


Почта



Почта - это ещё одно средство общения между игроками,

позволяющее не только обмениваться сообщениями, которые сохраняются, даже если получатель не в онлайн, но и передавать своим друзьям вещи или [деньги](#). Почта доступна игрокам уже с 1 уровня и ничем не ограничена.

 - На карте, при настройках отображения Почтового ящика, почта обозначена таким значком.

Важно! Не используйте почту для совершения торговых операций с другими игроками - можно лишиться и денег, и вещей!

Где найти почту?

"Отделения" почтовой связи расположены в различных уголках мира Эйры.

Долина Триумфа



В [Долине Триумфа](#) почтовые ящики находятся в следующих местах:

1. База Львиных Сердец
2. Долина Сумерек (Железный рынок)
3. [Хоссингер](#):
 1. Сумрачная галерея
 2. Сумеречные покои (справа от входа)
 3. Гильдия мастеров (слева от входа)
 4. Район Академии магии (рядом с NPC Подполковник Шефлон)
 5. Поле боя
 6. Торговый союз (рядом с лавкой Эмми)
 7. Площадь лиг (недалеко от Мастера почета Львиных Сердец)
 8. Старый город (под Залом Славы, возле лавочницы Валентины)

Первые Земли

В [Первых Землях](#) почтовые ящики находятся в двух местах:

1. Лагерь выживших
2. Храм Мироздания

Долина Бризов

В [Долине Бризов](#) почтовые ящики находятся в каждом из трех лагерей фракций:

1. Поместье Крови
2. Лагерь Львиных Сердец
3. Таинственный лес

Быстрый доступ к почте

Получить доступ к почте, не находясь рядом с почтовым ящиком, позволяет [Договор Rebirth](#).

Управление почтовым ящиком

Чтобы воспользоваться почтой, достаточно просто кликнуть мышкой по ящику и выбрать нужный пункт из диалогового окна:



Открывшееся меню почты имеет 2 вкладки - От игроков и Система.

От игроков		Система		
Статус	Тема	Отправитель	Влож.	Осталось
Новое		[Друзья] Хокар	о	Сохранить
Новое		[Друзья] Хокар	о	Сохранить

Во вкладке "От игроков" находятся письма, которые присылают вам другие игроки: около нового письма будет стоять соответствующая отметка, в строке "Отправитель" будет указан ник того игрока, который прислал нам письмо, а поле "Влож. (вложения)" даст нам понять, пришло письмо пустым или в нем можно обнаружить деньги/предметы.

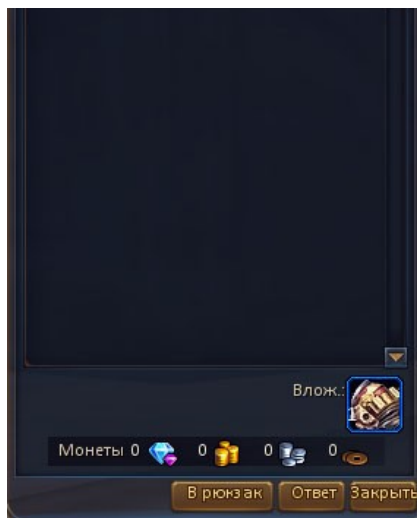
Помните, что письма от администрации будут находиться в **другой вкладке**.

Во вкладке "Система" хранятся письма присланные администрацией и не имеющие никакого отношения к отправленным игроками. К примеру, подарки по акциям.

Система				
От игроков		Система		
		Письмо "Воспоминания".		
Статус	Тема	Отправитель	Влож.	Осталось
	Личный кабинет	GM		Сохранить
	Личный кабинет	GM		Сохранить
	Личный кабинет	GM		Сохранить
	Личный кабинет	GM		Сохранить

Новое Значком "Новое" обозначаются письма, которые еще не открывали.

После того как мы откроем письмо, его статус "Новое" пропадет, оставив поле пустым, а мы сможем увидеть его содержимое.



Игроки могут отправлять Вам не только текстовые

сообщения, к письму может быть приложены различные вещи, а так же деньги. Рассмотрим окошко читаемого сообщения.

В графе - "От:" пишется ник человека, который прислал вам это письмо.

В случае, если этот игрок состоит в вашем Френд-листе, тогда рядом с его ником будет добавка [Друзья].

В приведенном примере мы получили письмо, содержащее внутри вещь и как только мы нажмем на кнопку **В рюкзак**, предмет переместится в рюкзак.

К сожалению, прикрепить к письму можно только 1 предмет, но в **стаке** (его ячейке) может содержаться любое количество (для предметов которые собираются в паки). К примеру, вы можете послать 20 и более банок жизни.

Как отправлять письма?

Чтобы отправить письмо, нам нужно нажать на кнопку **Написать** в главном меню почты.

После этого откроется окошко создания письма.



Для отправки письма нам необходимо обязательно

заполнить поля **Кому**, **Тема** и **Текст** письма.

Впрочем, в полях Тема и Текст не обязательно писать что-либо, достаточно поставить пробел () или многоточие (...)

Поле **Кому** обязательно к заполнению. Внимательно смотрите, кому Вы отправляете письмо!

Важно! Регистр в имени получателя имеет значение, к примеру Хокар и ХокАР для системы воспринимаются как разные люди и Вы можете послать письмо совершенно другому человеку.


Желательно при отправке сообщения копировать ник игрока, которому Вы отправляете письмо, чтобы точно не ошибиться (так как некоторые имена игроков имеют спец.символы или смешанное написание - латинские буквы / кириллица).

