

Ежегодные события сервера

- Событие «Новогодняя сказка»!
 - Событие «Новогодняя сказка»!
 - Гадальные карты Акары
- Боевой пропуск
- Событие на сайте на День святого Валентина
- Праздник пробуждения! Праздник Весны!
- День защиты детей
- Событие Сопротивление
- Летнее безумие
- День дурака

Событие «Новогодняя
сказка»!

Событие «Новогодняя сказка»!

Событие «Новогодняя сказка»!

Событие «Новогодняя сказка»!, изображение №1

Новогодняя сказка

[Новогодний фестиваль](#) стартует в конце декабря и продолжается в Новогодние праздники

Выполняйте некоторые ежедневные задания и моментально получайте Новогодние значки! Обменивайте их на ценные предметы у **Санты на Ледяном холме в Первых землях**. За выполнение некоторых ежедневных заданий Вы будете моментально получать предметы "Новогодний значок".

Список заданий меняется для каждой новогодней сказки, его можно уточнить [в группе ВК](#)

Новогодний фестиваль

[Фестиваль доступен](#) в конце декабря и продолжается в Новогодние праздники

Первое задание можно получить у **НПС Снегурочка** в Хоссингере. Последующие задания можно получать у **различных НПС** на Ледяном холме.

Для участия в «**Новогоднем фестивале**» необходим **20+ уровень** персонажа.

Каждый год в мире Эйры проводится «**Новогодний фестиваль**». По всему миру Вы сможете найти новогодние ёлки, а рядом с ними подарки, в которых содержится: имбирное печенье, зелье небесной защиты, новогодний значок и многие другие полезные ценности.

Новогодний фестиваль включает в себя несколько заданий: Пришла зима, День благодарения богов, Побегу Эйры, Карточка желания Санта-Клауса, Ледяная рыба, Карты Акары.

Все Новогодние значки, полученные за задания, можно обменять на различные ценности у **НПС Санта-Клаус**.

Босс «Злой Санта»

Босс будет находиться в Эйре с **конца декабря по первые числа января**.

Босс Санта бросит вызов любому и готов отдавать откреплённые новогодние ценности только при условии того, что вы сможете его победить! Берите друзей с собой, для победы вам понадобится слаженная команда.

Санта будет появляться 3 раза на всех каналах:

- с 12:00 до 13:00
- с 19:00 до 20:00
- с 04:00 до 05:00






(появился - победили, появился - победили, появился - победили), если же Санту не успеют победить, то он исчезнет и появится только в следующее по расписанию время.

Санта со своей командой будет появляться в Бескрайнем карнавале на Парящем острове льда (начальная локация гномов):

Событие «Новогодняя сказка»!, изображение №3

Содержимое, которое может выпасть после убийства Злого Санты:

Смайлы:

-  Зимний Котик,
-  Новогоднее настроение,
-  Олдскул,
-  Пингвин Юкки,
-  Шали;









Питомец:

- Снеговик,
- Санта,
- Жирафик;



Графический титул:

-  Титул Новогодний шарик,
-  Титул Новогодняя конфета,
-  Титул Новогодняя шапка,
-  Новогодний Пряня,
-  Снеговики,
-  Снеговик;



Дух дракона:





-  Дух дракона (оплечье),
-  Дух дракона (наручи),
-  Дух дракона (низ),
-  Дух дракона (голова),
-  Дух дракона (голова),
-  Дух дракона (оружие),
-  Дух дракона (обувь),
-  Дух дракона (пояс);

Модное оружие:


-  Ледяное сердце,
-  ЛяКаляка;

Редкие ценности:

















-  Золотая статуэтка x10,
-  Кристалл застывшего пламени,



-  Таинственный оранжевый свиток,
-  Оранжевая вековая мудрость,
-  Кристалл стихий,
-  Волшебный порошок;

Ездовое животное:

-  Снегоступ;

Расходники:

-  Волшебный компас,
-  Книга мастерства,
-  Военное жалованье,
-  Гномий молоток,
-  Руна знака сна 2 ур.,
-  Руна власти сна 2 ур.,
-  Руна силы сна 2 ур.,
-  Звездный кварц,
-  Волшебный аметист,
-  Свиток воспоминаний,
-  Волшебный сапфир,
-  VIP-карта (3 дн.),
-  Звезда славы (выс. ур.),
-  Мешок питомца,
-  [Фейерверк] «С Новым годом!»,
-  Громкая флейта x10,

-  Очиститель звездного кварца,
-  Неизвестная краска x20.

Создаём праздничную атмосферу в Эйре

Задания будут доступны с конца декабря и до завершения события "Новогодняя сказка" их можно получать у **НПС Новогодний Снеговик** в центре Вольной Гавани, Бескрайнего карнавала (всего 9 заданий).

Необходим **25+ уровень** персонажа.

Новогодний Снеговик получил несколько заданий от Санты, но он хитрец, и решил перепоручить их каждому жителю Эйры. За каждое выполненное задание он будет выдавать ценную награду. Вам станет доступно следующее задание только при условии того, что Вы выполнили предыдущие задания. Советуем внимательно слушать Снеговика, говорят, что он бормочет какие-то непонятные символы. Записывайте их, возможно, они Вам пригодятся позже.

Праздничные рейты на опыт и веру

Будут включены с конца декабря и до конца Новогодних праздников.

Мы обязательно напомним о рейтах ещё раз. Чтобы не пропустить запись, советуем включить уведомления (колокольчик) в группе ВК, а также следить за новостями на сайте.

Подарок под ёлкой

Подарок появится и будет доступен с первого января и до завершения события "Новогодняя сказка". Его можно взять единожды **под главной ёлкой** в Бескрайнем Карнавале, рядом с Новогодним Снеговиком и большой ёлкой

Необходим **25+ уровень** персонажа.



Эльф с подарком

Возможность получить дополнительный подарок от Деда Мороза доступна **с конца декабря и до завершения события "Новогодняя сказка"**. Подарок выдаётся автоматически при входе в игру и пребывании в ней в течение часа. Ежедневный.

Нет ограничения по уровню.

Будьте внимательны! Необходимо, чтобы хватало места в рюкзаке, Эльф второй раз бегать не будет.

