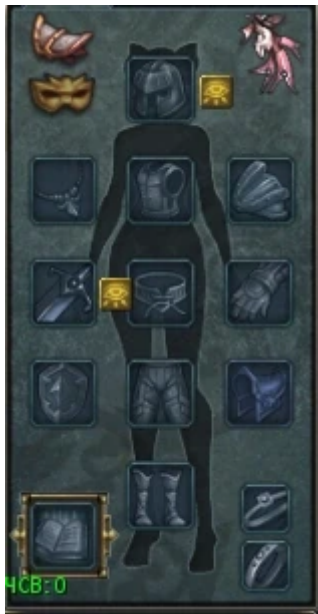


# Снаряжение



**Снаряжение** (включая [модную одежду](#), [бижутерию](#) и аксессуары) необходимый элемент экипировки, который поможет улучшить основные характеристики вашего персонажа.

Получить снаряжение можно в [походах](#), на [PvP-Арене](#), за очки почёта и после убийства [мировых](#) и [элементальных боссов](#).

После получения, подходящее по уровню и классу снаряжение можно "надеть":

при этом оно закрепляется, исчезает из инвентаря и автоматически попадает в соответствующую ячейку в [окне Характеристики персонажа](#).

## Элементы снаряжения:

Каждый элемент снаряжения наделён уникальными свойствами:



**Шлем** увеличит вашу силу атаки и сильно улучшит показатель ОМ.



**Доспех** сильно улучшит показатель защиты и увеличит количество ОМ.



**Пояс** увеличит показатели защиты и ОЗ.



**Штаны** увеличат показатели защиты и ОМ.



**Ботинки** сильно повысят количество ваших ОЗ и улучшат показатель защиты.



**Оплечье** сильно улучшит вашу силу атаки и увеличит количество ОЗ.



**Наручи** увеличат силу вашей атаки и количество ОМ.

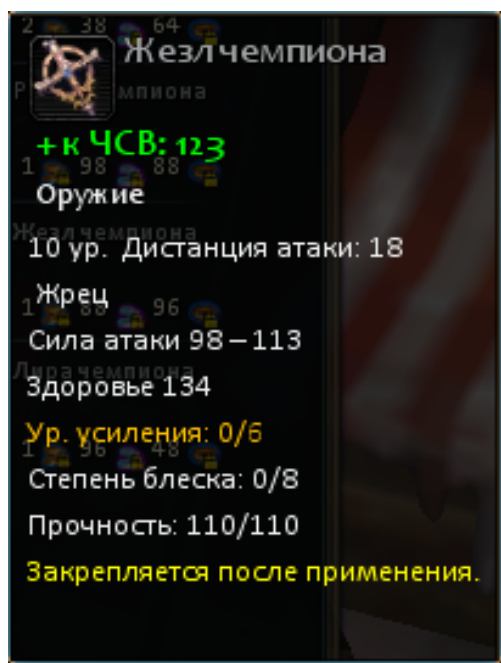


**Оружие** сильно увеличит силу вашей атаки и увеличит количество ОЗ.

Все эти свойства необходимо учитывать при [улучшении снаряжения](#): любой предмет может быть оценён, заточен и переплавлен для дополнительного повышения всех указанных характеристик.

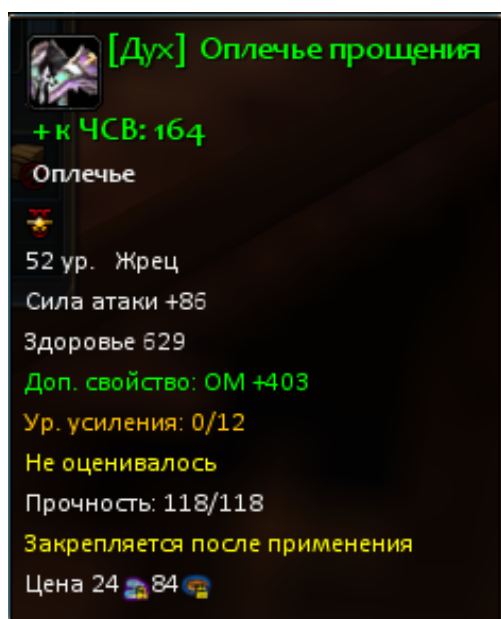
Также показатели характеристик зависят от цвета снаряжения.

