

Событие «Новогодняя сказка»!

- [Событие «Новогодняя сказка»!](#)
- [Гадальные карты Акары](#)

Событие «Новогодняя сказка»!

Событие «Новогодняя сказка»!, изображение №1

Новогодняя сказка

[Новогодний фестиваль](#) стартует в конце декабря и продолжается в Новогодние праздники

Выполняйте некоторые ежедневные задания и моментально получайте Новогодние значки! Обменивайте их на ценные предметы у **Санты на Ледяном холме в Первых землях**. За выполнение некоторых ежедневных заданий Вы будете моментально получать предметы "Новогодний значок".

Список заданий меняется для каждой новогодней сказки, его можно уточнить [в группе ВК](#)

Новогодний фестиваль

[Фестиваль доступен](#) в конце декабря и продолжается в Новогодние праздники

Первое задание можно получить у **НПС Снегурочка** в Хоссингере. Последующие задания можно получать у **различных НПС** на Ледяном холме.

Для участия в «**Новогоднем фестивале**» необходим **20+ уровень** персонажа.

Каждый год в мире Эйры проводится «**Новогодний фестиваль**». По всему миру Вы сможете найти новогодние ёлки, а рядом с ними подарки, в которых содержится: имбирное печенье, зелье небесной защиты, новогодний значок и многие другие полезные ценности.

Новогодний фестиваль включает в себя несколько заданий: Пришла зима, День благодарения богов, Побег Эйры, Карточка желания Санта-Клауса, Ледяная рыба, Карты Акары.

Все Новогодние значки, полученные за задания, можно обменять на различные ценности у **НПС Санта-Клаус**.

Босс «Злой Санта»

Босс будет находиться в Эйре с **конца декабря по первые числа января.**

Босс Санта бросит вызов любому и готов отдавать откреплённые новогодние ценности только при условии того, что вы сможете его победить! Берите друзей с собой, для победы вам понадобится слаженная команда.

Санта будет появляться 3 раза на всех каналах:

- с 12:00 до 13:00
- с 19:00 до 20:00
- с 04:00 до 05:00






(появился - победили, появился - победили, появился - победили), если же Санту не успеют победить, то он исчезнет и появится только в следующее по расписанию время.

Санта со своей командой будет появляться в Бескрайнем карнавале на Парящем острове льда (начальная локация гномов):

Событие «Новогодняя сказка»!, изображение №3

Содержимое, которое может выпасть после убийства Злого Санты:


Смайлы:






-  Зимний Котик,
-  Новогоднее настроение,
-  Олдскул,
-  Пингвин Юкки,
-  Шали;

Питомец:









- Снеговик,
- Санта,
- Жирафик;

Графический титул:



-  Титул Новогодний шарик,

-  Титул Новогодняя конфета,
-  Титул Новогодняя шапка,
-  Новогодний Пряня,
-  Снеговики,
-  Снеговик;





Дух дракона:



-  Дух дракона (оплечье),
-  Дух дракона (наручи),
-  Дух дракона (низ),
-  Дух дракона (голова),
-  Дух дракона (голова),
-  Дух дракона (оружие),
-  Дух дракона (обувь),
-  Дух дракона (пояс);

Модное оружие:


-  Ледяное сердце,
-  ЛяКаляка;

Редкие ценности:



















-  Золотая статуэтка x10,
-  Кристалл застывшего пламени,
-  Таинственный оранжевый свиток,
-  Оранжевая вековая мудрость,

-  Кристалл стихий,
-  Волшебный порошок;

Ездовое животное:

-  Снегоступ;

Расходники:

-  Волшебный компас,
-  Книга мастерства,
-  Военное жалованье,
-  Гномий молоток,
-  Руна знака сна 2 ур.,
-  Руна власти сна 2 ур.,
-  Руна силы сна 2 ур.,
-  Звездный кварц,
-  Волшебный аметист,
-  Свиток воспоминаний,
-  Волшебный сапфир,
-  VIP-карта (3 дн.),
-  Звезда славы (выс. ур.),
-  Мешок питомца,
-  [Фейерверк] «С Новым годом!»,
-  Громкая флейта x10,
-  Очиститель звездного кварца,
-  Неизвестная краска x20.