Дед Мороз видит, как Вы активничаете, и за это готов дарить подарки. При входе в игру он отправит к Вам эльфа с подарком с Северного полюса. Но эльфу необходимо время (ровно 1 час), чтобы найти Вас и вручить подарок. Каждый день Вы будете получать **разный подарок**.

Обратите внимание. Эльф может принести только один подарок в сутки. Если Вы получили оповещение в игре и находитесь не в сети, то эльф увидит это, и понесёт подарок другому жителю Эйры. Для получения подарка нужно находиться в игре не менее 1 часа. Также, если у Вас взято максимальное количество заданий (20/20), то подарок будет выдан после того, как освободится место под него. Если Вы получили оповещение, например, в 23:50, то подарок может быть выдан на следующий день (с наступлением новых суток не пропадёт), и новый подарок за следующий день Вы также получите. Если Вы вышли из игры во время действия данного оповещения, то при следующем входе в игру отсчёт времени

продолжится с того же момента, на котором Вы остановились.

Адвент-календарь

Ежедневно с двадцатых чисел декабря и до начала нового года по московскому времени [на стене сообщества](#) будут появляться загадочные двери, для открытия которых всем необходимо будет проявлять активность и голосовать.

Подарочные коробки на сайте игры

Ещё с детства нам всем помнится, что Новый Год — это время чудес. На днях сам Дедушка Мороз заглянул в Мир Эйры, и был приятно удивлён вашим хорошим поведением, активностью, сплочённостью, да и дружественной атмосферой, в целом. Впечатлившись, Дед Мороз приготовил для всех нас ещё один сюрприз, а именно: подарки на сайте игры в личном кабинете.

Подарки можно открывать на сайте игры раз в 6 часов. Каждый подарок содержит случайный предмет, все предметы закреплены и указаны на сайте. При наведении на подарок можно увидеть количество предметов, которые Вы можете получить, и описание.

Открыть подарки: <https://fw-rebirth.com/xmas>

Предметы с подарков поступают в инвентарь личного кабинета. Игровое событие продлится с момента публикации новости и до конца события "Новогодняя сказка" по московскому времени.

[На сайт игры](#)

Гадальные карты Акары



Колдунья судьбы Акара - одна из персонажей Новогоднего фестиваля. После

прикосновение к шару судьбы, у вас появится гадальная карта.

- **Серые** карты бесполезны, их можно просто выбросить или сохранить на память.
- **Белые** дают полезные эффекты, которые могут существенно помочь вам в бою.
- **Зеленые** могут дать полезные предметы.
- **Синие** же карточки, кроме своих полезных свойств, нужны для получения достижения.

В таблицах ниже указано какие бывают карточки и каких эффектов от них стоит ожидать.

№	Название карты	Надпись на карте	Эффект
1	Предсказание Акары I	Твоя судьба в твоих руках.	Иммунитет к любому урону, длительность 8 сек.
2	Предсказание Акары II	Человеку не по силам сдвинуть с орбиты звезду своей судьбы.	Новогодний подарок 1шт.

№	Название карты	Надпись на карте	Эффект
0	Дурак	Не бойтесь нового, отправляйтесь туда, где еще не были, там ждут вас новые приключения и богатая награда.	Полезный совет
1	Маг	Боги правят миром, а ты желаешь управлять судьбой. Быть может, следует сперва изменить свои привычки.	Полезный совет
2	Жрица	Гордыня и слепая жадность до добра не доведут	Полезный совет

3	Императрица	Сегодня тебя ждет приятное приключение, в котором ты получишь щедрую награду.	Полезный совет
4	Император	С вашей славой, силой и деньгами у вас есть шанс стать хорошим лидером.	Полезный совет
5	Папа Римский	Бескорыстная помощь и терпение помогут обрести новых друзей.	Полезный совет
6	Любовник	Чувства станут более глубокими.	Полезный совет
7	Осадная машина	Символ силы, поможет достичь успеха.	Полезный совет
8	Сила	Предпринимай решительные действия и принимай действенные решения	Полезный совет
9	Отшельник	Прислушивайся к мнению других.	Полезный совет
10	Колесо судьбы	Сегодня произойдет самое главное событие.	Баф "Ик..." После снятия паралича увеличивает максимум ОЗ и ОМ. Действие - 25 сек.
11	Справедливость	Беспристрастность, нейтралитет, гармония внешнего и внутреннего.	В течении 6 сек. восстанавливает 4740 ОЗ
12			
13	Смерть	Дом возрождения.	Сила атаки +200, защита -100, длительность 5 мин.
14	Ограничение	Все так просто и спокойно.	Увеличивает сопротивление Земле, Воде, Огню и Воздуху на 80 ед., длительность 5 мин.
15	Демон	Страсть и непреодолимые соблазны могут разрушить плоды всех твоих трудов.	Переводит твоё здоровье в ману, макс. до 500 ед.
16			
17	Созвездие	Перехватив инициативу, можно достичь успеха.	Сила атаки становится равной 105% от текущей, длительность 5 мин.
18	Лунный свет	Беспокойство, смятение, нерешительность, ложь, обман.	Сила атаки и макс. здоровье мгновенно увел. на 15%; через 20 сек. сила атаки и макс. здоровье умен. на 15%, длительность 20 сек.
19	Солнце	Туман рассеялся, будущий путь полон счастья и радости.	В течении 6 сек. восстанавливает 4740 ОМ
20	Суд	Перерождение.	Увеличивает макс. здоровье на 1400 ед. длительность 10 мин.
21	Мир	Все мечты могут исполниться, если постараться как следует.	Увеличивает физ. сопротивление, сопротивление Свету и Тьме на 80 ед. Длительность - 5 мин.
22	Знак власти	Огонь, страсть, энергия и творчество.	Ромашковые грезы 2шт.

23	Монеты		2 золотые нумии
24	Грааль	Вода, чувства, отношения и любовь, вдохновение.	Красная роза
25	Меч	Воздух, мысли, мудрость, взаимодействие и противостояние.	Рецепт "Таинственное зелье"

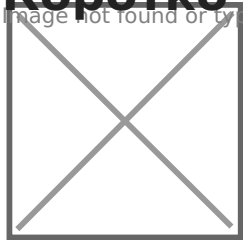
На сайт игры

Page not found or type unknown

Боевой пропуск

Боевой пропуск (БП) — это сезонное игровое событие, во время которого вас ждут награды за ранги, открытие волшебных сундуков, обмен очков на полезные предметы и много всего интересного!

