

Жизнь Хоссингера

Введение

Основная локация в мире Эйры - [Долина триумфа](#). Именно там расположен огромный город - Хоссингер. В Хоссингере нашли убежище многие [НПС](#), бежавшие из разрушенной Вольной Гавани: среди спасшихся был знаменитый и глубокоуважаемый астролог Генри. Каждый день Генри стоит на одном месте напротив Зала Славы и готов помочь каждому, кто обратиться к нему за советом.

Впервые игрок попадает в Долину триумфа только на 20 уровне (раньше телепортироваться с Первых земель не получится). Как и ранее, дальнейшее развитие игрока происходит посредством выполнения цепочки сюжетных квестов. Однако помимо этого вида квестов, на просторах Эйры доступно множество других заданий, благодаря которым персонаж легче и быстрее будет развиваться. Одним из таких квестов является ежедневный квест - "Жизнь Хоссингера": он становится доступным с 20 уровня игрока (как только игрок сможет попасть в Хоссингер) и сопровождает его на протяжении всей игры, поскольку не теряет актуальности даже на максимальном уровне персонажа.

Помимо этого, задания можно взять у последователя Генри - Подмастерья Сноудена, который стоит в Первых землях. Сдавать можно ему же.

Суть заданий

Квест "Жизнь Хоссингера" состоит из цепочки 30 небольших заданий, при выполнении которых игрок получает в награду опыт и [нумии](#). На выполнение цепочки квестов отводится время, равное суткам - в полночь квест обновляется и, даже если было взято определенное по счету задание, после обновления оно становится первым.

Ежедневно за первых 10 выполненных заданий можно получить больше опыта и нумий. Это "полезные" или "эффективные" квесты: остальные 20 приносят меньшее количество опыта и нумий. **ВАЖНО!**

- Если в какой-то день максимальное количество "полезных" заданий не было сделано, то остаток можно перенести на следующий день, но максимальный остаток не может быть больше 30.

- Если игрок отказывается от задания, то он теряет одну попытку выполнить задание.
- Игроки 60+ уровня могут посылать на выполнение квеста **питомца** (если квест уже взят, то послать питомца не получится, поэтому необходимо либо выполнить взятый либо отказаться от взятого). Стоимость 200 очков энергии питомца. По завершению похода игрок забирает награду, в том числе и активность.

Помимо большего количества опыта и нумий "полезные" квесты принесут игроку:

- 1 очко **Активности** за каждый из первых 10 выполненных квестов
- за каждые 10 "эффективных" квестов игроку дается одна привязанная Громкая флейта
- за выполнение 5 и 10 квестов дополнительно даются Эмблемы **почета** (их можно обменивать на почет у представителя своей расы)
- вклад и заслуги гильдии ("Жизнь Хоссингера" является одним из ежедневных гильдейских квестов. Сдаётся автоматически)

Виды квестов

В основном поручения Генри состоят в выполнении простых задач. Почти во всех квестах присутствует **автопуть**, что значительно упрощает их выполнение:

Поднебесный ларец. Генри просит найти Поднебесный ларец и достать из него Метеорит сумерек (на Аллой вилле), Пророк сумерек (в Первых землях у последователя Сноудена) или Реликвию сумерек (в Хоссингере). К ларцу ведёт автопуть, по прибытию на место ларцы подсвечиваются, так что не найти их будет довольно проблематично.

Курьерская доставка. Генри просит нас сходить к одному из торговцев в Хоссингере (это может быть Лавочник, Кузнец, Алхимик, Оружейник, Тренер питомцев или Торговец зельями), купить определенный предмет или предметы (зелья, рецепты, материалы) и принести обратно Генри. До НПС ведет автопуть.

Крафт. По сути задание похоже на Курьерскую доставку, однако сейчас Генри просит изготовить определенное блюдо или алхимическое снадобье. Предмет, который просит Генри, можно создать самому, если изучен требуемый уровень профессии, либо купить у других игроков или на аукционе.

Поставка ресурсов. Сейчас Генри просит принести ему какой-то ресурс, который можно добыть на локациях мира Эйры. Например, руду. Требуемый ресурс можно добыть самостоятельно, а можно купить у других игроков или на аукционе.

Выслушать историю. Генри просит выслушать историю из прошлого мира Эйры от того или иного персонажа (НПС может находиться как в Хоссингере, так и в любой другой локации). К

персонажу ведет автопуть, поэтому заблудиться не получится.

Свобода духов. Генри просит спасти от мучений души беспокойных существ. Для этого он может отправить в Первые Земли к своему последователю Сноудену освободить Служителей ветров и Служителей земли, либо найти кровожадных убийц в Долине триумфа. Для выполнения задания, необходимо убить указанное количество монстров и сдать квест. (Если Генри отправил к Сноудену, то можно сдать прямо ему, не возвращаясь в Хоссингер).

Достижения

За выполнение квеста можно получить [достижение](#) "Звезда совершенства" - выполнять задание "Жизнь Хоссингера" по 30 раз ежедневно в течение 10 дней (не обязательно подряд).

За постоянное выполнение квеста можно получить [титулы](#).

Друзья Генри

Выполняя задания "Жизнь Хоссингера", при соблюдении определенных условий, можно открыть доступ к заданиям у друзей Генри - Шевви и Стойковича. В том случае, если задание станет доступным, в системном чате появится соответствующее сообщение.

Шевви

Сам NPC расположен чуть поодаль от Генри, а условия и описание заданий представлены ниже.

