

# Касание Мидаса



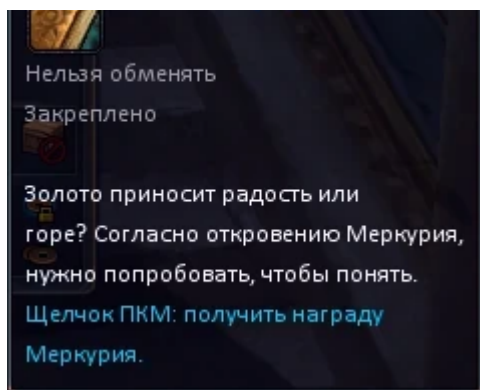
Какой **NPC** может давать самый денежный квест во всей игре? Ну

конечно же, никто иной, как глава Торгового Союза, Кристофер. Подходите к нему в Торговый союз и берёте квест розового цвета.

Задание "Касание Мидаса" доступно игрокам 60+ уровня при наличии Золотой статуэтки. Состоит из нескольких этапов, по завершении каждого этапа персонаж получает награду. Всего в день максимально можно сделать 5 этапов. Для выполнения каждого этапа требуется Золотая статуэтка.

В качестве первого этапа в день вы всегда получите "Равноценный обмен", в качестве второго - "Превращение в золото", а вот последующие этапы всегда одинакового вида - "Великая Алхимия".

## Награда



За выполнение каждого из этих заданий вы

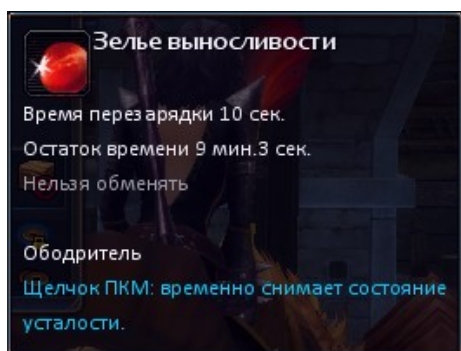
получаете в награду предмет "[Свиток Меркурия](#)", при активации которого можно получить случайным образом определенное количество монет (от 4,8 до 6,4 золотых), а так же полезные предметы.

## Необходимый предмет



**Золотая статуэтка** - продаётся в игровом магазине за 12 🍀, можно купить у других игроков или приобрести на аукционе.

## 1 Этап. Равноценный обмен



Состоит из трех заданий одинакового типа - доставка посылки [NPC](#) в Хоссингере. Кристофер вручит вам тяжёлую посылку и Зелье выносливости. Посылку надо доставить одному из жителей Хоссингера, который выбирается случайно (автопуть приведет к нему).

**Обратите внимание, что время на выполнение задания ограничено 5 минутами!**

Но оказывается, что посылка настолько тяжёлая, что на вас тут же будет повешен дебаф "Тяжелое бремя" (нельзя снять во время выполнения задания), способствующий снижению скорости передвижения из-за усталости (можно проследить на панели бафов в верхней правой части экрана):

- **Легкая усталость** - длится 18 секунд. Скорость движения снижена минимально.
- **Средняя усталость** - длится 18 секунд. Скорость движения снижена значительно.
- **Сильная усталость** - до завершения задания или использования Зелья выносливости. Скорость движения снижена максимально.

Этот эффект можно снять с помощью Зелья Выносливости, которое сначала заставит вас отдохнуть (невозможно двигаться), а потом снимет накопленную усталость. Однако, особого смысла в этом нет, поскольку время рассчитано так, что даже без скакуна можно успеть добежать до NPC, не отдыхая.

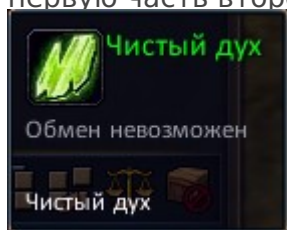
В случае, если время все же закончилось, а посылка не была доставлена адресату - квест считается проваленным. Но не стоит паниковать, его можно снова взять у Кристофера, столько раз, сколько потребуется.

**Первый этап считается пройденным после доставки последней, третьей посылки.**

## 2 Этап. Превращение в золото

Второй этап делится на две части.

Первая (*Свидетельство мощи*) достаточно проста - нужно убить 20 мобов своего или более высокого уровня (названия должны быть белыми). Убив нужное количество мобов, сдаем первую часть второго этапа Кристоферу - он даст вторую.

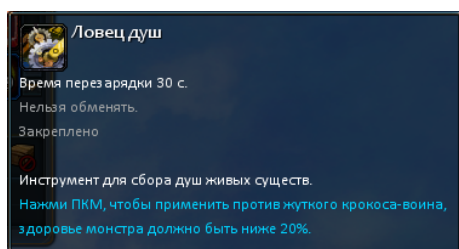


Вторая часть (*Извлечение*) заключается в извлечении "Чистого духа".