Коротко о главном



Боевой пропуск доступен **всем персонажам выше 45 уровня**. При

достижении этого уровня у Вас автоматически активируется эффект Базовый Боевой Пропуск, который позволит принять участие в текущем сезоне и получить ценные награды. Чтобы открыть меню Боевого Пропуска, необходимо зайти в характеристики персонажа (горячая клавиша – С), и выбрать соответствующую кнопку.

Первый сезон будет длиться с 28 апреля по 22 июня 23: 59 (МСК), в течение 56 дней.

Второй сезон будет длиться с 7 апреля по 1 июня 23: 59 (МСК), в течение 56 дней.

Третий сезон будет длиться с 6 мая по 30 июня 23: 59 (МСК), в течение 56 дней.

Подробную информацию о сезоне, награды за ранги, сундуки, ценный обмен Вы можете найти у **Дразгуда**, который находится в Зале славы Хоссингера.



Ранги и очки

Очки выдаются за **выполнение ежедневных и сезонных заданий**. При активации **Пremium пропуска** персонаж сможет ежедневно получать дополнительные очки за несложное задание. Очки можно обменять у Дразгуда на полезные предметы. Лимит очков составляет 30000, поэтому не забывайте своевременно обменивать их.

Ранг – это специальный разряд в сезоне Боевого пропуска, который позволяет, при его повышении, получать награды у Дразгуда. Всего есть 7 рангов и за каждый полагается ценная награда (при активации **Пremium пропуска** персонаж сможет получить дополнительные награды). Для каждого ранга необходимо определенное количество почёта:

Ранг	Необходимо почёта	Базовая награда	Премиум награда
2	1200	Фиолетовый самоцвет души x20 Плавитель 2 ур. x2	Рассветник 2 ур. x2 Дар Амулетов рун x10 Плавитель 1ур. x5
3	3500	Дар самоцветов 2 ур. x5 Знак бога войны x3	Карточка Бога войны (7 дн.) Оранжевая вековая мудрость x3 Свиток сопротивления x7
4	7800	Дар рун 3 ур. x3 Сияющая шкатулка духов (3 ур.)	Кристаллит 2 ур. x2 Плавитель 3 ур. x3 Звездная призма x20

5	15600	Руна растерзанной души x100 Дар Амулетов рун x15 Талисман знаний x5	Личный источник веры x3 Фиолетовый самоцвет души x50 Свиток сопротивления x10 Знак бога войны x7
6	34900	Свиток сопротивления x15 Фиолетовый самоцвет души x30 Дар самоцветов 2 ур. x7	Книга совершенствования Дар рун 4 ур. Роскошный набор высших рун 2 ур. x5 Талисман знаний x15
7	50000	Свиток совершенствования x15 Расколотый камень Роскошный набор высших рун 2 ур. x5	Книга сопротивления Дар рун 5 ур. Огонь веры x50 Лучший камень

Почёт можно получать только за **ежедневные и сезонные задания**, которые можно увидеть в окошке "Мои задания" (за ежедневное премиум задание почёт не выдается, выдаются только очки). После окончания сезона **три** игрока, набравшие наибольшее количество почёта, будут награждены дополнительными ценными наградами.

Виды пропусков

Существует два вида пропуска: **базовый** и **премиум**.

Базовый пропуск активируется у всех автоматически при достижении 45 уровня, **Премиум** пропуск можно приобрести в магазине Эйры* за 🍃 листья Эйры или у других игроков, которые купили его. Премиум пропуск действует только в текущем сезоне, то есть в новом сезоне активировать его не получится.

*🍃 Листья Эйры, кроме обмена Альтен, можно получить в обмен на золотые монеты.

Таким образом, при активации Премиум пропуска Вы сможете получить:

	Премиум пропуск	Базовый пропуск	Итого с Премиум пропуском
Ежедневные задания	+ 1 очень простое PvE задание	4 ежедневных задания	5 ежедневных заданий

Награда за день (при выполнении всех заданий)	+ 100 очков БП, 30 золотых нумий, Жетон Боевого Пропуска x2	980 почёт БП, 370 очков БП, 80 золотых нумий	980 почёт БП, 470 очков БП, 110 золотых нумий, Жетон Боевого Пропуска x2
Награды за ранги	+ 7 дополнительных ценных наград	7 базовых наград	14 ценных наград
Обмен у Дразгуда	+ расширенный обмен за Жетоны текущего сезона	Обычный обмен на ценности	Максимально возможный обмен на ценности
Волшебные сундуки	+ возможность открывать Золотой сундук, ценный Золотой сундук, Стекланный сундук	Можно открыть Деревянный, Бронзовый и Серебряный сундуки	Доступны все сундуки

Ежедневные задания

Всего есть **4 базовых ежедневных задания**, из которых **2 PvP** и **2 PvE**:

- За каждый PvP квест Вы будете получать: 20 золотых нумий, 115 очков, 300 почёта.
- За PvE квест: 20 золотых нумий, 70 очков, 190 почёта.
- При активации *премиум пропуска* Вам станет доступно несложное PvE задание, за которое Вы сможете получить дополнительно: 30 золотых нумий, 100 очков, и специальный Жетон текущего сезона для обмена на ценные предметы.

Тип квеста	Очки БП	Почёт БП	Дополнительная награда
PvP квест	115	300	-
PvE квест	70	190	-
Премиум PvE квест	100	-	Жетон Боевого Пропуска x2*

Список квестов:
<ul style="list-style-type: none">• PvP квесты (награда 20 зол. нумий, 115 очков БП, 300 почёт БП):<ul style="list-style-type: none">Бой на арене - 3Убийство на арене - 7Победы на арене - 2Бой на ЛД/СС - 2 ***Победы на ЛД/СС -1 ***Захват флагов на ЛД - 2 (ПН, СР, ПТ, ВС)Убийство на ЛД/СС - 5 ***Поддержки на ЛД - 5 (ПН, СР, ПТ, ВС)

- **PVE квесты** (награда 20 зол. нумий, 70 очков БП, 190 почёт БП):

Сбор лепестков 60+

Печати зла 70+

[Дн.] Окрестности Пика стихий 85+ или Случайный поход-вызов 1 45-59 или

Случайный поход-вызов 2 60-74 или Случайный поход-вызов 3 75-84 * **

Испытание Богов 45-64 или Испытание Богов 2 65+ *

Лагерь рыцарей II ежед. тренировка или Лагерь рыцарей III ежед. тренировка *

Военные поставки

Овца Кайсы

Тоска барда

Ресурсы гильдии

Чтение 2кв

Королевская охота 70+

Героический вызов судьбы

Доставка цветов

- **Премиальные задания** (30 зол. нумий, 100 очков БП, значок для обмена):

Жизнь Хоссингера 10 шт.

