

# Полет





Полеты в игре несут отнюдь не декоративную функцию. Помимо возможности быстро перемещаться между локациями, игроки смогут выполнять специальные задания, а так же принимать участие в воздушных сражениях с летающими **мобами** и другими игроками. Обучиться искусству пилотирования могут персонажи 55+ уровня.

## С чего начать?

Итак, вы достигли 55 уровня. Теперь вам следует обратиться к **Карлотте Стар** в Хоссингере в Сумеречном покое. Она выдаст вам задание **"Полет: Танец в небе"**. В этом задании не придется ничего делать, достаточно просто согласиться на обучение.

За выполнение задания вас наградят следующими предметами:

	Временный (доступен только 7 дней) летающий аппарат <b>"Летающая бочка"</b> .
	5 шт. <b>"Пыльца силы духа"</b>

Так как данное задание относится к категории развивающих (задания из Энциклопедии развития), вам дополнительно дадут 40 🌿 листьев Духа.

Также вами будет получен ваш первый **титул** полета "Начинающий пилот" и 🦋 1ур. пилотажа.

Текущий уровень пилотажа можно посмотреть в [характеристиках персонажа](#) (Горячая клавиша - С).

## Как работает система полета?

И вот вы стали счастливым обладателем летающего средства передвижения. Скорее садитесь на него, щелкнув по соответствующей иконке в инвентаре правой кнопкой мыши (либо двойной клик левой).

После активирования перед вами появится вот такое окошко:



Теперь разберемся что к чему:



1. "Форсаж" (горячая клавиша - E) - особый режим полета. Значительно увеличивает скорость движения, в зависимости от характеристик вашего летающего средства передвижения. В процессе расходуется энергия полета и мана.
2. Вверх (горячая клавиша - Space).
3. Вниз (горячая клавиша - X).
4. Энергия полета (скорость восстановления оффлайн 24ед./час)
5. Свернуть.

**Важно:** Во время полета активно расходуется [ОМ](#). Необходимо иметь при себе достаточный запас банок восстановления маны и постоянно следить за тем, что бы её уровень не упал критически. В противном случае произойдет деактивация летающего средства передвижения и вы упадете. Следует также учесть, что в режиме PvP расход маны значительно возрастает (данное значение указано в характеристике вашего летающего средства).

## Режим "Форсаж"

При переходе в режим "Форсаж" окошко полета меняет свой вид следующим образом:



В данном режиме значительно возрастает скорость движения и начинает активно расходоваться **энергия полета**.

## Энергия полета

**Энергия полета** восстанавливается оффлайн со скоростью 24ед./час. Это очень медленно, потому вам дополнительно понадобятся итемы на её восстановление. Их можно купить у **Карлотты Стар**:

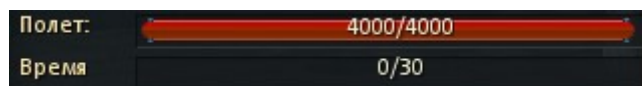
	Название предмета	Восполнение энергии полета	Требуемый уровень пилотажа	Цена у Карлотты
	Пыльца силы духа	800 ед.	1 ур.	40
	Осколок силы духа	1800 ед.	2 ур.	88
	Кристалл силы духа	3000 ед.	3 ур.	1  44



Так же существует еще один предмет: "**Эссенция силы духа**" (можно купить в Магазине Эйры), который восстанавливает 4800 энергии полета.

## Как повышать уровень пилотажа?

После изучения 1 уровня летного мастерства в характеристиках вашего персонажа появятся две новые шкалы (помимо [терпения и энергии](#)):



- "**Полет**" - это энергия полета, необходимая для режима "Форсаж".
- "**Время**" - это летные часы, которые вам необходимо накопить для повышения уровня летного мастерства (1ед./мин.).

Так же для повышения уровня пилотажа вам понадобится некоторое количество предметов:



## Небесный орден

## Как набирать летные часы?

Летать, летать и еще раз летать. За каждую минуту полета вам будет начислено по 1 единице летных часов.

## Где брать "Небесные ордена"?

"Небесные ордена" можно получить в обмен на очки **Почетного стража** у Айрин Таррис, купить у Карлотты (за 5 📦 монет) или на [аукционе](#).

