

# Душегуб. Сравнение бонусов энергии рун

В окне [веры древо рун](#) расположено в отдельной вкладке справа. В нём отображается:

- информация о талантах древа;
- количество накопленной энергии рун;
- навыки, которые «окрашиваются» этой энергией и получают бонус к скорости чтения.

Чтобы открыть таланты древа рун, необходимо накапливать **энергию рун**, вставляя руны в соответствующие ячейки в окне талантов веры. Чем больше энергии содержит руна, тем больше энергии она передаёт древу.



По мере накопления энергии в шкале древа рун становятся доступны **дополнительные бонусы**, усиливающие персонажа. Их набор зависит от выбранной веры — тёмной или светлой.

Для наглядности ниже приведена таблица сравнения бонусов темной и светлой веры для



класса Душегуб.

## Сила (Ветка Власть)

Уровень энергии рун	 Светлая вера	 Темная вера
---------------------	--	---

<p>1</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Опасная бездна увеличивает скорость передвижения персонажа и цели на 40,5%, продолжительность — 20 сек.</li> <li>• Каждое полученное впоследствии очко Силы богов дополнительно увеличит скорость передвижения на 0,5%.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Навык Опасная бездна увеличивает скорость передвижения персонажа и цели на 40,5%, продолжительность — 20 сек.</li> <li>• Каждое полученное впоследствии очко Силы богов дополнительно увеличит скорость передвижения на 0,5%.</li> </ul>
<p>35</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Бесовский предел увеличивает время действия на 35%. Также прекращает действие головокружения, замедления и паралича.</li> <li>• Во время действия Бесовского предела персонаж получает иммунитет к замедлению и параличу.</li> <li>• Каждое полученное впоследствии очко Силы богов дополнительно увеличивает время действия на 1%.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Увеличивает время действия навыка Бесовской предел на 35%. Также прекращает действие головокружения, замедления и паралича.</li> <li>• Во время действия Бесовского предела персонаж получает иммунитет к замедлению и параличу.</li> <li>• Каждое полученное впоследствии очко Силы демонов дополнительно увеличивает время действия на 1%.</li> </ul>

70	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Во время действия навыка Первородная сила будучи атакованным персонаж с вероятностью 35% вызывает у атакующего его противника головокружение на 2 сек.</li> <li>• Каждое полученное впоследствии очко Силы богов дополнительно увеличит вероятность на 0,5%.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Во время действия навыка Первородная сила при попадании по цели с вероятностью 14% сбросится время перезарядки навыков Опасная бездна, Бесовской предел и Дикая охота.</li> <li>• Каждое полученное впоследствии очко Силы демонов дополнительно увеличит вероятность на 0,2%.</li> </ul>
100	Дух смерти увеличивает базовую силу атаки на 30% и вызывает у цели головокружение на 5 сек.	Откат навыка Коготь духа смерти снижается до 4 сек.



## Знак (Ветка Мука)

Уровень энергии рун	 Светлая вера	 Темная вера
---------------------	--	---

1	<ul style="list-style-type: none"> <li>• При каждом применении навыка Река мертвых с вероятностью 20,5% персонаж увеличит свое мастерство Земли на 10 ед.</li> <li>• Эффект суммируется до 10 раз, продолжительность — 15 сек.</li> <li>• Каждое полученное впоследствии очко Знака богов дополнительно увеличивает эту вероятность на 0,5%.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• При каждом применении навыка Река мертвых с вероятностью 20,5% персонаж увеличит свое мастерство Земли на 10 ед.</li> <li>• Эффект суммируется до 10 раз, продолжительность — 15 сек.</li> <li>• Каждое полученное впоследствии очко Знака демонов дополнительно увеличивает эту вероятность на 0,5%.</li> </ul>
35	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Увеличивает урон, наносимый Живой раной, на 54,5%.</li> <li>• Каждое полученное впоследствии очко Знака богов дополнительно увеличивает урон на 0,7%.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Живая рана уменьшает силу атаки цели на 25,5%.</li> <li>• Каждое полученное впоследствии очко Знака демонов дополнительно уменьшает силу атаки на 0,3%.</li> </ul>