Письмо авантюриста

Догонялки с Эганом

Тайны Хоссингера

Передислокация

Редкое семечко

Секреты алхимии

Секреты поваров

Чтение

* Звездочкой помечены группы квестов, которые выпадают в соответствии с уровнем.

**Для зачета Похода -вызова необходимо регистрироваться через окно Походов (через Т).

***До выхода из боя надо дождаться плюсика в квесте, прежде чем телепортироваться с поля боя

Ежедневные задания обновляются каждый день в 00:00 и могут не совпадать с квестами других персонажей, то есть у всех они уникальны.

* Жетон Боевого Пропуска используется для обмена на ценные предметы у Дразгуда.

Все ежедневные задания можно обновить. Для обновления потребуется предмет «*Перо обновления*» (под каждый тип задания необходимо своё перо), который можно приобрести у

Дразгуда за золотые монеты в разделе «Ценные предметы» во вкладке «Обновить задания». PVE перья стоят 8 🏆 PVP перья стоят 10 🏆



Обновление происходит так: при активации, в зависимости от типа пера, обновляется ежедневный квест, и тот квест, который был до обновления, повторно Вы получить не сможете. Можно обновлять квесты до тех пор, пока не будет достигнут лимит определённого типа квестов (например, для каждого персонажа выше 70 ур. во все дни, кроме вторника и четверга, доступно 9 ежедневных PvP квестов, при входе в игру даётся 2 квеста автоматически, и на обновление в день останется 7 квестов).

Сезонные задания

Сезонные квесты доступны к выполнению на протяжении текущего сезона, всего их 16 шт. В первую неделю сезона доступно только 2 квеста, затем, каждую неделю, открывается ещё по два квеста.

За выполнение каждого квеста Вы будете получать **1 бриллиант нумий**, а также:

- За квесты 1-4: 1050 очков, 1600 почёта.
- За квесты 5-10: 800 очков, 1400 почёт.
- За квесты 11-14: 600 очков, 1200 почёта.
- За квесты последней недели: 400 очков, 1000 почёта.

Условие сезонного квеста	Тип квеста	Очки БП	Почёт БП
Доступен сразу	PVE	1050	1600
Доступен сразу	PVP	1050	1600
Открывается на 2 неделе БП (через 7 дней после запуска сезона)	PVE	800	1600
Открывается на 2 неделе БП (через 7 дней после запуска сезона)	PVP	800	1600
Открывается на 3 неделе БП (через 14 дней после запуска сезона)	PVE	800	1400
Открывается на 3 неделе БП (через 14 дней после запуска сезона)	PVP	800	1400
Открывается на 4 неделе БП (через 21 день после запуска сезона)	PVE	800	1400
Открывается на 4 неделе БП (через 21 день после запуска сезона)	PVP	800	1400
Открывается на 5 неделе БП (через 28 дней после запуска сезона)	PVE	600	1400
Открывается на 5 неделе БП (через 28 дней после запуска сезона)	PVP	600	1400
Открывается на 6 неделе БП (через 35 дней после запуска сезона)	PVE	600	1200
Открывается на 6 неделе БП (через 35 дней после запуска сезона)	PVP	600	1200
Открывается на 7 неделе БП (через 42 дня после запуска сезона)	PVE	600	1200
Открывается на 7 неделе БП (через 42 дня после запуска сезона)	PVP	600	1200
Открывается на 8 неделе БП (через 49 дней после запуска сезона)	PVE	400	1000

Открывается на 8 неделе БП (через 49 дней после запуска сезона)	PVP	400	1000
---	-----	-----	------

Волшебные сундуки

Сундуки можно покупать у Дразгуда за золотые монеты, когда будет достигнут определённый ранг.























Всего есть 6 видов сундуков: Деревянный сундук, Бронзовый сундук, Серебряный сундук, Золотой сундук (*только при наличии премиум пропуска*), Ценный Золотой сундук (*только при наличии премиум пропуска*), Стекланный сундук (*только при наличии премиум пропуска*). У каждого сундука своё время открытия, которое представлено в таблице ниже.

Обратите внимание, нельзя открывать несколько видов сундуков одновременно. Например, если Вы поставили на открытие Серебряный сундук, то Золотой сундук открывать в это же время не получится. Но как только откроется Серебряный сундук, Вы сразу же можете поставить на открытие любой другой сундук. Время открытия не зависит от того, в игре Вы или нет: Вы можете поставить сундук на открытие, выйти из игры, и сундук продолжит открываться. Сундуки текущего сезона нельзя будет открыть в следующем сезоне.

Название сундука	Условия для открытия	Стоимость у Дразгуда	Время открытия сундука	Можно получить один из предметов (в разном количестве)
Деревянный сундук	3 ранг	2 зол. монеты	3 часа	Фиолетовый самоцвет души x10 Фиолетовый самоцвет души x50 Руна знака сна 2 ур. x3 Руна знака власти 2 ур. x3 Руна знака силы 2 ур. x3 Дар самоцветов 2 ур. x2 Свиток воспоминаний x10 Знак бога войны x2

Бронзовый сундук	4 ранг	5 зол. монет	6 часов	Фиолетовый самоцвет души x 15 Фиолетовый самоцвет души x 75 Руна знака сна 2 ур. x5 Руна знака власти 2 ур. x5 Руна знака силы 2 ур. x5 Дар самоцветов 2 ур. x3 Свиток воспоминаний x15 Знак бога войны x5 Свиток совершенствования x3 Свиток сопротивления x3 Фиолетовая вековая мудрость
Серебряный сундук	5 ранг	8 зол. монет	12 часов	Фиолетовый самоцвет души x 30 Фиолетовый самоцвет души x 100 Дар рун 3 ур. Дар самоцветов 2 ур. x5 Знак бога войны x10 Свиток совершенствования x5 Свиток сопротивления x5 Дар амулетов рун x10 Кристалл стихий*