Создаём праздничную атмосферу в Эйре

Задания будут доступны с конца декабря и до завершения события "Новогодняя сказка" их можно получать у **НПС Новогодний Снеговик** в центре Вольной Гавани, Бескрайнего карнавала (всего 9 заданий).

Необходим **25+ уровень** персонажа.

Новогодний Снеговик получил несколько заданий от Санты, но он хитрец, и решил перепоручить их каждому жителю Эйры. За каждое выполненное задание он будет выдавать ценную награду. Вам станет доступно следующее задание только при условии того, что Вы выполнили предыдущие задания. Советуем внимательно слушать Снеговика, говорят, что он бормочет какие-то непонятные символы. Записывайте их, возможно, они Вам пригодятся позже.

Праздничные рейты на опыт и веру

Будут включены с конца декабря и до конца Новогодних праздников.

Мы обязательно напомним о рейтах ещё раз. Чтобы не пропустить запись, советуем включить уведомления (колокольчик) в группе ВК, а также следить за новостями на сайте.

Подарок под ёлкой

Подарок появится и будет доступен с первого января и до завершения события "Новогодняя сказка". Его можно взять единожды **под главной ёлкой** в Бескрайнем Карнавале, рядом с Новогодним Снеговиком и большой ёлкой

Необходим **25+ уровень** персонажа.



Эльф с подарком

Возможность получить дополнительный подарок от Деда Мороза доступна **с конца декабря и до завершения события "Новогодняя сказка"**. Подарок выдаётся автоматически при входе в игру и пребывании в ней в течение часа. Ежедневный.

Нет ограничения по уровню.

Будьте внимательны! Необходимо, чтобы хватало места в рюкзаке, Эльф второй раз бегать не будет.

Дед Мороз видит, как Вы активничаете, и за это готов дарить подарки. При входе в игру он отправит к Вам эльфа с подарком с Северного полюса. Но эльфу необходимо время (ровно 1 час), чтобы найти Вас и вручить подарок. Каждый день Вы будете получать **разный подарок**.

Обратите внимание. Эльф может принести только один подарок в сутки. Если Вы получили оповещение в игре и находитесь не в сети, то эльф увидит это, и понесёт подарок другому жителю Эйры. Для получения подарка нужно находиться в игре не менее 1 часа. Также, если у Вас взято максимальное количество заданий (20/20), то подарок будет выдан после того, как освободится место под него. Если Вы получили оповещение, например, в 23:50, то подарок может быть выдан на следующий день (с наступлением новых суток не пропадёт), и новый подарок за следующий день Вы также получите. Если Вы вышли из игры во время действия данного оповещения, то при следующем входе в игру отсчёт времени продолжится с того же момента, на котором Вы остановились.

Адвент-календарь

Ежедневно с двадцатых чисел декабря и до начала нового года по московскому времени [на стене сообщества](#) будут появляться загадочные двери, для открытия которых всем необходимо будет проявлять активность и голосовать.

Подарочные коробки на сайте игры

Ещё с детства нам всем помнится, что Новый Год — это время чудес. На днях сам Дедушка Мороз заглянул в Мир Эйры, и был приятно удивлён вашим хорошим поведением, активностью, сплочённостью, да и дружественной атмосферой, в целом. Впечатлившись, Дед Мороз приготовил для всех нас ещё один сюрприз, а именно: подарки на сайте игры в личном кабинете.

Подарки можно открывать на сайте игры раз в 6 часов. Каждый подарок содержит случайный предмет, все предметы закреплены и указаны на сайте. При наведении на подарок можно увидеть количество предметов, которые Вы можете получить, и описание.

Открыть подарки: <https://fw-rebirth.com/xmas>

Предметы с подарков поступают в инвентарь личного кабинета. Игровое событие продлится с момента публикации новости и до конца события "Новогодняя сказка" по московскому времени.

