

# Эра

В игре существует система Эр или Эпох. Какая в данный момент эра и её прогресс - можно узнать при наведении на [молитвенный шар](#).

Эры сменяют друг друга по порядку с момента старта сервера. Скорость смены эр зависит от количества игроков, которые [молятся](#), при этом список эр не закольцован, то есть, после последней эры не наступит обратно первая.

Каждая эра имеет свои особенности и предоставляет свой набор бонусов для игроков.

Бонусы предыдущей эры действуют и в следующей, если явно не указано обратное.

---

## Эра хаоса



*Время хаоса - это время новшеств и свершений. Вокруг нас гулкая пустота.*

- Появляется возможность [молиться](#) и получать за это предметы и опыт.

---

# Эра звёзд



*Звёзды сияют, колесо судьбы вращается, прекрасный мир предстаёт перед нами.*

- В [молитвенном шаре](#) появляются знаки зодиака.
- Открываются порталы в подземный город 30 ур. (Песчаная гробница), 40 ур. (Призрачный замок 1 эт.) и 50 ур. (Призрачный замок 2 эт.)
- НПС **Линбад Теир** в **Хоссингере** выдаёт щедрое количество опыта раз в неделю.  
Условие получения: 80 очков активности, либо [VIP-статус](#).

---

# Эра Титанума



*Статуя Титанума символизирует развитие.*

- Открывается аукцион [гильдейских баз](#), для участия необходимо обратиться к НПС **Ансель** в **Хоссингере**
  - Открываются порталы в подземный город 60 ур. (Водная клеть), 65 ур. (Покои ветра), 70 ур. (Зал деревьев) и 75 ур. (Храм света)
- 

## Эра открытий



*Каждое испытание укрепляет веру. В какой-то момент начинает казаться, что нет ничего невозможного.*

- Появляется возможность участвовать в территориальных войнах, для этого необходимо построить статую одного из трёх богов и обратиться к НПС **Байса** в **Хоссингере**

- Гильдии, имеющие базу, начиная с этой эры могут еженедельно проводить событие ["Экзорцизм"](#).
- 

## Эра величия



*О славе говорят доспехи воина, всё в этом мире подвластно его силе.*

- Игроки 25-60 уровней могут получить некоторое количество [дополнительного опыта](#) раз в неделю с помощью опции "Дар эры" в интерфейсе дополнительного опыта.
- 

## Эра драконов



*Беды не миновать. Надвигается буря, чёрные тучи заволокли небо.*

- [Богиня](#) удачи Алисия приходит в наш мир.
  - Открывается новое событие на гильдейских базах "[Свет упавшей звезды](#)"
  - Награда за выполнение Приказов Феникса для игроков 25-65 увеличена на 50%.
  - НПС **Линбад Теир** в **Хоссингере** теперь выдаёт щедрое количество опыта раз в неделю персонажам 64+ уровня. Условие получения: 80 очков активности, либо [VIP-статус](#).
- 

## Эра сумерек



*Надежда оживает с рассветом и умирает с наступлением сумерек.*

- войны Астас приходит в наш мир.
  - Появляется возможность обменять очки Удачи на учебник молитвы 4 ур. у НПС **Молитвенник Хоссингере**
  - Игроки 25-70 уровней могут получить некоторое количество дополнительного опыта раз в неделю с помощью опции "Дар эры" в интерфейсе дополнительного опыта.
  - НПС **Линбад Теир** в **Хоссингере** теперь выдаёт щедрое количество опыта раз в неделю персонажам 69+ уровня. Условие получения: 80 очков активности, либо [VIP-статус](#).
- 

## Эра богини



*Судьба в руках богини.*

- Богиня цветов Тремолли приходит в наш мир.
  - В **Хоссингере** у **Благодетеля эры** за золотые монеты можно приобрести предметы для получения очков веры, особые кристаллы и предметы для улучшения оберегов.
  - Награда за выполнение Приказов Феникса для игроков 25-75 увеличена на 50%.
  - НПС **Линбад Теир** в **Хоссингере** теперь выдаёт щедрое количество опыта раз в неделю персонажам 74+ уровня. Условие получения: 80 очков активности, либо [VIP-статус](#).
- 

## Эра стихий



*В мир приходит эпоха волшебства и магии.*

- Бог огня Фуджиро приходит в наш мир.



- НПС **Линбад Теир** в **Хоссингере** теперь выдаёт щедрое количество опыта раз в неделю персонажам 79+ уровня. Условие получения: 80 очков активности, либо [VIP-статус](#).
- 

## Эра могущества



*Власть похожа на оковы, а милость богов - на безбрежное море.*

- Становится доступен бог хаоса Ульвен.
- 

## Эра циклов



*Историю смывает потоком времени, и даже человек может стать богом.  
Восславьте Цезаря Завоевателя!*

- Становится доступен бог завоеваний Цезарь.
  - Вы можете приобретать предметы для ускорения улучшения оберегов у Благодетеля Эйры
  - Дар Эры: Теперь игроки 64-84 уровней получают 100%-ный бонус к опыту
  - Игроки, набравшие 80 или более очков активности, могут получить бонус опыта у Линдбада Тейра.
- 

## Эра пробуждения

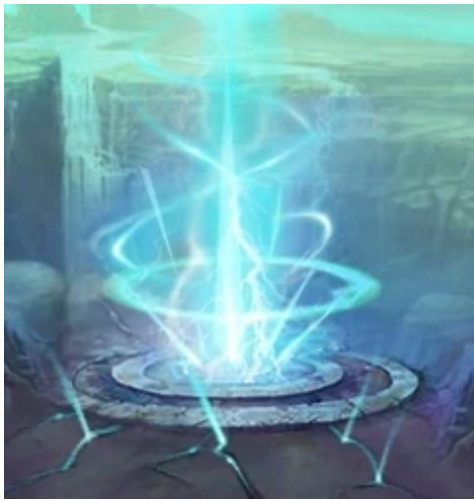


*Из бесконечного молчания родится новая сила*

- Теперь вы можете приобретать предметы для улучшения оберегов у Благодетеля Эйры
- 

## Эра возрождения





*Век тьмы заканчивается, свет зари скоро озарит этот мир*

- Персонажи 60-94 уровня получают 100%-ный бонус опыта
- Игроки, набравшие 80 или более очков активности, могут получить бонус опыта у Линдбада Тейра.

---

[На сайт игры](#) Image not found or type unknown

---

Revision #3

Created 28 June 2023 21:15:30 by Главный Редактор

Updated 28 June 2023 21:53:57 by Главный Редактор