Золотой сундук	5 ранг и наличие Премиум пропуска	20 зол. монет	24 часа	Фиолетовый самоцвет души x 50 Фиолетовый самоцвет души x 100 Дар ценных самоцветов Свиток совершенствования x7 Свиток сопротивления x7 Роскошный набор высших рун 2 ур. x3 Дар рун 5 ур. Талисман знаний x15 Кристалл застывшего пламени* Грубое лезвие ярости x5 Карта небесных камней
Ценный Золотой сундук	6 ранг и наличие Премиум пропуска	20 зол. монет	24 часа	Волшебный аметист* x20 Волшебный аметист* x40 Дар ценных самоцветов* Свиток совершенствования * x5 Свиток сопротивления* x5 Роскошный набор высших рун 2 ур.* x3 Дар рун 4 ур.* Оранжевая вековая мудрость* Кристалл застывшего пламени* Карточка героя (7 дн.)* Символ духа: Покой x5* Экстракт ярости x2*

Первое место	       
Второе место	      
Третье место	      

Желаем вам оставить своё имя в истории текущего сезона!

На сайтигы

Image of file type unknown

Событие на сайте на День святого Валентина

Условия участия в событии

Основные условия

Во избежание различных трудностей просим внимательно ознакомиться с условиями:

- **событие** продлится с публикации новости на **странице группы Rebirth в ВК** до 14 февраля 23:59 (мск.);
- никнейм Вашего персонажа при отправке валентинки или подарка будет скрыт;
- всего можно отправить 5 писем за день (например, 2 подарка и 3 валентинки);
- если Вы превысили лимит отправки за день на определённом аккаунте (5 писем), то с другого своего аккаунта Вы не сможете отправить валентинки или подарки;

Об отправке подарков и валентинок

- нельзя отправить подарок или валентинку персонажам со своего аккаунта;
- **Обратите внимание!** Если Вы **отправили подарок** определённому персонажу, то этому персонажу Вы **не сможете отправить валентинку**. Также если была **отправлена валентинка**, то **подарок** этому персонажу **отправить не сможете** (даже с другого аккаунта);
- **Обратите внимание!** Нельзя отправить более одного подарка и валентинку одному и тому же персонажу (например, если Вы отправили "Подарок нежности" определённому персонажу, то "Подарок заботы о тебе" этому же персонажу Вы отправить не сможете. Даже с другого аккаунта);
- все подарки будут закреплены за получателем. Все ценности с подарков также закреплены;
- при отправке валентинки получатель получит на внутриигровую почту только написанный Вами текст без каких-либо предметов;
- при отправке подарка получатель получит на внутриигровую почту написанный Вами текст и выбранный Вами подарок;

О титулах

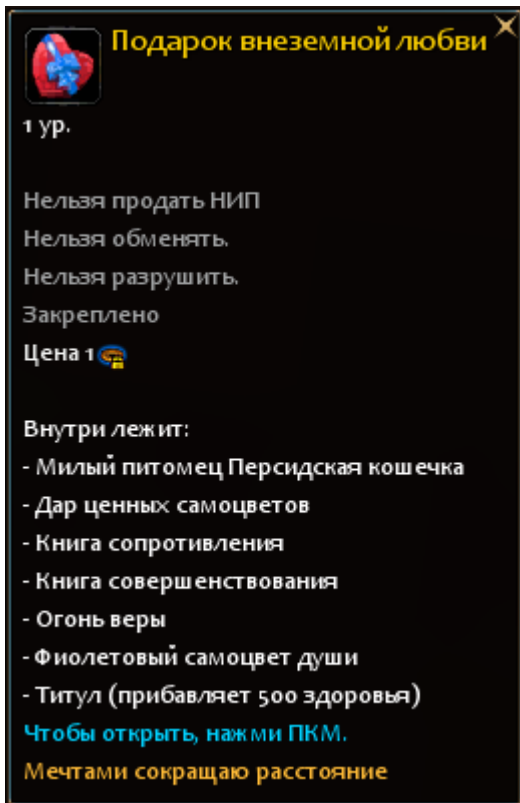
- если Вы получили несколько подарков одного и того же типа, то титулы с этих подарков **не будут** суммироваться (например, если Вам суммарно отправили "Подарок нежности" x3, то при открытии Вы **не получите** 150 ОЗ x3, а **получите**

только +150 ОЗ);

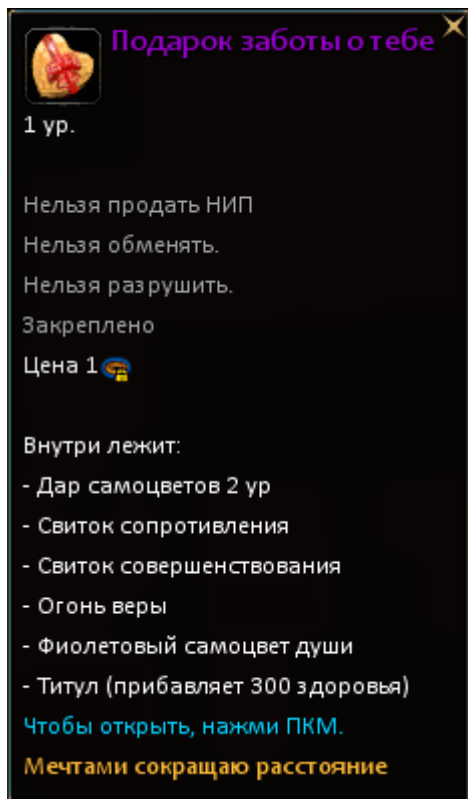
- если Вы получили подарки разных типов, то титулы с этих подарков будут суммироваться (например, 150+300+500=950 ОЗ);
- для активации бонуса с титула не обязательно надевать его, главное условие получения бонуса — это открытие подарка с титулом. Как только подарок был открыт, Вы сразу получите титул и дополнительное значение к своему ОЗ.

