

Для НОВИЧКОВ

- Наставник и Ученик
- Сленг мира Эйры
- Способы игрового заработка
- Ежедневные задания
- Дар небесной милости
- Объявления о награде
- Создание персонажа
- Основная линия квестов

Наставник и Ученик

Вступление

Наставничество в Dark Age - это система взаимодействия высокоуровневых персонажей с низкоуровневыми, что одновременно помогает новичкам узнавать принципы игры, а бывалым игрокам получать награды за их обучение.

Заключается оно в том, что персонаж с высоким уровнем (60+) становится игровым наставником одного или нескольких персонажей 10-59 уровня.

Сам процесс обучения осуществляется в виде выполнения заданий, совместном прохождении низкоуровневых походов и при непосредственном общении.

Сленг мира Эйры

Многие новички, впервые придя в онлайн игры, не понимают, о чём говорят вокруг: их окружают люди, использующие какой-то непонятный язык сокращений и символов. Даже для опытных игроков многих сленг непонятен, так как он различается в различных играх. В данной статье мы с Вами наконец попробуем разобраться, что обозначают те или иные слова.

Основные сокращения

АФК - Away from keyboard (отошел от клавиатуры) означает, что человека в данный момент нет за компьютером.

АОЕ - Area of effect - означает скилы и заклинания, имеющие воздействие не на конкретную цель, а на определенную область действия.

KOS - Лист - Kill on sight - убивать везде, черный список для игроков/кланов.

[Аук](#) - аукцион.

Абилка, абилки - Ability (способность) - обозначает различные заклинания или приемы.

Аги (agility) - ловкость.

Агро - Agression - привлечение монстра на конкретного игрока, обычно на танка.

Адекват - приятный в отношении игрок, разумно и здраво выражающий свои мысли.

Акк - Аккаунт - игровой логин, на котором зарегистрированы персонажи.

Альянс - объединение кланов, ведущих совместную политику, содружество.

АП, апнуть - обозначает взятие нового уровня игроком, питомцем или гильдией.

Ассист - помощь в атаке цели, которую выбирает один из членов группы.

Баг - игровая ошибка, способная нанести пользователю вред или дать мошенническое преимущество. Использование багов карается баном.

Бан - блокирование учетной записи пользователя администратором.

Мут — блокировка игрового чата

Бар - полоска жизни, маны, энергии, силы духа и тд.

Бафф (баф) - заклинания, усиливающие персонажа

Бурст - усиленная атака (обычно по ассисту) одной цели.

Билд - определенный набор распределения талантов.

Босс - монстр, значительно сильнее обычных, но с которого могут упасть хорошие вещи.

Вар — воин или война ("у нас с ними вар")

Вата, ватный - игрок, которого очень легко убить как другому игроку, так и монстру.

Вин - Win - победа.

Гайд - руководство, содержащее информацию по игровому событию, процессу или действию.

ГвГ - Guild vs Guild - гильдия против гильдии. Обычно означает войну между двумя гильдиями или бой между несколькими гильдиями.

Хелпер — игрок, помогающий освоиться новым игрокам на сервере, а также отвечающий на игровые вопросы.

Хантер — игрок, следящий за игровым чатом и выдающий муты

GM - Game Master - игровой мастер.

ГМ - Guild Master - мастер гильдии, глава гильдии.

ГИ, Ги - гильдия, клан.

Грац, гц - Gratulacje - поздравление с чем либо; часто - с апом.

ДД - Damage Dealer - персонаж, наносящий много урона.

Дамаг - Damage - урон, наносимые повреждения.

Даун, Офф - Down, Offline - Временное отключение сервера.

Деф - Deffence - защита.

ДоТ - Damage of Time - урон наносящийся в течении некоторого времени.

ДПС - Damage per Second - урон наносящийся в секунду, к примеру утверждение - "Стрелок имеет самый высокий ДПС среди всех классов)

Дейлик - ежедневный квест.

Ежи, ежа - ежедневные квесты.

Жряк - Жрец

Замес - массовое сражение с участием большого количества игроков.

заПКшить - убить человека и получить за это очки ПК.

Зерг - плохо управляемая толпа игроков.

