

Класс душегуб



| | |
|----------------------|----------------------------------|
| ?????????? ????: | ?????? |
| ??? ?????: | ???????????????? ? ??????? ????? |
| ??? ?????: | ????? |
| ??? ?????: | ???????? |
| ???????????? ??????: | ???????? |

| | |
|--------------------|--------------------------------------|
| ?????????? ??????: | ????????/???????? ??????? ?? ??????) |
| ???? ? ??????: | ??, ????????? |
| ?????????? ?????? | 18 ?????? |

Особенности класса

Душегуб - класс, специализирующийся либо на ближних, либо на дальних атаках. Основная особенность - это высокий урон [ДоТами](#) и множество дебаффов. Урон от [ДоТов](#) этого класса не вызывает ненависти боссов. Возможность кратковременного сильного снижения скорости использования умений врага.

Сильные стороны

- Высокий [АОЕ](#)-урон.
- Высокий урон [ДоТами](#).
- Преимущественно дальний бой.
- Большое количество дебаффов.

Слабые стороны

- Отсутствие пассивных талантов на уклон.
- Средний уровень защиты.
- Средний уровень здоровья.

Особенности веток развития

Ветка "Пламя"

[АОЕ](#) ветка с высоким уроном. Можно назвать "усиленным [Магом](#) ветки "Огонь".

- **Стихия: Огонь.**
- Высокий Шанс критического урона.
- Высокий Крит. урон.
- Большое количество массовых навыков.

- Хороший контроль.
- Дальний бой.

Ветка "Мука"

Основная ветка, специализирующаяся на [ДоТах](#) (урон наносимый постепенно в течении некоторого времени).

- **Стихия: Земля.**
- Большое количество негативных эффектов и [ДоТов](#).
- Высокий урон [ДоТами](#).
- Высокая выживаемость за счёт регенерации здоровья и маны.
- Высокий уровень контроля.
- Дальний бой.

Ветка "Власть"

[АоЕ](#) ветка ближнего боя с личными благословениями. Больше подходит для игры как саппорт.

- **Стихия: Земля.**
- Ближний бой
- Скилл на увеличение дальности действия атакующих навыков (50 метров).
- Скилл, рассеивающий все положительные эффекты с себя и врага, включая иммунитеты.
- Постоянное пассивное увеличение скорости передвижения вне боя.
- Несколько умений, накладывающих негативные эффекты.
- Несколько личных благословений на повышения атаки/мастерства.

Навыки

Общие навыки доступны всем душегубам независимо от развиваемой ими ветки. Навыки до 60 уровня изучаются в разделе меню "Навыки и таланты (клавиша К) - Класс". После 60 уровня - учатся посредством открытия запечатанных свитков навыков.

Наставники - Крейз, Зервана (Хоссингер, Поле Боя).

[На сайт игры](#)