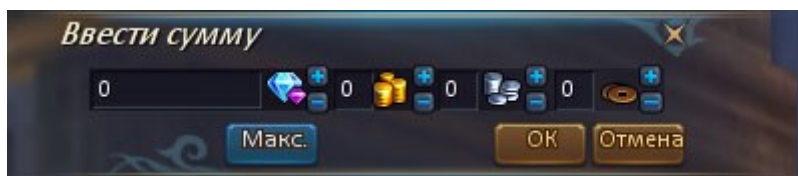
Копировать - ПКМ по имени, выбрать пункт - Копировать имя. Вставить - Ctrl+V.

За отправку сообщения вне зависимости от вложения взимается плата: 5 серебряных нумий.

Чтобы прикрепить к письму вещь, достаточно нажать на нее правой кнопкой при открытом окне создания письма.

Отправить можно только незакрепленные за персонажем предметы.

Чтобы приложить к письму деньги, нажмите на кнопку , после чего откроется меню, в котором Вам нужно будет ввести отправляемую сумму.



После чего нажмите ОК и в графе - "Отправлено" будет отображаться сумма, которую Вы хотите послать.

После того, как Вы заполните все поля, нужно будет нажать кнопку - **Послать** и письмо улетит к получателю.

Время на доставку писем

Обычные текстовые сообщения и посылки с деньгами дойдут до получателя мгновенно, однако для того, чтобы получить отправленные вещи, придется ждать целый час.

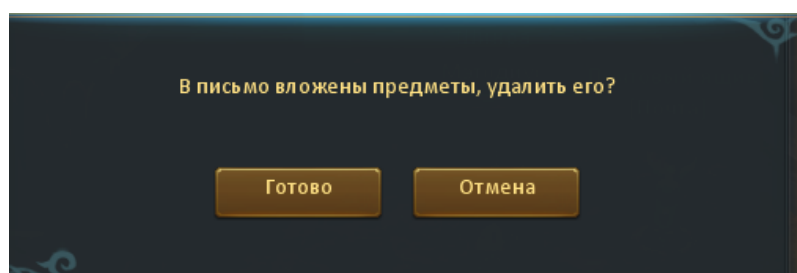
Время хранения писем

- Непрочитанные письма без вложений (текстовое сообщение) хранятся 30 дней, если их прочитать - 3 дня.
- Непрочитанные письма с вложениями (предмет или деньги) хранятся неограниченное время, столько же - если их прочитать. Однако, как только вложенный предмет будет перемещен в рюкзак - срок хранения письма станет 3 дня.

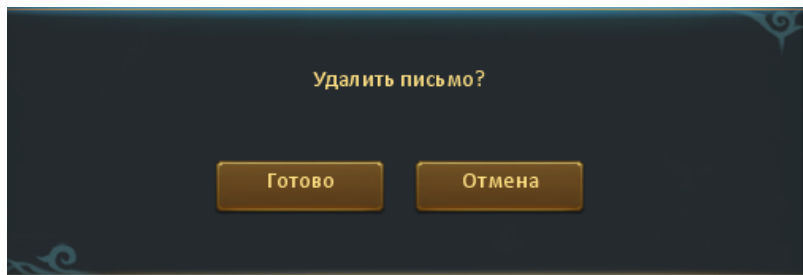
Таким образом, почта может использоваться как дополнительный склад для хранения вещей. Но стоит помнить, что максимальный лимит сообщений от игроков - 30 писем, и сверх него прислать что либо невозможно (учитываются уже хранящиеся письма, а так же отправленные Вам, но еще не дошедшие). Поэтому стоит своевременно удалять не нужные Вам письма.

Удаление сообщений

Для удаления писем, необходимо выделить сообщение в меню почты, которое хотите удалить и нажать кнопку в нижней части интерфейса - **Удалить**



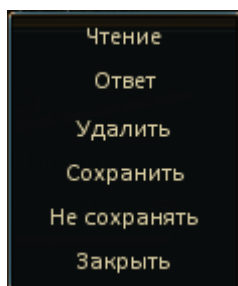
В случае, если письмо имеет вложение, система уведомит Вас об этом и попросит подтвердить удаление.







В случае, если письмо не содержит вложений, система просто попросит подтвердить удаление.



Важно! Удаленные сообщения восстановить нельзя! Будьте предельно внимательны!

Альтернативное управление письмами

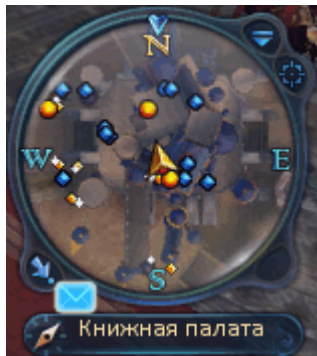


При нажатии правой кнопкой мыши (ПКМ) на необходимом письме вызывается меню управления.

-  **Чтение.** Открывает письмо для прочтения.
-  **Ответ.** Позволяет написать ответное письмо автору, при этом графа << Кому: >> заполнится автоматически, как и графа << Тема: >> (по типу Re:"Тема письма вашего собеседника"), вам нужно только написать текст сообщения и при необходимости сделать вложение.
-  **Удалить.** Удаляет выбранное письмо.
-  **Сохранить.** Позволяет сохранять прочитанные письма без вложений.

-  **Не сохранять.** Отменяет сохранение предыдущим способом на письмах без вложений.
-  **Заккрыть.** Заккрыть данное меню.

Индикаторы новых сообщений



В случае, если у вас появилось непрочитанное письмо, внизу игрового интерфейса на карте (радаре) начнет мигать кнопка в виде небольшого голубого письма. Наведя мышкой на значок Вы увидите, пришло ли письмо на почту или это уведомление [аукциона](#).

[На сайт игры](#)

Revision #9

Created 3 April 2024 20:42:53 by Главный Редактор

Updated 11 January 2025 19:59:48 by Главный Редактор