Ивент, эвент, евент - Event - события обозначающие специальные задания или конкурсы для игроков, проводимые администрацией или системой игры.

Инвайт - приглашение игрока куда либо; часто - в поход.

Инст, Инстанс - квестовый поход для группы игроков; часто - любой **данж**

к - 1 000 (тысяча монет или единиц опыта)

кк - 1 000 000 (миллион монет или единиц опыта)

ккк - 1 000 000 000 (миллиард монет или единиц опыта)

Кайтинг - метод дистанционной атаки, когда игрок постоянно отбегает и контролирует цель, не давая ей добежать до себя.

Кап - ограничение на что либо, к примеру - кап уровня.

Каст - Casting - произнесение заклинания.

Кач - процесс получения опыта и увеличения игрового уровня.

Кик - исключение кого-либо (игрока из группы, игрока из гильдии и т.д.)

Конста, Конст-пати - группа игроков ходящая одним и тем же составом в различные инстансы или на пвп.

Крафт - процесс создания вещей.

Крит - удар значительно сильнее обычных атак, обычно имеет шанс на возникновение.

Крыса - игрок, занимающийся воровством или обманом других игроков.

Кэп - персонаж, глубокомысленно сообщаящий сведения, совершенно бесполезные в силу своей очевидности.

Лаг - задержка между обработкой действия игрока сервером.

Лайт - легкая броня.

Лвл - уровень персонажа.

Лол - Laughing out loud - "Мне очень смешно"; по отношению к игроку - смешной, глуповатый.

ЛС - личное сообщение.

Лут - предметы, выпавшие с монстра.

Мана - магическая энергия, обычно используется для каста различных скилов.

Масс - массовое заклинание; то же самое, что аое.

Маунт - ездовое животное.

мб - Maybe - может быть.

Мили, МилиДД - игровой класс, атаки которого производятся только на ближнем расстоянии.

ММОРПГ (massively multiplayer online role-playing game, MMORPG) – многопользовательская ролевая онлайн-игра (обычно, в стиле «фэнтези»).

Моб - игровое существо, управляемое компьютером; монстр.

Ник - nick, nickname - игровое имя персонажа.

Нуб - noob, newbie - игрок чей стиль игры оставляет желать лучшего; не знающий чего-то игрок.

Опыт - очки, необходимые для получения нового уровня.

ОФФ, Офф - Offline - не в сети

ПВЕ - Player vs Environment - игрок против окружения, означает борьбу с мобами, прохождение квестов, прокачку профессий и т.д.; пве-гильдия - гильдия, не занимающаяся сражениями между игроками.

ПвП - Player vs Player - игрок против других игроков, означает бой между игроками; пвп-гильдия - гильдия, занимающаяся сражениями между игроками.

Перс - игровой персонаж.

Пис, пис-зона - мирная зона, где ПвП невозможно.

ПК - Player Killer - человек, убивающий мирных игроков.

Пати - группа игроков.

Пл - Party leader - лидер группы игроков; передать пл - сменить лидера группы.

Прист - Жрец

Пэт (пет) - Питомец

Рандом - случайное событие, случайное распределение.

РБ - Raid Boss - босс, для убийства которых нужно несколько игроков, а зачастую - полное пати.

Реал - реальный мир; иногда - деньги, вкладываемые в игру.

Ребаф - просьба для участников группы наложить бафы на сопартийцев заново.

Реген - зелья, еда, напитки, дающие персонажу баф на восстановление здоровья и/или маны в течение некоторого времени. Иногда - просьба для группы подождать, пока персонаж восстановит ОЗ/ОМ.

Рейт, Рейты - увеличение получаемого опыта, дропа и т.д. Изначально рейты = x1, иногда администрация включает ауры, увеличивающие рейты.

Рес, ресы - ресурсы.

Рес - воскрешение жрецом или бардом персонажа.

Респ, респаун - место, где появляются мобы, либо точки сбора ресурсов (минералогия, травничество)

Сало - заклинание, запрещающее противнику использовать магию в течении некоторого времени.

Селф - на себя, селф-баф - баф, дающий бонус только персонажу.

Скил - заклинание, навык.

Слип - сон - заклинание, переводящее противников в состояние сна.

Спс - спасибо.