Титулы

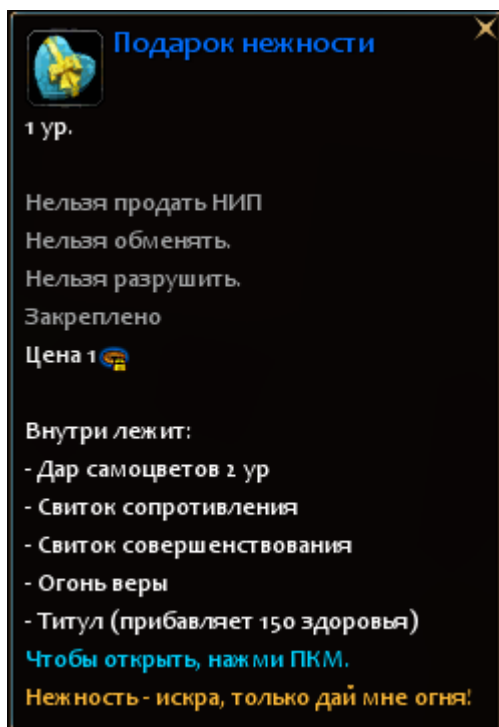
- За "Подарок внеземной любви" персонаж получает титул **<Только я буду твоей слабостью>** + 500 ОЗ и другие предметы



- "Подарок заботы о тебе" персонаж получает титул **<Любовь - возвышенное чувство>** + 300 ОЗ и другие предметы



- За "Подарок нежности" персонаж получает титул **<Любви не нужно мне иной>** + 150 ОЗ и другие предметы



Дари подарки type unknown

Праздник пробуждения!

Праздник Весны!



Во всех локациях (кроме Долины Бризов и Островов Свободы) появились **Вестники пробуждения**, у которых все персонажи 20+ уровня смогут получить «Конверт праздника Пробуждения». В Конверте лежит специальная «**Монета праздника Пробуждения**», а также есть небольшой шанс получить 1 алмазную нумию и 100 листьев духа.

Также у НИПа **Вестник весны** в Хоссингере в Сумрачной галерее **1** апреля по 15 апреля можно получить несколько заданий:

Также у НИПа **Вестник весны** в Хоссингере в Сумрачной галерее **1** апреля по 15 апреля можно получить несколько заданий:

- **«Охота на зверя»** - Вестник весны попросит убить **10 Маленьких зверей-покровителей** возле восточного, северного и юго-восточного входов в Хоссингер.
Награда: Конверт праздника Пробуждения x2 и небольшое количество опыта и нумий.
- **«Загадки и отгадки»** - Вестник весны загадает загадку. Нужно рассказать её Вестнику Праздника Пробуждения – он поможет разгадать загадку.
Награда: Конверт праздника Пробуждения x2, а также небольшое количество опыта и нумий.
- **«Дары пробуждения»** - Вестник весны выдаст **Дар праздника Пробуждения**, нужно подарить его другому персонажу, нажав ПКМ на подарок.
Награда: Конверт праздника Пробуждения x2 и небольшое количество опыта и нумий.
- **«Поиски посланий»** - Вестник весны даст 1 **Подарок с посланием**, из которого выпадет одна из четырёх случайных карточек. Можно обменять у другого игрока так, чтобы у Вас появилась нужная карточка, которую надо сдать Вестнику.
Награда: Конверт праздника Пробуждения x2, а так же небольшое количество опыта и нумий.
- **«Подарок вестника весны** Вестник подарит Конверт праздника Пробуждения, что и будет являться наградой за задание.

До 21 апреля включительно у **НПС Пирс Златолюбивый** можно получить задание на поиск **Свидетельницы весны**. Она появится рядом с Пирсом 11 апреля и пропадёт 22 апреля. Наградой за это задание будут служить целых 100 Монет праздника Пробуждения. Кроме того, у Свидетельницы весны ежедневно можно будет получить в награду 10 Монет праздника Пробуждения и Песчинку познания.

Песчинка познания - после использования ПКМ можно получить 30 очков сопротивления (возможно использовать только если ранее было пройдено задание "Совершенствование").

Даты нахождения НПС в игре:

- Вестник весны пробудет с 1.04 по 15.04; 16.04 пропадёт
- Пирс Златолюбивый пробудет с 1.04 по 21.04; 22.04 пропадёт
- Свидетельница весны пробудет с 11.04 по 21.04; 22.04 пропадёт

Ежедневные задания

Монеты Праздника Пробуждения будут добавлены в некоторые ежедневные задания во время технических работ **2 апреля 2025 года**.

Выполняя ежедневные задания в период **с 2 апреля (после технических работ) до 9 апреля (07:00)**, чтобы получить **Монеты Праздника Пробуждения**, и обменять на ценные предметы у **Пирса Златолюбивого** в Сумеречной Галерее.

Имя НИП	Задание	Награда
Генри	Милость Соларина	Монета праздника Пробуждения x3
Генри	Милость Селены	Монета праздника Пробуждения x3
Генри	Личное задание удачи (будет учтено только при нахождении персонажа в гильдии)	Монета праздника Пробуждения x3
Мигель	Секреты поваров	Монета праздника Пробуждения x2
Хлоя	Секреты алхимиков	Монета праздника Пробуждения x2
Джессика	Гильдия: Ресурсы	Монета праздника Пробуждения x3
Сири Каран	Передислокация	Монета праздника Пробуждения x3
Фламенберг	Догонялки с Эганом	Монета праздника Пробуждения x5
Аскарон	Тайны Хоссингера	Монета праздника Пробуждения x3
Рио	Парфюмер	Монета праздника Пробуждения x3
Ингбер	Военные поставки (доступно 3 задания в день)	Монета праздника Пробуждения x3 (при выполнении трёх заданий) Монета праздника Пробуждения x9)
Генри	Гильдия: Жизнь Хоссингера (необходимо находиться в гильдии, выполняется автоматически при выполнении 5 заданий Жизни Хоссингера, можно выполнить питомцем)	Монета праздника Пробуждения x1
Чарли	Тоска барда	Монета праздника Пробуждения x3
Чарли	Овца Кайсы	Монета праздника Пробуждения x3
Сара	Редкое семечко	Монета праздника Пробуждения x2
Ариффея	Сбор лепестков	Монета праздника Пробуждения x5
Сара	Доставка цветов (доступно 3 сертификата в день)	Монета праздника Пробуждения x2 (при выполнении трёх заданий) Монета праздника Пробуждения x6)

Монета праздника Пробуждения выдаются сразу после выполнения задания. Выполнение заданий питомцами не учитывается, кроме задания Гильдия: Жизнь Хоссингера.

