

# Рейты

## Описание



**Рейты** (От англ. *Rate* - скорость, темп, тариф, коэффициент) - это степень увеличения получаемого **опыта** по отношению со стандартным.

Рейты обозначаются как -  $x(N)$ , например:  $x1,5$ ;  $x2$ ;  $x3$ .

Так например, при рейте  $x1,5$ , количество получаемого **опыта** будет увеличено в полтора раза от стандартного. Т.е. получая 1000 опыта за убийство монстра в обычный день, в дни рейтов Вы получите за него же - 1500 опыта.

Период активации рейтов на серверах, их продолжительность, а также их коэффициент определяется и устанавливается администрацией игры.

В Forsaken World Rebirth рейты бывают на получение дополнительного **опыта** и дополнительной веры, коэффициент прибавления зависит от текущего события на сервере

## Обозначение рейтов

Убедится в наличии режима рейтов можно двумя способами:

1. При выборе сервера, будет указано примечание (EXP) о увеличенном **опыте**;
2. Во время игры, над показателями **ОЗ** и **ОМ** Вашего персонажа. Рейты обозначаются

вот такой мерцающей звездой



## Возможные события для активации рейтов

- Юбилейные события для Forsaken World Rebirth;
  - Традиционные мировые праздники;
  - Достижение большого количества участников или голосов в социальных сообществах.
- 

[На сайт игры](#)

---

Revision #3

Created 1 December 2023 20:11:58 by Главный Редактор

Updated 14 June 2024 20:31:15 by Главный Редактор