

Задания Удачи и Милости

Квесты удачи и милости



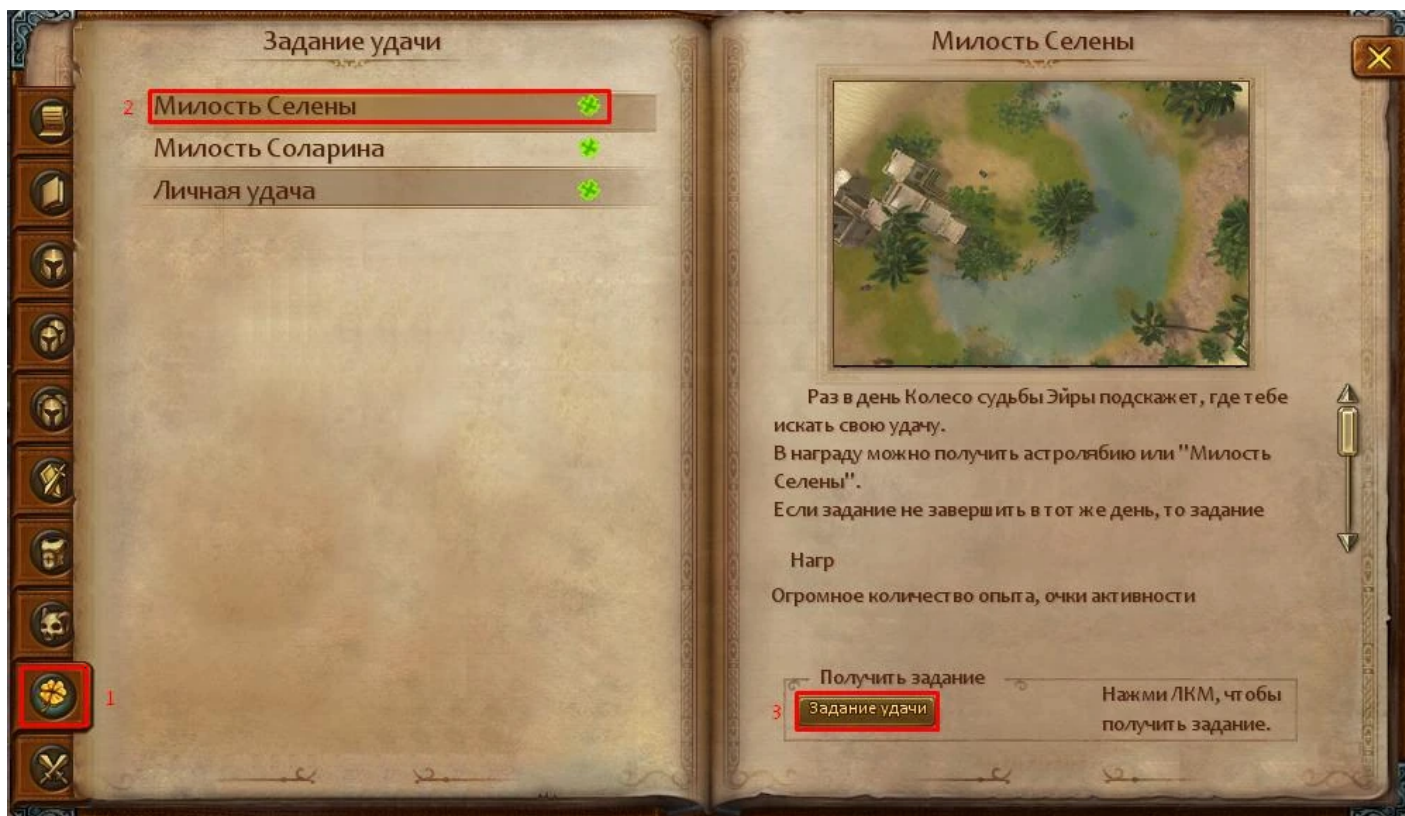
В мире Эйры каждый герой имеет возможность обратиться к **НПС Генри** и получить


задания удачи и милости.

Ежедневно для выполнения доступны задания **"Милость Селены"**, **"Милость Соларина"** и **"Удача: Звезды благоволят"**.

Каждые сутки цели этих квестов меняются, но если вы взяли их до того, как на игровых часах вашего сервера время перешагнуло за полночь, то цель задания сама по себе не изменится, однако же выполнение данного задания милости или удачи будет зачтено уже за текущие сутки, а не за те, когда квест был взят.

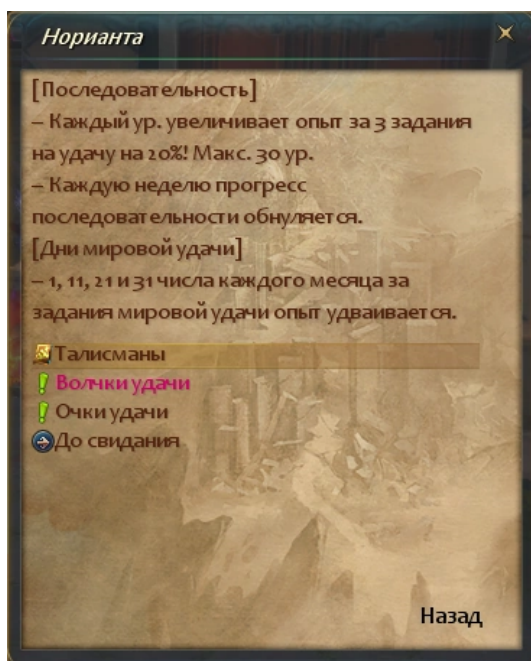
Каждое из выполненных заданий милости и удачи даст вам некоторое количество опыта, много нумий, 2 очка активности, 200 очков удачи по 4 очка заслуг и вклада в гильдию, а также пополнит фонд гильдии на 1 золотую монету. Каждый месяц 1, 11, 21 и 31 числа являются Днями мировой удачи и задания милости и удачи при выполнении дают удвоенное количество опыта.