Топ - top - верхний, высший; топовый игрок - лучший игрок (сильный или известный или богатый и т.д.)

Фан - веселье, удовольствие; часто - пвп ради фана.

ФПС - Frame per second - количество кадров, показываемое пользователю в секунду, от частоты ФПС зависит как качественно игра работает.

Фул, Фулл - полный, полная; часто - группа.

Фулка - группа с максимально возможным количеством игроков в отряде.

Хай - heigh - высокий; часто - высокоуровневый игрок.

Реже - hi (англ.) - привет.

Хай уровень - максимальный уровень.

Хил - Жрец, лекарь (Бард) или любые заклинания лечения; "хиль меня" - "лечи меня".

ХОТ - (heal over time: исцеление за время) - бафф, который лечит игрока в течении определенного промежутка времени.

Чар - (сокр. от character: характер, личность) - игровой персонаж под управлением человека.

Шмот - вещи, надеваемые игроками.

Шоп - внутри-игровой магазин за реальные деньги.

Эпик - эпический - редкая вещь или редкое событие.

2 - to(к, в) иногда используется в разговоре, к примеру - "гоу 2 инстанс"

Символы + -

1. игроки 70+ означает, что нужны игроки 70 и выше уровня
2. игроки 70- означает, что нужны игроки ниже 70 уровня
3. игроки 50-70 означает, что нужны игроки от 50 до 70 уровня
4. игроки 50-70+ означает, что нужны игроки от 50 до 70 уровня и выше

Сокращения и термины, присущие только Forsaken World Rebirth.

Аврора - ивент "Битва за Аврору".

Танк, Прот, Фран - подразумевается игрок расы Франгоров - Защитник.

Генри - Жизнь Вольной гавани.

ИБ, Иб - Испытание Богов.

ИГ - Данж "Древняя гробница" (ИГ - потому что данж в ранних хрониках назывался "Императорская гробница")

ГБ - База гильдии, гильдейская база.

Форт - Форт Ротулор, инстанс для игроков 15+ уровня.

КФ - от англ. clan fire - костер на базе гильдии

Мерцалка, мерц - Мерцающая низина, инстанс для игроков 40+ уровня.

Мирка, мирная - Мирная Долина, инстанс для игроков 30+ уровня.

Велик - Замок Велькиан, инстанс для игроков 50+ уровня.

АД, АоС - Арена Душ, инстанс, для игроков 40+ уровня.

Арена - Арена 3x3 или 6x6, место для сражения групп игроков

Алана - Квест гильдии: Кошмар в воде

Арена-шмот - вещи, купленные за очки, полученные на 3x3 или 6x6 аренах; обычно отличаются усилением защиты и атаки персонажа.

Син - Убийца

Вамп - Вампир

Десна - поход Десница штормов, для игроков 75+ уровня

Хард, ХБ, Башня - усложненный режим похода "Башня вечности"

Зоды - массовое PvP между крупными кланами и альянсами в сражении за друп с зодиакальных боссов.

Зод - зодиакальное оружие или обувь.

Элементали - Элементальные боссы, появляются по четвергам

ЛД - пвп-ивент Ледяная Долина, она же 12x12, она же Ледянка

к1,2-5 - указание канала - с первого по пятый

Крест - упрощенное название навыка вампира "Пожирание"

Балалайки - перефразированное название навыка барда "чарующие звуки"

Бризы - Долина Бризов, локация, чаще всего используемая для АФК кача

АФК кач, автокач, бот - прокачка персонажа, не требующая присутствия игрока за клавиатурой

Шалия - магазин даров Шалии, интерфейс. позволяющий игрокам пользоваться определенными бонусами

ВП (предки) - данж "Война Предков", доступный игрокам 60+ уровня

На сайт игры

Image tag failed, your type unknown

Способы игрового заработка

Как поднять голды?

Все мы знаем простую истину - миром Эйры правят золотые монетки. Хочешь стильку? Плати. Хочешь крылышки? Плати! Питомца, маунта, флая? Монеты на бочку! Но откуда же столько взять?

Сегодня мы постараемся облегчить вам задачу и подробнее раскроем тему - "Как поднять голды"?

