружейники предлагают игроку приобрести у них рецепты на ковку оружия синего и зеленого качества. Помимо этого Оружейники продают сырье для работы: Сплав и Кристалл духа от 3-го уровня до 6-го, которые обойдутся игроку от 60 серебра монет (непривязанная валюта) до 1,40 золотых монет за штуку в зависимости от уровня материала. Сырье, продаваемое Оружейниками, не будет привязано, но купленные рецепты

передать не получится.

Мастера доспехов. Чертежи, сырье.

Обратившись за помощью к этим беспокойным созданиям, игрок может приобрести у них рецепты на 3-6 уровни Кузнеца зеленого и синего качества. Помимо рецептов, Мастера доспехов предлагают нам купить сырье: "Расплавитель", "Клей для кожи" и "Краситель", каждый из которых имеет разнообразные уровни, от третьего до шестого, не закреплен и стоит 35, 50, 75 и 84 серебряных монет соответственно.

Главный казначей. Квесты, капитал, казна.

Имея приказ о строительстве базы, у этого НПС можно получить задание на расширение казны. Оно увеличит капитал гильдии, вклад и активность, а так же даст определённые ресурсы. Задание состоит из четырех этапов, за его выполнение вы получите свою награду - опыт, нумии и заслуги гильдии.

Рядом с Главным казначеем стоит маленькое создание: просто Казначей, который предлагает нам воспользоваться услугами гильдейского склада и которое раз в неделю выделит своим хозяевам зарплату в виде некоторого количества золотых нумий (размер зависит от Вашего уровня и уровня постойки Казна).

Сивилла. Свитки опыта.

Эта приятная на вид женщина с коротким именем дает игрокам еженедельно два свитка опыта в качестве бонуса гильдии. Каждый обмен будет стоить нам 1 золотую нумию и 5 очков заслуг гильдии. На втором уровне гильдии Сивилла будет предлагать уже 4 свитка в неделю, на третьем - шесть.

Менеджер по недвижимости. Квест, жилье.

Имея приказ о строительстве базы, у этого НПС можно получить задание на модернизацию жилья. Выполнение задания увеличит капитал гильдии, ее вклад, активность, экономику и культуру, а взамен вы получите очки опыта, нумии и заслуги гильдии. Сам квест состоит из четырех этапов.

Главный геолог. Квест.

Обратившись к Главному геологу, мы можем взять у него ежедневно два задания: "Дело гильдии: изучение геологического дела", которое при выполнении даст нам возможность получить опыт, нумии и заслуги гильдии, и "Телепортация: Долина секретов", который отправит нас на небольшую локацию для сбора минералов и руд.

Исследователь руды. Торговля.

Повыше, недалеко от Главного геолога стоит более крупный представитель семейства жаб - Исследователь руды. Поговорив с ним, мы сможем купить весьма полезный инструмент для профессии **Рудокоп**:



Особая кирка. (требуется Шахты 1ур.) Обойдется нам в 1 очко заслуг и 10 серебряных нумий. Требуется для сбора руды 4+ уровня.



Отличная кирка. (требуется Шахты 3ур.) Обойдется нам в 2 очка заслуг и 20 серебряных нумий. Требуется для сбора руды 5+ уровня.

Все товары, продаваемые Рудокопами, закреплены за персонажем.

Также на территории базы Вы можете найти и сами источники руды нескольких видов - Ртутная, Оловянная, Цинковая и Свинцовая.

Цветочная дева и садовница. Задания, торговля.

Построив на базе сад, игроки, изучившие профессию **травника** окажутся в настоящем раю.

Цветочная дева может телепортировать нас в сад, где растут самые разнообразные растения: для этого нужно согласиться на выполнение квеста "Телепортация: Изумрудный сад", а также позволит выполнить ежедневное гильдейское задание "Гильдия: Сад".

Стоящая рядом с ней **Садовница** с радостью продаст нам такие незаменимые вещи, как:



Особая лопатка. (требуется Сад 1ур.) Она обойдется нам в 1 очко заслуг и 10 серебряных нумий. Требуется для сбора трав 6+ уровня.



Отличная лопатка. (требуется Сад 2 ур.) Она обойдется нам в 2 очка заслуг и 20 серебряных нумий. Требуется для сбора трав 7+ уровня.

Киви. (Сад 2 ур.) Его можно использовать на банкете 3 уровня, чтобы получить эффект "Усиление" длительностью 30 минут и одновременно передать его своим союзникам в радиусе 20 метров. При переходе в другую локацию действие фрукта прекратится, а в день нельзя получить более 150 раз дополнительные очки опыта. Покупка одного такого фрукта обойдется нам в 1 серебряную нумию и 5 очков заслуг.

Все товары, продаваемые Садовницей, закреплены.

Помимо всего этого, и на территории базы встречаются представители флоры: "Мистическое растение" и "Экзотическое растение".

Защитник колодца. Квест, обмен.

Маленький серьезный НПС предложит нам на выбор несколько заданий обмена:

- Отправить 5 единиц терпения в Колодец жизни и получить за это в награду вино мечтаний - выпив его, игрок получит опыт. Каждый день совершать этот обмен можно 1 раз.
- Потратить 3 очка заслуг гильдии и восстановить за них 30 единиц терпения (терпение сверх максимального количества не восстанавливается). Каждый день обменять заслуги на терпение можно 1 раз.
- Обменять 10 очков энергии на Сказочный бочонок, в котором хранится восхитительный напиток Царства снов. Этот обмен доступен каждый день 1 раз.

