

Рейты

Описание



Рейты (От англ. Rate - скорость, темп, тариф, коэффициент) - это степень увеличения получаемого **опыта** по отношению со стандартным.

Рейты обозначаются как - $x(N)$, например: $x1,5$; $x2$; $x3$.

Так например, при рейте $x1,5$, количество получаемого **опыта** будет увеличено в полтора раза от стандартного. Т.е. получая 1000 опыта за убийство монстра в обычный день, в дни рейтов Вы получите за него же - 1500 опыта.

Период активации рейтов на серверах, их продолжительность, а также их коэффициент определяется и устанавливается администрацией игры.

В Forsaken World Rebirth рейты бывают на получение дополнительного **опыта** и дополнительной веры, коэффициент прибавления зависит от текущего события на сервере

Обозначение рейтов

Убедится в наличии режима рейтов можно двумя способами:

1. При выборе сервера, будет указанно примечание (EXP) о увеличенном **опыте**;
2. Во время игры, над показателями **ОЗ** и **ОМ** Вашего персонажа. Рейты обозначаются

вот такой мерцающей звездой



Возможные события для активации рейтов

- Юбилейные события для Forsaken World Rebirth;
- Традиционные мировые праздники;
- Достижение большого количества участников или голосов в социальных сообществах.

[На сайт игры](#) Image not found or type unknown

Revision #3

Created 1 December 2023 20:11:58 by Главный Редактор

Updated 14 June 2024 20:31:15 by Главный Редактор