ВАЖНО: Для получения награды необходимо иметь достаточное количество свободных ячеек в сумке. Будьте, пожалуйста, внимательны при выполнении заданий.

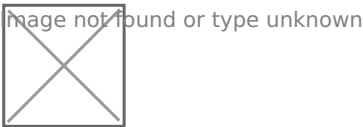
[На сайт игры](#)

День защиты детей

Информация

Событие будет доступно с 1 по 3 июня.

В локации города Хоссингер на мосту возле входа в Трихрам появляется НПС Фея цветов.



Этот НПС говорит, что очень любит играть с детьми и предлагает игрокам выполнить 3 квеста, связанных с этим замечательным праздником.
Квесты доступны игрокам 30+ уровня.
(При нажатии на квест, появляется его детальное описание.)

День детей: Сорванец

Sorvanets

Image not found or type unknown

В эти дни взрослые дарят детям подарки и играют с ними. И вам поручается найти сорванца в Хоссингере и поиграть с ним.

Когда возьмете квест вы обнаружите подсказку о том, где можно найти этого сорванца.

Ко всем местам возможного местонахождения сорванца можно дойти по автопути в квесте.

Когда найдете сорванца необходимо поговорить с ним и квест будет выполнен. За выполнение этого квеста дают один Алый цветок.

День детей: Грозный дядя

Groznyy Dya

Image not found or type unknown

Грозные дядюшки появляется во время ивента в окрестностях Хоссингера и любит разыгрывать и пугать детишек. Фея цветов просит нас найти Грозных дядюшек и прогнать их в количестве 5 штук.

Когда возьмете квест в описании найдете автопуть к месту скапливания Грозных дядюшек. Чтобы убить дядюшек необходимо их бить автоатакой или скилами-многоударками. Урон по ним проходит скриптовый, но бьют они довольно больно, так что советую запастись банками на ОЗ, если вы не хилящий класс. Урон дядюшки вам наносят в размере 1% от вашего максимального ОЗ.

После убийства пяти дядюшек квест автоматически будет сдан и в награду вы получите один Алый цветок.

День детей: Книга сказок



Все мы были детьми, даже такие сильные и храбрые как Реджи Джонс или такие мудрые и начитанные, как Назариус. Фея цветов помнит об этом и не забывает наших героев в эти праздничные дни. Она просит нас отнести книгу сказок одному из героев мира Эйры.

После взятия квеста будет написано в описании квеста, кому необходимо отнести книгу, и к целевому НПС можно добраться по автопути из описания квеста.

После доставки книги, они умильнутся и вспомнят, как в дестве им читали сказки их мамы, и на этом квест будет считаться завершенным. В награду вы получите один Алый цветок.

Награды

Нумии, Опыт, Титулы.

При обмене двух Алых цветков вы можете получить следующие титулы (в качестве титула отображаться будет только то, что написано в кавычках):

- Титул 1: <Добряк>.
- Титул 2: <Маленький тиран>.
- Титул 3: <Супер-няня>.

На сайтигры

Image file type unknown

Событие Сопротивление

В Зале славы Хоссингера можно будет повстречать НПС по имени Хейдс с 1 по 11 июля. Он ежедневно будет предлагать Вам 4 задания по подготовке к сопротивлению Легиону Штормов, наградой за которые послужат титулы, опыт, нумии и золотые клешни.



Сопротивление: Разведка

В первом задании нужно найти тайного агента Терлина. Он может быть в одном из пяти мест, указанных в описании квеста. После того, как агент будет обнаружен, он попросит дать ему 3 минуты, чтобы подготовить разведанную информацию. По истечении трёх минут квест завершится автоматически (даже если Терлин сменит своё местоположение) и агент выдаст конверт с информацией. Качество конверта делится на 3 вида:

- Обычные сведения
- Секретные сведения
- Тайные сведения.

Чем лучше цвет конверта, тем лучше награда будет за это задание (от 1 до 3 Жетонов храбреца). Если не устраивает цвет конверта, то можно отменить задание, снова найти Терлина и подождать 3 минуты, пока он подготовит новую информацию.

Награда: 1-3 **Жетонов храбреца**, 5 **золотых клешней**, также есть небольшой шанс получить незакреплённые **Волшебные ножницы** и **Волшебное зеркало**.

Соппротивление: Боевой дух

В третьем задании следует отправиться на **Базу Львиных Сердец** в **Хоссингере** и зачитать **Новобранцам** свиток "**Призыв**", выданный Хейдсом. Новобранцы ходят внутри стен базы и имеют фиолетовые ники. Всего нужно воодушевить 5 новобранцев. Перезарядка свитка - 10 секунд.

Награда: Жетон храбреца и 5 **золотых клешней** попадут в рюкзак сразу после прочтения "Призыва" пятому новобранцу.

Соппротивление: Бойня

Для выполнения этого поручения нужно убить всего лишь 20 любых монстров уровнем близким к уровню персонажа.

Награда: После убийства последнего монстра в рюкзаке автоматически окажется 1 **Жетонов храбреца** и 5 **золотых клешней**.

Соппротивление: Отпор

Захватчики Легиона Штормов уже у ворот Хоссингера. Нужно отправиться туда и уничтожить **Алтарь Штормов**, а заодно и нескольких **Захватчиков**. Захватчики имеют 10 ед. здоровья, а Алтарь всего 5 ед. Урон по этим мобам наносится по 1 ед.

Награда: После разрушения Алтаря и убийства пяти Захватчиков в рюкзаке появится 1 **Жетонов храбреца** и 5 **золотых клешней**.

Обмен Жетонов храбреца

Обменять жетоны можно всё у того же **Хейдса** в Зале славы.

Событие Соппротивление, изображение №2


[На сайт игры](#)

Летнее безумие



Ежедневные задания:

Золотые Клешни будут добавлены в некоторые ежедневные задания во время технических работ **5 июля 2023 года**, поэтому настоятельно **НЕ рекомендуем** выполнять квесты из списка ниже начиная с 00:00 (05.07.2023) и до окончания работ, иначе Вы не сможете получить награду за выполнение заданий в этот день.