[На сайт игры](#)

Image not found or type unknown

Гадальные карты Акары



Колдунья судьбы Акара - одна из персонажей Новогоднего фестиваля. После

прикосновение к шару судьбы, у вас появится гадальная карта.

- **Серые** карты бесполезны, их можно просто выбросить или сохранить на память.
- **Белые** дают полезные эффекты, которые могут существенно помочь вам в бою.
- **Зеленые** могут дать полезные предметы.
- **Синие** же карточки, кроме своих полезных свойств, нужны для получения достижения.

В таблицах ниже указано какие бывают карточки и каких эффектов от них стоит ожидать.

№	Название карты	Надпись на карте	Эффект
1	Предсказание Акары I	Твоя судьба в твоих руках.	Иммунитет к любому урону, длительность 8 сек.
2	Предсказание Акары II	Человеку не по силам сдвинуть с орбиты звезду своей судьбы.	Новогодний подарок 1шт.

№	Название карты	Надпись на карте	Эффект
0	Дурак	Не бойтесь нового, отправляйтесь туда, где еще не были, там ждут вас новые приключения и богатая награда.	Полезный совет
1	Маг	Боги правят миром, а ты желаешь управлять судьбой. Быть может, следует сперва изменить свои привычки.	Полезный совет
2	Жрица	Гордыня и слепая жадность до добра не доведут	Полезный совет
3	Императрица	Сегодня тебя ждет приятное приключение, в котором ты получишь щедрую награду.	Полезный совет

4	Император	С вашей славой, силой и деньгами у вас есть шанс стать хорошим лидером.	Полезный совет
5	Папа Римский	Бескорыстная помощь и терпение помогут обрести новых друзей.	Полезный совет
6	Любовник	Чувства станут более глубокими.	Полезный совет
7	Осадная машина	Символ силы, поможет достичь успеха.	Полезный совет
8	Сила	Предпринимай решительные действия и принимай действенные решения	Полезный совет
9	Отшельник	Прислушивайся к мнению других.	Полезный совет
10	Колесо судьбы	Сегодня произойдет самое главное событие.	Баф "Ик..." После снятия паралича увеличивает максимум ОЗ и ОМ. Действие - 25 сек.
11	Справедливость	Беспристрастность, нейтралитет, гармония внешнего и внутреннего.	В течении 6 сек. восстанавливает 4740 ОЗ
12			
13	Смерть	Дом возрождения.	Сила атаки +200, защита -100, длительность 5 мин.
14	Ограничение	Все так просто и спокойно.	Увеличивает сопротивление Земле, Воде, Огню и Воздуху на 80 ед., длительность 5 мин.
15	Демон	Страсть и непреодолимые соблазны могут разрушить плоды всех твоих трудов.	Переводит твоё здоровье в ману, макс. до 500 ед.
16			
17	Созвездие	Перехватив инициативу, можно достичь успеха.	Сила атаки становится равной 105% от текущей, длительность 5 мин.
18	Лунный свет	Беспокойство, смятение, нерешительность, ложь, обман.	Сила атаки и макс. здоровье мгновенно увел. на 15%; через 20 сек. сила атаки и макс. здоровье умен. на 15%, длительность 20 сек.
19	Солнце	Туман рассеялся, будущий путь полон счастья и радости.	В течении 6 сек. восстанавливает 4740 ОМ
20	Суд	Перерождение.	Увеличивает макс. здоровье на 1400 ед. длительность 10 мин.
21	Мир	Все мечты могут исполниться, если постараться как следует.	Увеличивает физ. сопротивление, сопротивление Свету и Тьме на 80 ед. Длительность - 5 мин.
22	Знак власти	Огонь, страсть, энергия и творчество.	Ромашковые грезы 2шт.
23	Монеты		2 золотые нумии
24	Грааль	Вода, чувства, отношения и любовь, вдохновение.	Красная роза

25	Меч	Воздух, мысли, мудрость, взаимодействие и противостояние.	Рецепт "Таинственное зелье"
----	-----	---	-----------------------------

На сайтиры type unknown