## Цвет снаряжения:



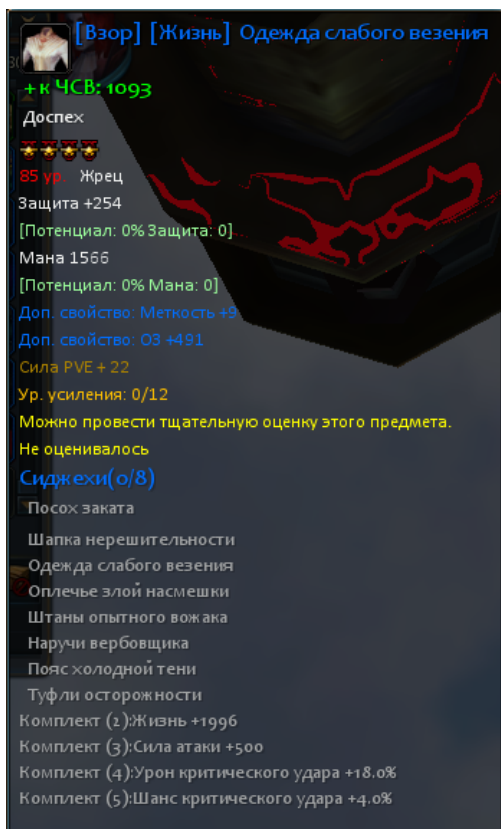
### Серое и Белое снаряжение

Это вещи с наиболее низкими характеристиками. Подобное снаряжение считается базовым: оно не наделено никакими дополнительными и особыми свойствами, не собирается в комплект, но может быть заточено. Его можно приобрести у НПС за нумии или получить во время [похода за снаряжением](#).



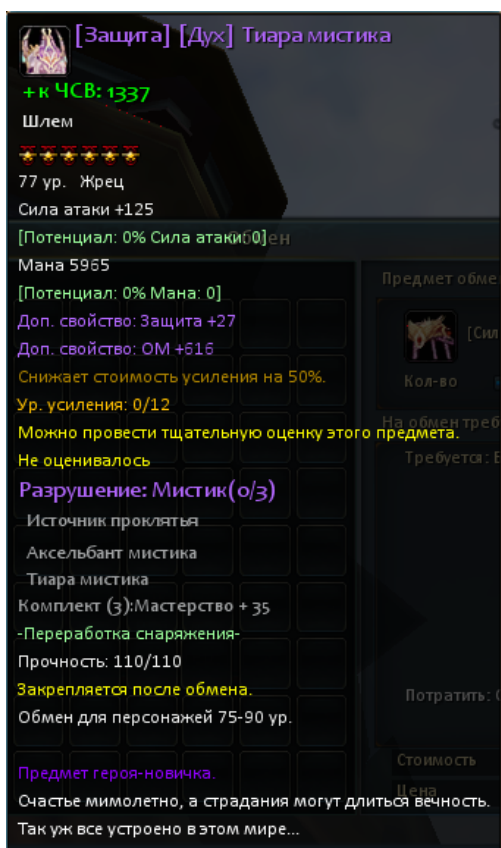
### Зеленое снаряжение

По своим характеристикам чуть лучше серых и белых вещей. Еще один вид базового снаряжения. Эти вещи наделены дополнительными свойствами, но не могут быть собраны в комплект. Такое снаряжение можно получить во время похода за снаряжением или изготовить с помощью профессий [кузнеца](#) и [оружейника](#).