Выполняйте ежедневные несложные задания в период с **5 июля (после технических работ)** до **12 июля (07:00)**, чтобы получить полезные  **Золотые Клешни**, и обменять на ценные предметы у **Сенсара** на Площади Лиг.

НПС	Название задания	Награда	Особенности
Генри	Милость Соларина	Золотая клешня x3	

Генри	Милость Селены	Золотая клешня x3	
Генри	Личное задание удачи	Золотая клешня x1	будет учтено только при нахождении персонажа в гильдии
Мигель	Секреты поваров	Золотая клешня x2	
Хлоя	Секреты алхимиков	Золотая клешня x2	
Джессика	Гильдия: Ресурсы	Золотая клешня x2	
Сири Каран	Передислокация	Золотая клешня x2	
Фламенберг	Догонялки с Эганом	Золотая клешня x3	
Аскарон	Тайны Хоссингера	Золотая клешня x1	
Рио	Парфюмер	Золотая клешня x3	
Рио	Учеба	Золотая клешня x1	
Ингбер	Военные поставки	Золотая клешня x3	доступно 3 задания в день, при выполнении трёх заданий Золотая клешня x9
Генри	Жизнь Хоссингера	Золотая клешня x1	необходимо находиться в гильдии, выполняется автоматически при выполнении 5 заданий Жизни Хоссингера, можно выполнить питомцем
Чарли	Тоска барда	Золотая клешня x2	
Чарли	Овца Кайсы	Золотая клешня x3	
Сара	Редкое семечко	Золотая клешня x1	
Сара	Доставка цветов	Золотая клешня x2	доступно 3 сертификата в день, при выполнении трёх заданий Золотая клешня x6
Орсино	Письмо авантюриста	Золотая клешня x2	доступно 5 заданий в день, при выполнении пяти заданий Золотая клешня x10

ВАЖНО: Для получения награды необходимо иметь достаточное количество свободных ячеек в сумке. Будьте, пожалуйста, внимательны при выполнении заданий.

На сайтиры
Page title type unknown

День дурака



Не успели жители Эйры отойти от сбора, рыбалки иготовки

"вкусняшек" для Шевви, а тут уже новый ивентик стучится в дверь. На этот раз в мир Эйры с **1 по 3 апреля** прибывает Генерал потешной Армии, Арлекин - Уэсс Чилл. Он путешествует по миру и коллекционирует анекдоты и шутки.

Кто-то запустил в Котик тухлым яйцом!
Прямо в лоб!
В Котик попали тухлым яйцом уже 5 раз! Вот это поворот!
В Котик попали тухлым яйцом уже 10 раз! Это меткость со всем известным запахом!
В Котик попали тухлым яйцом уже 15 раз! От кого-то тащит тухлячком..
20 тухлых яиц нашли свою цель! Котик, сходи помойся, от тебя воняет!

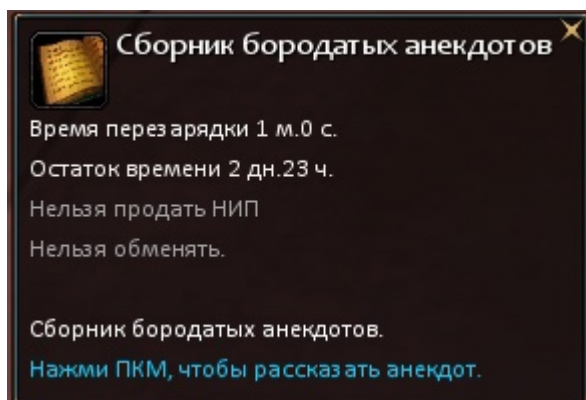
Уэсс Чилл не такой добряк каким кажется и готов обсмеять в [системный чат](#) каждого, кто выполнит его задание.

[НПС](#) выдает три задания игрокам 60 уровня и выше, за которые можно получить награду:

- Первоапрельская шутка
- Тухлые яйца
- Веселье продолжается

Задания:

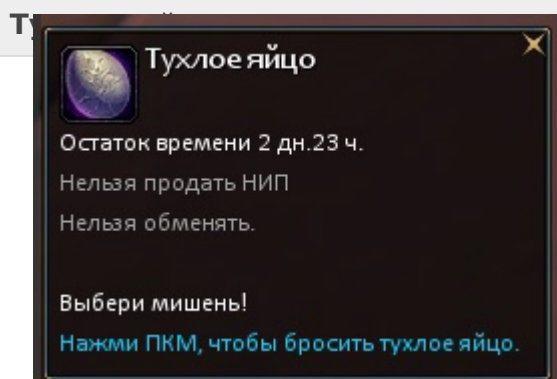
Первоапрельская шутка



В этом задании Уэсс Чилл просит рассказать шутку из сборника на анекдотов другому игроку.

Выполнить задание очень просто - нужно выделить любого игрока и нажать ПКМ, что бы рассказать анекдот.

Награда:  Опыт,  Нумии



Уэсс Чилл дает тебе 5 тухлых яиц, которые нужно

кинуть в любого игрока, тем самым выполнив квест.




Если кинуть 5 яиц в одного игрока, то в системном чате можно увидеть сообщение "В *"имя персонажа"* попали тухлым яйцом уже 5 раз! Вот это поворот!"

(для каждого игрока выполнившего условия сообщение прописывается один раз)

Награда:  Опыт,  Нумии

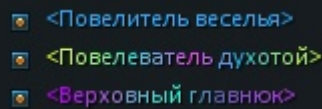
Веселье продолжается

Уэсс Чилл надеется, что ты разнообразишь свой кругозор разными шутками с помощью своих друзей. Поэтому тебе необходимо услышать 5 разных шуток от игроков с помощью "Сборника бородатых анекдотов".

Награда:  Опыт,  Нумии и временный графический титул 

Особенности:

При подпадании в персонажа определенным количеством тухлых яиц, ему присваивается титул:



<Повелитель веселья>
<Повелеватель духотой>
<Верховный главнюк>

- 10 попаданий - "**Повелитель веселья**"
- 15 попаданий - "**Повелеватель духотой**"
- 20 попаданий - "**Верховный главнюк**"

[На сайт игры](#)

Image with unknown type