Рыболов и Управляющий рыбной фермой. Рыбалка, квест, торговля.

Компания этих ребят - настоящая мечта рыбака. Ежедневно **Управляющий рыбной фермой** предлагает нам поучаствовать в рыбалке у соседнего пруда: вся прелесть этого задания заключается в том, что рыбаки разного уровня могут ловить различную рыбу в одном месте - следовательно, пойманная рыба зависит в этом случае только от уровня вашей профессии Рыболов. Стоящий рядом маленький **Рыболов** охотно продаст нам такие вещи, как:

Наживка. Она закреплена и стоит всего 1 серебряную нумию.

Отличная наживка. Она так же закреплена и стоит уже 10 серебряных нумий. Для ее использования нужно владеть профессией Рыболов 2 уровня.

























Дрессировщица. Питомцы и навыки.






Эта маленькая фея заготовила пару чудес, о которых готова незамедлительно поведать:

- Каждый день мы сможем обменять 5 заслуг гильдии на редкого питомца - Доктор Осьминог. Этот обмен можно совершать не больше двух раз в день.
- Мы можем обменять 5 заслуг гильдии на 1 Сферу питомца, уровень которой будет зависеть от уровня игрока (из инкубатора 2 уровня можно получить больше сфер). Этот обмен доступен раз в неделю.

Помимо этого, Дрессировщица продает большое количество навыков для питомцев, получить которые вне гильдии не получится. Ниже приведен список этих самых навыков.

Эффект	Требуется
--------	-----------

Жертвоприношение 1, 2, 3 ур.	Передает часть своего здоровья хозяину	10 заслуг 10 заслуг 75  25 заслуг 1  50 
Переселение души 1, 2, 3 ур.	Передает часть своей маны хозяину	10 заслуг 10 заслуг 75  25 заслуг 1  50 
Охрана хозяина 1, 2, 3 ур.	Дает хозяину +1 щит от урона	10 заслуг 10 заслуг 75  25 заслуг 1  50 
Шипастая защита 1, 2, 3 ур.	Когда питомцу наносится урон, часть урона отражается	10 заслуг 10 заслуг 75  25 заслуг 1  50 
Божественный дар 1, 2, 3 ур.	Временно делает питомца неуязвимым	10 заслуг 10 заслуг 75  25 заслуг 1  50 
Воскрешение 1, 2, 3 ур.	Восстанавливает здоровье союзникам в радиусе	10 заслуг 10 заслуг 75  25 заслуг 1  50 
Массовая печать зла	На некоторое время погружает цели в радиусе в молчание	50 заслуг 3 
Ледяной взрыв	На некоторое время замораживает цели в радиусе	50 заслуг 3 
Массовая внезапная атака	На некоторое время накладывает на цели в радиусе головокружение	50 заслуг 3 
Массовые путы	На некоторое время накладывает на цели в радиусе замедление	50 заслуг 3 
Массовая заморозка	На некоторое время накладывает на цели в радиусе паралич	50 заслуг 3 
Массовый гипноз	На некоторое время накладывает на цели в радиусе гипноз	50 заслуг 3 

Божественный ветер	Члены группы в радиусе действия временно получают ускорение	50 заслуг 3 
Защита стихий 3 ур.	Временно усиливает сопротивление хозяина Земле, Воде, Огню и Воздуху	40 заслуг 2 
Защита звезд 3 ур.	Временно усиливает физ. сопротивление хозяина, его сопротивление Тьме и Свету	40 заслуг 2 
Жизненная сила 3 ур.	Увеличивает у хозяина макс. здоровья	40 заслуг 2 
Увечье 3 ур.	Наносит цели продолжительный урон, непрерывно снижает здоровье	40 заслуг 2 

Сомелье. Рецепты кулинарии.

Вы уже стали прославленным [поваром](#), но Вам не хватает рецептов на 7 уровень профессии? Сомелье в Баре гильдии поможет Вам с решением этого вопроса.

У него Вы сможете купить рецепты для готовки 5, 6, 7 и 8 уровня, а также материалы для готовки соответствующего уровня.

Помимо этого, у нее так же можно купить на определенном уровне развития базы:

Тлеющая лучина. Ее можно использовать у костра на базе гильдии 3 уровня, чтобы получить эффект "Усиление" длительностью 30 минут и одновременно передать его своим союзникам в радиусе 20 метров. При переходе в другую локацию действие лучины прекратится, а в день нельзя получить более 150 раз дополнительные очки опыта. Покупка одного такого фрукта обойдется нам в 1 серебряную нумию и 5 очков заслуг.

Шеф-повар. Квест.

У этого пухлого создания мы каждый день можем получить квест, за выполнение которого полагается награда в виде нумий, опыта и очков заслуг: он попросит нас помочь ему в одном из дел таверны.

Фармацевт. Торговля, рецепты алхимии.

У Фармацевта гильдии игроки могут купить такие полезные вещи, как рецепты [Алхимика](#) на 5, 6, 7 и 8 уровень профессии, колбу алхимика от 6 до 8 уровня, а также Превосходный и Натуральный эликсиры маны и жизни на 60/70 уровень.

Ещё на базе существует некоторое количество НПС, с которыми можно взаимодействовать только при выполнении Приказов базы.

Revision #6

Created 28 May 2023 19:05:14 by Главный Редактор

Updated 14 July 2023 14:57:21 by Главный Редактор