

# Приказы

В мире Эйры существует такой способ получения опыта и веры, как приказы. Одни дают больше опыта, другие - больше веры, третьи вообще только опыт.



Список всех приказов и свитков:

- Приказы феникса
- Приказы славы
- Свитки охоты
- Розыск Ложных
- Походы по приказам (Найм)
- Объявления о награде



Свитки охоты (опыт) и поиск самозванцев (Ложные) можно приобрести в Хоссингере у Трихрама у **НПС Рикан**. Свитки охоты (вера) покупаются у **НПС Рамона Тоуэр** (Рамона стоит около Рикана). Приказы славы и феникса продаются у обоих НПС.

Приказы феникса и славы в общей сложности можно применить 7 штук в **неделю** (обновляется в понедельник в 00:00). При достижении персонажем 35, 40, 50, 60, 70 уровней использование количество приказов сбрасывается, т.е. можно снова использовать 7 приказов не дожидаясь понедельника. Количество использований приказов Ложных ограничивается очками терпения. Свитки охоты применяются не более 15 штук в **день**.



**Бессрочный приказ** (получается из сфер) - предмет, увеличивающий количество доступных заданий охоты на 1. Используется при наличии в рюкзаке свитка охоты

## Опыт

**Приказ феникса.**



Используя приказ появляется задание, в котором нужно убить 150 определённых монстров. Приказ феникса доступен для персонажей 25+ уровня. Каждые пять уровней монстры в задании будут меняться на более сильных. При выполнении задания менее, чем за 20 минут можно получить бонус +10% опыта за это задание, при выполнении менее, чем за 15 минут +20% опыта, менее 10 минут +30% опыта.

Достижения (Легенда - Упражнения - Приказы божественного зверя):

1. Выполнить задание менее, чем за 15 минут. Условия: Уровень персонажа 40+, нужно быть **лидером** отряда.
2. Выполнить задание менее, чем за 8 минут. Условия: Уровень персонажа 40+, нужно быть **лидером** отряда.

**Свитки охоты** (Рикан).



Каждый свиток - это задание на убийство 18 монстров. Свитки можно использовать по достижению персонажем 25 уровня. Каждые пять уровней монстры будут меняться на более сильных. Очень удобно выполнять эти свитки одновременно с приказами феникса, так как

монстры-цели одинаковы.

### **Ложные.**



Доступно для персонажей 45+ уровня. Количество мобов, которых нужно убить - от 40 до 60, в зависимости от уровня персонажа. Монстры меняются каждые пять уровней. На использование одного приказа Ложных тратится от 6 до 12 очков терпения. Ложных монстров можно найти среди обычных мобов с 14:00 до 00:00.

## **Вера**

### **Приказы славы.**



Для выполнения задания нужно убить 240 определённых монстров. Приказ становится доступен при достижении персонажем 60+ уровня. Каждые пять уровней монстры меняются на более сильных. При выполнении задания менее, чем за 30 минут можно получить бонус +10% веры за это задание, при выполнении менее, чем за 20 минут - +20% веры, менее 12 минут - +30% веры. За приказы славы можно получить очки почёта Хоссингера.

Достижения (Легенда - Упражнения - Приказы божественного зверя):

1. Выполнить задание менее, чем за 12 минут. Условия: Уровень персонажа 60+. Нужно быть лидером отряда.
2. Выполнить задание менее, чем за \_\_ минут. Условия: Уровень персонажа 60+. Нужно быть лидером отряда.

### **Свитки охоты (Рамона Тоуэр).**



Убить нужно тоже 18 монстров, как и в свитке охоты на опыт. Свитки можно использовать по достижению персонажем 60+ уровня. Удобно использовать одновременно с приказами славы, монстры-цели одинаковы.

---

[На сайт игры](#)

Revision #4

Created 28 May 2023 16:55:18 by Главный Редактор

Updated 13 November 2023 11:40:58 by Главный Редактор