

Объявления о награде

Объявление о награде - способ быстрого поднятия уровня персонажа с помощью других персонажей более высокого уровня. Объявления о награде можно использовать с 40 до 60 уровня включительно, но не более пяти в сутки (цвет при этом не имеет значения).

Само по себе объявление о награде представляет из себя предмет ("Конверт"), активация которого даёт квест, награда за который - большое количество опыта. Суть квеста заключается в убийстве 300 монстров 70 уровня и выше (подходят не любые монстры, а только некоторые их виды), монстры, убитые членами группы тоже засчитываются. Принято собирать группы, в которых один или несколько игроков 70+ убивают мобов, в то время, как игроки 60- в группе выполняют квест, даруемый конвертом. Так же принято среди игроков 70+ качаться на [боте](#) с открытым приёмом в группу. Если вы обладатель конверта, вам скорее всего, будут рады в такой группе.

Какова награда для "качающего"?





Игрок 60 уровня и выше, находящийся в группе с тем, кто завершил объявление о награде, находящийся с ним на одной локации, получает некоторое количество [милости](#) и [репутации веры](#), зависящее от цвета конверта. Если при этом он является [наставником](#) завершившего конверт, то увеличиваются также и очки дружбы между ними.

Кроме того, наличие в группе игроков на 20 уровней меньше, даёт убивающему мобов 1 очко милости за каждые N убитых мобов. Если таких игроков несколько - очки дают за каждого, вплоть до пяти.

Если в группе игроков 60+ несколько - все они получают награду за конверт, она не делится на всех, а дублируется.

Какие бывают объявления о награде?

Тип конверта	Опыт качающемуся	Милость качающему	Репутация веры качающему
--------------	------------------	-------------------	--------------------------

 <p>Объявление о награде ("Зелёное")</p>	<p>Возрастает с уровнем Не более 7'361'600</p>	<p>40</p>	<p>40</p>
 <p>Элитное объявление о награде ("Синее")</p>	<p>Возрастает с уровнем Не более 8'097'760 (больше, чем за зелёное)</p>	<p>250</p>	<p>160</p>
 <p>Щедрое объявление о награде ("Фиолетовое")</p>	<p>Возрастает с уровнем Не более 9'570'080 (больше, чем за синее)</p>	<p>500</p>	<p>320</p>
 <p>Высшее объявление о награде ("Золотое")</p>	<p>Возрастает с уровнем Не более 11'778'560 (больше, чем за фиолетовое)</p>	<p>800</p>	<p>480</p>



явление о награде?

Существует два способа:

- Первый. Купить зелёные конверты у НПС Ониэль в Хоссингере за 10 серебряных нумий
 - Второй и предпочтительный. Получить через интерфейс наставничества. Для этого необходимо открыть окно "Отношения" (F), выбрать вкладку "Наставник" и в левом нижнем углу нажать на кнопку "Помощь". Откроется дополнительное окно наставничества, в котором нужно выбрать вкладку "Награды". Верный вид окна изображён на иллюстрации справа. Если окно выглядит иначе, значит ваш персонаж либо ниже 40 уровня, либо 60 и выше.

На 60 уровне всё ещё можно взять и использовать объявления о награде, для этого нужно переключить окно из режима "Наставник" в режим "Ученик" (выпадающий список в правой верхней части окна) В этом интерфейсе можно взять неограниченное число "Зелёных" объявлений о награде, а так же есть возможность взять несколько "Цветных".

Изначально кнопки "Получить" у цветных объявления о награде недоступны. Их нужно открывать с помощью кнопок "Обновить" или "VIP". Действие у этих кнопок абсолютно одинаковы, разница в их доступности - для того, чтобы можно было использовать первую - нужно обладать некоторым количеством **активности** (в зависимости от того, какой конверт уже открыт), а для использования второй достаточно **VIP-статуса**. При этом нажать на эти кнопки можно не более 10 раз суммарно и за каждое нажатие заберут некоторое количество нумий, возрастающее с каждым разом, независимо от того, успешным ли было нажатие.

Если нажать на "Обновить" или "VIP" при не открытом ни одном письме - со стопроцентной вероятностью станет доступной кнопка "Получить" у синего письма. При открытости синего следующий клик по одной из этих кнопок может открыть фиолетовое, но сделать вновь недоступным синее. При открытом фиолетовом аналогичным образом есть шанс открыть золотое, при этом он ниже, чем с фиолетовым.

Если при доступности одного из конвертов забрать его, то прогресс открытости сбросится в исходное положение. Таким образом за 10 "кликов" можно взять либо 10 синих писем, либо до 5 фиолетовых, либо до трёх - золотых.

[На сайт игры](#)

Revision #10

Created 14 September 2024 19:29:26 by Главный Редактор

Updated 7 April 2026 10:49:39 by Admin