

# Сленг мира Эйры

Многие новички, впервые придя в онлайн игры, не понимают, о чём говорят вокруг: их окружают люди, использующие какой-то непонятный язык сокращений и символов. Даже для опытных игроков многих сленг непонятен, так как он различается в различных играх. В данной статье мы с Вами наконец попробуем разобраться, что обозначают те или иные слова.

## Основные сокращения

АФК - Away from keyboard (отошел от клавиатуры) означает, что человека в данный момент нет за компьютером.

АОЕ - Area of effect - означает скилы и заклинания, имеющие воздействие не на конкретную цель, а на определенную область действия.

KOS - Лист - Kill on sight - убивать везде, черный список для игроков/кланов.

[Аук](#) - аукцион.

Абилка, абилки - Ability (способность) - обозначает различные заклинания или приемы.

Аги (agility) - ловкость.

Агро - Agression - привлечение монстра на конкретного игрока, обычно на танка.

Адекват - приятный в отношении игрок, разумно и здраво выражающий свои мысли.

Акк - Аккаунт - игровой логин, на котором зарегистрированы персонажи.

Альянс - объединение кланов, ведущих совместную политику, содружество.

АП, апнуть - обозначает взятие нового уровня игроком, питомцем или гильдией.

Ассист - помощь в атаке цели, которую выбирает один из членов группы.

Баг - игровая ошибка, способная нанести пользователю вред или дать мошенническое преимущество. Использование багов карается баном.

Бан - блокирование учетной записи пользователя администратором.

Мут — блокировка игрового чата

Бар - полоска жизни, маны, энергии, силы духа и тд.

Бафф (баф) - заклинания, усиливающие персонажа

Бурст - усиленная атака (обычно по ассисту) одной цели.

Билд - определенный набор распределения талантов.

**Босс** - монстр, значительно сильнее обычных, но с которого могут упасть хорошие вещи.

Вар — воин или война ("у нас с ними вар")

Вата, ватный - игрок, которого очень легко убить как другому игроку, так и монстру.

Вин - Win - победа.

Гайд - руководство, содержащее информацию по игровому событию, процессу или действию.

**ГвГ** - Guild vs Guild - гильдия против гильдии. Обычно означает войну между двумя гильдиями или бой между несколькими гильдиями.

Хелпер — игрок, помогающий освоиться новым игрокам на сервере, а также отвечающий на игровые вопросы.

Хантер — игрок, следящий за игровым чатом и выдающий муты

GM - Game Master - игровой мастер.

ГМ - Guild Master - мастер гильдии, глава гильдии.

**ГИ, Ги** - гильдия, клан.

Грац, гц - Gratulacje - поздравление с чем либо; часто - с апом.

**ДД** - Damage Dealer - персонаж, наносящий много урона.

Дамаг - Damage - урон, наносимые повреждения.

Даун, Офф - Down, Offline - Временное отключение сервера.

Деф - Deffence - защита.

ДоТ - Damage of Time - урон наносящийся в течении некоторого времени.

ДПС - Damage per Second - урон наносящийся в секунду, к примеру утверждение - "Стрелок имеет самый высокий ДПС среди всех классов)

Дейлик - ежедневный квест.

Ежи, ежа - ежедневные квесты.

**Жряк** - Жрец

Замес - массовое сражение с участием большого количества игроков.

**заПКшить** - убить человека и получить за это очки ПК.

Зерг - плохо управляемая толпа игроков.

**Ивент, эвент, евент** - Event - события обозначающие специальные задания или конкурсы для игроков, проводимые администрацией или системой игры.

**Инвайт** - приглашение игрока куда либо; часто - в поход.

Инст, Инстанс - квестовый поход для группы игроков; часто - любой **данж**

к - 1 000 (тысяча монет или единиц опыта)

кк - 1 000 000 (миллион монет или единиц опыта)

ккк - 1 000 000 000 (миллиард монет или единиц опыта)

Кайтинг - метод дистанционной атаки, когда игрок постоянно отбегает и контролирует цель, не давая ей добежать до себя.