На нашем сервере есть множество способов добычи блестящих и звонких монет. Часть из них - очевидны, о других же мы попросту забываем. А может, стоит обратить внимание на менее очевидные способы заработка? Возможно, они окажутся более простыми и приятными, отвлекут от ежедневной рутины под названием "Мерцбзаходов" или "Рбкаждыйчас".

Дабы упростить вашу жизнь, мы решили разделить способы получения золота на несколько незамысловатых категорий.

Самые известные способы.

И начнем, пожалуй, с самых банальных и наиболее известных способов добычи денежки: "[Ярмарка кошмаров](#)", Квест "[Жадный Генри](#)", гильдейское событие "[Богатство гильдии](#)", еженедельное событие "[Свет мудрости](#)", награда за место в рейтинге похода "[Дорога в Ад](#)", [Гильдейская рулетка](#). Выполнение перечисленных выше квестов не сделает из вас Рокфеллера, но внесет маленький вклад в большое будущее.

К добыче непосредственно голды относятся и вышеупомянутые РБ. Что это такое, с чем их едят, время их респа и прочее вы можете узнать, прочитав эту [статью](#).

Помните - этот способ добычи золота не 100%. Ведь опасность в виде злых ПКшников ожидает на каждом шагу, а шанс выпадения нумий гораздо выше шанса дропа голды.

Существуют еще и боссы разломов, также с определенным шансом награждающие смельчаков Мешочками с золотом. Информацию о которых вы сможете узнать, перейдя по этой [ссылке](#).

Благодаря нововведению [Дар Видара](#), ежедневное посещение данжей порадует вас не только закрепленными игровыми ценностями, но и высоким шансом выпадения золота.

В награду за [ивенты](#) пришли закрепленные [ЗС](#)? Совсем не повод расстраиваться! Ведь квесты [Касание Мидаса](#) позволят вам получить золота больше, чем с продажи Статуэтки НИПу и даже больше, чем предлагают перекупщики в мировом чате. Стопроцентным бонусом будут нумии, а дополнительной плюшкой - самоцветы с определенным шансом выпадения, флейты и прочие вкусности.

Грамотный анализ рынка и своевременная покупка разнообразных игровых ценностей с целью их перепродажи, может помочь вам увеличить свои капиталы. Но и у этого способа заработка есть свои минусы, ведь нет гарантий, что вам удастся продать дороже то, на что вы уже потратили часть своих денежных средств.

Следующая категория придется по нраву яростным крабам, ведь она позволит совместить приятное орудование лопаткой/киркой и заработок. Что в нее входит? Конечно же добыча и продажа разнообразных ресурсов. Многие любят крабить аукцион, а вы прекрасно наживетесь на их желании побыстрее разобраться с квестами алхимика и повара на базе гильдии.

Или же, что можем быть лучше “впаривания” несусветного количества ресурсов под крабо-ивент ([Пример Крабо-ивента](#))

Подробнее о добыче ресурсов на локациях можно узнать [здесь](#).

Но ресурсы, такие как травы и руда, не ограничиваются локациями. Самые ценные можно добыть в таких походах, как Форт Ротулор, Маяк, Велькиан, Окрестности склепа, Склеп предков, Подземная тюрьма и Древняя гробница. Интересную информацию об этих данжах и ресурсах, добываемых в них, вы сможете прочитать перейдя по этой [ссылке](#).

Способы заработка через крафт.

Если вы истинный воин и не боитесь трудностей, то данная категория для вас - крафт. Создание аксессуаров, колец, ожерелий, снаряжения (популярностью пользуются лишь синие вещи ниже 60 уровня) помогут вам озолотиться, но далеко не сразу и не со 100% вероятностью.

Способы заработка через фарм.