## Летные часы набраны и ордена получены. Что же делать дальше?

А дальше все просто. Достаточно подойти к **Карлотте Стар** и взять появившийся квест на повышение летного мастерства "**Летное мастерство: 2 ур.**". Для его выполнения вам достаточно будет просто принести Карлотте один **Небесный орден**.





За выполнение задания вас наградят следующими предметами:

	10 шт. " <b>Пыльца силы духа</b> "
	12 шт. " <b>Неизвестная краска</b> "

Также вами будет получен титул полета "**Искусный авиатор**" и 🦋 2ур. пилотажа.

## Таблица изменений требований к повышению уровня полета и награда:

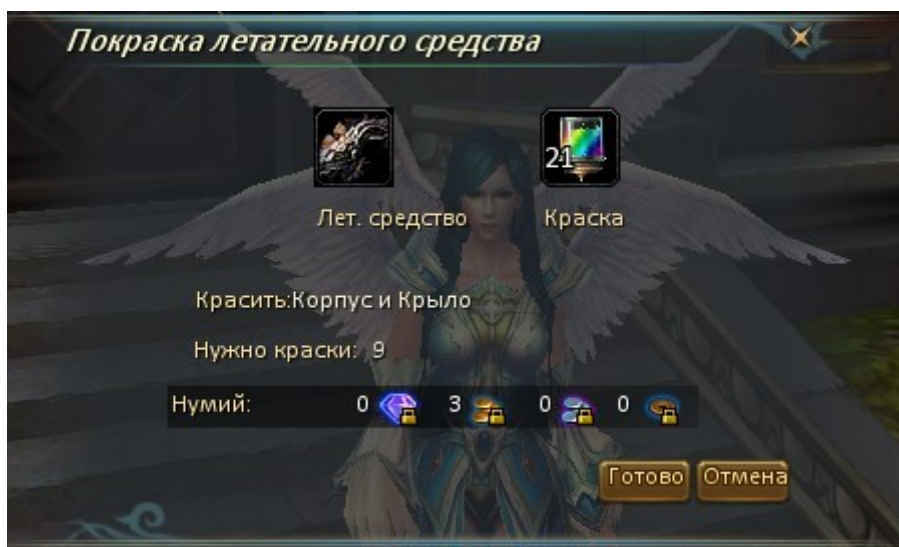
Уровень пилотажа	Уровень персонажа	Количество летных часов	Количество орденов	Награда
3 🦋	55 ур.	300	8	20 шт. "Пыльца силы духа"

4 	55 ур.	900	25	20 шт. "Осколок силы духа", 24 шт. "Неизвестная краска"
5 	55 ур.	1500	50	30 шт. "Осколок силы духа"
6 	65 ур.	2700	90	30 шт. "Кристалл силы духа", 36 шт. "Неизвестная краска"
7 	75 ур.	6300	160	50 шт. "Кристалл силы духа"

## Покраска летающего средства передвижения:

Как вы уже, наверное, заметили, некоторые элементы летающих средств передвижения не покрашены и имеют непрезентабельную серую структуру. Нет, это не ошибка системы и не плохое настроение у разработчиков. Просто, таким образом, вам дается возможность сделать свое средство передвижения более оригинальным, покрасив его в соответствии с вашими вкусовыми предпочтениями.

Осуществляет процедуру покраски **Карлотта Стар**:



Как видно на картинке, в ячейку "Лет. средство" необходимо перенести ваше летающее средство передвижения, а в ячейку "Краска" необходимо перенести краску (количество не имеет значения, если только оно не меньше того, которое требуется для покраски).






Вам будет сообщено какие именно элементы будут покрашены и какое количество краски вам для этого потребуется (требуемое количество краски указано в характеристике вашего

летающего средства передвижения).

За каждую процедуру покраски с вас взимаются нумии.

# Титулы:

За каждый уровень летного мастерства игрокам даются титулы:

Уровень летного мастерства	Титул
1 	Начинающий пилот
2 	Искусный авиатор
3 	Опытный авиатор
4 	Повелитель облаков
5 	Покоритель небес
6 	Оседлавший ветер
7 	Небесный танцор

[На сайт игры](#)