Кап - ограничение на что либо, к примеру - кап уровня.

Каст - Casting - произнесение заклинания.

Кач - процесс получения опыта и увеличения игрового уровня.

Кик - исключение кого-либо (игрока из группы, игрока из гильдии и т.д.)

Конста, Конст-пати - группа игроков ходящая одним и тем же составом в различные инстансы или на пвп.

**Крафт** - процесс создания вещей.

Крит - удар значительно сильнее обычных атак, обычно имеет шанс на возникновение.

Крыса - игрок, занимающийся воровством или обманом других игроков.

Кэп - персонаж, глубокомысленно сообщаящий сведения, совершенно бесполезные в силу своей очевидности.

Лаг - задержка между обработкой действия игрока сервером.

Лайт - легкая броня.

Лвл - уровень персонажа.

Лол - Laughing out loud - "Мне очень смешно"; по отношению к игроку - смешной, глуповатый.

ЛС - личное сообщение.

**Лут** - предметы, выпавшие с монстра.

Мана - магическая энергия, обычно используется для каста различных скилов.

Масс - массовое заклинание; то же самое, что аое.

Маунт - ездовое животное.

мб - Maybe - может быть.

Мили, МилиДД - игровой класс, атаки которого производятся только на ближнем расстоянии.

ММОРПГ (massively multiplayer online role-playing game, MMORPG) – многопользовательская ролевая онлайн-игра (обычно, в стиле «фэнтези»).

**Моб** - игровое существо, управляемое компьютером; монстр.

Ник - nick, nickname - игровое имя персонажа.

Нуб - noob, newbie - игрок чей стиль игры оставляет желать лучшего; не знающий чего-то игрок.

Опыт - очки, необходимые для получения нового уровня.

ОФФ, Офф - Offline - не в сети

**ПвЕ** - Player vs Environment - игрок против окружения, означает борьбу с мобами, прохождение квестов, прокачку профессий и т.д.; пве-гильдия - гильдия, не занимающаяся сражениями между игроками.

**ПвП** - Player vs Player - игрок против других игроков, означает бой между игроками; пвп-гильдия - гильдия, занимающаяся сражениями между игроками.

Перс - игровой персонаж.

Пис, пис-зона - мирная зона, где ПвП невозможно.

ПК - Player Killer - человек, убивающий мирных игроков.

Пати - группа игроков.

ПЛ - Party leader - лидер группы игроков; передать пл - сменить лидера группы.

**Прист** - Жрец

**Пэт** (пет) - Питомец

Рандом - случайное событие, случайное распределение.

**РБ** - Raid Boss - босс, для убийства которых нужно несколько игроков, а зачастую - полное пати.

Реал - реальный мир; иногда - деньги, вкладываемые в игру.

Ребаф - просьба для участников группы наложить бафы на сопартийцев заново.

Реген - зелья, еда, напитки, дающие персонажу баф на восстановление здоровья и/или маны в течение некоторого времени. Иногда - просьба для группы подождать, пока персонаж восстановит ОЗ/ОМ.

Рейт, Рейты - увеличение получаемого опыта, дропа и т.д. Изначально рейты = x1, иногда администрация включает ауры, увеличивающие рейты.

Рес, ресы - ресурсы.

Рес - воскрешение жрецом или бардом персонажа.

Респ, респаун - место, где появляются mobs, либо точки сбора ресурсов (минералогия, травничество)

Сало - заклинание, запрещающее противнику использовать магию в течении некоторого времени.

Селф - на себя, селф-баф - баф, дающий бонус только персонажу.

Скил - заклинание, навык.

Слип - сон - заклинание, переводящее противников в состояние сна.

Спс - спасибо.

Топ - top - верхний, высший; топовый игрок - лучший игрок (сильный или известный или богатый и т.д.)