Задания милости и удачи можно также получить через интерфейс "Расписание" (кнопка U) и там же можно изменить задание удачи с помощью [волчка удачи](#) .

Все задания милости и удачи можно выполнить заранее, то есть если по заданию милости или удачи будет требоваться пройти Лагерь рыцарей I, а вы его уже проходили до этого в течении этих суток, то квест будет считаться выполненным и его можно будет сразу сдавать.

Поднятие уровня квестов милости и удачи



Изменение последовательности заданий удачи и милости

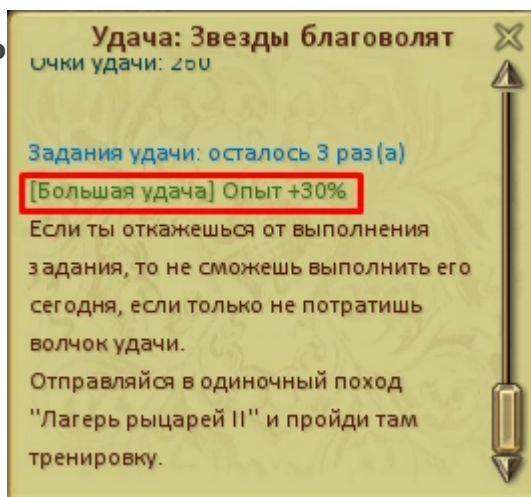
Чтобы задания удачи и милости давали еще больше опыта существует механизм поднятия их уровня, который будет отображаться в квадратных скобках слева от названия задания в окне списка заданий. Каждый уровень задания будет увеличивать получаемый вами при его выполнении опыт на 20%. Таким образом при поднятии уровня заданий до 30го уровня, который будет максимальным, количество получаемого опыта будет увеличено на 600% (вы получите в 7 раз больше очков опыта, чем за выполнение задания удачи или милости без уровня). Поднять уровень задания можно двумя способами:

Используя волчки удачи

Когда активны задания мировой удачи и милости необходимо подойти к НПС Норианта и отдать ей волчки удачи. Каждые 2 волчка удачи поднимут уровень заданий на один. Таким образом чтобы поднять уровень заданий до 10го вам понадобится 20 волчков, а для поднятия до 30го вам понадобится 60 волчков. При поднятии уровня сами задания не меняются, а лишь увеличивается награда в виде опыта за них. Волчки удачи можно выменять у НПС Норианта на 218 очков удачи или купить в магазине Эйры.

получает задание "Большая удача". Количество получаемого опыта увеличится на 30%.

Испо



У НПС Норианта можно обменять 66 очков

удачи на попытку поднять уровень задания. Здесь шанс, что уровень задания поднимется, не 100%, как в случае с волчками удачи. Также при таком способе

можно получить задание особой милости, которое даст вам увеличенное количество опыта за его выполнение на 30, 60 или 100%. Однако не стоит забывать, что если вы получили задание с бонусом, то при следующей попытке увеличить уровень задания за очки удачи бонус может пропасть.

Выполнение задания большой удачи увеличит последовательность заданий на +5, а выполнение задания огромной удачи увеличит ее на +10. Каждую неделю уровень заданий обнуляется и его придется поднимать заново.

Задания удачи

Используя волчки удачи можно изменять квест удачи неограниченное количество раз с шансом получить бонус при его выполнении в виде увеличенного количества очков опыта на 30%, 60% или 100%. При последующей смене задания бонус может пропасть. Ежедневно доступно 1 задания удачи, но если их не выполнять они накапливаются до 3 (количество доступных заданий удачи можно посмотреть в Расписании (U) в разделе заданий удачи).

Список возможных заданий для выполнения мировой удачи:

- [Лагерь рыцарей](#)
- [Тайны Хоссингера](#) (квест у Аскарона)
- [Письмо искателей приключений](#) (квест Орсино)
- [Догонялки с Эганом](#)
- [Передислокация](#)
- [Слава богорожденных](#) (Выполнить 10 заданий Генри "Жизнь Хоссингера")
- Использовать [Загадочный свиток](#)

Задания милости

Задания милости нельзя менять как задание удачи. Их цель меняется системой раз в сутки. Если задание отменить не выполнив, то взять его можно будет повторно.

Список возможных заданий для выполнения Милости:

- Военные поставки
- [Лагерь рыцарей](#) 1-3
- Беги с Эганом ([Догонялки с эганом](#))
- [Приказы веры](#) (Свитки охоты)
- [Секреты Повара](#)

- [Секреты Алхимии](#)
 - [Передислокация](#)
 - [Письмо авантюриста](#)
-

На сайте игры

Image not found or type unknown

Revision #7

Created 13 August 2024 08:57:51 by Главный Редактор

Updated 14 August 2024 13:36:07 by Главный Редактор