Самым простым и ненапряженным способом заработка являлся фарм. Ведь в эту категорию может попадать абсолютно все, в зависимости лишь от спроса. Но мы хотели бы привести в пример наиболее распространенные предметы, добыча и продажа которых может заметно улучшить ваше финансовое состояние:

1. Продажа “Сияющих шкатулок” и самоцветов. Подробности вы можете узнать, прочитав данную [статью](#).
2. Продажа незакрепленных [Древняя страница: Книга опыта](#) и [Древняя страница: Книга веры](#), которые можно получить открывая коробки с ледозубов и жабулей при условии наличия 145+ активности (рекомендуем продавать их под рейты на Веру и Опыт). Подробнее о Вторжениях здесь: [Вторжение древних](#).
3. Продажа рун обычного и высокого уровня. Подробнее с их добычей вы можете ознакомиться в представленной [статье](#).
4. Продажа Источников веры и Силы веры. Подробности их получения ищите по данной [ссылке](#).
5. Продажа незакрепленного снаряжения [улучшенного](#) до +12.
6. Продажа навыков питомца 1-3 уровня, добытых в походах [Мирная долина](#) и [Берег юности](#).
7. Продажа ценностей, выпадающих из Древнего дара вторжения. Подробнее о Вторжениях [здесь](#).
8. Продажа предметов, выпадающих из праздничных боссов (пример: [Кубрат](#) и [Злобный Санта](#)).
9. Продажа стилей, маунтов и осколков веры (сами осколки закреп, однако, товары у [Коллекционера](#) за них - откреп) из [Древней сферы](#) и [Сферы кошмара](#) за Листья духа. Сами же фиол листы вы можете получить за поход [Война предков](#), с определенным шансом за ежедневную [Молитву](#) (4 раза в день), в подарках за уровень, за выполнение квестов ежегодного ивента [Остров кошмаров](#) (очень-очень много листьев), а также при выполнении квестов Гида, за 120 и 240 очков активности. Помимо вышеперечисленного, большим спросом пользуется и оценка на незакрепленных элементах стилей. Самыми популярными стататами являются шанс крит. уклона, шанс крит. урона, двойной уклон, двойная меткость, шанс макс. эффекта лечения, шанс крит. защиты, и крит. урон.
10. Продажа питомцев с прокаченными [бонусами](#). Если ваш питомец уже “прекрасен”, а с разнообразных ивентов продолжают активно сыпаться предметы для улучшения - не беда. Вы всегда можете взять любого питомца и продолжать прокачивать его, но уже с целью продажи. Подробности ищите в [статье](#).

То продали. И это продали. Но что же оставить себе любимому? Ведь все мы хотим быть не только богатыми, но еще красивыми, счастливыми и живучими! В этом нам помогут разнообразные [события](#). Приходите и получайте удовольствие! Помните, не нужно

стесняться: ивентмейкеры всегда рады новым лицам! А вы, в свою очередь, получите множество приятных призов не только за победу, но и за участие.

Перечисленные выше способы принесут вашей душе мир и покой, наполнив рюкзак/склад звенящими монетками.

А если вам известны еще какие-нибудь интересные методы заработка, то обязательно делитесь ими через [личные сообщения группы](#).

Надеемся, данная статья была для вас полезна!

[На сайт игры](#)

Ежедневные задания

Ежедневные задания- это повторяющиеся задания, которые можно делать один или несколько раз в день. Обычно награда за них зависит от уровня: чем он выше - тем большую награду можно получить.

Почет Хоссингера

Это задания, в награду за которые можно получить очки [почёта Хоссингера](#), опыт и [нумии](#).

- [Жизнь Хоссингера](#)
- [Догонялки с Эганом](#)
- [Тайны Хоссингера](#)
- [Передислокация](#)

Задания профессий

Дипломат

- [Парфюмер](#)
- [Учёба](#)
- [Чтение](#)
- [Задания Рио \(Хоссингер\)](#)
- [Покажи свой танец](#)
- [Запись свитка "Защита"](#)

Охотник

- [Письмо авантюриста](#)

Алхимик

- [Секреты алхимиков](#)

Повар

- [Секреты поваров](#)

Другие Ежедневные задания

- [Редкое семечко](#)
- [Задания Отца Рикардо](#)
- [Лагерь рыцарей](#)
- [Задания таверны](#)
- [Задания на нумии](#)

Задания гильдии

- [Гильдия: ежедневные задания](#)
- [База гильдии: ежедневные задания](#)

[На сайт игры](#)

Дар небесной милости

Дар небесной милости	
	
Тип:	Коробка с фиксированным содержимым.
Получение:	При старте игры.
Привязка:	Привязан. Все содержимое привязано.
Ограничение по времени:	Часть содержимого имеет ограничение по времени.