Для этого странного действия вам понадобится Ловец душ, который даст Кристофер (выглядит как шестерёнка) и "Жуткий" моб того типа, который указан в описании ловца и квеста. "Жуткие" всегда бродят среди мобов своего вида (достаточно открыть карту и выбрав из списка справа нужный подвид прийти в точку скопления нужных монстров) и имеют следующие отличительные особенности:

- Название **фиолетового цвета**, начинающееся на "Жуткий" (возможны синонимы)

- Имеют скриптовый входящий урон: любой урон будет равным единичке вне зависимости от скилла. Поэтому бить лучше с питомцем: вы единицу и он единицу - быстрее получится.



Однако, обратите внимание, что монстра-цель не нужно убивать. Нужно сбить здоровье до 20% и выбрав монстра, использовать итем "Ловец Душ". Если всё пройдет успешно, в рюкзаке окажется "Чистый дух", который Кристофер с радостью обменяет на награду.

**Примечание.** Не храните два "Чистых духа" в рюкзаке одновременно, они взаимоуничтожаются.

## 3 этап. Великая алхимия.



Для того чтобы завершить этот этап, необходимо выполнить два раза квест "Великая алхимия".

Выполняется он у NPC Ферро в Сумрачном городе.

Перед вами котел и стол с тремя реагентами: Ясный дух (1), Квинтэссенция источника (2) и Нейтральный растворитель (3).

Целью квеста является создание "Пятого Элемента".

Внимательно следим за указаниями в чат и добавляем в котёл нужные реагенты. После трёх успешных добавлений Ферро скажет, что зелье почти готово, но необходимо подождать 6 минут для растворения ингредиентов и полного вступления во взаимодействие.
















**Важно!** В этот момент нельзя отходить от котла. Если вы отойдете более чем на 10 метров задание будет провалено и придется начинать эксперимент заново.


Во время создания золота образуется алхимический шлак . Это будет происходить раз в минуту. Если вы соберёте эти остатки и отдадите Ферро - он вознаградит за каждый Зеленой агавой и Ледяной зеленью по 1 шт.

Два таких квеста гарантируют награду.

# Молитва меркурия

У Кристофера есть функция обмена Свитков Меркурия  на Молитвы Меркурия 

Квест	Требуемый уровень	Требуемые предметы	Награда
Молитва меркурия I	60+	 + 	 x2
Молитва меркурия II		 +  x2	 x3
Молитва меркурия III		 +  x3	 x4
Молитва меркурия IV		 +  x4	 x5
Молитва меркурия V		 +  x5	 x6

 **Молитва Меркурия** отличается от Свитка Меркурия только названием. При открытии даёт абсолютно такую же награду. Их можно обменять у НПС Кристофера, отдав ему Свиток Меркурия + Золотую статуэтку и получить взамен 2 Молитвы Меркурия. Максимум к **Свитку Меркурия** для обмена можно приложить 5 Золотых статуэток и получить 6 Молитв Меркурия.

Таким образом, вы, делая один квест Молитва меркурия V, тратите 6 статуэток и получаете 6 наград. Учитывая, что Свитков Меркурия можно получить до 5 в день - суммарно можно использовать 30 статуэток и получить 30 наград.

# Вольные рассуждения о влиянии Золотых статуэток на экономику игры.

Итак, как не сложно заметить, Касание Мидаса является по сути переводом листьев в игровые деньги. Противники могут возмутиться: "Всё лишь для донатов", не увидев глубинной ценности этого квеста для экономики игры в целом. А ценность вот в чём: стоимость Золотых статуэток сдерживает курс листьев по отношению к голду. Посудите сами, стали бы вы покупать статуэтку дороже 5 голда? Наверное, нет, потому что есть шанс выполнить квест себе в убыток, никто не хочет рисковать. С другой стороны, имея статуэтку стали бы вы продавать её другому игроку ниже 4,5 голда? Нет, наверняка не стали бы, даже очень сильно нуждаясь в игровой валюте, потому что за 4,5 её с радостью купит НПС, а вельможи 4 лвл вообще могут обменять через базу гильдии по цене 4,8 голд. Статуэтки, будучи самым ходовым товаром в игровом магазине, формируют курс 12 листов Эйры ~ 5 золотых монет, который пусть и колеблется в зависимости от временных изменений, но за пределы коридора, задаваемого Мидасом, редко выходит.

---

[На сайт игры](#)

---

Revision #10

Created 28 May 2023 13:51:01 by Главный Редактор

Updated 27 November 2023 22:25:51 by Главный Редактор