- **Хозяин самоцветов**

- *Доступен:* 1 раз в неделю.
- *Условие:* для активации данного задания, вам необходимо набрать любым способом 200 недельных очков [активности](#) (верности) и после этого выполнить одно задание "Жизнь Хоссингера".
- *Описание:* Шевви попросит принести ему в течение часа Лазурит 1 уровня в количестве 1 шт.
- *Награда:* 5 ед. обмена [самоцветов](#) и титул [Хозяин самоцветов](#).

- **Хозяин звёзд**

- *Доступен:* 1 раз в неделю
- *Условие:* для активации данного задания, вам необходимо набрать любым способом 240 недельных очков [активности](#) (верности) и после этого выполнить

одно задание "Жизнь Хоссингера".

- *Описание:* Шевви попросит принести ему в течение часа **Энерголит** в количестве 300 шт.
- *Награда:* **Звёздный кварц** 10 шт. и титул **Хозяин звёзд**.

- **Лунный колодец**

- *Шанс появления:* 0,003%
- *Доступен:* 1 раз в неделю
- *Условие:* для активации данного задания, вам необходимо набрать любым способом 260 недельных очков **активности** (верности) и после этого выполнить одно задание "Жизнь Хоссингера".
- *Описание:* Шевви попросит принести ему в течение часа Лазурит 3 уровня в количестве 1 шт.
- *Награда:* Лазурит 3 уровня в количестве 3 шт. и титул **Лунный колодец**.

ВАЖНО! Активировать можно все 3 события на неделе. Однако, активировать необходимо в следующем порядке: Лунный колодец -> Хозяин звёзд -> Хозяин самоцветов. После выполнения задания, можно активировать следующее. Таким образом, если Вы планируете активировать все 3 события, с момента набора 200 очков активности до накопления 260 недельных очков **активности** выполнять задания "Жизнь Хоссингера" лично нельзя (отправлять **питомца** в поход можно и даже нужно, для более быстрого набора очков). В случае, если Вы активировали первым событие "Хозяин самоцветов", то остальные на этой неделе будут недоступны.

Стойкович

Выполняя задания "Жизнь Хоссингера" можно "повстречать" друга Генри - NPC Стойкович. Встреча представляет собой появление данного NPC недалеко от Генри с определенным заданием. При этом, тот персонаж, которому повезет "вызвать" Стойковича, получает **титул**, зависящий от доступного задания, а в системном чате появится сообщение о "встрече".

Условия, время и шанс появления того или иного задания представлены в таблице:

Задание	Условия	Время	Шанс появления	Титул за появление
Комета	50000 очков активности на сервере	Пт-Вс	0.01 %	Фокусник-звездочет
Вечная звезда	50000 очков активности на сервере	Пт-Вс	0.001 %	Фокусник-астроном
Звезда славы		Пн с 10.00 до 00.00	0.005 %	Фокусник-астролог

Сердце мертвых	40000 очков активности на сервере	ЧТ-Вс	0.01 %	Фокусник-разоблачитель
Дух камня	40000 очков активности на сервере	ЧТ-Вс	0.005 %	Фокусник-друид
Сердце живых	40000 очков активности на сервере	ЧТ-Вс	0.001 %	Фокусник высоких волн

Суть самих заданий Стойковича аналогична заданиям Шевви - вы совершаете обмен нужного Стойковичу предмета, на тот который он предлагает.

• **Комета**

- *Доступно всего:* 80 обменов за появление.
- *Доступно 1 персонажу:* 5 раз в неделю.
- *Условия:* Необходимо 120 недельных очков [активности](#).
- *Описание:* Стойкович просит принести ему [Энерголит](#) в количестве 100 шт.
- *Награда:* [Звёздный кварц](#) 1 шт и [титул Мерцающая звезда](#).

• **Вечная звезда**

- *Доступно всего:* 80 обменов за появление.
- *Доступно 1 персонажу:* 2 раза в неделю.
- *Условия:* Необходимо 180 недельных очков [активности](#).
- *Описание:* Стойкович просит принести ему [Энерголит](#) в количестве 200 шт.
- *Награда:* [Звёздный кварц](#) 5 шт и [титул Вечная звезда](#).

• **Звезда славы**

- *Доступно всего:* 80 обменов за появление.
- *Доступно 1 персонажу:* 1 раз в неделю.
- *Условия:* Необходимо 240 недельных очков [активности](#).
- *Описание:* Стойкович просит принести ему Частица звезды в количестве 10 шт.
- *Награда:* [Звёздный алмаз](#) 1 шт и [титул Звезда великолепия](#).

• **Сердце мертвых**

- *Доступно всего:* 40 обменов за появление.
- *Доступно 1 персонажу:* 1 раз в неделю.
- *Описание:* Стойкович просит принести ему Лазурит 1 уровня в количестве 1 шт.
- *Награда:* 1 ед. обмена [самоцветов](#) и [титул Источник чистого сердца](#).

• **Дух камня**

- *Доступно всего:* 40 обменов за появление.
- *Доступно 1 персонажу:* 1 раз в неделю.

- *Описание:* Стойкович просит принести ему Соларит 1 уровня в количестве 1 шт.
- *Награда:* 2 ед. обмена [самоцветов](#) и [титул](#) **Камень чистого сердца**.

- **Сердце живых**

- *Доступно всего:* 40 обменов за появление.
- *Доступно 1 персонажу:* 1 раз в неделю.
- *Описание:* Стойкович просит принести ему Лазурит 3 уровня в количестве 1 шт.
- *Награда:* 5 ед. обмена [самоцветов](#) и [титул](#) **Источник чистой души**.

[На сайт игры](#)

Revision #5

Created 28 May 2023 14:22:13 by Главный Редактор

Updated 27 November 2023 23:01:55 by Главный Редактор