Дар небесной милости- предмет, который вы получите сразу после создания персонажа и сможете открывать каждые 10 уровней. В нем хранится много вещей, которые очень помогут вашему персонажу в игре, сундуки можно использовать с 1 по 70 уровень.

Всё, что вы найдёте в сундуке будет **привязано**, то есть, отдать другому персонажу это вы не сможете.

Некоторые предметы будут ещё и иметь **ограничение по времени**, это означает, что по истечении таймера, если вы не используете этот предмет - он исчезнет.

Для открытия сундука его достаточно активировать (ПКМ), имея указанный уровень или выше. Он исчезнет, и, если у вас в инвентаре **достаточно свободных клеток**, вы получите дары из него и следующий сундук.

Если вы уничтожите подарочный сундук или продадите **NPC**, вернуть его уже никак не получится.

Дар небесной милости (1 ур.)

	Договор с ветром	При экипировании добавляет навык "По коням!" 4 ур. На 7 дней.
	Демон-рогач	Скакун. Скорость 135%.

	Большой рюкзак	Добавляет в инвентарь 6 дополнительных ячеек.
	Мешочек золота	Мешочек с 1 золотой нумией.

Дар небесной милости (10 ур.)

	Свиток мудреца	Нужен для оценки снаряжения 1-39 уровня.
	Звездные осколки (40 штук)	Для заточки снаряжения 1-39 уровня.
	Большой рюкзак	Добавляет в инвентарь 6 дополнительных ячеек.
	Письмена духов (средние)	Мешочек с 10 золотыми нумиями.
	Классовое Семейное оружие	Фиолетовое оружие 15 уровня. Доп. свойства: Сила атаки +45/Ом +158.

Дар небесной милости (20 ур.)

	Летающая бочка	Летающий маунт.
	Звездный кварц (5 штук)	Нужен для заточки снаряжения.

	Большой склад	Позволяет увеличить склад на 6 ячеек.
	Огромный мешочек золота	Мешочек с 50 золотыми нумиями.
	Классовый Камень духа 20 уровня	Камень духа, дающий дополнительный Навык духа (клавиша Ё) 20 уровня.

Дар небесной милости (30 ур.)

	Книга навыка: Молитва 2 ур.	После применения, каждый час можно молиться богам для получения бафа или подарка. бывает не дают.
	Яровит 3 ур.	Самоцвет , после инкрустации в снаряжение добавляет +75 Силы атаки.
	Знак Рыцарей Львиных Сердец (30 штук)	Можно обменять на фиолетовое снаряжение 30 уровня.
	Большой рюкзак	Добавляет в инвентарь 6 дополнительных ячеек.
	Огромный мешочек золота (2 штуки)	Мешочек с 50 золотыми нумиями.

Дар небесной милости (40 ур.)

	Частица звезды (5 штук)	Предмет, необходимый для переноса улучшений снаряжения.
	Знак Рыцарей Львиных Сердец (30 штук)	Можно обменять на фиолетовое снаряжение 30 уровня.

	Большой рюкзак	Добавляет в инвентарь 6 дополнительных ячеек.
	Огромный мешочек золота (3 штуки)	Мешочек с 50 золотыми нумиями.
	Классовый Камень духа 40 уровня	Камень духа, дающий дополнительный Навык духа (клавиша Ё) 40 уровня.

Дар небесной милости (50 ур.)

	Книга навыка: Молитва 3 ур.	После применения, каждый час можно молиться богам для получения бафа или подарка.
	Свиток питомца: Испытание богов (2 штуки)	Позволяет отправлять питомца на Остров ночи и Испытание богов II .
	Знак Рыцарей Львиных Сердец (30 штук)	Можно обменять на фиолетовое снаряжение 30 уровня.
	Большой склад	Позволяет увеличить склад на 6 ячеек.
	Огромный мешочек золота (4 штуки)	Мешочек с 50 золотыми нумиями.

Дар небесной милости (60 ур.)

	Звездный алмаз (5 штук)	Предмет, необходимый для переноса улучшений снаряжения.
	Знак Рыцарей Львиных Сердец (30 штук)	Можно обменять на фиолетовое снаряжение 30 уровня.
	Большой рюкзак	Добавляет в инвентарь 6 дополнительных ячеек.

