

# Класс душегуб



## Душегуб

Доступные расы:

[Демоны](#)

|                    |                                    |
|--------------------|------------------------------------|
| Тип атаки:         | Дистанционная и ближняя атака      |
| Тип брони:         | Ткань                              |
| Тип оружия:        | Трезубец                           |
| Показатель защиты: | Средний                            |
| Показатель атаки:  | Высокий/средний (зависит от ветки) |
| Роль в группе:     | <a href="#">ДД</a> , Дебаффер      |
| Дальность атаки    | 18 метров                          |

# Особенности класса

Душегуб - класс, специализирующийся либо на ближних, либо на дальних атаках. Основная особенность - это высокий урон ДоТами и множество дебаффов. Урон от ДоТов этого класса не вызывает ненависти боссов. Возможность кратковременного сильного снижения скорости использования умений врага.

**ДоТ** [Damage over Time] - дамаг, повторяющийся через одинаковые промежутки времени в течение определенного времени.

# Сильные стороны

- Высокий АОЕ-урон.
- Высокий урон ДоТами.
- Преимущественно дальний бой.
- Большое количество дебаффов.

# Слабые стороны

- Отсутствие пассивных талантов на уклон.
- Средний уровень защиты.
- Средний уровень здоровья.

## Особенности веток развития

# Ветка "Пламя"

АоЕ ветка с высоким уроном. Можно назвать "усиленным [Магом](#) ветки "Огонь".

- **Стихия: Огонь.**
- Высокий Шанс критического урона.
- Высокий Крит. урон.
- Большое количество массовых навыков.
- Хороший контроль.
- Дальний бой.

# Ветка "Мука"

Основная ветка, специализирующаяся на ДоТах (урон наносимый постепенно в течении некоторого времени).

- **Стихия: Земля.**
- Большое количество негативных эффектов и ДоТов.
- Высокий урон ДоТаами.
- Высокая выживаемость за счёт регенерации здоровья и маны.
- Высокий уровень контроля.
- Дальний бой.

# Ветка "Власть"

АоЕ ветка ближнего боя с личными благословениями. Больше подходит для игры как саппорт.

- **Стихия: Земля.**
  - Ближний бой
  - Скилл на увеличение дальности действия атакующих навыков (50 метров).
  - Скилл, рассеивающий все положительные эффекты с себя и врага, включая иммунитеты.
  - Постоянное пассивное увеличение скорости передвижения вне боя.
  - Несколько умений, накладывающих негативные эффекты.
  - Несколько личных благословений на повышения атаки/мастерства.
-

# Навыки

Общие навыки доступны всем душегубам независимо от развиваемой ими ветки.

Навыки до 60 уровня изучаются в разделе меню "Навыки и таланты (клавиша К) - Класс".

После 60 уровня - учатся посредством открытия запечатанных свитков навыков.

Наставники - Крейз, Зервана (Хоссингер, Поле Боя).

---

[На сайт игры](#)

---

Revision #4

Created 21 May 2023 20:03:33 by Главный Редактор

Updated 10 July 2023 12:09:23 by Главный Редактор