

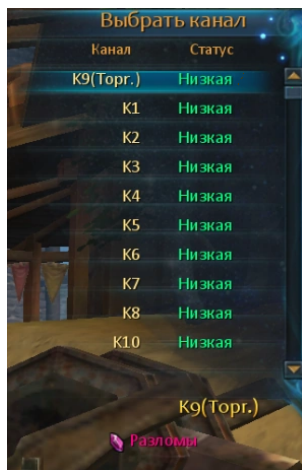
Смена каналов

Каждый сервер имеет несколько **каналов** (подсерверов). Каналы обозначаются "**1 К**", где цифра указывает порядковый номер канала. Персонаж может находиться только на одном канале. В любой момент можно перейти на другой канал, если персонаж находится в состоянии покоя (вне боя).



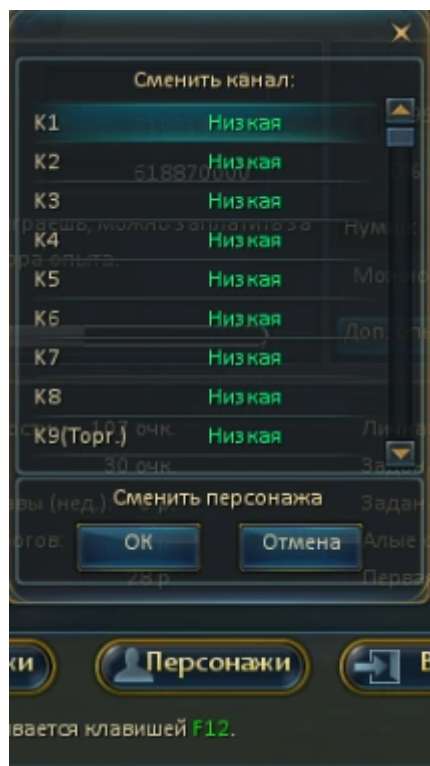
В каналы ничем не отличаются друг от друга. Некоторые каналы бывают более загруженные и лучше перейти на другой канал. Обычно это происходит во время проведения событий. Со слабым компьютером или низкой скоростью интернета желательно выбирать каналы со статусом "Низкая загруженность" (эта надпись обозначается зелёным цветом, Средняя - желтым, Высокая - красным).

Смена канала



Перед входом в игру предлагается выбор канала (в момент выбора персонажа).

Так же, сменить канал можно нажав во время игры F12 - Персонажи.



Узнать канал, на котором находится персонаж можно наведя курсор на название локации под мини-картой или в названии окна (при игре в оконном режиме).



Через список друзей можно узнать на каком канале находится друг. При наведении на кружок рядом с персонажем в отряде укажется на каком канале находится этот персонаж.

Особенности каналов

- K1 - Один из самых популярных каналов. [Торговые палатки](#) в Хоссингере обычно ставят на этом канале.
- K2 - Последнее время стал так же популярным. Только находясь на K2 можно попасть в данж [Разлом](#)(по кристаллу, доступный в 18:00-00:00), а так же в локацию [Покинутые земли](#).

- K5 - Канал, на котором проводятся внутриигровые, в основном гильдейские, события, такие как [Зоды](#), [Ведьмы](#) и [Элементальные боссы](#). Нагрузка на канал появляется во время этих событий.
- При входе в данж через систему авто-подбора игроков (клавиша T(англ.)) всех игроков отряда телепортирует на один канал, не зависимо от того, на каком канале они были (чаще всего это канал, на котором находился лидер отряда).
- [База гильдии](#) находится только на одном канале. Этот канал меняется после перезапуска сервера. Если находясь на базе поменять канал, то после перехода персонаж окажется рядом с наземным входом на базу. Тоже самое произойдёт если сменить канал в Покинутых землях или внутри данжа. При выходе с базы через мнемолит персонаж окажется на том канале, на котором он был перед входом на базу.
- Некоторые [Рейд Боссы](#) появляются только на одном канале с 1 по 10, а более редкие с 1 по 5. Поэтому стоит проверять их на всех каналах респауна.
- [Трава](#) и [Руда](#) респаунится на каждом канале отдельно (т.е. выкопав руду на одном канале можно перейти на другой и выкопать её в том же месте сразу же).

[На сайте игры](#)

Revision #6

Created 5 April 2024 13:43:37 by Главный Редактор

Updated 5 April 2024 16:57:46 by Главный Редактор