	Огромный мешочек золота (4 штуки)	Мешочек с 50 золотыми нумиями.
	Классовый Камень духа 60 уровня	Камень духа, дающий дополнительный Навык духа (клавиша Ё) 60 уровня.

Дар небесной милости (70 ур.)

	Книга навыка: Молитва 4 ур.	После применения, каждый час можно молиться богам для получения бафа или подарка.
	Компас пространства	Предмет, позволяющий быстро перемещаться по записанным координатам.
	Знак Бога Войны (4 штуки)	После применения даёт 100 очков Бога Войны.
	Большой склад	Позволяет увеличить склад на 6 ячеек.
	Огромный мешочек золота (4 штуки)	Мешочек с 50 золотыми нумиями.

Объявления о награде

Объявление о награде - способ быстрого поднятия уровня персонажа с помощью других персонажей более высокого уровня. Объявления о награде можно использовать с 40 до 60 уровня включительно, но не более пяти в сутки (цвет при этом не имеет значения).

Само по себе объявление о награде представляет из себя предмет ("Конверт"), активация которого даёт квест, награда за который - большое количество опыта. Суть квеста заключается в убийстве 300 монстров 70 уровня и выше (подходят не любые монстры, а только некоторые их виды), монстры, убитые членами группы тоже засчитываются. Принято собирать группы, в которых один или несколько игроков 70+ убивают мобов, в то время, как игроки 60- в группе выполняют квест, даруемый конвертом. Так же принято среди игроков 70+ качаться на [боте](#) с открытым приёмом в группу. Если вы обладатель конверта, вам скорее всего, будут рады в такой группе.

Какова награда для "качающего"?

Игрок 60 уровня и выше, находящийся в группе с тем, кто завершил объявление о награде, находящийся с ним на одной локации, получает некоторое количество [милости](#) и

[репутации веры](#), зависящее от цвета конверта. Если при этом он является [наставником](#) завершившего конверт, то увеличиваются также и очки дружбы между ними.

Кроме того, наличие в группе игроков на 20 уровней меньше, даёт убивающему мобов 1 очко милости за каждые N убитых мобов. Если таких игроков несколько - очки дают за каждого, вплоть до пяти.

Если в группе игроков 60+ несколько - все они получают награду за конверт, она не делится на всех, а дублируется.

Какие бывают объявления о награде?

Тип конверта	Опыт качающемуся	Милость качающему	Репутация веры качающему
--------------	---------------------	----------------------	--------------------------------

	Объявление о награде ("Зелёное")	Возрастает с уровнем Не более 7'361'600	10	40
	Элитное объявление о награде ("Синее")	Возрастает с уровнем Не более 8'097'760 (больше, чем за зелёное)	40	160
	Щедрое объявление о награде ("Фиолетовое")	Возрастает с уровнем Не более 9'570'080 (больше, чем за синее)	150	320
	Высшее объявление о награде ("Золотое")	Возрастает с уровнем Не более 11'778'560 (больше, чем за фиолетовое)	300	480

Как получить объявление о награде?

Существует два способа:

Первый способ — получить объявление о награде в Хоссингере за 10 серебряных нумий



Второй и предпочтительный. Получить

через интерфейс наставничества. Для этого необходимо открыть окно "Отношения" (F), выбрать вкладку "Наставник" и в левом нижнем углу нажать на кнопку "Помощь". Откроется дополнительное окно наставничества, в котором нужно выбрать вкладку "Награды". Верный вид окна изображён на иллюстрации справа. Если окно выглядит иначе, значит ваш персонаж либо ниже 40 уровня, либо 60 и выше.

На 60 уровне всё ещё можно взять и использовать объявления о награде, для этого нужно переключить окно из режима "Наставник" в режим "Ученик" (выпадающий список в правой верхней части окна) В этом интерфейсе можно взять неограниченное число "Зелёных" объявлений о награде, а так же есть возможность взять несколько "Цветных".

