

# КВЕСТЫ

С того момента, как у гильдии появляется база, на плечи её членов ложится груз серьезной ответственности: базу нужно ежедневно обеспечивать и развивать, чтобы получать от неё бонусы. Ежедневные квесты являются основным источником пополнения капитала гильдии, а так же приносят в гильдию очки Экономики и Культуры - основное требование для постройки новых зданий.

Итак, ваша гильдия накопила, заняла у кого-то или вытащила из мешка приличное количество золотых монет, объединила усилия всех игроков и все-таки купила столь желанную базу. После взаимных поздравлений, все игроки без сомнения отправятся смотреть, что же представляет из себя база, что на ней нужно делать, что можно приобрести. А там много чего полезного!



О базе.

Для начала стоит ознакомиться с окошком сведений о нашей базе, которое откроется при нажатии кнопки G(П). В открывшемся окне мы должны перейти на вкладку "База": нам

откроется информация "О базе", благодаря которой мы сможем увидеть такие вещи, как Капитал гильдии, Активность гильдии, место, в котором находится база гильдии, количество сборов, а так же многое другое, но пока нас интересует не это.



### Строительство базы.

Мы переходим на соседнюю вкладку "Стр. базы", которая подразумевает собой "Строительство базы". В открывшемся окошке нас интересует первая строчка, в которой указан лимит заданий на сегодняшний день, а так же прогресс строительства.

Задания: 61/150

Этот пункт рассказывает о том, сколько квестов можно выполнить игрокам гильдии в день, а так же сколько квестов игроки уже выполнили. На скриншоте видно, что лимит заданий равен 150, а игроки успели выполнить за день 61 квест. Если лимит заданий за день будет достигнут, то выполнять квесты не нужно (более того, НПС просто не даст задание на выполнение).

Бастион 2 ур. 347/400

Этот пункт расскажет о том, насколько продвинулся прогресс строительства и сколько всего нужно выполнить квестов для завершения постройки указанного здания. Так, при взгляде на скриншот мы можем сказать, что для строительства Бастиона 2 уровня игрокам понадобится выполнить 400 квестов, 347 из которых уже выполнено. Как только прогресс заполнится окончательно и его вид изменится на 400/400, это будет означать, что здание построено и выполнять квесты на строительство не нужно.

Теперь, разобравшись, где смотреть информацию о своей базе и постройках на ней, нам стоит ознакомиться с основными НПС вашей новой базы:

Управляющий.



### **Управляющий базой гильдии.**

Каждый день у него члены гильдии могут получить задания, которые принесут его гильдии очки вклада и очки активности. Кроме того, задание "Награда активиста" принесет в копилку игрока приличное количество опыта и нумий - для того, чтобы его завершить, нужно выполнить четыре квеста гильдии, или же отдать ему вместе с письмом гильдии драконью ракушку. Также квесты Жизни базы приносят в гильдию очки Экономики и Культуры - основной материал для постройки новых зданий.



Письмо гильдии. Это обязательный предмет для выполнения квестов "Строительство базы" и "Гильдия: жизнь базы": каждое письмо рассчитано на четыре квеста. Соответственно, игрок 40 уровня, который ежедневно может получить 4 письма гильдии, может выполнить 16 квестов и заработать на них немало личного опыта и денег, а так же внести большой вклад в развитие гильдии.

У управляющего базы берётся квест Стройка(награда активиста) выдаются письма их количество зависит от уровня персонажа.1 конверт это 4 квеста подряд, выполняешь их и Стройка награда активиста закрывается и можно получить шкатулку с самоцветом.



### Смотритель базы.

Строительство.

Этот НПС отвечает за постройки на вашей базе, а так же за повышение ее уровня. Если гильдия строит какой-то объект на своей базе, все ее члены должны ежедневно брать у Смотрителя квесты, чтобы ускорить строительство. Квесты различаются в зависимости от уровня персонажа, но общая их суть одна: вам потребуется выйти с базы гильдии и отправиться на поиски указанного НПС, который, после разговора с ним, выдаст задание. После выполнения этого задания и получения награды (материалы для строительства), игрок может возвращаться обратно к себе на базу и сдавать квест сначала Управляющему, а затем Смотрителю и получить свою награду. **Важно** помнить, что во время идущей стройки базы, ее членам стоит выполнять только квест у Смотрителя.



### Начальник караула.

Экономика. Культура.

Для того, чтобы взять квест у этого НПС, игроку также понадобится иметь при себе письма гильдии. Как и в случае со Смотрителем, одно письмо позволит выполнить четыре квеста (в общей сложности на 40 уровне игрок может выполнить 16 квестов, как упоминалось ранее). На квесты Смотрителя так же распространяется квест "Награда активиста". Квесты Начальника, так же как и квесты Смотрителя, различаются в зависимости от уровня игрока, но имеют одинаковую суть: вам потребуется выйти с базы гильдии и отправиться на поиски указанного НПС, который, после разговора с ним, выдаст задание. После выполнения этого задания и получения награды (отметка о выполнении задания), игрок может возвращаться обратно к себе на базу и сдавать квест сначала Управляющему, а затем Начальнику и получить свою награду. Когда гильдия не ведет строительство, либо ежедневный лимит квестов стройки достигнут, игрокам необходимо выполнять квесты именно этого типа у этого НПС.



### **Распорядитель банкетного зала и официанты.**

Кроме Начальника караула и Смотрителя базы, вы можете взять квесты у некоторых других НПС своей базы в зависимости от тех построек, которые на ней уже есть. Среди таких НПС Распорядитель банкетного зала и Официанты: они так же попросят у вас одно письма на четыре квеста, а в награду за их выполнение дадут очки активности и вклада.

---

[На сайт игры](#) Image not found or type unknown

---

Revision #5

Created 28 May 2023 19:17:39 by Главный Редактор

Updated 12 July 2023 21:22:16 by Главный Редактор