

# Подземный город

"**Подземный город**" - общее название нескольких закрытых локаций, внешне похожих на локации [разломов](#). Среди игроков их часто называют так же "**Разлом по кристаллу**", "**Разлом с сундуками**" и даже "**Хард-разлом**", а чаще просто "**Разлом**", что нередко вызывает некоторую путаницу.

Каждая локация является одной, общей для всех вошедших, для попадания нет необходимости состоять в группе. В подземном городе можно встретить разных мобов и боссов, а так же выкопать сундучок с сокровищами. На территории подземных городов действуют правила зоны свободного PvP: за убийства других игроков не начисляют очки РК, из инвентаря не выпадают предметы, а воскресая, персонаж оказывается снаружи, у ближайшего телепортиста.

## Как попасть в подземный город?

Попасть туда можно ежедневно с 18 до 24 часов со второго канала через особый мнемолит красного цвета, который можно найти у Руин на отмели в [Чаще сна](#). На каждый из заходов тратится один кристалл-ключ, предназначенный для этого вида подземного города. Уровень игрока при этом должен соответствовать уровню разлома, или быть выше.

## Что можно найти в подземном городе?

### Обыкновенные mobs

Монстры в подземных городах обычно отличаются от других обычных монстров такого же уровня повышенной живучестью и высокой наградой в очках опыта и веры за убийство. Так же они часто кидают массовые удары без цели (нон-таргет AoE), что усложняет открытие сундука с сокровищами, находящегося поблизости.

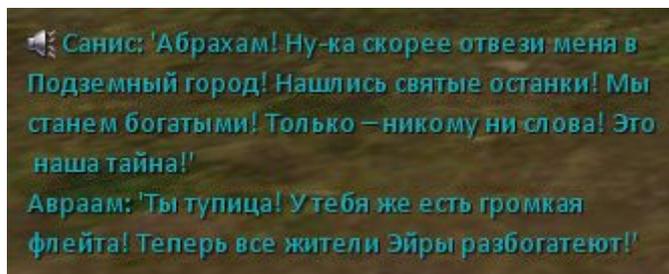
### Босс

В каждом из подземных городов раз в два часа с 18 до 24 появляется босс, из которого падают редкие свитки навыков, кубки Вирси, гномьи молотки и некоторые другие предметы.

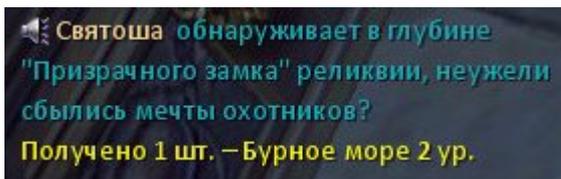
### Сундучки



Каждый день с 18:30 до 19:30, а так же с 21:30 до 22:30 раз в 5 минут в определённых местах каждого из подземных городов появляются сундуки с сокровищами. За пять минут до их появления в мирчат появляется объявление об этом.



Сундук может открыть только игрок, уровень которого соответствует уровню разлома и только раз в неделю. Внутри можно найти свитки переоценки, предметы для тщательной оценки, самоцветы, навыки питомца или даже снаряжения фиолетового качества соответствующее уровню разлома. Любопытный факт, что состав возможной награды напрямую связан с местом расположения сундука. Об каждом открытии сундука так же выводится сообщение в мировой чат:



## Виды подземных городов

Подземных городов существует видов, по одному на каждый вид разломов. В них много общего, но есть и различия.

### Песчаная гробница

Уровень разлома: 30-39

**Сундуки:** Сундуков в песчаной гробнице нет

**Особенности:** С мобов в подземном мире Песчаной гробницы можно выбить коллекционную карточку "Секрет под песком"

## Призрачный замок



**Уровень разлома:** 40-49

**Сундуки:** Карта сундуков в призрачном замке находится справа

## Глубины замка



**Уровень разлома:** 50-59

**Сундуки:** Карта сундуков в призрачном замке 2 эт. находится справа



## **Водная клеть**

**Уровень разлома:** 60-64

**Сундуки:** Карта сундуков в водной клетке находится справа



## Покои ветра

**Уровень разлома:** 65-69

**Сундуки:** Карта сундуков в покаях ветра находится справа



## Зал деревьев

**Уровень разлома:** 70-74

**Сундуки:** Карта сундуков в зале деревьев находится справа

# Храм света



**Уровень разлома:** 75-90

**Сундуки:** Карта сундуков в храме света находится справа

---

[На сайт игры](#) Page HTML file type unknown

---

Revision #4

Created 13 December 2024 18:42:41 by Главный Редактор

Updated 11 January 2025 21:50:08 by Главный Редактор