70	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Во время действия эффекта Жестокая душа все противники в радиусе 20 м получают урон в размере 3,5% от своего количества ОЗ.</li> <li>• Количество ежесекундно наносимого таким образом урона не может быть выше макс. силы атаки игрока.</li> <li>• Каждое полученное впоследствии очко Знака богов дополнительно увеличит долю, на которую уменьшается ОЗ цели, на 0,05%.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Жестокая душа каждую секунду восстанавливает здоровье персонажу в размере 35% от его максимального значения атаки.</li> <li>• Каждое полученное впоследствии очко Знака демонов дополнительно увеличивает долю атаки, восстанавливающей здоровье, на 0,5%.</li> </ul>
100	Жестокая душа увеличивает силу атаки персонажа на 50%.	Жестокая душа увеличивает крит. уклонение персонажа на 20%.

## Власть (Ветка Пламя)

Уровень энергии рун	 <b>Светлая вера</b>	 <b>Темная вера</b>
---------------------	---	--

1

- При использовании навыков Огонь смерти и Касание дьявола с вероятностью 10,3% будет применен навык Песнь огня.
- Уменьшает крит. уклонение персонажа на 3%, увеличивая при этом его крит. шанс на 2%, продолжительность — 10 сек.
- Эффект суммируется до 10 раз, использование навыка Тлеющие угли может снять эффект Песнь огня.
- Каждое полученное впоследствии очко Власти богов дополнительно увеличит вероятность применения навыка на 0,3%.

- При использовании навыков Огонь смерти и Касание дьявола с вероятностью 10,3% будет применен навык Песнь огня.
- Уменьшает крит. уклонение персонажа на 3%, увеличивая при этом его крит. шанс на 2%, продолжительность — 10 сек.
- Эффект суммируется до 10 раз, использование навыка Тлеющие угли может снять эффекты Песнь огня.
- Каждое полученное впоследствии очко Власти демонов дополнительно увеличит вероятность применения навыка на 0,3%.

35	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Навык Тлеющие угли с вероятностью 17,5% не снимет с цели эффект Чистый огонь.</li> <li>• Каждое полученное впоследствии очко Власти богов дополнительно увеличит эту вероятность на 0,5%.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Если на цели действует эффект Чистый огонь, навык Тлеющие угли снизит показатели сопротивления цели.</li> <li>• Каждый активный эффект Чистый огонь уменьшает сопротивление всех стихий на 7 ед.; продолжительность — 15 сек.</li> <li>• Каждое полученное впоследствии очко Власти демонов дополнительно уменьшает сопротивление всех стихий на 0,2 ед. за каждый активный эффект.</li> </ul>
70	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Огонь очищающий или Рождение огня уменьшают скорость чтения заклинаний цели на 21%, продолжительность — 15 сек.</li> <li>• Каждое полученное впоследствии очко Власти богов дополнительно уменьшает скорость чтения заклинаний на 0,3%.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Мечь огня действует на союзников (не более 5) в пределах 8 метров.</li> <li>• Каждое полученное впоследствии очко Власти демонов дополнительно увеличит радиус действия на 0,1 м.</li> </ul>
100	Если накоплено не менее 5 активных эффектов Песнь огня, цель получает иммунитет ко всем эффектам контроля; срабатывает не чаще одного раза в 45 сек.	Если накоплено не менее 5 активных эффектов Песнь огня, цель получает иммунитет ко всем эффектам контроля, срабатывает не чаще одного раза в 45 сек.

---

На сайте игры  
Image with alt="Image with alt type unknown" data-bbox="52 56 289 74"/>

---

Revision #3

Created 11 October 2025 11:08:29 by Главный Редактор

Updated 12 November 2025 20:59:40 by Главный Редактор