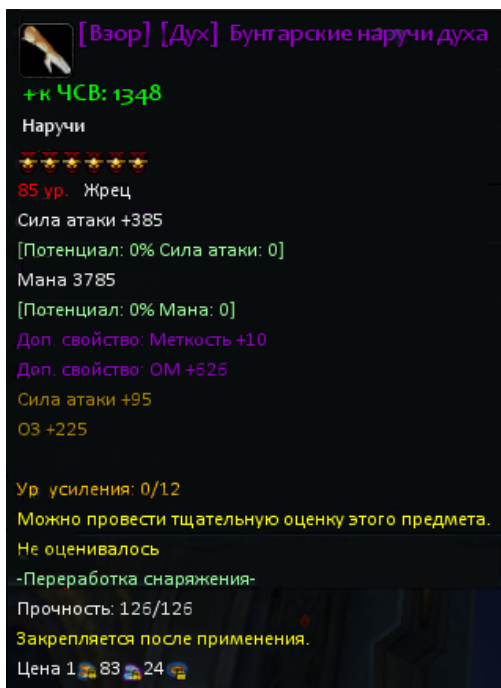
### Синее снаряжение

По своим характеристикам чуть лучше зелёного снаряжения. Такие вещи наделены дополнительными свойствами, собираются в комплекты, могут быть заточены и тщательно оценены. Их можно получить во время похода за снаряжением или изготовить с помощью профессий [кузнеца](#) и [оружейника](#).



### Сиреневое снаряжение

По своим характеристикам может быть лучше как синего, так и фиолетового снаряжения. Эти вещи собираются в комплекты, наделены дополнительными свойствами и могут быть тщательно оценены. Получить такое снаряжение можно за [рейдовые походы](#) и у НПС (например у Кассандры Вейр в Хоссингере), обменяв его на очки [славы героя](#), [бога войны](#), [арены](#) или особые предметы.



### Фиолетовое снаряжение

Может быть как лучше, так и хуже сиреневого снаряжения. Такие вещи, наделённые дополнительными и особыми свойствами и с возможностью тщательной оценки, с определённым шансом можно получить во время [походов за снаряжением](#), после убийства [мировых боссов](#) и в качестве награды за [территориальные войны](#). Также со 100% шансом можно получить после убийства [элементальных боссов](#). Элементальное снаряжение собирается в комплект.

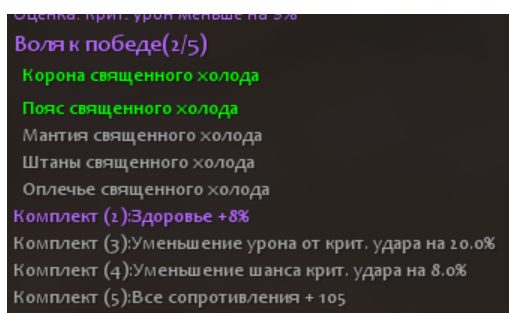


### Золотое снаряжение

Снаряжение с самыми высокими характеристиками, наделённое дополнительными и особыми свойствами. Золотые сапоги или наручи можно получить, обменяв определённое количество осколков магической скалы или кристаллов стихий у НПС Арвен Звёздный Свет в Хоссингере.

Чтобы дополнительно повысить характеристики своего персонажа, можно собрать комплект из нескольких элементов снаряжения.

## Комплекты брони



Комплект - это определённое количество

элементов снаряжения, полученных одним способом: за очки Арены и Славы героя, во время походов за снаряжением и пр.

Узнать снаряжение, из которого можно собрать комплект - очень просто. Достаточно взглянуть на подробное описание предмета: под полем оценки у такого снаряжения имеется информация о комплекте и его бонусах.

В игре существует несколько основных типов комплектов снаряжения.