Изначально кнопки "Получить" у цветных объявления о награде недоступны. Их нужно открывать с помощью кнопок "Обновить" или "VIP". Действие у этих кнопок абсолютно одинаковы, разница в их доступности - для того, чтобы можно было использовать первую - нужно обладать некоторым количеством **активности** (в зависимости от того, какой конверт уже открыт), а для использования второй достаточно **VIP-статуса**. При этом нажать на эти кнопки можно не более 10 раз суммарно и за каждое нажатие заберут некоторое количество нумий, возрастающее с каждым разом, независимо от того, успешным ли было нажатие.

Если нажать на "Обновить" или "VIP" при не открытом ни одном письме - со стопроцентной вероятностью станет доступной кнопка "Получить" у синего письма. При открытости синего следующий клик по одной из этих кнопок может открыть фиолетовое, но сделать вновь недоступным синее. При открытом фиолетовом аналогичным образом есть шанс открыть золотое, при этом он ниже, чем с фиолетовым.

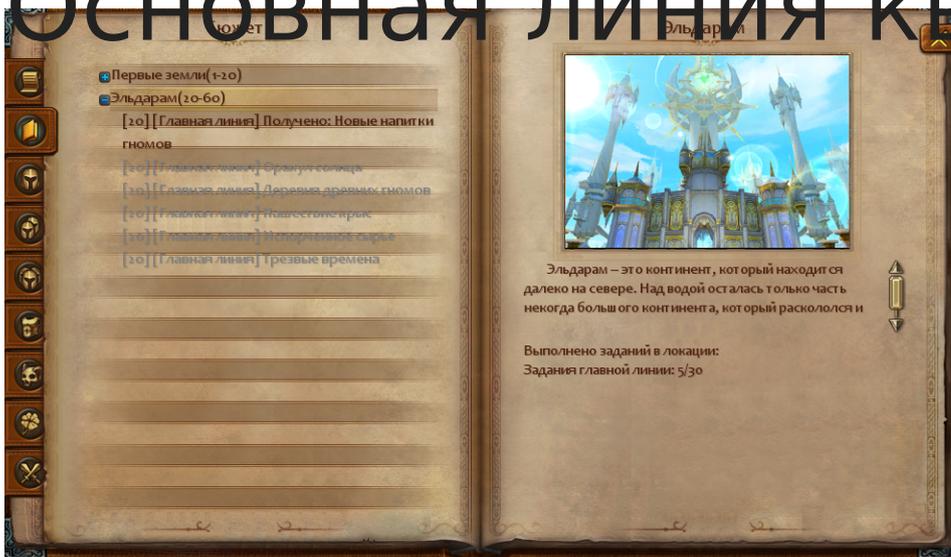
Если при доступности одного из конвертов забрать его, то прогресс открытости сбросится в исходное положение. Таким образом за 10 "кликов" можно взять либо 10 синих писем, либо до 5 фиолетовых, либо до трёх - золотых.

[На сайт игры](#)

Создание персонажа

Статья находится в разработке

Основная линия квестов



Основная линия квестов

или Главная линия - последовательность квестов, отражающая основную сюжетную линию игры. Особенность этих квестов в том, что их можно выполнять только в определённой последовательности: один за другим, а так же в отображении жёлтым цветом в списке квестов.

Каждый из квестов имеет уровневое ограничение, которое зачастую прописано в названии в квадратных скобках, поэтому иногда вы не сможете взять следующий квест из линейки, выполнив предыдущие, поскольку не достигли требуемого уровня. Выполнение некоторых квестов основной линии даст вам очки **профессий**, полезные для персонажа ресурсы, **самоцветы** или **вещи** и **Оберег Покоя**

Начальная локация

Первый квест из линейки берется сразу же после создания персонажа, в стартовой локации. Хотя выполнение начальных квестов и не является обязательным, пройти их настоятельно рекомендуется, поскольку это один из самых простых и быстрых способов повысить уровень персонажа, а так же познакомиться с основами игры.

Первые земли

В Первых землях доступны задания с 1-го по 20-ый уровень

[Основная линия: Первые земли](#)

Эльдарам

В Эльдараме доступны задания для 20-60 уровней.

[Основная линия: Эльдарам](#)

Чаща сна

В Чаще сна можно выполнять задания с 60 уровня

[Основная линия: Чаща сна](#)

Так же квесты основной линии можно найти на Островах свободы

[На сайт игры](#)