Фан - веселье, удовольствие; часто - пвп ради фана.

ФПС - Frame per second - количество кадров, показываемое пользователю в секунду, от частоты ФПС зависит как качественно игра работает.

Фул, Фулл - полный, полная; часто - группа.

Фулка - группа с максимально возможным количеством игроков в отряде.

Хай - heigh - высокий; часто - высокоуровневый игрок.

Реже - hi (англ.) - привет.

Хай уровень - максимальный уровень.

**Хил** - Жрец, лекарь (Бард) или любые заклинания лечения; "хиль меня" - "лечи меня".

ХОТ - (heal over time: исцеление за время) - бафф, который лечит игрока в течении определенного промежутка времени.

Чар - (сокр. от character: характер, личность) - игровой персонаж под управлением человека.

Шмот - вещи, надеваемые игроками.

Шоп - внутри-игровой магазин за реальные деньги.

Эпик - эпический - редкая вещь или редкое событие.

2 - to(к, в) иногда используется в разговоре, к примеру - "гоу 2 инстанс"

Символы + -

1. игроки 70+ означает, что нужны игроки 70 и выше уровня
2. игроки 70- означает, что нужны игроки ниже 70 уровня
3. игроки 50-70 означает, что нужны игроки от 50 до 70 уровня
4. игроки 50-70+ означает, что нужны игроки от 50 до 70 уровня и выше

# Сокращения и термины, присущие только Forsaken World Rebirth.

**Аврора** - ивент "Битва за Аврору".

**Танк**, Прот, Фран - подразумевается игрок расы Франгоров - Защитник.

**Генри** - Жизнь Вольной гавани.

**ИБ**, ИБ - Испытание Богов.

**ИГ** - Данж "Древняя гробница" (ИГ - потому что данж в ранних хрониках назывался "Императорская гробница")

**ГБ** - База гильдии, гильдейская база.

Форт - Форт Ротулор, инстанс для игроков 15+ уровня.

КФ - от англ. clan fire - костер на базе гильдии

**Мерцалка**, мерц - Мерцающая низина, инстанс для игроков 40+ уровня.

**Мирка**, мирная - Мирная Долина, инстанс для игроков 30+ уровня.

**Велик** - Замок Велькиан, инстанс для игроков 50+ уровня.

**АД**, АоС - Арена Душ, инстанс, для игроков 40+ уровня.

**Арена** - Арена 3х3 или 6х6, место для сражения групп игроков

**Алана** - Квест гильдии: Кошмар в воде

Арена-шмот - вещи, купленные за очки, полученные на 3х3 или 6х6 аренах; обычно отличаются усилением защиты и атаки персонажа.

**Син** - Убийца

**Вамп** - Вампир

**Десна** - поход Десница штормов, для игроков 75+ уровня

**Хард, ХБ, Башня** - усложненный режим похода "Башня вечности"

**Зоды** - массовое ПВП между крупными кланами и альянсами в сражении за дроп с зодиакальных боссов.

**Зод** - зодиакальное оружие или обувь.

**Элементали** - Элементальные боссы, появляются по четвергам

**Лд** - пвп-ивент Ледяная Долина, она же 12x12, она же Ледянка

к1,2-5 - указание канала - с первого по пятый

**Крест** - упрощенное название навыка вампира "Пожирание"

Балалайки - перефразированное название навыка барда "чарующие звуки"

Бризы - Долина Бризов, локация, чаще всего используемая для АФК кача

АФК кач, автокач, бот - прокачка персонажа, не требующая присутствия игрока за клавиатурой

Шалия - магазин даров Шалии, интерфейс. позволяющий игрокам пользоваться определенными бонусами

**ВП (предки)** - данж "Война Предков", доступный игрокам 60+ уровня

---

**На сайт игры**

Image not found or type unknown

---

Revision #22

Created 28 May 2023 17:29:15 by Главный Редактор

Updated 12 December 2024 19:43:30 by Главный Редактор