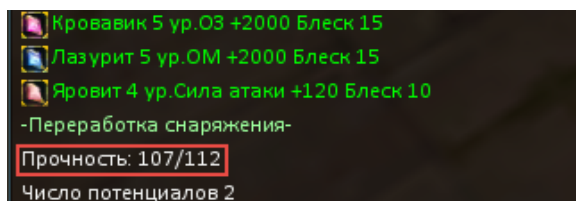
Тип комплекта	Способ получения	Достоинства	Недостатки
<b>Синие комплекты</b>	Походы за снаряжением и Арена	<ul style="list-style-type: none"> <li>– Меткость и уклонение встречаются в дополнительных свойствах снаряжения из походов</li> <li>– Снаряжение из походов возможно оценить на меткость и уклонение</li> <li>– Сравнительно низкая стоимость переоценки, тщательной оценки, переплавки и переноса заточки</li> <li>– Комплект Арены оценивается на Критическую защиту, Защиту стихий и сопротивления.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>– Сравнительно низкие характеристики</li> <li>– Без тщательной оценки можно открыть только два дополнительных параметра снаряжения</li> <li>– Нельзя оценить на Шанс крита и Шанс уклона от крита</li> </ul>
<b>Комплект Арены</b>	Арена	<ul style="list-style-type: none"> <li>– Высокие характеристики</li> <li>– Дополнительное увеличение защитных характеристик для выживаемости вашего персонажа в PvP:</li> </ul> <p><b>1. Дополнительные свойства:</b> ОЗ и сопротивления</p> <p><b>2. Дополнительные свойства комплекта:</b> ОЗ, Критическая защита, Критический уклони сопротивления</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>– Сила атаки снижена по сравнению с другими видами <b>сиреневых комплектов</b></li> <li>– Нельзя оценить на меткость и уклонение</li> <li>– Высокая стоимость переоценки, тщательной оценки, переплавки и переноса заточки</li> </ul>

<b>Комплект Славы Героя</b>	Обмен на очки <a href="#">Славы героя</a> или особые предметы у НПС в Хоссингере (предметы 77+ обмениваются на <a href="#">Очки бога войны</a> )	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Высокие характеристики</li> <li>- Сила атаки выше по сравнению с <b>комплектom Арены</b></li> <li>- Можно оценить на меткость и уклонение</li> <li>- Два вида комплектов для дд и хилящих классов:</li> <li><b>1.</b> Увеличенная сила атаки, меткость, мастерство, критический урон и шанс крита <b>для дд</b></li> <li><b>2.</b> Улучшенные показатели ОМ, ОЗ, эффекта лечения и вероятности двойного лечения <b>для хилящих классов</b></li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Выживаемость в PvP значительно ниже по сравнению с <b>комплектom Арены</b>: нельзя оценить на критическую защиту, шанс уклона от крита, сопротивления и защиту стихий</li> <li>- Высокая стоимость переоценки, тщательной оценки, переплавки и переноса заточки</li> </ul>
<b>Элементарный комплект</b>	Со 100% шансом можно получить с <a href="#">Элементарных боссов</a>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Меткость и уклонение встречаются как в оценке, так и в дополнительных свойствах снаряжения- Высокая выживаемость вашего персонажа в PvP:</li> <li><b>1.</b> Сопротивление каждой из семи стихий на <b>всех предметах комплекта</b></li> <li><b>2. Дополнительные свойства комплекта:</b> сопротивления всех стихий</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- По сравнению с <b>комплектom Арены</b>:</li> <li><b>1.</b> Нельзя оценить на сопротивления, защиту стихий, критическую защиту и шанс уклона от крита</li> <li><b>2.</b> Показатель ОЗ значительно ниже</li> <li>- Сложно получить</li> <li>- Высокая стоимость переоценки, тщательной оценки, переплавки и переноса заточки <a href="#">Походы</a></li> </ul>

Также, для тех игроков, которым необходимо иметь сразу два активных комплекта снаряжения, существует функция [быстрой смены комплектов](#).

Еще одной важной характеристикой вашего снаряжения является его **прочность**.

## Прочность



Важно всегда следить за показателями

прочности снаряжения. Если какая-то часть вашей амуниции все-таки сломалась, ее необходимо отремонтировать



Чем сильнее сломан элемент снаряжения, тем больше нумий потребуется для его ремонта.

Revision #16

Created 29 May 2023 07:56:16 by Главный Редактор

Updated 20 January 2024 19:16:39 by Главный Редактор